Belgien: € 4,60 · Griechenland: € 5,90 · Italien: € 5,70 · Luxemburg: € 4,60 · Niederlande: € 4,60 · Portugal: € 5,70 · Slowenien: SIT 1470 · Spanien: € 5,70 (Kanarische Inseln: € 5,90) · Tschechien: Kc 175
Österreich: € 4,50 · Schweiz: sfr 8,10
Deutschland: € 3,99

BRAVO SCREENFUN

Nr. 1 Januar 2005

SCREENFUN

Jetzt mit 2 CDs!

10 Spiele
alles Voll versionen!

Heroes 3 of Might & Magic
Fette Fantasy-Strategie: Kämpf mit Elitekriegern um die Krone

Sea Dogs
Abenteuer für clevere Piraten

FIFA 2005 · Pro Evolution Soccer 4
2 Demos

Hol Dir den Kick: Welche Fußball-Simulation ist besser?

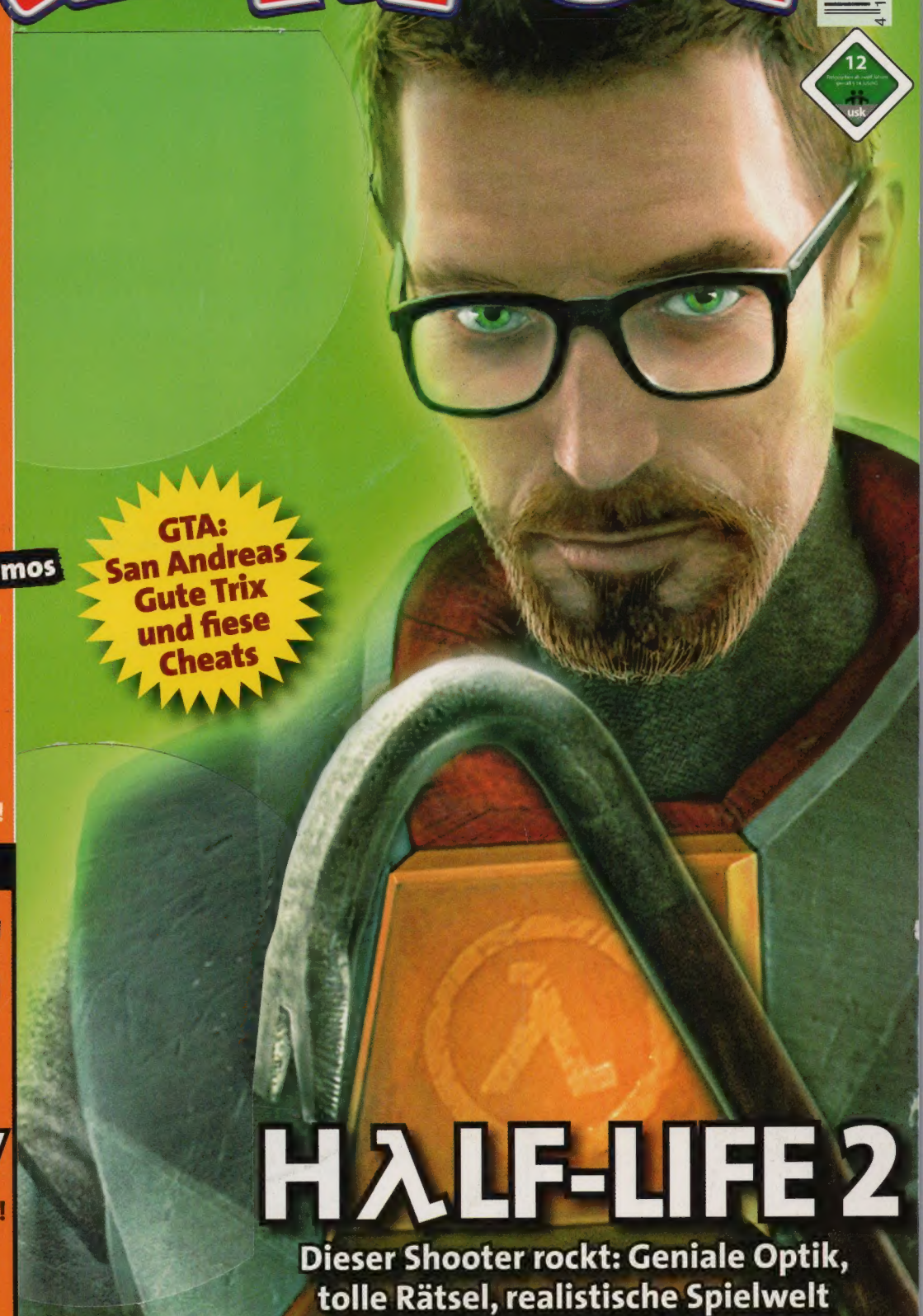
PC-Starterpack
Die perfekte Grundausstattung für jeden PC – massig Tools auf CD!

Außerdem im Heft:

Metal Gear Solid 3
Brandheiße Infos: So gut wird der Stealth-Shooter für PS2

Gratis fürs Handy
Logos, Klingeltöne, Fun... Die besten Adressen zum Abstauben!

⬇ Dieser Sticker im Heft ⬇



GTA: San Andreas Gute Trix und fiese Cheats

HALF-LIFE 2
Dieser Shooter rockt: Geniale Optik, tolle Rätsel, realistische Spielwelt

Weitere Tests:
Prince of Persia 2 · Metroid Prime 2 · Schlacht um Mittelerde · Vampire · u.v.m.

4 194316 203999 01

12
usk

Für alle Konsolen & PC • Trix • Hardware • Kino • TV • Handy • Fun • Online • Gewinnspiele

So funktioniert's

Die CDs starten von selbst. Man muss sie nur ins CD-/DVD-Laufwerk des PC legen und ein wenig warten. **Menüs und Videos benötigen nur einen PC mit 133 MHz und einer Auflösung von 800 x 600 Bildpunkten. Die meisten Programme setzen allerdings einen flotteren Rechner voraus.**

Nach einigen Sekunden öffnet sich die Menü-Oberfläche. Falls nicht, doppelklicke auf das Desktop-Icon „Arbeitsplatz". Im auftauchenden Fenster klickst Du doppelt auf das „SCREENFUN"-Symbol. Jetzt erscheint entweder das CD-Menü oder es öffnet sich ein Ordner, in dem Du doppelt auf „SCREEN" (auf CD2 im Ordner „SF") klicken musst.

Das Menü bietet Zugang zum gesamten Angebot auf der CD. Ein Klick auf „Installieren" kopiert die ausgewählte Software auf die PC-Festplatte. Der Button „Weblink" bringt Dich direkt auf die Homepage des Herstellers oder eine hilfreiche Website – Internet-Anbindung vorausgesetzt.

HINWEIS:

Maile an *cd@screenfun.de*, wenn Dein PC Probleme beim Lesen einer SCREENFUN-CD hat (NICHT bei Problemen mit einzelnen Spielen oder Programmen!). Hotline Mo-Fr von **15 bis 16 Uhr**: (089) 67 86 74 60.

Zum Sammeln!

Die zwei CD-Inlays rechts lassen sich heraustrennen und passen in jede handelsübliche CD-Hülle.

Text: Timo Koch

Haftungsbegrenzung und Hinweise zur Heft-CD

Obwohl diese CD von uns sorgfältig überprüft wurde, können wir leider nicht garantieren, dass wirklich jede Demo und jedes Spiel auch auf jedem Rechner läuft. Dies liegt in den allermeisten Fällen entweder an einer nicht vollkommen kompatiblen Hardware oder aber an einer mängelbehafteten Rechnerkonfiguration. Sollten daher Probleme während der Installation oder des Betriebs einzelner Demos auftreten, so wende Dich bitte an den jeweiligen Hersteller. Unabhängig von einer etwaigen Haftung nach dem Produkthaftungsgesetz, haften wir nur für von uns vorsätzlich oder grob fahrlässig verursachte Schäden, und auch nur für Schäden, die durch die ordnungsgemäße Nutzung der Heft-CD-ROM entstehen. Wir weisen darauf hin, dass wir nicht jede CD-ROM auf ihre Lauffähigkeit überprüfen können. Vor allem bei Laufwerken mit sehr hohen Drehzahlen (mehr als 20fache Lesegeschwindigkeit) kann eine fehlerhafte CD-ROM zur Beschädigung des Laufwerks führen. Für den Fall, dass in BRAVO SCREENFUN unzutreffende Informationen oder in den veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit oder Vorsatz des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.

Inhalt

Spiele
- Heroes of Might and Magic III + Handbuch
- Biathlon Light
- Cadog Adventures
- Christmas Bound
- Glace
- KaromatiX
- Misadventures of Sir R.
- Room War
- Turbo Cars

Starterpack
- Adobe Reader 6.0.1
- AntiVir Personal Edition
- Audiograbber 1.83
- DirectX 9.0c
- DivX 5.2.1
- Flash & Shockwave Player
- Firefox 1.0 dt.
- IrfanView 3.95
- Miranda IM
- Spybot Search & Destroy
- Thunderbird 0.9 dt.
- VLC media player 0.8.1
- WinAmp 5.5 dt.
- ZoneAlarm 5.1

Trix
- Dawn of War (Lösung)
- Die Sims 2 (Tipps)

Service
- 98/XP neu installieren
- Absturz! Was nun?
- Festplatte aufräumen
- Hersteller-Hotlines
- Mein Spiel läuft nicht!
- PC aufrüsten – Teil 1
- Sicherer surfen
- Wichtige Daten sichern

Nützliches
- CD Bremse 1.37
- Everest Home Edition 1.53

Lexikon
- DVD-Fachbegriffe
- Grafik-Fachbegriffe
- PC-Fachbegriffe
- Sound-Fachbegriffe

Inhalt

Spiele
- Sea Dogs + Handbuch
- Sea Dogs: Einstiegshilfe

Demos
- FIFA Football 2005
- Pro Evolution Soccer 4

Heroes of Might & Magic III

Fantasy-Strategie

VOLLVERSION

Kämpf mit Helden und Monstern um die Krone des Fantasy-Reichs Erathia!

In den Städten kannst Du hilfreiche Gebäude errichten und verschiedene Einheiten sowie Helden rekrutieren

Du ziehst durchs Land, besetzt Produktionsstätten, entdeckst Schätze und lernst praktische Zaubersprüche

Verklopp in rundenbasierten Kämpfen Drachen, mehrköpfige Monster und – wie hier – Zombies und Skelettkrieger

Nach dem Mord an König Greifenherz entbrennt eine erbitterte Schlacht um das Reich Erathia. Es liegt allein in Deiner Hand, die Bluttat zu rächen und den Thron zurückzuerobern – mit Hilfe der größten Helden des Landes!

Das gigantische Fantasy-Spiel „Heroes III" erhielt weltweit Spitzennoten und gilt als bester Teil der Reihe. Es verknüpft geschickt Strategie- und Rollenspiel-Elemente und fesselt sofort an den PC.

Neulinge sollten zuerst das Übungsspiel starten.

Hersteller:	Ubisoft Entertainment
Umfang:	Übungsspiel, 7 Kampagnen, 48 Einzel- und Mehrspieler-Szenarien (bis zu 8 Spieler an einem PC oder im Netz), über 120 Kampfeinheiten u.v.m.
Sprache:	Komplett deutsch
Handbuch:	Ins Spiel integriert ([F1] drücken)
Systemanford.:	Pent. 133, 32 MB RAM, 150 MB HD

Sea Dogs

Piraten-Abenteuer

VOLLVERSION

In „Sea Dogs" wirst Du als Pirat zum Herrscher der Meere!

Auf den Inseln erhältst Du Aufträge, treibst Handel, stellst Crew-Mitglieder ein und gräbst schöne Frauen an

Die Einstiegshilfe auf CD verrät, welche Munitionsarten es gibt und was Du in einer Seeschlacht beachten musst

Erst wird die Crew des feindlichen Schiffs mit gezielten Schüssen dezimiert, dann bezwingst Du ihren Kapitän

Hersteller:	Bethesda Softworks/Ubisoft
Umfang:	Riesige 3D-Welt mit zahllosen Inseln und Städten, 20 Schiffstypen, Seeschlachten u.v.m.
Sprache:	Englisch, Handbuch in Deutsch, **deutsche Einstiegshilfe auf CD!**
Handbuch:	Auf CD
Systemanford.:	Pentium 2, 64 MB RAM, 3D-Karte

Der Genre-Mix „Sea Dogs" spielt sich wie die eben erschienene Neuauflage des Klassikers **„Pirates!"** (Test auf Seite 56). Du schlüpfst in die Rolle des Abenteurers Nick Sharp. Als Kapitän eines Segelschiffs treibst Du Handel unter der Flagge Deines Landes und kämpfst gegen feindliche Fregatten. **Oder Du stichst als Pirat auf eigene Faust in See, besiegst Kapitäne im Fechtkampf und kaperst oder versenkst ihre Schiffe.** Segle als Händler oder Schrecken der Meere in die Geschichtsbücher!

Weitere Spiele

Room War
Action

In einem Mini-UFO braust Du durch ein Apartment und ballerst auf Raumschiffe in Spielzeuggröße. Die gelungene Optik lässt fast spüren, wie der Staub vom Regal gefegt wird, wenn man zwischen den Brettern durchheizt.

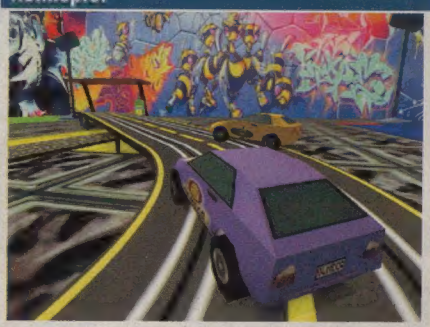
Biathlon Light
Geschicklichkeit

Das Game bietet einen Vorgeschmack auf das eben erschienene „Biathlon 2005". Packst Du 2500 Punkte? *„Shockwave Player" nötig, siehe „Starterpack"!*

The Misadventures of Sir Randolph
Knobelspiel

Du sollst den Indiana-Jones-Verschnitt Randolph durch 45 Labyrinthe lotsen, die aus Blöcken bestehen. Doch jeden Block kann er nur einmal betreten!

Turbo Cars
Rennspiel



In „Turbo Cars" fährst Du mit einem Widersacher auf Carrera-Bahnen um die Wette. Der Gegner wird vom Computer oder einem Kumpel gesteuert. Vorsicht: Drückst Du vor Kurven zu sehr aufs Gas, segelst Du im Nu von der Strecke.

Cadog Adventures
Jump&Run

Mal was anderes: Hier dreht sich die Spielwelt im Kreis. Hat man sich an den Spaß gewöhnt, entdeckt man ein 15 Levels umfassendes Hüpfspiel im „Mario"-Stil.

Christmas Bound
Geschicklichkeit

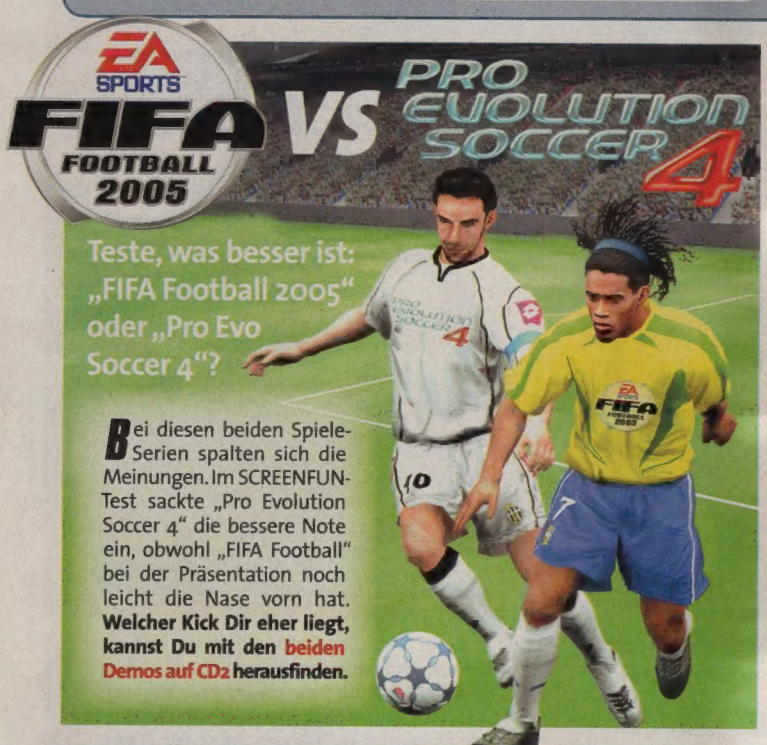
„Christmas Bound" ist eine Weihnachtsversion des Spiels „Bound Around". Du lenkst einen Ball, der ständig in Bewegung ist. Sammle Geschenke und meide Totenköpfe!

Glace
Jump&Run

Der knuffige Glace kann springen wie ein Flummi und landet eher unfreiwillig auf dem Planeten Erde. Dort steuerst Du ihn durch viele bunte Levels und sammelst Schätze ein.

KaromatiX
Puzzle-Game

In „Frozen Bubble" von CD 11/04 sollst Du gleichfarbige Blasen auflösen, hier Steine. In den 120 Levels warten dabei viele Extras, die „Frozen Bubble"-Spieler nicht kennen.



Bei diesen beiden Spiele-Serien spalten sich die Meinungen. Im SCREENFUN-Test sackte „Pro Evolution Soccer 4" die bessere Note ein, obwohl „FIFA Football" bei der Präsentation noch leicht die Nase vorn hat. **Welcher Kick Dir eher liegt, kannst Du mit den beiden Demos auf CD2 herausfinden.**

Starterpack für Deinen PC

Adobe Reader 6.0.1
Mit dem „Adobe Reader" lassen sich PDF-Dokumente lesen und ausdrucken.

AntiVir Personal Ed.
Dieser aktuelle Virenscanner erkennt und entfernt weit über 80.000 Viren.

DirectX 9.0c
Neue Spiele setzen häufig ein aktuelles „DirectX" voraus.

Audiograbber 1.83
Der Grabber verwandelt Songs von Musik-CDs in Platz sparende MP3s.

DivX 5.2.1
„DivX" wird zum Abspielen von manchen Videos benötigt.

Flash & Shockwave
Diese beiden Player dienen zum Anzeigen bestimmter Websites und Programme.

Firefox 1.0
Web-Browser, sicherer und schneller als der „Internet Explorer" von Microsoft.

Miranda IM
Multi-Messenger, der AIM, ICQ, Jabber, MSN, Yahoo und mehr in sich vereint.

Spybot 1.3
„Spybot" schützt den PC vor teuren Dialern, Spyware, Trojanern und Hijackern.

Thunderbird 0.9
E-Mail-Programm, komfortabler und sicherer als Microsofts „Outlook".

VLC media player 0.8.1
Dieser Player spielt fast alles ab, auch DVDs und SVCDs.

WinAmp 5.5 dt.
Idealer Player zum Anhören von MP3s am Rechner.

ZoneAlarm 5.1
Firewall, die Gefahren aus dem Web abblockt, zum Beispiel Hacker und Datendiebe.

Nützliches

CD Bremse
Tool zum Senken der Laufwerksdrehzahl, falls CD-Leseprobleme auftreten.

Everest Home Edition
Benchmark- und Analyse-Programm zum Überprüfen der Systemleistung.

TRIX

Öffnen/Ausdrucken lassen sich die CD-Trix im „Adobe Reader" aus dem Starterpack von CD1.

- **Dawn of War** — Lösung für die Kampagne ..... PC
- **Die Sims 2** — Einsteiger-Tipps ..... PC

Text: Timo Koch

© 2005 CDV Software Entertainment AG. Alle Rechte vorbehalten.
Tel. 0700-CDVGAMES
2384 2637

Cossacks II
Napoleonic Wars

Alles zum Spiel unter:

www.cossacks2.de

GAME WORLD

cdv
www.cdv.de

SPYRO
A HERO'S TAIL™

FÜNF HELDEN KÄMPFEN GEGEN DIE DUNKELHEIT

Werde Teil von Spyros neuestem Abenteuer! Hilf den 5 tapferen Helden die Unheil bringenden Edelsteine zu zerstören, die die Drachenwelt in Dunkelheit versinken lassen. Ein Wettrennen gegen die Zeit beginnt...

www.vugames-europe.com

'Spyro: A Hero's Tail' interaktives Spiel. ©2004 Universal Interactive, Inc. Spyro und zugehörige Charaktere sind ® und © von Universal Interactive, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Veröffentlicht von Vivendi Universal Games International. ©2004 Sierra Entertainment, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Sierra und das Sierra Logo sind in den USA und/oder anderen Ländern Marken oder eingetragene Marken von Sierra Entertainment, Inc. 'PS' und 'PlayStation' sind eingetragene Marken von Sony Computer Entertainment, Inc. Microsoft, Xbox und das Xbox Logo sind in den USA und/oder anderen Ländern Marken oder eingetragene Marken der Microsoft Corporation und werden unter Lizenz genutzt. NINTENDO GAMECUBE AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

designed by room22

PREVIEW

8 Metal Gear Solid 3: Snake Eater
Spielerisch voll neuer Ideen und grafisch eine Wucht!

12 Far Cry: Instincts
Der Kult-Shooter kommt aufgemotzt für Ps2 und Xbox

64 Wann kommt was?
Spiele-Erscheinungstermine auf einen Blick

SPECIAL

14 Wählt Euer „Spiel des Jahres 2004"!
Mitvoten und mit etwas Glück einen PC gewinnen!

16 So wirst Du doofe Geschenke los
Die besten Tipps für Umtausch und Weiterverkauf

28 Spiele, die Du haben musst!
Die fünf besten Spiele für PC, PS2, Xbox und NGC

66 Der „Leisure Suit Larry"-Kult
Spiele und Infos zum „Held für gewisse Stunden"

CHARTS

20 SCREENFUN-Leser haben entschieden
Das sind die angesagten Spiele

TEST

alle Spiele alphabetisch

44 Armies of Exigo
36 Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittelerde
54 Die Unglaublichen
60 Final Fantasy I & II: Dawn of Souls für GBA
32 Half-Life 2
61 Metal Slug Advance für GBA
46 Metroid Prime 2: Echoes
61 Pathway to Glory fürs N-Gage
40 Prince of Persia: Warrior Within
42 The Getaway: Black Monday
56 Sid Meier's Pirates!
58 Spyro: A Hero's Tail
50 Ski Racing 2005
61 Super Mario Ball für GBA
48 Vampire – The Masquerade: Bloodlines
62 Weitere Spiele und Umsetzungen im Test
BDFL Manager 2005 · Crash 'n Burn · Fight Club · Fire Department 2 · Get On Da Mic · Grosse Haie, kleine Fische · Metal Slug 3 · Mortyr 2 (dt. Version) · NfS: Underground 2 · Painkiller: Battle out of Hell · Pro Evolution Soccer 4 · Sherlock Holmes · Spellforce: Shadow of the Phoenix · Terrorist Takedown · Tom Clancy's Ghost Recon 2 · Ty – Der Tasmanische Tiger 2 · Worms Forts: Unter Belagerung

TRIX

69 Trix-Inhalt
70 GTA: San Andreas Teil 2: Schlag Dich mit CJ durch die Countryside und die Stadt San Fierro
78 Half-Life 2 – Durchgespielt
Soldaten, Zombies, reichlich Rätsel – TRIX hilft Dir!
82 GTA: San Andreas – kriminell gute Cheats
84 Half-Life 2 – Trix-Schwung für Gordon
85 Einstiegshilfe für „Counter-Strike: Source"

Auf CD: Einsteiger-Tipps für das Piraten-Abenteuer Sea Dogs (Bonus-Vollversion auf CD) und Die Sims 2 + Komplettlösung der Kampagne in Dawn of War

FAR CRY: INSTINCTS S. 12

HALF-LIFE 2 S. 32

SCHLACHT UM MITTELERDE S. 36

PRINCE OF PERSIA 2 S. 40

METROID PRIME 2 S. 46

HARDWARE

86 Surround-Sound-Kopfhörer im Test
5.1-Headsets bieten Rundum-Klang. Doch wie gut?

90 Der SCREENFUN-Schnäppchenführer
Alle Testsieger und Preistipps der vorigen Hefte

91 Tipps zum Testsieger
So optimierst Du das Sieger-Headset aus dem Test

92 Zubehör im Test & Grafikkarten-Übersicht
Gametrak, Lenkräder, Mäuse, Alles-Brenner u.v.m.

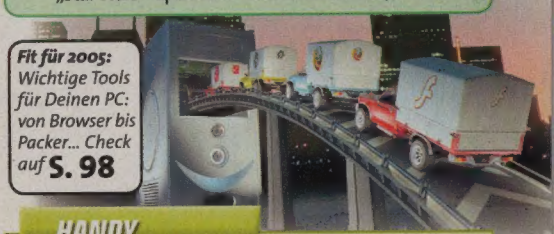
96 Workshop: PC aufrüsten – leicht gemacht
Teil 2: Laufwerke (Festplatten, DVD-Brenner) einbauen

Sound-Check: Neun 5.1-Headsets zeigen, was sie taugen. Ab **S. 86**

ONLINE

98 Mach Deinen PC startklar für 2005!
Alle wichtigen Tools – dickes Starterpaket auf CD

100 Die neusten Surftipps
„Star Wars – Episode III" und andere Trailer, CDs & Fun



Fit für 2005: Wichtige Tools für Deinen PC: von Browser bis Packer... Check auf **S. 98**

HANDY

102 Der perfekte Handy-Start
Die besten Tuning-Tipps für neue Funk-Boliden

105 Handy-Futter für null Euro
Geiz-Adressen für kostenlose Logos, Klingeltöne, Fun...

106 Neue Handyspiele im Test & Top 5
Vans Skate & Slam, Asphalt Urban GT, Worms Golf...

108 Handy-News und Service
Nokia 7260, Panasonic X100, Top-5-Gratis-SMSe u.a.

KINO TV

110 Ocean's Twelve
Leg Dich nie mit den Großen an! Coole Gang in Not

113 Shaun of the Dead
Aberwitzige Komödie mit Zombies und Romantik

114 Die wichtigsten Kinofilme des Monats
Alexander, In 80 Tagen um die Welt, Ong-bak...

116 Topaktuell auf DVD & Video
Der Herr der Ringe 3, (T)Raumschiff Surprise, Hellboy...

119 Star-News, TV-Serien & Gerüchte
Fluch der Karibik 2+3, Madman, Al-Bundy-Reunion...

120 TV-Tipps für Dezember/Januar

RUBRIKEN

22 News Infos & Trends
122 Fun Witze, Rätsel, Comics
124 Leserbriefe & SCREENFUN-Service
126 Der SCREENFUN-Weihnachts-Jackpot, Teil 2
4 volle Seiten, 100 fette Gewinne – viel Glück!
130 Vorschau & Impressum

rot = Titelthema

TACTICAL ESPIONAGE ACTION

METAL GEAR SOLID 3

SNAKE EATER

Tarnen, schleichen, zuschlagen: SCREENFUN hat die US-Version von Snakes neustem Stealth-Abenteuer angespielt!

Gegen den Kampf-Heli hat Snake nur im Luftabwehrgeschütz eine Chance

Snake
Der Held: Einzelgänger Jack trägt den Codenamen „Naked Snake". Jahrelanges Training bei den Green Berets hat ihn gestählt

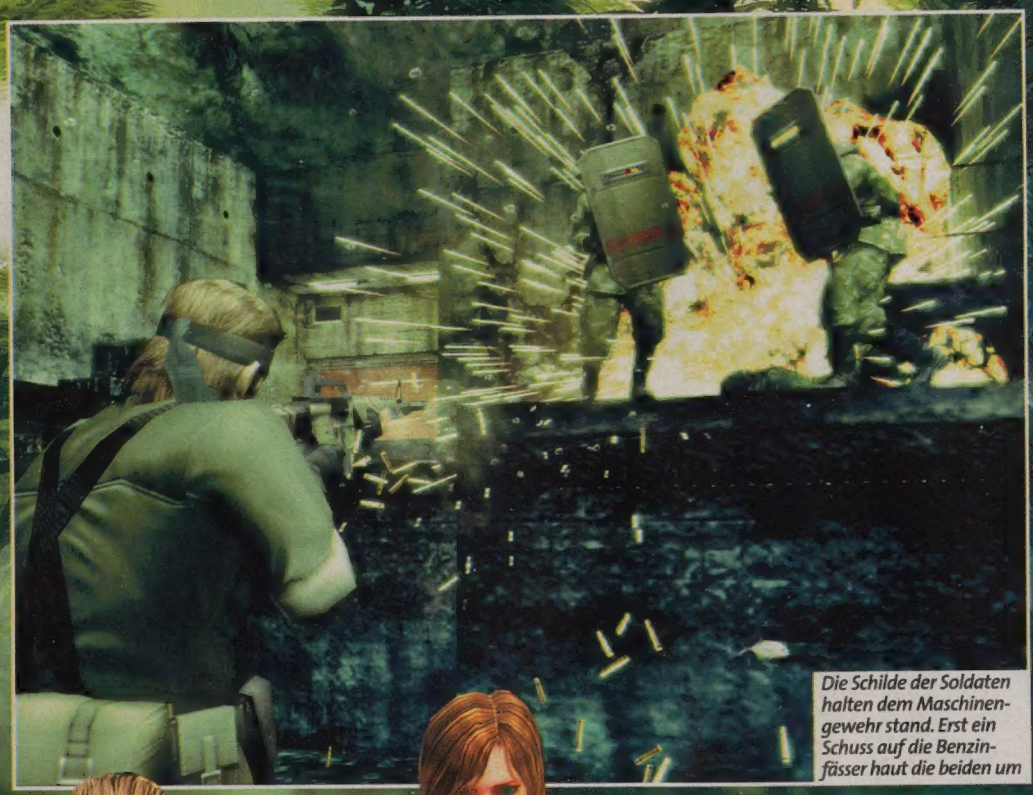
DAS CAMOUFLAGE-SYSTEM

1 Schlechte Tarnung: Der „Camo Index" liegt nur bei „-20%" (s. oben rechts). Also raus aus den...

2 ...auffälligen Klamotten. Du wählst die „Tiger Stripe"-Kleidung und fürs Gesicht...

3 ...die „Woodland"-Bemalung. Der „Camo Index" steigt jetzt auf „+35%". Wenn Snake auf dem...

4 ...Boden liegt, klettert er sogar auf „+80%" – so ist er fast unsichtbar für den Feind



Die Schilde der Soldaten halten dem Maschinengewehr stand. Erst ein Schuss auf die Benzinfässer haut die beiden um

Die „MGS"-Story

Anfang 1999 erschien „Metal Gear Solid" auf der Playstation. Erstmals erlebte man Stealth-Action mit Solid Snake in einer 3D-Kulisse. Den Nachfolger „Sons of Liberty" gab's 2003 für PS2 und Xbox. In diesem Spiel steuert man meist den Neuzugang Raiden durch eine wirre Story. Dafür begeisterten der Soundtrack, die vielseitigen Stealth-Aktionen und überragende Grafik.

MGS 1

Im ersten „MGS" gab es mehr Schusswechsel und weniger Stealth-Passagen

MGS 2

Im zweiten „MGS"-Abenteuer spielte Snake leider nur eine Nebenrolle

Boss

Snakes kampferprobte Mentorin: „The Boss" war bei SAS, den Green Berets und den Seals

Eva

Wirft ein Auge auf Snake: Spionin Eva schleicht sich in den KGB ein

Der schweigsame „The Fury" fühlt aufgrund seiner Verbrennungen keine Schmerzen

Schleichprofi Sam Fisher hat dem Einzelkämpfer Solid Snake in den vergangenen Jahren die Stealth-Krone entwendet. Doch auf leisen Sohlen naht Rache: „Metal Gear Solid 3" will mit innovativen Stealth-Erfindungen zurückschlagen.

Dazu macht Entwickler Konami eine Zeitreise in die 60er Jahre: Die USA und Russland sind seit Ende des Zweiten Weltkriegs erbitterte Feinde. Durch unterschiedliche Ideologien und das Wettrüsten bilden sich Konflikte – und in den russischen Wäldern rund um das Labor in „Groznyj Grad" spitzen sie sich zu: Der Wissenschaftler Sokolov baut eine atomare Superwaffe!

FOX-Spezialagent Snake reist in einer verdeckten Aktion hinter den „Eisernen Vorhang". Er soll Sokolov in den Wäldern Russlands aufspüren und den Waffenbau verhindern. Die meiste Zeit pirscht Snake durch Wald und Dschungel. Doch die Entwickler planen auch den Einbau von Militärbasen wie im ersten „Metal Gear" und von unterirdischen Stützpunkten.

Den Schwerpunkt in „Snake Eater" bildet nicht nur herkömmliche Stealth-Action. Konami will auch einen realistischen Überlebenskampf im Dschungel inszenieren. Um den Blicken von Wachposten und Patrouillen zu entgehen, kauerst Du in Solids Rolle nicht einfach abwartend im Schatten oder in dunklen Ecken. Vielmehr sollst Du eins mit der Umgebung werden und das ganze Gelände nutzen:

Kriech in hohem Gras auf dem Bauch langsam voran, verwende Bäume als Deckung, und setz die viel versprechende neue „Camouflage"-Technik ein, indem Du Snake verschiedene Tarnkleidungen überstreifst. Steht der Geheimagent vor einem rotbraunen Lehmhügel, schlüpft er in farblich ähnliche Klamotten. Nachts auf freiem Feld trägt er lieber eine schwarze Uniform – so verschmilzt er mit dem Hintergrund und wird unsichtbar für die Augen des Gegners. Ein „Camo Index" informiert in Prozent-Angaben, wie gut Snakes Tarnung ist. Über hundert verschiedene Tarnklamotten sollen im fertigen Spiel vorhanden sein!

Jede Bewegung kostet Snake etwas Energie, ob Rennen, Messerkampf oder Hechtsprung. Um fit zu bleiben, muss er essen: Jag Schlangen oder Frösche und sammle Früchte. Schwindet die Kraft Deines Helden rapide, sinkt auch seine Lebensenergie. Snake wird schwächer, kann sich nicht mehr so lang an einer Hängebrücke festklammern oder wackelt beim Zielen mit dem Sturmgewehr. Die gejagte und gesammelte Beute wird man aber noch ganz anders einsetzen können: Wirf einen Pilz auf eine Wache, um sie zu vergiften. Oder erschreck sie zu Tode, indem Du ihr eine Schlange an den Kopf schmetterst. Wahrscheinlich wirkt sich auf die Kraftreserven auch die Kleidung aus: Wetzt man ohne Shirt durch die kalte Nacht, soll Snakes Körper auskühlen, und er verliert Energie.

„MGS"-Erfinder Hideo Kojima stattet seinen Einzelkämpfer nicht nur mit üblichen Schleichfähigkeiten wie bei Genre-Kollegen Sam Fisher aus, sondern will ihm möglichst viele Manöver spendieren. **So schwimmt und taucht Snake durch krokodilverseuchte Seen, er klettert Bäume hinauf und hangelt sich an ihren Ästen voran – sogar nur einhändig, um mit der anderen Hand zielen zu können.**

Wie in den Vorgängern hältst Du Funkkontakt zum Hauptquartier. Du

Eva verfolgt den Shagohod-Panzer und bringt Snake aus der Raketenbasis. Der hält die Verfolger mit der Schrotflinte in Schach

Fear
Gelenkiger Mutant: „The Fear" hangelt sich durch Bäume wie Spider-Man

Pain
Der Hüne „The Pain" befehligt riesige Bienenschwärme

Ocelot
Ocelot ist ein Revolverheld und Snakes größter Rivale

GEFANGEN IM DSCHUNGEL-CAMP

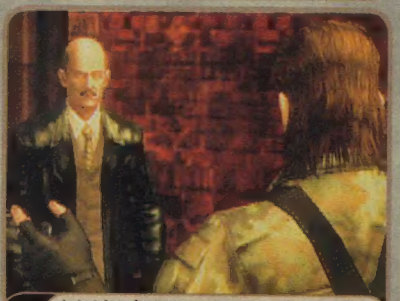
1 Snake schleicht zum Camp und checkt die Lage. Sind die Wachen vorbei...

2 ...kriecht er auf dem Boden mit der Ego-Ansicht ins Lager, um aus dem...

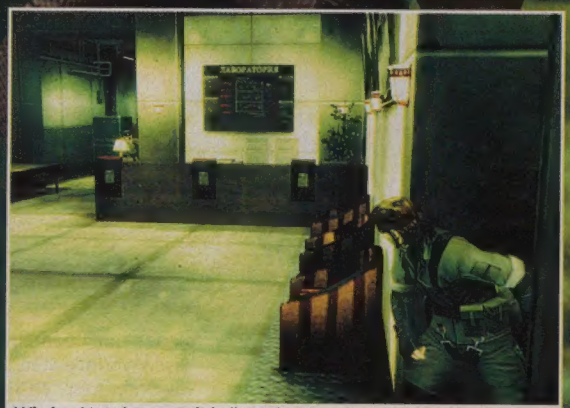
3 ...Hinterhalt einen Wächter zu überwältigen. Damit dessen Kameraden den...

4 ...verräterischen Körper nicht entdecken, versteckt Snake ihn unter einer Treppe

5 Anschließend schaltet er die zweite Wache mit einem Betäubungspfeil aus



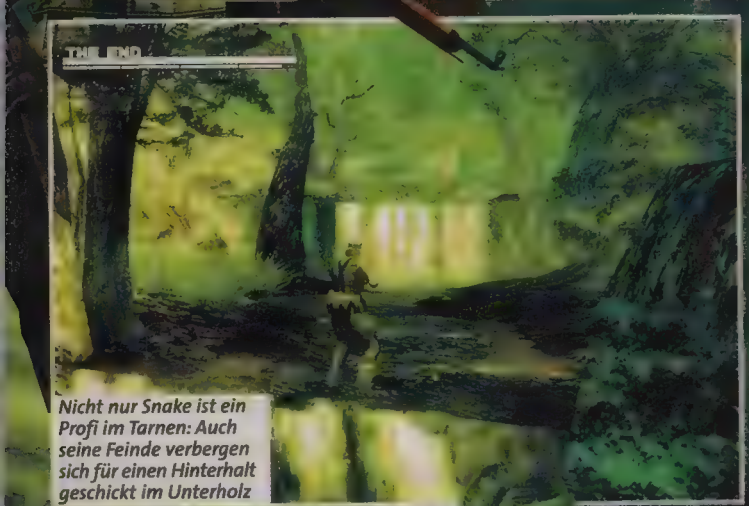
6 Jetzt ist der Weg zur Hütte frei – dort harrt ein Wissenschaftler als Geisel aus



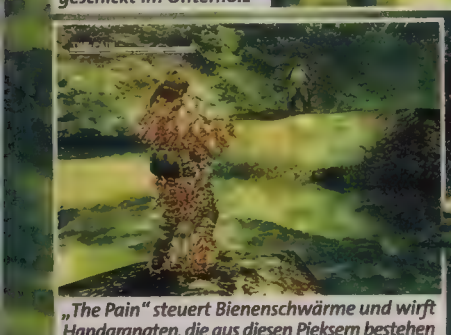
Wie in „Metal Gear Solid 2": Snake ist nicht nur im Dschungel unterwegs, sondern schleicht sich auch durch klassische Szenarien

Nur ein Versteck für kurze Zeit... Im Wasserfall ist Snake zwar kaum zu sehen, doch die Nässe weicht seine Kraftreserven auf

Offene Schusswechsel sollte Snake möglichst vermeiden: Im Labor schwärmen alarmierte Soldaten scharenweise in den Büros aus



Nicht nur Snake ist ein Profi im Tarnen: Auch seine Feinde verbergen sich für einen Hinterhalt geschickt im Unterholz



„The Pain" steuert Bienenschwärme und wirft Handgranaten, die aus diesen Pieksern bestehen

Über 100 Jahre alt: Moos- und Flechten-Parasiten in seinem Körper halten „The End" am Leben

Snake war jahrelang der Schüler von „The Boss"

erfährst Infos zu Waffen sowie Überlebenstechniken von „The Boss" oder flirtest mit einer feschen Militärärztin. Viele geheime Frequenzen sollen dabei für Überraschungen in der Handlung sorgen.

Die schallgedämpfte Betäubungsknarre oder das laute Maschinengewehr sollten nur im Notfall zum Einsatz kommen. Erstmals will Konami darum etliche Nahkampf-Techniken einbauen. **Snake packt dann eine Wache von hinten, um sie zu Boden zu schleudern, oder schlägt sie bewusstlos. Um an wichtige Informationen zu kommen, nimmt er einen Soldaten in den Schwitzkasten** – unter Lebensgefahr fängt der Hilflose verängstigt an zu plaudern.

Auch die verbesserte Intelligenz der Gegner überzeugt: Die schlauen Soldaten entdecken Snakes Fußspuren im Matsch und hören seine Schritte im Unterholz. Raschelt und bewegt sich das Schilf beim Durchkriechen, kommt eine Wache neugierig anmarschiert – ebenso, wenn Snake einen krächzenden Vogel aufschreckt.

Über Funk wird im Hauptquartier Verstärkung angefordert – unter Dauerfeuer kreisen die Verfolger Snake ein und verschanzen sich hinter Bäumen und Mauern. In der Position des Jägers trickst Solid seinerseits die Wachen aus: Er legt ein Pin-Up-Foto auf den Boden und klettert auf einen Baum. Ein anrückender Soldat starrt das freizügige Bild an, während Solid plötzlich von oben auf seinen Kopf springt – Feind k.o....

Wunden werden nicht einfach mit einem Medizinkasten oder Heiltrank kuriert, sondern Snake unterzieht sich einer aufwendigen Operation. Ein Röntgengerät untersucht Schnittwunden und mögliche Knochenbrüche. Dank eines Erste-Hilfe-Kastens desinfizierst Du Verletzungen, stoppst Blutungen und bandagierst sogar einen gebrochenen Arm. Erst nach vollständiger Verarztung ist Snake wieder bei Kräften.

Sumpftarnung: Snake mit Kroko auf dem Kopf

Angeblich soll der Agent auch nicht immer alleine herumschleichen, sondern zeitweise von einem Partner begleitet werden – wie zu etwaigen Online-Funktionen liegen aber auch hierzu keine genaueren Angaben vor.

Grafisch beeindruckt „Snake Eater" schon jetzt. Noch nie wurde die dynamische Natur mit Wasser, Blattwerk und Steinen realistischer dargestellt. Zusammen mit den atemberaubenden Animationen könnte „MGS 3" optisch neue Maßstäbe auf der PS2 setzen.

Auch die vielschichtige Handlung scheint sich mehr an einem Kinofilm zu orientieren als an einem Spiel. Kennern der Serie verspricht Konami, viele Geheimnisse aus den Vorgängern zu lüften. **Zusammen mit den originellen Stealth-Manövern und dem neuen „Camouflage"-Tarnsystem hat „Snake Eater" auf jeden Fall das Zeug zu einem atemberaubenden Spionage-Abenteuer. Sei gespannt!**

Xbox | PC | NGC | PS2 | erscheint Februar/März 05

Metal Gear Solid 3: Snake Eater

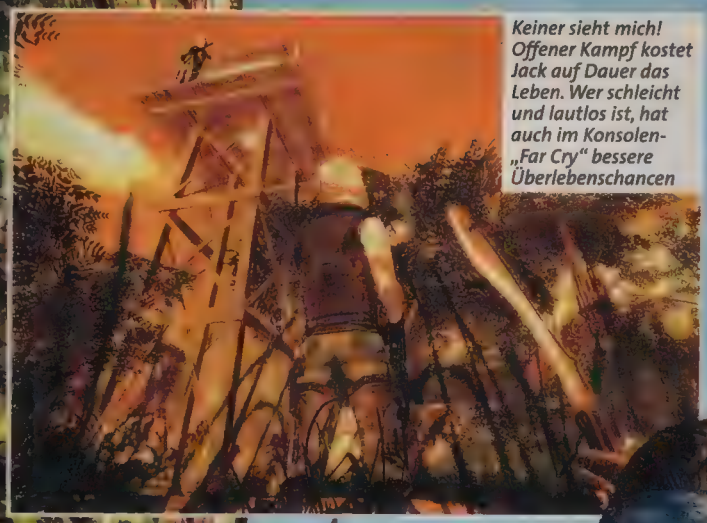
Action-Adventure

Konami | geplant für 1 Spieler

Spielerisch innovativ und grafisch eine Wucht: „Snake Eater" könnte der beste Stealth-Einsatz des neuen Jahres werden

Text: Frank Michaelis

Der Erfolgs-Shooter für den PC kommt endlich für PS2 und Xbox. Im Gepäck hat er andere Levels, neue Fahrzeuge und ein innovatives Fallen-System.

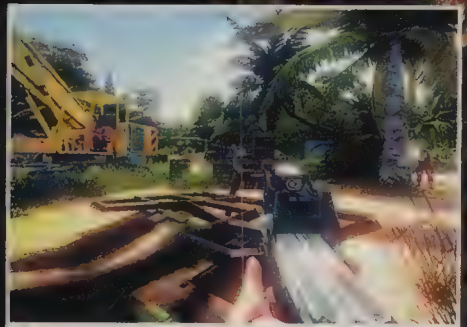


Keiner sieht mich! Offener Kampf kostet Jack auf Dauer das Leben. Wer schleicht und lautlos ist, hat auch im Konsolen-„Far Cry" bessere Überlebenschancen

FAR CRY INSTINCTS

Entferne die Gegner behutsam aus dem Boot oder Jet-Ski. Dann übernimmt Dein Held das Steuer

Du steuerst Jack Carver durch die traumhaft schöne und extrem tödliche Inselwelt



1. *In Deckung! Bei Schusswechseln solltest Du Dich hinter allem verstecken, was festen Schutz bietet...*

2. *...und sinnvollerweise auf möglichst explosive Gegenstände feuern, zum Beispiel Benzinfässer*

Text: Knut Gollert

FALLE 1: PFEILE-REIHE

Die Utensilien findest Du im Busch: In acht Sekunden baut Jack die Falle auf

Im richtigen Moment schneidet oder schießt er die gespannte Liane durch – sieben Pfeile flitzen durch das Buschwerk

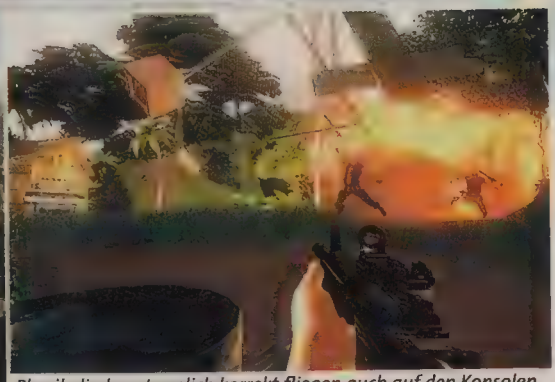
Angeschlichen und ausspioniert: Jetzt noch die Treibstoff-Fässer abschießen, und der Hubschrauber ist ruhig gestellt

FALLE 3: SPRENG-PENG

Wirkt gegen Fahrzeuge, aber auch Fußtruppen: Den C4-Sprengsatz verbindet Jack mit...

...einem Stolperdraht. Geht ein Gegner vorbei, rumst es. Reichweite: satte 50 Meter

Treffsicher: Mit dem Scharfschützen-Gewehr bewegt Jack Carver die Besatzung eines Hubschraubers zum Aussteigen



Physikalisch erstaunlich korrekt fliegen auch auf den Konsolen Kisten, Fässer und Steine umher – entdecke die Möglichkeiten!

Schwer bewaffnet und böse: Die Söldner haben es auf Jack abgesehen. Der hat keine Ahnung, warum!

FALLE 2: DORNEN-ZORN

An jedem Baum mit Ästen haftbar: Den schmerzhaften Schnalz-Zweig baut Jack in nur sechs Sekunden auf

Dieser Shooter hat eine neue Zeit eingeläutet: Noch vor „Doom3" und „Half-Life 2" begeisterte im Frühjahr diesen Jahres „Far Cry" (dt. Version) alle PC-Spieler. Die Entwickler Crytek aus dem fränkischen Städtchen Coburg haben technisch und spielerisch ein Meisterwerk abgeliefert. Nicht nur die Grafik ist überaus realistisch, sondern auch die große, frei begehbare Spielwelt. Diese Handlungsfreiheit ist im 3D-Shooter-Bereich immer noch unerreicht.

Das Spiel ist, wie zu erwarten, äußerst erfolgreich. Klar, dass es für Konsolen umgesetzt werden muss! Aber kann man ein so typisches PC-Game überhaupt konvertieren?

„Nicht in dieser Qualität!", meinen Experten. Das Hauptproblem dabei ist nämlich: **Die riesige, offene Spielwelt braucht viel Speicher.** Im PC stecken immerhin zwischen 128 und 1024 MB RAM. Und der Insel-Shooter braucht mindestens 256 MB. Eine Xbox bietet hingegen nur 64 MB RAM, Sonys PS2 sogar nur 32 MB. Die ausufernden, frei begehbaren Levels in die Konsolen zu quetschen, das ist also schier unmöglich.

Die „Splinter Cell"-Macher von Ubisoft versuchen es dennoch. Doch „Far Cry: Instincts" wird bei seiner Veröffentlichung im Frühjahr 05 keine 1:1-Kopie des Originals sein. Die Entwickler werden das Spiel aus Speicherplatzgründen umbauen. **Das wirklich Wichtige soll aber bleiben: die Aktionsfreiheit und die Größe der Spielwelt.**

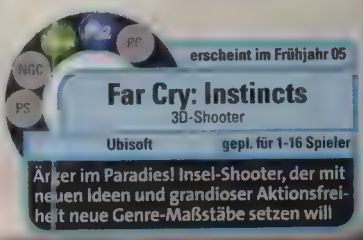
Auch die Konsoleros stecken in der Haut von Jack Carver, einem Bootseigner mit zweifelhafter Vergangenheit. Eigentlich wollte der nur eine Journalistin auf eine tropische Insel in Mikronesien fahren. Doch Söldner schießen Jack und Valerie vom Boot. Und das bleihaltige Abenteuer beginnt...

Wie auf dem PC ist „Far Cry: Instincts" ein waschechter 3D-Shooter. Deine Aktionsfreiheit bezieht sich immer darauf, wie Jack seine Gegner am besten ausschaltet oder ihnen am sichersten entkommt. Massig Waffen sind ebenso von Vorteil wie die Fahrzeuge, die schon PC-Spieler begeistert haben.

Spannend soll vor allem das neu eingebaute Fallen-System sein, das sich die Macher ausdachten. Im Spielverlauf lernt man, gegnerische Fallen zu erkennen und eigene zu bauen. Mit Ästen spießt Jack Angreifer auf, Pfeilfallen hageln auf Feindgruppen, und Minen helfen gegen Fahrzeuge. Wie Du taktisch vorgehst, ob Du Deine Verfolger in die Fallen lockst oder damit nur bestimmte Wege versperrst, bleibt ganz Dir überlassen.

Neben dem innovativen Fallen-System gibt es einige völlig neue Levels auf den insgesamt vier Inseln: Verlassene Minen und ein Unterwasserlabor sind nur zwei Beispiele.

Mehrspieler-Duelle werden in acht verschiedenen Modi ausgefochten – bis zu 16 Spieler sollen online zeitgleich loszocken können. Das Besondere daran: Im Spiel ist ein Level-Editor eingebaut, mit dem es einfach und vor allem schnell möglich sein soll, eigene Karten zu erstellen.



Burnout 3: Takedown

Das schnellste Spiel des Jahres – reicht das Tempo für einen vorderen Platz auf Eurer Beliebtheitsskala?

Codename: Panzers

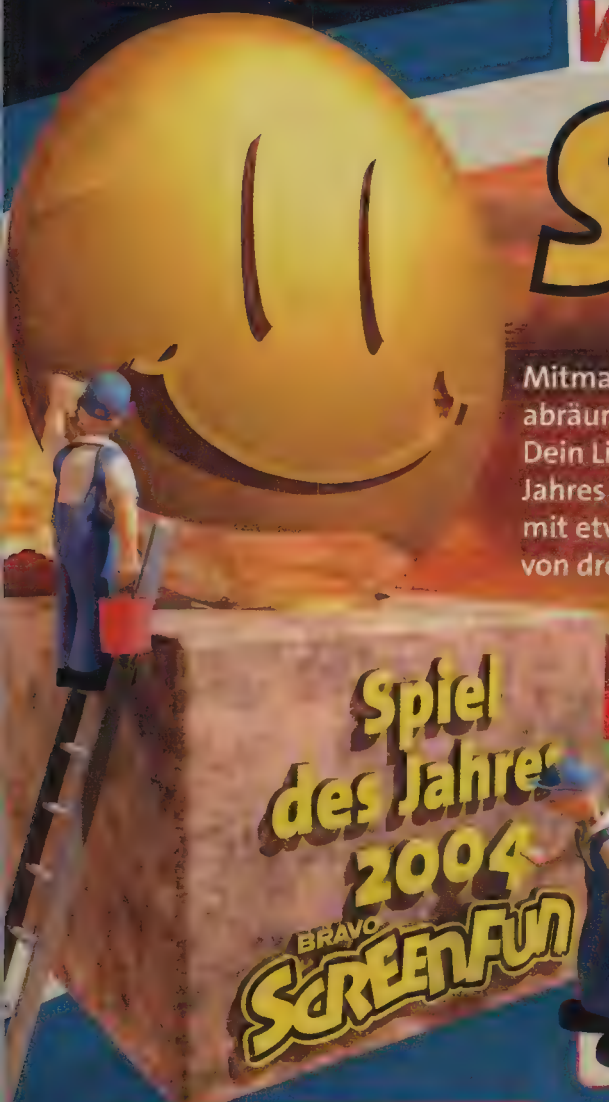
An diesen grandiosen Echtzeit-Schlachten kommt kein Strategie-Fan vorbei – Chance auf den Sieg?

Die Sims 2

Kein PC-Spiel verkaufte sich dieses Jahr besser als die Lebenssimulation – bist Du auch im „Sims"-Fieber?

Wähle Dein Spiel des 2004

Mitmachen und fett abräumen: Verrate uns Dein Lieblingsspiel des Jahres und gewinn mit etwas Glück einen von drei Spiele-PC!



Final Fantasy X-2

Stylen, shoppen, Monster kloppen: In „X-2" steuerst Du ein weibliches Helden-Trio

Grand Theft Auto: San Andreas

Titelverteidiger „GTA": Kann „San Andreas" in die Fußstapfen seiner ausgezeichneten Vorgänger treten?

Need for Speed: Underground 2

Seit Monaten ganz vorne in den Leser-Charts: EAs Tuning-Rennen stehen bei Euch hoch im Kurs

Pro Evolution Soccer 4

Diese Saison die unumstrittene Nummer Eins auf dem Platz: Konamis brillante Fußball-Simulation

Splinter Cell: Pandora Tomorrow

Sam Fisher in Höchstform: Der zweite Spionage-Einsatz bietet noch mehr Spannung als der Vorgänger

Doom3

Hirnlose Ballerorgie oder Nerven zerfetzendes Meisterwerk – IDs 3D-Shooter sorgte für Gesprächsstoff

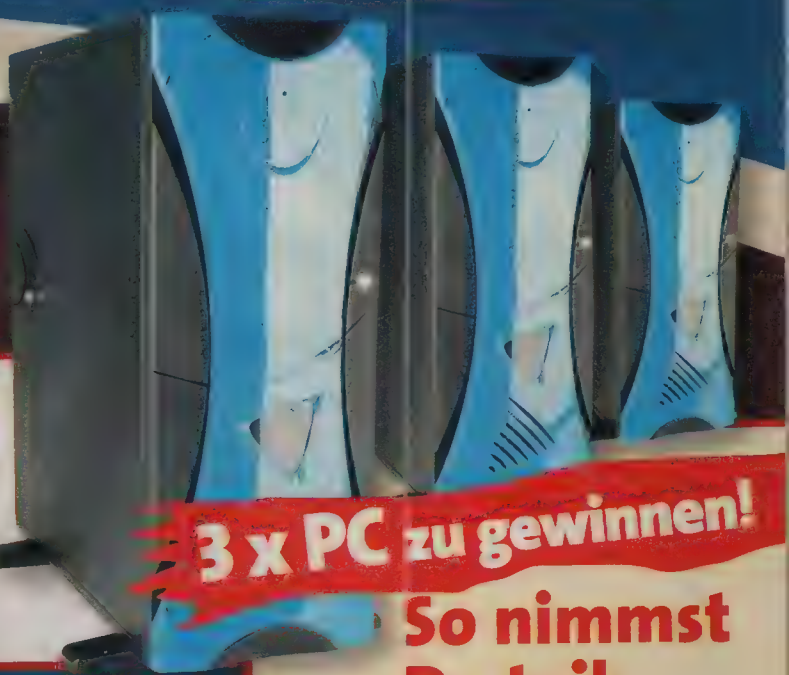
EyeToy: Play 2

Mit witzigen Spielideen und exklusiven Kamera-Features ist „Play 2" Pflicht für „EyeToy"-Besitzer

Far Cry (dt. Version)

Die Shooter-Überraschung des Jahres: Erstklassige Insel-Action vom deutschen Entwickler Crytek

Jahres



3 x PC zu gewinnen!

Fette Gewinne:

3 Spiele-PC im Wert von je 1000 Euro!

Mitmachen lohnt sich: Unter allen Einsendern verlosen wir drei leistungsstarke Spiele-Rechner im Wert von je 1000 Euro! Einsendeschluss ist der **27. Dezember 2004**.

(Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Abbildungen nur ähnlich)

So nimmst Du teil:

>> Per Mail: wahl@screenfun.de

Wichtig: Nenn kein Stichwort! Schreib den Namen des Spiels plus System direkt in die Betreffzeile.

>> per SMS: 88 88 1 *(0,49€)**

Schick eine SMS mit dem Text „Wahl" und dem Namen Deines Lieblingsspiels plus System.

>> per Telefon: (01379) 371 036 55 *(0,49€)**

Nenn nach Name und Adresse das Stichwort „Wahl" und anschließend Dein Lieblingsspiel mit System.

Wichtig: Gib Deinen Namen, Adresse und außer bei SMSen auch Deine Telefonnummer an! *(*Betreiberinfos auf S. 129)*

Half-Life 2

Das Warten hat sich gelohnt: Valves 3D-Shooter erfüllt trotz satter Verspätung alle Erwartungen

Halo 2

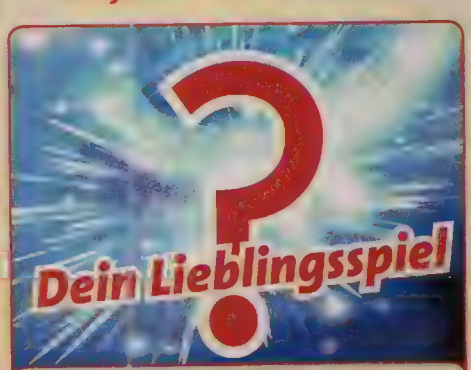
Microsofts Sci-Fi-Oper schlägt ihren Vorgänger in allen Bereichen – ein klarer Titelkandidat

Tony Hawk's Underground 2

Selbst der sechste „Tony Hawk"-Aufguss strotzt nur so von neuen Ideen – Skate on!

Unreal Tournament 2004

Die „2004"er-Auflage des Ballerturniers setzt die Mehrspieler-Messlatte kräftig nach oben



Dein Favorit ist hier nicht dabei? Kein Problem: Alle 2004 erschienenen Spiele stehen zur Wahl!

Text: Michael Stapf · Illustration: Jens Jung

Schlau getauscht

So wirst Du doofe Geschenke los

Wieder das falsche Spiel unterm Baum? Mach aus der Niete einen Volltreffer – direkt im Laden oder per Web-Geschäft!

Da schreibt man extra einen Wunschzettel und was passiert? Fehlanzeige! Statt des heiß ersehnten Spielekrachers liegt eine alte Lernsoftware oder ein kratziger Strickpulli unterm Tannenbaum. Von wegen fröhliche Weihnachten...

Nicht verzweifeln! SCREENFUN hilft Dir, das unliebsame Geschenk doch noch in einen Volltreffer oder in Bares zu verwandeln.

Dein Recht beim Umtausch

Umtausch im Laden

Für mängelfreie Waren besteht in Deutschland kein gesetzliches Umtauschrecht. Ob ein Händler ein Produkt zurücknimmt, bleibt seinem Entgegenkommen überlassen. Probiere es auf jeden Fall. **Voraussetzung: Kassenzettel und die Originalverpackung. DVDs, CDs und Spiele sollten noch eingeschweißt sein.** In der Regel wird kein Geld dafür gegeben, sondern ein Gutschein. Dann darf man sich aus dem Sortiment eine gleichwertige Ware aussuchen.

Generell kein Umtauschrecht. Aber: Chance mit Kassenzettel

Umtausch im Internet

Beim Web-Shopping **hast Du das Recht, die Ware bis zu zwei Wochen nach Erhalt ohne Grund zurückzugeben.** Schließlich konntest Du das Produkt vorm Kauf nicht ansehen und prüfen. Dies gilt jetzt auch für Ebay-Geschäfte mit Profi-Verkäufern. Der Händler muss den Käufer auf sein Recht hinweisen. Tut er's nicht, kannst Du die Ware unbefristet noch Jahre später zurückgeben! Hier müssen Spiele, DVDs und CDs ebenfalls noch eingeschweißt sein.

Web-Kauf: Zwei Wochen Rückgaberecht

Beschädigte Ware

Ist ein Produkt beschädigt, wenn Du es erhältst, kannst Du es noch bis zwei Jahre nach dem Kauf auch ohne Originalverpackung umtauschen. Das gilt auch für preisreduzierte Ware, sofern sie nicht als zweite Wahl gekennzeichnet war. Geld zurück gibt es aber meist erst, nachdem der Händler zwei Mal die Chance zum Nachbessern oder Reparieren hatte. Über Deine Rechte informieren Dich die Verbraucherzentralen: *www.verbraucherzentrale.com*

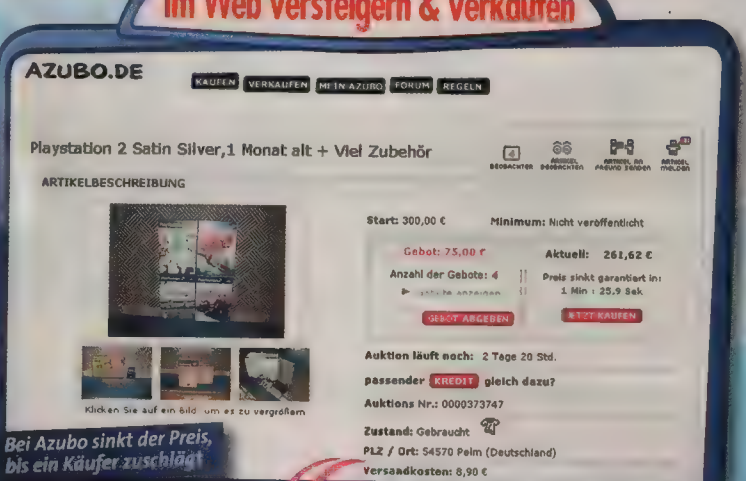
Bei kaputten Sachen gilt das Umtauschrecht zwei Jahre

Erfolglos?

Umtausch unmöglich? Probiere, das unliebsame Geschenk online zu tauschen oder weiterzuverkloppen. Von Ebay über Amazon bis zu Anzeigenblättern und Tauschbörsen gibt es hier viele Möglichkeiten (siehe rechts).

Alternative: Das Geschenk weiterverkaufen

Im Web versteigern & verkaufen

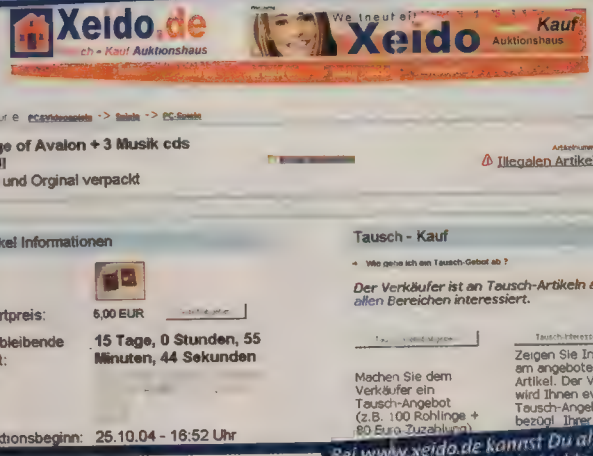


Bei Azubo sinkt der Preis, bis ein Käufer zuschlägt

Klassiker und größter Web-Handelsort: *www.ebay.de*. Verkäufer zahlen eine Einstellgebühr zwischen 25 Cent und 4,80 Euro pro Produkt sowie eine Provision von 5% des Verkaufspreises. *www.azubo.de* **funktioniert nach dem umgekehrten Auktionsprinzip.** Du legst Startpreis, Mindestverkaufspreis und eine Laufzeit fest. Der Preis fällt so lange, bis ein Käufer zuschlägt. Gebühren: pauschal 5 Cent, ein Bild gratis, jedes weitere 10 Cent, 2,5% des Verkaufspreises als Provision.

Gute Alternative für alle, die zum Festpreis verkaufen wollen: der „Marketplace" von *www.amazon.de* – man kann alles anbieten, was dort im Sortiment ist. Einstellen ist gratis. Amazon übernimmt die Abwicklung und will satte Gebühren: 15% vom Verkaufspreis plus Umsatzsteuer plus 1,44 Euro – fällig aber nur bei Verkauf.

Internet-Tauschbörsen



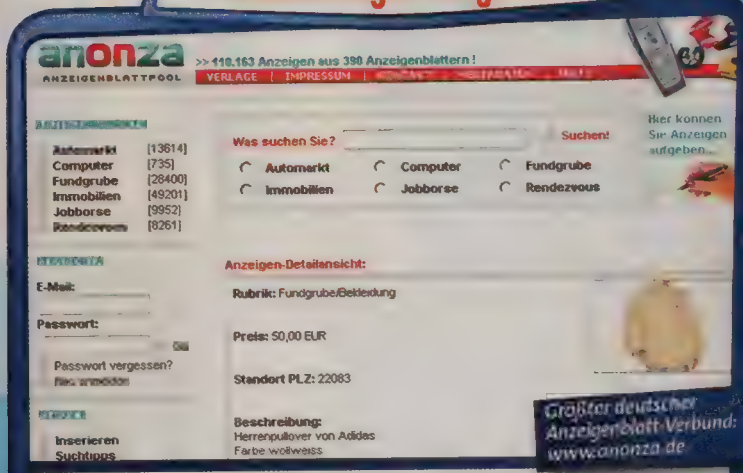
Bei www.xeido.de kannst Du als Auktionseinsatz Tauschobjekte bieten

Biete Pulli – suche Spiel: Bei Tauschbörsen im Web kannst Du eins-zu-eins mit anderen dealen.

Gratis und ohne Anmeldung sind die Seiten ***www.tauschrausch.de*** und ***www.ichdirdumir.de*** – sie funktionieren ähnlich wie Kleinanzeigen. Leider machen nur wenige Leute mit.

Guter Anlaufpunkt zum Tauschen von CDs und Fansammlungen ist auf ***www.bravo.de*** die Rubrik „Boards – BRAVO.de – Die BRAVO.de Tauschbörse" (Anmeldung nötig). Ein ganz neues Prinzip verfolgt ***www.xeido.de*** mit so genannten „Tausch-Kauf-Auktionen". **Du kannst Produkte ganz herkömmlich versteigern oder aber angeben, dass Du auch tauschwillig bist.** Interessenten machen Dir dann Angebote. Bei der Gratis-Anmeldung legt jeder Teilnehmer im Profil mögliche Tauschobjekte und den geschätzten Wert fest. Beim erfolgreichen Tausch fallen 3,5% des Schätzpreises als Provision an, es gibt keine Einstellgebühr. Noch ist hier wenig los, die Sache könnte aber spannend werden.

Kleinanzeigen aufgeben



Größter deutscher Anzeigenblatt-Verbund: www.anonza.de

Viele der traditionellen Anzeigenblätter haben mittlerweile auch Online-Ausgaben. Vorteile: Deine Anzeige erscheint wahlweise auf Papier und/oder im Web, der Käufer kommt aus der Region und holt das Produkt selbst ab.

www.quoka.de umfasst sechs Anzeigenblätter aus Süddeutschland. **Private gedruckte Anzeigen ohne Bild sind gratis, stattdessen zahlt der Kaufinteressent für die Kontaktdaten.** Gedruckte Anzeigen mit Bild kosten 2 Euro. Bei den Online-Inseraten ist ein Bild frei. ***www.anonza.de*** ist der Online-Service des Bundesverbandes Deutscher Anzeigenblätter. Die Anzeigen werden im Blättchen Deiner Region gedruckt. Preis: rund 5 Euro pro Zeile.

Spiele

Für Kleinanzeigen zu Spielen empfiehlt sich das Online-Forum von ***www.gamezone.de*** – **hier kannst Du nach kostenloser Anmeldung gebührenfrei Verkaufs- und Tauschangebote einstellen.**

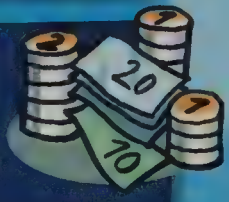
Hardware

PC-Hardware vertickst Du am besten über **kostenlose Inserate** auf der Site ***www.computerkleinanzeigen.de***

Tipps zum Umtausch

- Heb Originalverpackung und Kassenzettel auf oder besorg sie diplomatisch beim Schenkenden.
- Kassenzettel auf Thermopapier verbleichen sehr schnell. Am besten kopieren!
- Lass Software, Spiele, CDs und DVDs eingeschweißt.
- Versuch den Umtausch möglichst schnell – umso größer sind die Erfolgschancen. Frist bei Käufen im Internet: zwei Wochen.
- Nett und freundlich fragen wirkt manchmal Wunder!

Erfolgreich verkaufen



- Ist Dein Produkt noch neu und originalverpackt? Dann schreib's in den Anzeigentext!
- Bei Ebay: Stell unbedingt ein schönes Foto mit ins Angebot. Angebote ohne Bild haben's schwer.
- Setz das Timing bei Deinen Auktionen so, dass sie am Abend oder am Wochenende auslaufen.
- Biete die Versandart mit den geringsten Kosten an.

Achtung unter 18!

Um rechtsverbindliche Kauf- und Tauschgeschäfte zu tätigen, musst Du über 18 Jahre alt sein. Hol gegebenenfalls ältere Geschwister, Freunde oder Deine Eltern mit an Bord. Wer Spiele verkauft, muss auf die USK-Kennzeichnung achten. Nach dem neuen Jugendschutzgesetz dürfen Spiele nur an die freigegebene Altersgruppe verkauft werden, Spiele ohne Kennzeichnung sogar nur an Volljährige!

Playboy?

PC-Software
10,-€ je Titel

Playsta
20,-€ j

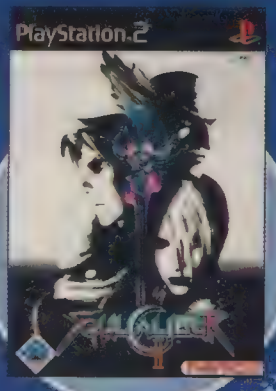
Runaway

Der Planer 3

ATARI Magic the Gathering

Goofy Skateboarding

ATARI Der Tempel des Todes



Soul Caliber 2

Tomb Raider Angel of Darkness

XIII

Splinter Cell

Copyright 2004 ak tronic Software & Services GmbH
Alle angegebenen Marken sind Eigentum des jeweiligen Inhabers.
Unverb

Die Pyramide findest Du fast überall. Z.B. bei: Kaufhof, Karstadt, Media Markt, Saturn, Alpha-Tecc, MakroMarkt, ProMarkt, Schaulandt, Marktkauf, Globus sowie im gut sortierten Fachhandel!

Playboy!

ion2
Titel

Playstation1
15,-€ je Titel

EA FIFA 2003

EA NFS Porsche

EA Harry Potter Kampf des Si

THQ Hot Wheels Extreme Racing

T2 Celebrity Deathmatch

JoWooD Yuletide Deluxe

Atari Monopoly Party

eidos The Italian Job

Atari Monopoly

Die Pyramide
Spiel dir Einen

www.software-pyramide.com

TOP 20 Les

Platz 1 – Die Sims 2

PC
Simulation
3↑ Maxis/EA Games

Erst der dritte Chartsauftritt und schon Eure Nr. 1! Das reißt die Sims zu wahren Begeisterungsstürmen hin – die nächsten Partys sind schon geplant

ab 0 J. — Preis: ca. 50 €

2 – GTA: Vice City (dt. Version)

PC, PS2, XBOX

Actionspiel
Rockstar/Take 2
Hier gibt's so ziemlich alles auf vier Rädern, was man sich vorstellen kann. Einen größeren Fuhrpark besitzt wahrscheinlich nur noch der Scheich von Dubai!

ab 16J. — Preis: ca. 35-55 €

3 – Need for Speed: Underground

PC, PS2, XBOX, NGC, GBA

Rennspiel
EA Games
Wer schwitzt, verliert! Bei den nächtlichen Pistenrennen siegen nur Piloten mit verchromten Nervensynapsen – alle anderen bleiben lieber Zuschauer

ab 0J. — Preis: ca. 30-55 €

6 – Far Cry (dt. Version)

4↓

3D-Shooter
Crytek/Ubisoft
Jack Carver entdeckt eine geheimnisvolle Forschungsstation mitten im Urwald, Fehler Nr.1. Fehler Nr.2? Er versucht herauszufinden, was es damit auf sich hat

ab 18J. — Preis: ca. 45 €

7 – Halo

7→ PC, XBOX

3D-Shooter
Bungie/Microsoft
Nach einer harten Bruchlandung findest Du Dich auf dem fremden Ringplaneten wieder – alleine. Und kein Plan im Gepäck, wie's nun weitergehen soll

ab 16J. — Preis: ca. 30 €

10 – Doom3

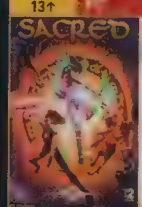
8↓

3D-Shooter
id software/Activision
Das sind keine neuen Kollegen mit Akne! Als auf dem Mars gefährliche Experimente in die Hose gehen, stehen Euch die finstersten Ausgeburten der Hölle gegenüber...

ab 18J — Preis: ca. 50 €

11 – Sacred

13↑



Action-Rollenspiel
Ascaron/Take 2
Knapper geht's nicht: Das Rollenspiel mit den epischen Ausmaßen muss sich diesen Monat mit nur einer Lesterstimme weniger „Doom3" geschlagen geben!

ab 12J. — Preis: ca. 45 €

12 – Unreal Tournament 2004

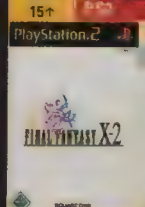
17↑ PC

3D-Shooter
Epic/Atari
Falls jemand keine Lust mehr hat, auf Schusters Rappen durch die Levels zu ziehen: Im „Onslaught"-Modus geht's erstmals mit Fahr- und Flugzeugen auf die Jagd

ab 16J. — Preis: ca. 50 €

13 – Final Fantasy X-2

15↑



Rollenspiel
Square Enix/EA
Da passt nix mehr in den Kleiderschrank! Bei der Kostümvielfalt, die Yuna & Co. in ihren Abenteuern an den Tag legen, wird selbst Karl Lagerfeld neidisch

ab 12J. — Preis: ca. 55 €

16 – Splinter Cell: Pandora Tomorrow

10↓ PC, PS2, XBOX, NGC, GBA

Actionspiel
Ubisoft
Selbst die beste Ausrüstung ist nur die halbe Miete. Ohne viel Fingerspitzengefühl und Geduld wird Dein Agent keinem Terroristen die Tour vermasseln können

ab 16J. — Preis: ca. 50-60 €

17 – Mario Kart: Double Dash!!

12↓

Rennspiel
Nintendo
Fairplay-Spieler werden hier schnell zu Staubschluckern. Nur wer schamlos ständig Waffen und Boni nutzt, schießt die Gegner aus dem Rennen und sich ins Ziel

ab 0J — Preis: ca. 55 €

18 – Star Wars Battlefront

NEU PC, PS2, XBOX

3D-Shooter
LucasArts/Activision
Der Kinostart von „Episode III" lässt noch auf sich warten. Jedi-Fans schnappen schon jetzt die Laserkanonen und Lichtschwerter und stürzen sich in die Klonkriege

ab 16J. — Preis: ca. 50-60€

19 – Burnout 3: Takedown

NEU PS2, XBOX

Rennspiel
Criterion/EA Games
Spaßfaktor ohne Knautschzone! Der Renner mit dem höchsten Geschwindigkeitsrausch, seit es Tachos gibt, zündet den Turbo und startet auf der Chartspiste durch

ab 12J. — Preis: ca. 60 €

PC TOP 5 PC

1. **Die Sims 2** — Simulation für Einsteiger bis Profis — ab 0J. — MAXIS/EA GAMES
2. **Grand Theft Auto: Vice City** — Actionspiel für Fortgeschrittene — ab 18J. — ROCKSTAR/TAKE 2
3. **Need for Speed: Underground** — Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis — ab 0J. — EA GAMES
4. **Far Cry (dt. Version)** — 3D-Shooter für Einsteiger bis Profis — ab 18J. — CRYTEK/UBISOFT
5. **Die Sims** — Simulation für Einsteiger bis Profis — ab 0J. — MAXIS/EA GAMES

PS2 TOP 5 PS2

1. **Final Fantasy X** — Rollenspiel für Einsteiger bis Profis — ab 12J. — SQUARE ENIX/SONY
2. **Grand Theft Auto: Vice City (dt. Version)** — Actionspiel für Fortgeschrittene — ab 18J. — ROCKSTAR/TAKE 2
3. **Grand Theft Auto: San Andreas** — Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis — ab 16J. — ROCKSTAR/TAKE 2
4. **Final Fantasy X-2** — Rollenspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene — ab 12J. — SQUARE ENIX/EA
5. **Need for Speed: Underground** — Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis — ab 0J. — EA GAMES

XBOX TOP 5 XBOX

1. **Halo** — 3D-Shooter für Fortgeschrittene und Profis — ab 16J. — BUNGIE/MICROSOFT
2. **Aggressive Inline** — Sportspiel für Fortgeschrittene und Profis — ab 12J. — Z-AXIS/ACCLAIM
3. **Amped 2** — Sportspiel für Profis — ab 0J. — MICROSOFT
4. **Burnout 3: Takedown** — Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis — ab 12J. — CRITERION/EA GAMES
5. **Brute Force** — Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis — ab 16J. — DIGITAL ANVIL/MICROSOFT

Text: Christoph Wiethaus · Foto: Universal

er-Charts

4 Final Fantasy X
PS2

Rollenspiel
Square Enix/Sony
Tipp für die „Stille Ebene": Wer das Solar-Siegel beim „Fanfang Chocobo" haben will, muss ein Rennen unter 0 Sekunden schaffen, also einen Zeitbonus schinden
ab 12J. Preis: ca. 30 €

5 Die Sims
PC, PS2, XBOX, NGC

Simulation
Maxis/EA Games
Bestimmt man das eigene Leben selbst, oder ist man dem Schicksal ausgeliefert? Eines ist jedenfalls sicher: Für diese Bewohner hier bist Du Herr aller Regeln!
ab 0J. Preis: ca. 45-60 €

8 FIFA Football 2004
9↑
PC, PS2, XBOX, NGC, PS, GBA

Sportspiel
EA Sports
Ein einzelnes Spiel ist flott gewonnen. Aber erst die schweren Turniere zeigen, ob Du den großen Schritt vom Sieger zum Champion packen kannst
ab 0J. Preis: ca. 30-55 €

9 GTA: San Andreas
NEU
PS2

Actionspiel
Rockstar/Take 2
Das tolle Sequel steigt hoch in Euren Charts ein. Besorgt Euch schon mal ein Pizza-Liefer-Abo, denn bei dem Riesen-Spielumfang wird man schnell zum Stubenhocker
ab 16J. Preis: ca. 60 €

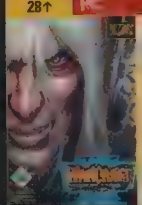
14 FIFA Football 2005
NEU
PC, PS2, XBOX, NGC

Sportspiel
EA Sports
Auch die Neuauflage der beliebten Rasensport-Serie überzeugt mit fettem Lizenzpaket und einer Präsentation, die ihresgleichen sucht. Da spart man sich den Stadienbesuch!
ab 0J. Preis: ca. 50-60 €

15 WarCraft III: Reign of Chaos
18↑

Echtzeit-Strategiespiel
Blizzard/Vivendi Universal
Früher waren die Orks eine edle und kultivierte Gesellschaft. Doch die „Brennende Legion" missbrauchte sie bei der Invasion von Azeroth als kriegerische Marionetten
ab 12J. Preis: ca. 25 €

20 WarCraft III: Frozen Throne
28↑



Echtzeit-Strategiespiel
Blizzard/Vivendi Universal
Das Böse scheint besiegt. Doch in einer dunklen Ecke schmiedet der Architekt des Bösen, Illidan Stormrage, finstere Pläne, um die Welt an sich zu reißen...
ab 12J. Preis: ca. 20 €

So geht's:

So gestaltet Ihr Eure Charts:
Schickt uns eine ausreichend frankierte Postkarte oder eine E-Mail mit Euren 5 Lieblingsspielen – und zwar mit der Angabe, für welches Spielsystem.

Zusammen mit Idealo verlosen wir unter allen, die mitwählen, **1 Handy Siemens SL65.** Mehr dazu erfahrt Ihr auf der **Seite 129.**

Spiele für die Insel

Welche Games würde JesS auf eine einsame Insel mitnehmen?

JesS
Das ehemalige Mitglied der No Angels hat auch als Solokünstlerin Erfolg. JesS erhielt u.a. den „ADTV Music Award" für die beste Bühnenperformance 2003-2004. Derzeit bastelt sie an ihrem ersten Album.

1 WipEout Fusion (PS2)
„Irrwitzige Highspeed-Raserei über Rennstrecken der Zukunft. Super Grafik und Geschwindigkeitsrausch ohne Tempolimit fesseln einen für Stunden ans Pad!"

2 Tekken 4 (PS2)
„Der vierte Teil des Klassikers ist für mich immer noch die Nr. 1 unter den Fightspielen. Abwechslungsreiche Kämpfer und unzählige Moves lassen die Konkurrenz zittern."

3 Tiger Woods PGA Tour 2005 (PS2)
„Genau das Richtige zwischen den stressigen Bühnenauftritten! Hier kann man ohne Hektik über den nächsten Schlag nachdenken. Auch wenn ich nicht so gut wie Tiger bin. :-)"

Internationale Verkaufs-Charts

Andere Länder – Andere Spiele!

No.1

USA Halo 2

3D-Shooter
XBOX
US-Masterchiefs werfen sich diesen Monat in heftige Gefechte mit den gefährlichen Aliens

UK GTA: San Andreas

Actionspiel
PS2
Wie hierzulande können sich auch Insel-Spieler dem Giga-Gangsterspiel nicht entziehen

JAPAN Kingdom Hearts: Chain of Memories

Rollenspiel
GBA
Das neue Abenteuer mit Disney- und Square-Stars sorgt in Nippon für ein noch breiteres Lächeln

NGC TOP 5 NGC

1. **Mario Kart: Double Dash!!** — Rennspiel für Einsteiger bis Profis — ab 0J. — NINTENDO
2. **The Legend of Zelda: The Wind Waker** — Action-Adventure für Einsteiger bis Profis — ab 0J. — NINTENDO
3. **Need for Speed: Underground** — Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis — ab 0J. — EA GAMES
4. **Metroid Prime** — 3D-Shooter für Einsteiger bis Profis — ab 12J. — RETRO STUDIOS/NINTENDO
5. **Super Smash Bros. Melee** — Fightspiel für Einsteiger bis Profis — ab 0J. — NINTENDO

PS TOP 5 PS ONE

1. **Final Fantasy VII** — Rollenspiel für Einsteiger bis Profis — ab 12J. — SQUARE ENIX/SONY
2. **Final Fantasy IX** — Rollenspiel für Einsteiger bis Profis — ab 6J. — SQUARE ENIX/ATARI
3. **Final Fantasy VIII** — Rollenspiel für Fortgeschrittene bis Profis — ab 12J. — SQUARE ENIX/SONY
4. **Driver** — Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis — ab 6J. — REFLECTIONS/ATARI
5. **Tekken 3** — Fightspiel für Einsteiger bis Profis — ab 16J. — NAMCO/SONY

GBA TOP 5 GBA

1. **Final Fantasy Tactics Advance** — Strategiespiel für Einsteiger bis Profis — ab 6J. — SQUARE ENIX/NINTENDO — Preis: ca. 40€
2. **Golden Sun: Die vergessene Epoche** — Rollenspiel für Einsteiger bis Profis — ab 0J. — CAMELOT/NINTENDO — Preis: ca. 40€
3. **Golden Sun** — Rollenspiel für Fortgeschrittene und Profis — ab 0J. — CAMELOT/NINTENDO
4. **Pokémon Rubin & Saphir** — Rollenspiel für Einsteiger bis Profis — ab 0J. — NINTENDO — Preis: ca. 45€
5. **Fire Emblem** — Strategiespiel für Einsteiger und Fortgeschrittene — ab 0J. — NINTENDO — Preis: ca. 40€

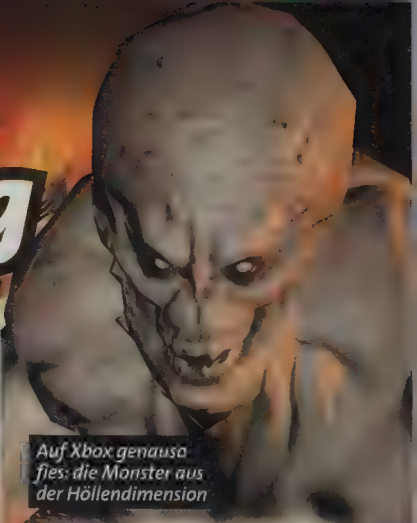
Doom 3-Nachschlag

Die Xbox-Version ist fast fertig, das fette PC-Add-On in Arbeit.

Groß und nur mit Tricks besiegbar – neue Gegner in „Resurrection of Evil"

Der neue Schutzanzug im Add-On: endlich mit dauerhaft brennendem Kopflicht

Mit genialem Zweispieler-Coop-Modus: die ruckelfreie Xbox-Version von „Doom3"



Auf Xbox genauso fies: die Monster aus der Höllendimension

Extraportion für Horror-Fans: Schon im März 05 soll die erste „Doom3"-Zusatz-CD erscheinen: „Resurrection of Evil". **Neue Levels, fiese Obermotze und eine lustige Grabber-Gun, ähnlich der aus „Half-Life 2", wollen überzeugen.** Auch fein: das Wiedersehen mit der doppelläufigen Super-Shotgun – und man kann ein Artefakt des „Super-Bösen" benutzen und damit etwa die Zeit manipulieren (Kämpfe in Zeitlupe).

Die Xbox-Version von „Doom3" ist ebenfalls so gut wie fertig, spielerisch mit der PC-Fassung fast gleich und optisch ruckelfrei. Im Februar 05 dürfen Xboxer losgruseln.

„Gran Turismo"-Schuh von Nike

Spaßige Limited Edition mit Nike-Tretern und T-Shirt!

Mal wieder exklusiv für Japans Zocker, aber trotzdem witzig: Trägt man das Nike-Shirt der „Gran Turismo Limited Edition" beim Spielen mit aktivierter „EyeToy"-Kamera, erkennt das Spiel das T-Shirt-Motiv und schaltet einen Spezialwagen der Nike-Designer frei.

Die Auflage des etwa 250 Euro teuren Pakets ist auf 1000 Stück begrenzt.

Stylisher Rasen mit Nike-Schuhen und Shirt. Die „Limited Edition" gibt's derzeit nur in Japan

MP3-Wecker

Lass Dich morgens vom Lieblingssong wecken.

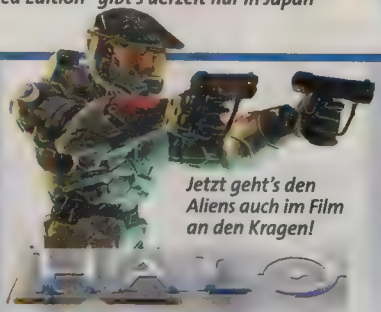
Diese Uhr fällt Dir garantiert nicht auf den Wecker: Statt mit nervigem Gepiepse holt sie Dich sanft mit Deinem Lieblingssound aus den Träumen. Einfach den **„Q-Sonic MP3-Wecker USB"** am Abend zuvor an den PC anstecken und den Wunschhit rüberbeamen. Neben MP3s beherrscht er auch Songs im WAV-, CDA- und JLW-Format. Leider werden nur maximal 50 Sekunden des Hits abgespielt.

20 Euro kostet das Weckwunder bei www.pearl.de

Kurz & knapp

SMS ab 8,3 Cent in alle Netze

Für Viel-Simser lohnen sich die **Vodafone-SMS-Pakete.** Für 5 Euro Monatspreis erhältst Du 40 SMSe. 15 Euro kosten 150 SMSe. Und für 25 Euro simst Du im Monat 300 Mal in alle Netze. Nicht genutzte SMSe verfallen am Monatsende. Die Packs gibt's nur mit einem Minutenpaket.



Jetzt geht's den Aliens auch im Film an den Kragen!

„Halo"-Film geplant!

Angesichts des riesigen Verkaufserfolgs von „Halo 2" will der Masterchief jetzt die Leinwand erobern. Ersten Meldungen zufolge soll „Alien"-Macher Ridley Scott Regie führen. Für die Hauptrollen sind Samuel L. Jackson und Ed Harris im Visier.

Spammer 9 Jahre in den Knast

Erstmals knallhart durchgegriffen! In den USA ist der erste Müll-Mail-Versender ins Kittchen gewandert – dank eines neuen Gesetzes, das im Bundesstaat North Carolina verabschiedet wurde. Es erlaubt einem Washingtoner Gericht, Jeremy James zu heftigen neun Jahren Knast zu verurteilen!

Müll-Mailer versenden nicht mehr ungestraft

„O.C., California" jetzt bei uns

„O.C., California" ist ein Riesenabräumer in den USA. In der TV-Serie dreht sich alles um die Probleme einer reichen Highschool-Clique. Pro7 zeigt am 19. Januar 05 den Pilotfilm. Ab 26. Januar gibt's 25 Folgen. Immer mittwochs, 21:15 Uhr.

Die besten Spiele
der vergangenen drei Monate

Note 1

Titel	System	Genre
Colin McRae Rally 2005	PC, PS2, Xbox	Rennspiel
Def Jam: Fight for NY	PS2, Xbox, NGC	Fightspiel
Die Sims 2	PC	Simulation
GTA: San Andreas	PS2	Actionspiel
Halo 2	Xbox	3D-Shooter
Need for Speed: Underground 2	PC, PS2, Xbox, NGC	Rennspiel
Paper Mario: Die Legende v. Äonentor	NGC	Rollenspiel
Pro Evolution Soccer 4	PC, PS2, Xbox	Sportspiel
Ratchet & Clank 3	PS2	Actionspiel
Sly 2: Band of Thieves	PS2	Action-Adventure
Zelda: The Minish Cap	GBA	Action-Adventure

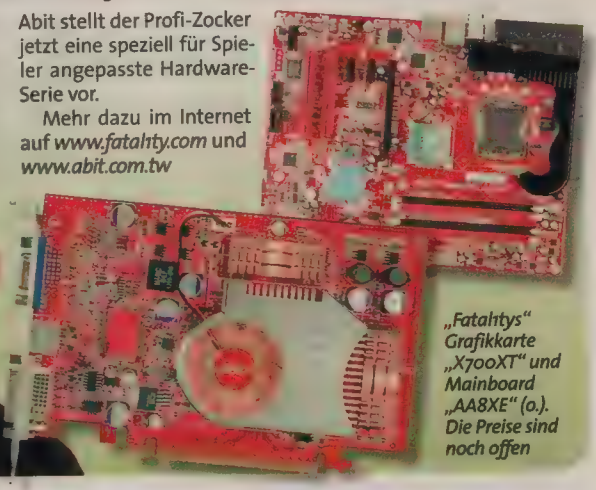
Hardware vom Profi-Zocker

„Fatality" stellt seine Frühjahrs-Hardware-Kollektion vor.

Seit Jahren räumt er die fettesten Preise auf allen Gaming-Turnieren ab: Johnathan Wendel, besser bekannt unter seiner Spieler-Kennung „Fatality". Zusammen mit der Firma Abit stellt der Profi-Zocker jetzt eine speziell für Spieler angepasste Hardware-Serie vor.

Mehr dazu im Internet auf *www.fatality.com* und *www.abit.com.tw*

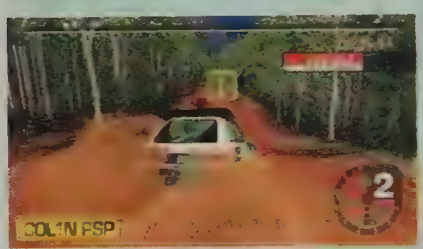
Wer gegen „Fatality" antritt, hat nichts zu lachen



„Fatalitys" Grafikkarte „X700XT" und Mainboard „AA8XE" (o.). Die Preise sind noch offen

Neue PSP-Rennspiele

Codemasters entwickelt für Sonys Handheld.



30 Fahrzeuge, Meisterschaften und weltweite Rallye-Wertungen: „Colin" auf dem PSP wird groß!

Für den Europa-Start des Sony PSP im kommenden Frühjahr befinden sich gleich zwei Titel bei Codemasters in der Entwicklung: „Colin McRae Rally 2005" und „DTM Race Driver 2". Beide sollen die Wireless-LAN-Funktion des Handhelds unterstützen und Rennen mit bis zu acht Spielern ermöglichen.

Champions League bei EA

EA macht das offizielle Spiel zum Wettbewerb.

Titelverteidiger: Der FC Porto besiegte im 2004er-Finale den AS Monaco mit 3:0

Bereits im Februar 05 will EA Sports für alle Systeme „UEFA Champions League 2004/2005" veröffentlichen. Das auf der „FIFA"-Serie basierende Sportspiel wird derzeit von einem neu zusammengestellten Team in Kanada entwickelt. Größte Neuerung: Während des Spielverlaufs soll man in 50 Missionen sein Können unter Beweis stellen.

Schoko-Foto

Zartbitter-Dickmacher im Pixelformat...

Das süße Vergnügen gibt's ab 16,90 Euro

Bei Chocoleum kann man jetzt seine Lieblingsfotos auf eine Schokoladentafel drucken lassen. Selbstverständlich werden Lebensmittelfarben verwendet, die problemlos verzehrt werden können. Zusätzlich besteht die Möglichkeit, den Bildern Texte hinzuzufügen.

Weitere Infos findet Ihr unter *www.schocoleum.de* – SCREENFUN wünscht guten Appetit!

EyeToy: Kinetic

Die Playstation 2 wird zum Fitness-Studio.

Fotos: Cinetext, picture-alliance/dpa

Online: „Die Siedler von Catan"

Ab Januar 05 wird live gesiedelt! Auf *www.games.msn.com* startet dann die Online-Version des berühmten Brettspiels „Die Siedler von Catan". Die Spieleplattform bietet in **„Catan Online"** mehrere Spielvarianten, und auch eine Version zum Downloaden steht bereit. Der Spaß ist aber nicht für lau: Siedler löhnen pro Monat 5 Euro.

Gerücht

Kannst Du Deine N64-Module bald in den NGC schieben?

N64-Adapter für Gamecube?

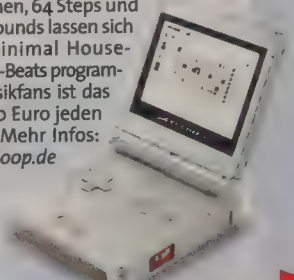
Nintendo hat auf seiner offiziellen US-Homepage *www.nintendo.com* Kunden gefragt, ob sie Interesse an einem N64-Adapter für den Gamecube haben. Auch seine Preisvorstellung sollte man nennen. Wie konkret Pläne für einen solchen Adapter sind, ist aber noch unklar.

Biathlon in der warmen Bude

Kein Bock, keine Zeit, keine Ski, kein Schnee? Kein Problem! In **„Biathlon 2005"** (bereits erhältlich) stehst Du auf digitalen Skiern. Gewinn mit Taktik und Können die großen Biathlon-Wettbewerbe der Saison! Neugierig? **Probier die Light-Demo des Sportspiels von der Heft-CD1 aus!**

Der Welt kleinster Synthesizer

Ist so klein und klingt doch so groß: **„Nanoloop 2.0"** verwandelt den GBA in ein vollwertiges Musikinstrument. Mit 8 Stimmen, 64 Steps und knurrigen Sounds lassen sich Electro-, Minimal House- und Techno-Beats programmieren. Musikfans ist das Modul für 80 Euro jeden Cent wert! Mehr Infos: *www.nanoloop.de*



Das Last-Minute-Geschenk: Verschenk ein Handyspiel!

Spiel 1: Gem Jam Xmas Edition

SMS an 86888:

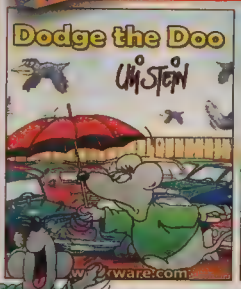
TEXT Game1 Nummer des Beschenkten

Die Weihnachts-Edition des Handy-Hits „Gem Jam"! In dieser „Tetris"-Variante entfernst Du statt der Blöcke Geschenke, Christbaumkugeln und Glöckchen. Lass es klingeln!

Spiel 2: ScheissJob

SMS an 86888:

TEXT Game2 Nummer des Beschenkten



Uli Steins Mäuse jetzt auch fürs Handy! Das Spiel ist schnell erklärt: Eine Maus, frisch lackierte Autos und Vögel mit Durchfall...

Eine Kooperation von:

GAMES UNLIMITED
www.eplus-unlimited.de

BRAVO SCREENFUN e-plus+

Und so funktioniert's:

1. Um ein Spiel zu verschenken, musst Du eine Premium-SMS verschicken. **Diese Premium-SMS kostet 4,99 Euro.**
2. **Für „Gem Jam Xmas Edition" tippst Du Game1 X**
   Für „Scheissjob" tippst Du Game2 X
   Nach Game1 oder Game2 muss ein **Leerzeichen** folgen. Das X steht für die Handy-Telefonnummer des Beschenkten.
3. **Schick die SMS an die Nummer 86888 – fertig!**
4. Der Beschenkte erhält eine SMS mit Deiner Telefonnummer, Weihnachtsgrüßen und einem Link. Damit kann er das Spiel auf sein Handy laden. Für ihn fallen lediglich die Provider-Kosten für den Download des Spiels an.

Gleich geht das Fest los, doch Dir fehlt noch ein Geschenk? Hier ein Tipp!

Noch 24 Stunden bis zur schönen Bescherung – Du hast keinen Peil, was Du Deinem Kumpel oder Deiner besten Freundin schenken sollst! **Wie wär's mit einem Handyspiel, mit dem Du gleichzeitig eine gute Tat vollbringst?**

Die Elkware-Spiele „Gem Jam Xmas Edition" und „Scheissjob" wurden von SCREENFUN getestet und für gut befunden **(Liste dafür geeigneter Handys auf *www.elkware.de*)**. Die Spiele kosten jeweils 4,99 Euro – **und von jedem gehen 50 Cent an die „Operation Sneaker", die Stiftung des NBA-Stars Dirk Nowitzki.** Sie kümmert sich um den Aufbau und die Pflege von Sportanlagen in Krisengebieten, zum Beispiel in Israel und Palästina. Weitere Infos gibt's bei *www.operationsneaker.com/de*

Spielt für einen guten Zweck: der NBA-Star Dirk Nowitzky

Foto: picture-alliance/dpa

resident evil

Ende der Exklusivität: Teil 4 erscheint auch für die PS2!

Jahrelang brüstete sich Nintendo mit dem exklusiven „Resident Evil 4"-Deal für den Gamecube. Nun kommt's doch auch für die PS2. Der Grund: Die Capcom Auktionäre haben danach verlangt.

Infos zum Stand der PS2-Version oder erste Screenshots davon gibt's bisher noch nicht

Ob Capcom die grafische Qualität der NGC-Fassung auf PS2 übertragen kann?

Ballert im Sommer 05 auf PS2 und Gamecube: der „RE 4"-Held Leon

Sprechender Globus

Globus? Ist doch öde. Denkste! Dieser Erdball ist eine runde Sache: Tippt man mit dem Stift auf ein Land, quatscht **Professor Globus** munter drauflos: Bevölkerungszahl, Währung, Hauptstadt... sogar die Nationalhymne trällert er! Preis: 150 Euro. Im Spielwarenhandel oder online etwa bei *www.spielwarentreff.de*

Microsoft verschenkt Xbox-Spiele, Handy-Logos und Klingeltöne.

Freunde haben lohnt sich: Bis zum 31. Januar 05 schenkt Dir Microsoft für jeden Deiner Freunde, der sich entschließt, „Xbox Live"-Nutzer zu werden, ein Xbox-Spiel! Wie das genau läuft, erfahrt Ihr auf *www.friendsforlive.com*

Surft auch mal auf die Seite *www.xbox.com/masterchief* – dort gibt's für Samsung-Handys Klingeltöne, Bildschirmschoner und Hintergrundbilder zum kostenlosen Download.

VAMPIRE
THE MASQUERADE
BLOODLINES™

Schwören Sie einem von sieben Clans die Treue, und sammeln Sie Erfahrung, indem Sie Ihre Vampirkräfte einsetzen und Aufträge erfüllen.

Erleben Sie aus der First- oder Third-Person-Perspektive per neuester Grafik-Engine die zerstörerische Kraft Ihrer Waffen, darunter Gewehre, Schwerter und übernatürliche Vampirkräfte.

Erkunden Sie sieben Städte von Los Angeles, in denen Sie ebenso viele Möglichkeiten haben wie Gefahren auf Sie lauern.

Interagieren Sie mit Sterblichen und anderen Vampiren in einem berauschenden Rollenspiel, das je nach Clanzugehörigkeit, Geschlecht und Dialogwahl anders verläuft.

„Rollenspiel des Jahres" —GAMESTAR 01/05

PC CD ROM

TROIKA GAMES

The way it's meant to be played
NVIDIA

source

ACTIVISION

www.activision.de

vampirebloodlines.de

Eigentum der jeweiligen Inhaber.

Die Sims 2

Im Frühjahr kommt das erste Add-On: In „Wilde Campus-Jahre" besuchst Du die Sims-Universität.

„Hilfe! Nein, fass mich nicht an!" An der Sims-Uni laufen die schrägsten Gestalten rum

Schön feiern... Junge Leute in der Kontaktbörse Bibliothek

Die Add-On-Welle rollt an! „Wilde Campus-Jahre" heißt die erste Zusatz-CD für Maxis' erfolgreiche Lebenssimulation „Die Sims 2". **Ab Frühjahr 2005** gehst Du mit Deinem jugendlichen Sim an die Uni und entscheidest, welche der elf Fächer belegt werden. Ihr Abschluss bietet neue Karrierepfade und das Uni-Leben allerlei soziale Kontaktmöglichkeiten.

Xbox 2: Sind drei Versionen geplant?

Ob die Xbox 2 als Konsole und als PC erscheint, ist bislang noch unklar

Angeblich soll die Xbox 2 in drei Versionen erscheinen. Das günstige Standardmodell wird die **„Xbox Next"** ohne Festplatte. Etwas teurer, aber mit mehr Funktionen kommt das Modell **„Xbox Next HD"** mit eingebauter Festplatte. Und mit dem **„Xbox Next PC"** soll eine Kreuzung aus Konsole und PC erscheinen. Unbestätigten Gerüchten zufolge soll Atari schon an mehreren Xbox-2-Spielen arbeiten, die im Herbst 05 erscheinen sollen. Die „Xbox Next" könnte also schon 2005 in den USA erhältlich sein!

Carcassonne 3D

Die Erfolgsgeschichte des tollen Brettspiels geht weiter.

Nach zahlreichen Versionen, Erweiterungen und PC-Umsetzungen (**„Jäger und Sammler" als Vollversion in SCREENFUN 12/04**) wächst „Carcassonne" nun dreidimensional. In **„Die Stadt"** gilt es, hinter Holzmauern Wohngebiete zu gründen, Märkte zu öffnen und seine Gefolgsleute taktisch klug einzusetzen. Preis: rund 36 Euro, mehr Infos: *www.carcassonne.de*

Radeon X850: ATIs neues Grafik-Trio

Alle X850-Karten kommen vorerst nur mit PCI-Express-Anschluss

Frische Grafikkarten-Spitzengruppe für Spieler mit Anspruch

Gleich mit drei neuen Versionen eröffnet Grafikchip-Hersteller ATI das neue Jahr. Spitzenmodell ist ab sofort die **„Radeon X850 XT Platinum Edition"** (etwa 500 Euro), gefolgt von der **„Radeon X850 XT"** (etwa 450 Euro) und der **„Radeon X850 Pro"** (etwa 360 Euro). Erste Karten sollen ab Januar verfügbar sein. Infos unter *www.ati.de*

Nintendo DS: Der US-Start

Triefnass zockt dieser Nintendo-Fan an einem mit Folie geschützen DS-Aufsteller

Gemein: Schon seit 21. November 04 dürfen Zocker in den USA mit dem neuen Nintendo DS spielen. Zum Verkaufsstart strömten tausende in die „Universal Studios" in Los Angeles. Ein genaues Datum für den Europa-Start gibt es noch immer nicht. Immerhin soll der NDS noch vor Ostern erscheinen.

Pariah

Neuer Shooter von den „Unreal"-Machern

Bailern, bis der Arzt kommt? Das dürfen Actionfreunde hier wörtlich nehmen. In „Pariah" schlüpfst Du nämlich in die Rolle des Arztes Jack Mason. Der hält sich auf dem öden Gefängnisplaneten „Erde" auf und hat 16 Stunden Zeit, dessen Sprengung zu verhindern. Mit allerlei Waffen und Fahrzeugen natürlich. Im feinsten „Unreal"-Stil ab Frühjahr 2005. Info: *www.pariahgame.com*

Salto mortale! Fahrzeuge sollen das übliche 3D-Shooter-Geschehen deutlich auflockern

Detaillierte Kämpfer, schöne Texturen, viel Physik: Die Engine ist auf der Höhe der Zeit

Alle sind vermummt. Wegen eines tödlichen Virus soll die Erde zerbombt werden

Gewinne mit „Need for Speed: Underground 2“

Exklusiver Snoop-Song in „NfS: Underground 2“

Das Sammlerstück für Snoop-Fans gibt's nicht auf CD, sondern nur in „Need for Speed: Underground 2“ zu hören. „Riders on the Storm“ ist ein Remake des Doors-Klassikers im Snoop-Style. Damit auch Ihr in den Genuss kommt, **verlosen wir drei „Need for Speed“-Power-Packs mit tunebarem Zimmerflitzer, Kalender und Originalspiel für PS2.**

Snoop ist begeisterter Videospieler. Für „NfS: Underground 2“ schrieb er einen exklusiven Track

Geschenkt: Super Sticker für Dich!

Der Sticker fehlt? Keine Panik! Schreib an BRAVO SCREENFUN, Stichwort: Leserpost, Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München. (Achtung: Ersatz nur, solange der Vorrat reicht!)

Zu gewinnen:

Du willst gewinnen? Auf Seite 129 im Kasten steht, wie Du teilnimmst. Das Stichwort für diese Verlosung ist „Speed“

Foto: Cinetext

Mini-Beamer für Handys

Derzeit arbeiten mehrere Firmen an **Beamern, die sich in Handys einbauen lassen.** Sie sollen Bilder oder heruntergeladene Filme in der Größe eines Laptop-Displays an die Wand projizieren. Probleme machen vor allem noch die Stromversorgung und der geringe Platz.

„Big Brother“ ohne Zeitlimit

Wenn die Reality-Show im März 05 endet, soll die nächste Staffel gleich starten. Darum baut Endemol an einer **„BB“-Stadt.** Die Bewohner sollen dort einer normalen Arbeit nachgehen. Die Staffel erhält kein Zeitlimit, sondern läuft so lange, wie Leute „BB“ einschalten.

TV-Empfang für Nintendo DS

Mit dem **„DSTV Tuner“** sollen Nintendo-DS- und GBA-SP-Besitzer künftig unterwegs fernsehen können. Nintendo will den mobilen TV-Empfänger im Frühjahr 05 in Japan für umgerechnet rund 70 Euro verkaufen. Ob der „DSTV Tuner“ auch in Europa in den Handel geht, ist derzeit jedoch noch unklar.

Tierische MMS-Botschaften

Die Handy-Software **„FaceStore Message“** bringt Tieren das Sprechen bei. Erst wählt man Hamster, Frosch oder eine andere Figur aus, dann nimmt man die eigene Sprachnachricht auf. Am Schluss nur noch die fertige MMS versenden, und auf dem Empfänger-Display taucht nun beispielsweise ein sprachfreudiger Hamster auf – Spaß für 5 Euro, *www.jamba.de*

Spiele, die Du haben musst!

Die besten 5 für jedes System

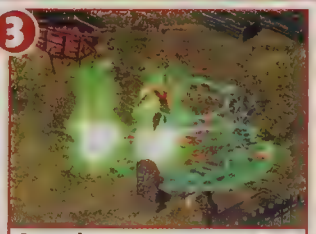
Deine Spiele-Checkliste: Diese Titel solltest Du Dir nicht entgehen lassen.

PC

1 Half-Life 2 ab 18 J.
3D-Shooter für Fortgeschrittene u. Profis
Besser geht's kaum: Valves Ausnahme-Shooter überzeugt in allen Bereichen

2 Die Sims 2 ab 0 J.
Simulation für Einsteiger bis Profis
Fast so spannend wie das echte Leben: Humorvolle Lebenssimulation für Jung und Alt

3 Sacred ab 12 J.
Rollenspiel für Einsteiger bis Profis
Atemberaubendes Action-Rollenspiel mit Riesen-Spielwelt und durchdachten Klassen



4 Codename: Panzers ab 16 J.
Strategie für Fortgeschrittene u. Profis
Ein Fest für Echtzeit-Feldherren: Vielfältige Taktik-Scharmützel in feinster 3D-Optik

5 Far Cry (dt. Version) ab 18 J.
3D-Shooter für Einsteiger bis Profis
Pure Ballerfreude: Dieser Überraschungshit darf auf keiner bleihaltigen Festplatte fehlen

PS2

1 GTA: San Andreas ab 16 J.
Actionspiel für Fortgeschrittene u. Profis
Fettes 90er-Jahre-Gangster-Epos mit unerreichten spielerischen Möglichkeiten

2 Final Fantasy X ab 12 J.
Rollenspiel für Einsteiger bis Profis
Fantastisches Rollenspiel mit genialer Story, tollen Helden und bewährtem Kampfsystem

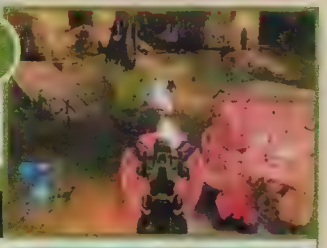
3 EyeToy: Play 2 ab 0 J.
Actionspiel für Einsteiger bis Profis
Vorsicht, Kamera! Das innovative „EyeToy: Play 2" gehört in jede PS2-Sammlung

4 Gran Turismo 3 – A-spec ab 0 J.
Rennspiel für Profis
Sonys realistische Rennsimulation bleibt das Nonplusultra für Motorsport-Fans

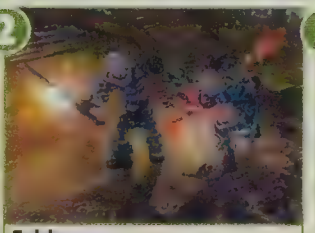
5 Metal Gear Solid 2 ab 16 J.
Action-Adv. für Fortgeschrittene u. Profis
Dramatischer Spionage-Thriller mit Hollywood-reifer High-Tech-Action

XBOX

1 Halo 2 ab 16 J.
Fesselnde Solo-Kampagne, wegweisende Mehrspieler-Modi – ein Muss für Xboxer



2 Fable ab 12 J.
Rollenspiel für Einsteiger bis Profis
Dieses Rollenspiel-Meisterwerk verzaubert Dich mit einer Welt voller Überraschungen



3 Knights of the Old Republic ab 12 J.
Rollenspiel für Einsteiger bis Profis
Für Lichtschwert-Schwinger: Abwechslungsreiche Abenteuer im „Star Wars"-Universum

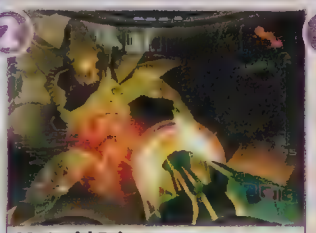
4 Top Spin ab 0 J.
Sportspiel für Einsteiger bis Profis
Das vielleicht beste Sportspiel für Konsolen: Tennis-Simulation auf Weltklasse-Niveau

5 Rallisport Challenge 2 ab 0 J.
Rennspiel für Einsteiger bis Profis
Realistisch, anspruchsvoll und optisch ganz weit vorne: Action-Rallye für Vollgasfahrer

NGC

1 Zelda: The Wind Waker ab 0 J.
Link bleibt der Größte: Intelligentes Abenteuer im neuartigen Comic-Look

2 Metroid Prime 2 ab 12 J.
Der außergewöhnliche Sci-Fi-Shooter ist das beste Actionspiel auf dem Cube



3 Mario Kart: Double Dash!! ab 0 J.
Zwei Fahrer, doppelter Spaß: Der Fun-Racer glänzt mit seinem Mehrspieler-Modus

4 Resident Evil ab 18 J.
Die famose Neuauflage des Gruselklassikers ist noch spannender als das Original

5 Final Fantasy: Crystal Chronicles ab 6 J.
Prächtig präsentiertes und originelles Mehrspieler-Abenteuer für Genre-Neulinge

GBA

1 Golden Sun: Die vergessene Epoche ○ ab 0 J.

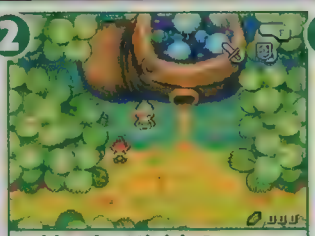
Rollenspiel für Einsteiger bis Profis

Das beste Handheld-Rollenspiel fesselt Dich für Wochen an den Advance!

2 Zelda: The Minish Cap ○ ab 0 J.

Rollenspiel für Einsteiger bis Profis

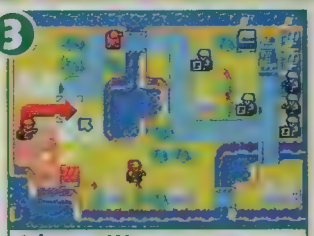
Link in Höchstform: Riesiges und komplexes Abenteuer mit dem Held in Zwergengestalt



3 Advance Wars 2 ○ ab 6 J.

Strategiespiel für Fortgeschrittene u. Profis

Hosentaschen-Feldzüge: Rundenbasierte Taktik-Scharmützel für Generäle mit Grips



4 Mario Kart: Super Circuit ○ ab 0 J.

Rennspiel für Einsteiger bis Profis

Der kurzweilige Pisten-Klassiker für unterwegs – mit starkem Vierspieler-Link!

5 Donkey Kong Country 2 ○ ab 0 J.

Jump&Run-Fans, Donkey Kong schlägt sogar Hüpf-Profi Mario

Die besten 5 Spiele für mehrere Systeme

PC PS2 XBOX NGC

1 Need for Speed: Underground 2 ● ab 6 J.

Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis

Pimp your Ride: Stylishe Autorennen mit grenzenlosen Tuning-Möglichkeiten

2 GTA: Vice City (dt. Version) ● ab 16 J.

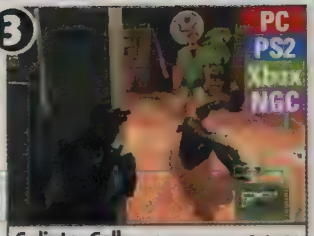
Actionspiel für Fortgeschrittene u. Profis

Unverschämt cool: Grandiose Gangster-Action mit unverkennbarem „Miami Vice"-Flair

3 Splinter Cell: Pandora Tomorrow ● ab 16 J.

Actionspiel für Fortgeschrittene u. Profis

Profi Sam Fisher tappt nur im Dunklen: Aufregender Spionage-Einsatz der Extraklasse



4 Pro Evolution Soccer 4 ○ ab 0 J.

Sportspiel für Fortgeschrittene u. Profis

DAS ist Fußball: Realistischer, packender und vielfältiger ist keine Rasen-Simulation

5 Burnout 3: Takedown ● ab 12 J.

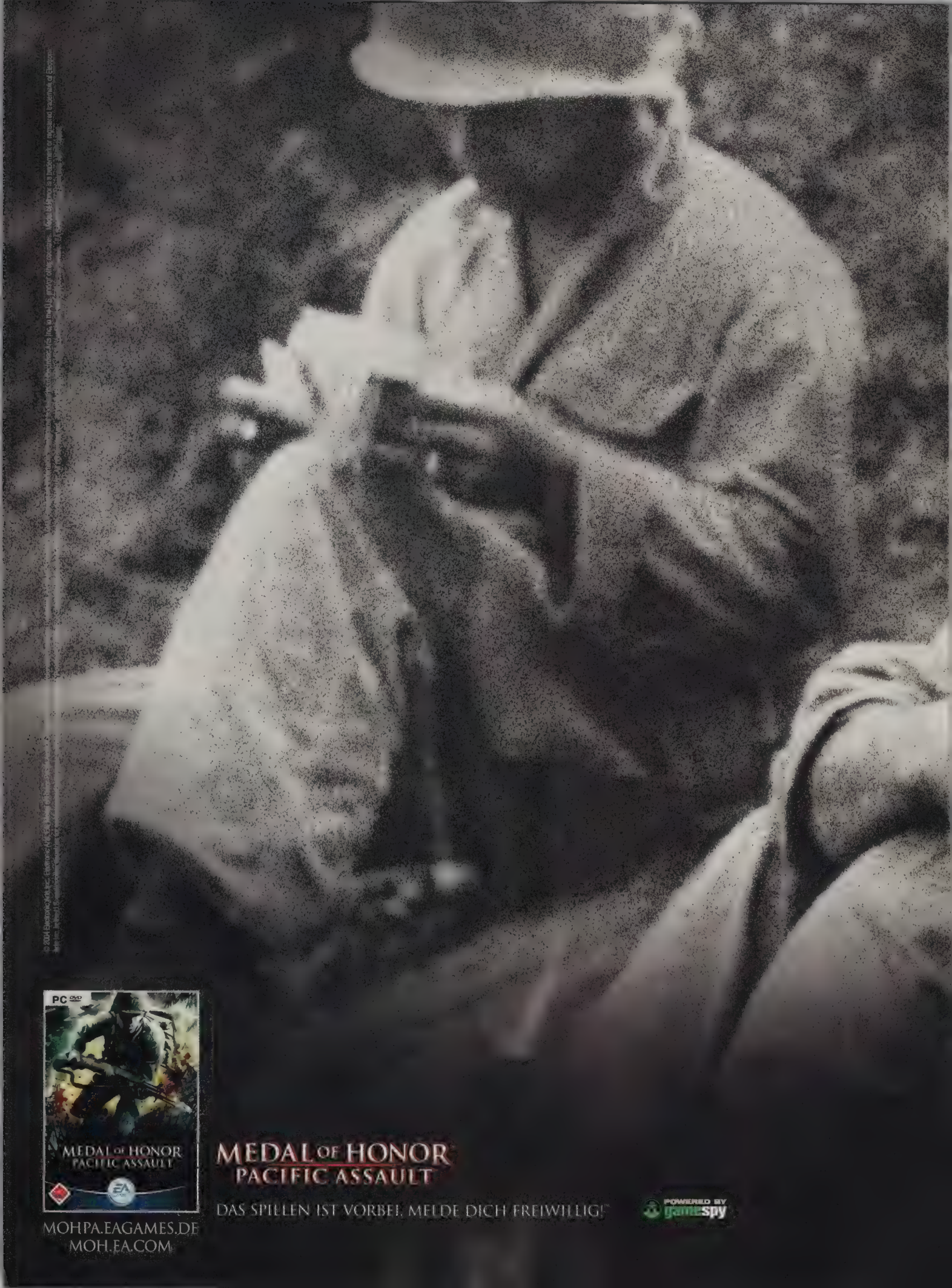
Rennspiel für Fortgeschrittene u. Profis

Die schnellsten Rennen und spektakulärsten Unfälle – ein Adrenalin-Kick ohnegleichen

Text: Michael Stapf

T-Online

KOMM INS HABBO HOTEL!


PC DVD
MEDAL OF HONOR
PACIFIC ASSAULT
MEDAL OF HONOR
PACIFIC ASSAULT
DAS SPIELEN IST VORBEI. MELDE DICH FREIWILLIG!
POWERED BY gamespy
MOHPA.EAGAMES.DE
MOH.EA.COM

"WÄHREND DIE GEGNER IN DEN HIMMEL
WANDERTEN, BLIEBEN WIR IN DER HÖLLE."
EA
GAMES

Brille: Freeman

Überwachungsstaat voller Rätsel: Gleich zu Beginn lernst Du die Brutalität der maskierten Combine-Soldaten kennen

HALF-LIFE 2

SCREENFUN AWARD

Kein anderer 3D-Shooter wurde sehnsüchtiger erwartet – Gordon Freemans zweites Abenteuer sorgt seit Jahren für Wirbel. Und ja: Es hat alle Vorschusslorbeeren verdient!

Ameisenlöwe gegen Zombie: Später im Spiel lernt Gordon, wie die Rieseninsekten kontrolliert werden können

Friedhofs-Schlacht: Mit Bruder Gregory wehrt Gordon zwischen Gräbern eine regelrechte Zombie-Invasion ab

Bekannte Bonus-Boxen: In solchen Kisten – einmal aufgebrochen – finden sich Energie-Packs oder Munition

Freude am Fahren 1: *Durch Abwasserkanäle und Flussläufe rast Dein Propeller-getriebenes Wasser-Moped*

Freude am Fahren 2: *Im Buggy erkundet Dein Held Küstenstraßen und Strand-Abschnitte voller Ameisenlöwen*

Counter-Strike: Source

Offiziell hat „Half-Life 2" keinen Mehrspieler-Modus. Im Lieferumfang ist aber „Counter-Strike: Source" enthalten, die neue Version des kultigen Team-Shooters.

Spielerisch ist es mit dem bekannten „CS" fast identisch, doch wurde die Grafik auf den neusten Stand gebracht. Auch die famose Physik-Engine gibt's jetzt, wirklich sinnvoll lässt sie sich zur Zeit aber nicht einsetzen. Neue Mods sind aber schon im Anmarsch.

Schöne Texturen, detailliertere Modelle: Das neue „CS" gibt's umsonst dazu

Spielerisch ist „Counter-Strike: Source" mit dem Original nahezu identisch

Gordon wirkt gewürgt: Wer im Spiel aufmerksam bleibt, muss sich vor den außeridischen Strangulier-Seepocken nicht fürchten

Eigentlich galt er immer nur als kleiner Wissenschaftler, wenn auch als sehr begabter: Dr. Gordon Freeman war vor zehn Jahren ein unbescholtener Mitarbeiter der Forschungseinrichtung „Black Mesa". Dort experimentierte man mit Dimensionstoren – schlecht. Denn eine Reihe ekelhafter Aliens stürmte durch diese Tore in die geheime Einrichtung. Der gute Gordon hat damals als Einziger überlebt und dank Deiner Unterstützung die Alien-Invasion sogar aufgehalten. Damals in „Half-Life" (dt. Version). Der Kult-Shooter von 1998 ist so bekannt, weil er das Genre der bis dahin strohdummen 3D-Shooter revolutionierte: mit grandioser Geschichte, famosem Leveldesign und feinen Rätseln.

Der zweite Teil wurde sechs Jahre lang erwartet und erschien ganz unverhofft doch noch dieses Jahr. Erneut schlüpft man in die Haut von Gordon Freeman. Der kommt gerade in City 17 an, und irgendwie ist alles ganz anders. Maskierte Soldaten patrouillieren durch ausgestorbene Straßen, und die Menschen haben Angst. Sie zittern vor dem Überwachungsstaat.

Bald wird klar: Die Aliens haben die Erde angegriffen, der Krieg dauerte nur sieben Tage, und die Unterjochung der gesamten Menschheit durch die so genannten Combine ist in vollem Gange. Eine Handvoll Rebellen begehrt jedoch gegen die Invasoren auf – und Gordon Freeman ist ihre einzige echte Hoffnung. Kann er den Menschen ihre Freiheit wiedergeben?

Mit Hilfe des Spielers ganz bestimmt: **In 14 Kapiteln schießt Gordon mit fast den gleichen Waffen auf Aliens und Combine-Soldaten wie vor sechs Jahren.** Die Aufgaben hören sich dabei recht vielfältig an: Flieh aus der Stadt, finde hier einen Wissenschaftler, rette dort eine Gruppe Rebellen, und hilf an anderer Stelle einem bewaffneten Pater im Kampf gegen Zombie-Horden. Im Endeffekt zählt jedoch nur genretypisches „Weiterkommen".

Langeweile suchen Kritiker aber vergebens: In „Half-Life 2" bekommt das Wort Abwechslung eine völlig neue Bedeutung. Du rennst nicht nur – wie in „Doom3" zum Beispiel – durch die Gänge, drückst ein paar Knöpfe und suchst einen Obermotz oder Ausgang. Vielmehr wechseln sich Fahr-Levels und Rätseleinlagen, Jump&Run-Prüfungen und taktisch anspruchsvolle Häuserkämpfe ab.

Im Zusammenspiel mit der grandiosen Physik-Engine wuchten die Entwickler den 3D-Shooter zudem auf eine neue Rätsel-Qualitätsebene. Da baut Dein Held aus Kisten eigene Treppchen, beschwert Wippen zum Basteln einer Rampe oder reißt einfach mal eine Heizung aus der Wand, um sie als Schutzschild-Ersatz vor sich herzutragen.

Fast alle Gegenstände im Spiel besitzen physikalische Eigenschaften, fallen realistisch die Treppe hinunter oder kippen wie in der wirklichen Welt bei Beschuss um. **Mit dem Gravitron, der grenzgenialen Greifarm-Kanone, saugt man selbst schwere Gegenstände, wie Fässer, an und schleudert sie auf Knopfdruck fast 100 Meter weit.** Sogar Autowracks lassen sich mit dieser

Ekeliger Nahkampf: Betritt Gordon im Strand-Level den Sand, erscheinen sofort gefährliche Ameisenlöwen

Gestatten: Gordon, irgendwie-dann-doch-Freundin Alyx und ein Combine-Soldat (von links)

Gordons Waffen

Mr. Freeman ist kein Mann der Worte. Stattdessen lässt er zehn Waffen sprechen, die allesamt besondere Vor- und Nachteile haben.

Brechstange
Zerstört munitionsfrei Kisten, Bretter und Gegner in direkter Nähe.

Gravitron
Mit der Gravitations-Kanone sammelst und verschießt Du „Dinge".

9-MM-Pistole
Recht zielgenau, wenig durchschlagend und mit großem Magazin.

.357 Magnum
Die Mega-Pistole. Hat richtig Wumms, aber nur maximal 18 Schuss.

SMG
Mit 270 Schuss die „munitionsstärkste" Waffe. Aber ungenau.

Impuls-Gewehr
Durchschlagender und genauer als die SMG. Aber nur 90 Schuss drin.

Schrotflinte
Aus der Nähe bärig stark, mit immerhin 36 Schuss bestückt.

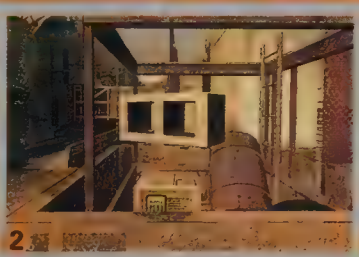
Armbrust
Gordons „Scharfschützen-Gewehr": Zoom als Alternativ-Funktion.

Granaten
Maximal fünf Stück trägt Gordon. Die Wurfstärke ist immer gleich.

RPG
Nur drei Schuss stecken im Raketenwerfer. Für Obermotz-Fights.

Freemans Physik-Rätsel-Stunde

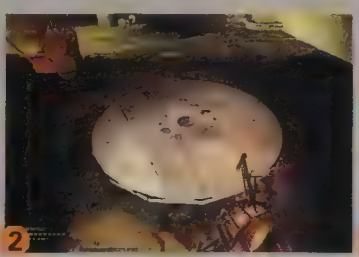
1
Die Rampe links ist mit dem Fahrstuhl rechts verbunden. Die Rampe muss hoch...



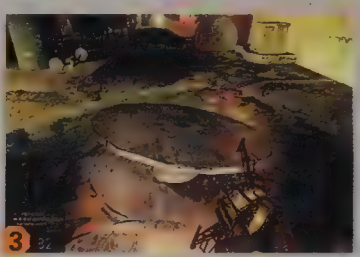
2
...der Fahrstuhl runter. Also wird er mit Müll und Steinen beladen. Doch es...

3
genügt nicht. Glücklicherweise steht direkt oberhalb eine alte Waschmaschine

1
Später dann: Gordon muss über diesen radioaktiven See. Mit dem Gravitron...

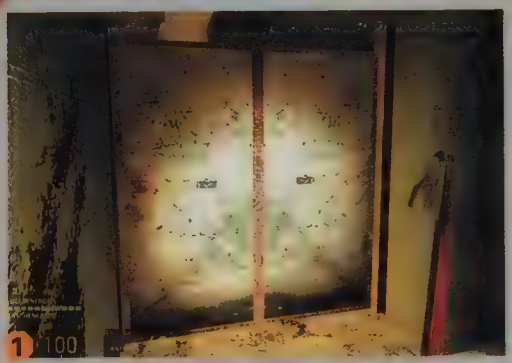


2
...sammelt er große Kabelrollen, die als Plattformen bestens funktionieren



3
Mit einer zweiten Kabelrolle bahnt sich Gordon den Zugang zu einer Insel, auf der...

Gordon, der Mann vom Schlüsseldienst

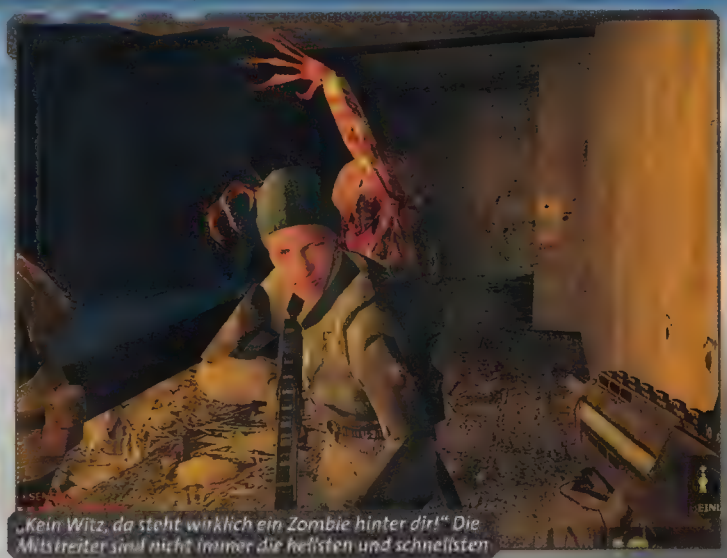


Es geht nicht weiter! Die Tür ist zu, keine Klinke dran, und sie widersteht dem Brecheisen. Der Nebenraum ist auch...

...eine Sackgasse. Aber durch das vergitterte Fenster lässt sich per Gravitron der Hebel auf der Rückseite der Tür entfernen

Nun genügt ein gut gemeinter Schubs, und der Zugang schwingt auf. Das kleine Rätsel ist gelöst

Als Alternativ-Feuer verschießt die Impuls-Gun Energiebälle, die mehrere Gegner auf einmal zerbröseln

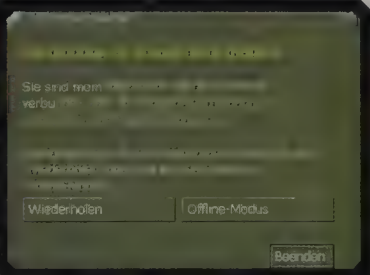


„Kein Witz, da steht wirklich ein Zombie hinter dir!" Die Mitstreiter sind nicht immer die hellsten und schnellsten

Online-Zwang

Wer „Half-Life 2" spielen möchte, muss das Spiel im Internet freischalten. Wenn Spieler ohne Online-Anschluss zocken wollen, müssen sie den eigenen PC bei einem Freund ins Internet „hängen". Dort kann dann die „Aktivierung" durchgeführt werden.

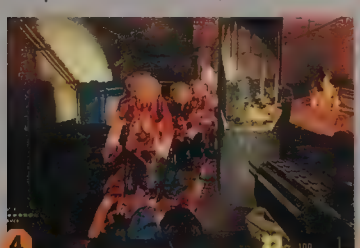
Um „Half-Life 2" zu spielen, ist eine dauerhafte Verbindung ins Internet aber nicht nötig: Einmal freigeschaltet, funktioniert Valves großartiger Shooter auch im Offline-Modus.



Wähl hier „Offline-Modus" – „Half-Life 2" nach dem Start ohne Internet-Verbindung

Sie wird einfach runtergeschubst. Aus der Rampe wird eine Schanze, und mit...

...High-Speed fliegt Gordons schwimmendes Propeller-Moped über das Hindernis



...eine Horde Zombies wartet. Nach dem Schreck wird weitergebaut und -gehüpft

Rückblickend hat Freeman als Wegebauer ganze Arbeit geleistet. Gravitron sei Dank!

Gravitations-Kanone wegschleudern. So legt Gordon zum Beispiel an einer Stelle im Spiel eine Bergstraße frei. Witzig: Schnelle Spieler saugen auch Granaten der Combine-Soldaten an und schicken sie postwendend an die Absender zurück.

Ebenfalls taktisch anspruchsvoll und spielerisch kurzweilig: **Gordon hat später die Möglichkeit, Rebellen-Kollegen und sogar die eigentlich äußerst ekelhaften Ameisenlöwen zu befehligen.** Im letzten Drittel des Spiels folgen ihm menschliche Mitstreiter, die sich per Knopfdruck über das Schlachtfeld schicken lassen. Die Ameisenlöwen hingegen werden mit einem Spezialköder angelockt. In einem Gefängnis leisten Dir bis zu vier dieser riesigen Insekten gleichzeitig wertvolle Dienste. Schick sie vor in Richtung Combine-Stellungen und lass sie die gefährlichen Selbstschuss-Anlagen ausschalten.

In Abschnitten, in denen Gordon keinerlei Hilfe angeboten wird, verlässt sich der Wissenschaftler ganz auf seine insgesamt zehn Waffensysteme. Brecheisen, Revolver, Maschinenpistole und Raketenwerfer lassen sich wie gewohnt durch einen Mausklick auslösen. Das Alternativ-Feuer über die rechte Maustaste ist nur noch bei einigen Waffen verfügbar. So wechselt die Armbrust auf diese Weise wieder in den Scharfschützen-Modus, und Gordons Schrotflinte verballert für den Super-Schuss satte vier Patronen auf einmal.

Das Shooter-Grundgerüst ist sicher nicht das innovativste. Aber die große Spielfreude, die Entwickler Valve mit den abwechslungsreichen Aufgaben und der grandiosen Optik generiert, sucht ihresgleichen. Sicherlich sorgt „Doom3" für emotionalere (Grusel-) Stimmung. Und „Far Cry" (dt. Version) schenkt mehr Aktionsfreiraum – in Sachen Ideenreichtum und Stil setzt „Half-Life 2" jedoch neue Maßstäbe.

Wirklich böse sind nur folgende Dinge: Erstens ist es eine Frechheit, ein Einzelspieler-Spiel mit Zwangs-Internet-Registrierung zu versehen. Zweitens ist die deutsche Synchronisation inhaltlich schlimm, und die Sprecher sind ungeheuerliche Dilettanten. Wer Englisch versteht, schaltet sein „Steam" auf „english" und genießt so die Originalversion.

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 18 J. Deutsch

Half-Life 2

3D-Shooter für Einsteiger bis Profis

ca. 45 €	Valve/Vivendi	1 Spieler

erschienen am 16. November 04

minimale Systemvoraussetzungen:
1,2 GHz CPU, 256 MB RAM, 4,5 GB HD, Internet, DVD

Grafik 1	Sound 2	Dauerspaß 1

Abwechslungsreiche grandios designte Levels, famose Optik und Physik, tolle Musik

Schlimme deutsche Sprecher, kein Multiplayer, Internet-Aktivierung

Die Mutter des intelligenten Shooters: Exquisites Endzeit-Abenteuer mit Hammer-Optik

1

Text: Knut Gollert

Die gute Seite: Verteidige die Stadt Minas Tirith

Die weiße Stadt in Gefahr: Nur sechs Minuten bleiben bis zum Ork-Angriff. Bau Minas Tirith aus und...

...organisiere ihre Verteidigung. Vor allem das Tor muss mit massenhaft Bogenschützen gesichert werden

Dann erklingt das Horn Mordors – tausende Orks greifen an! Gandalf reitet vor der Stadt die erste Welle nieder

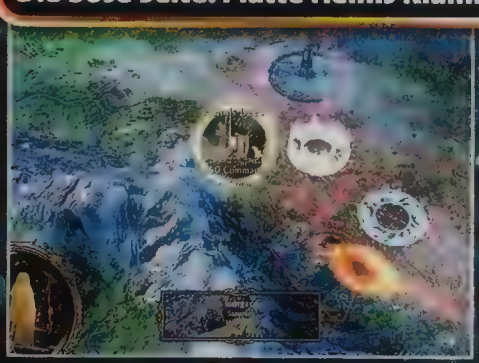
Helden-Halalil! Im „Herr der Ringe"-Echtzeit-Strategiespiel steuerst Du diese Guten, aber auch ein paar Böse

Rohan wird geplündert: Die Uruk-hai zünden Théodens Heim an

DER HERR DER RINGE
DIE SCHLACHT UM MITTELERDE

Saures für Sauron, Giftiges für Gandalf: Spiel in diesem Echtzeit-Strategical beide Seiten!

Die böse Seite: Plätte Helms Klamm



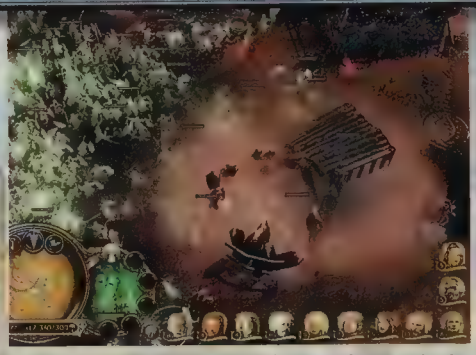
Die Schlacht um die Hornburg in Helms Klamm steht bevor. Du ziehst mit der Armee Deiner Wahl los

Frisch eingetroffen, kampier[illegible] Du erst mal, um ein paar Belagerungsgeräte zu basteln. Leitern und Rammen...

...verschaffen Dir ein Eintrittsticket in die Burg. Die Mauern gehören dank erfahrener Kämpfer rasch Dir

Doch die Übermacht drängt Deine Mannen zurück. Gandalf greift den riesigen Rammbock mit seinem Lichtzauber an

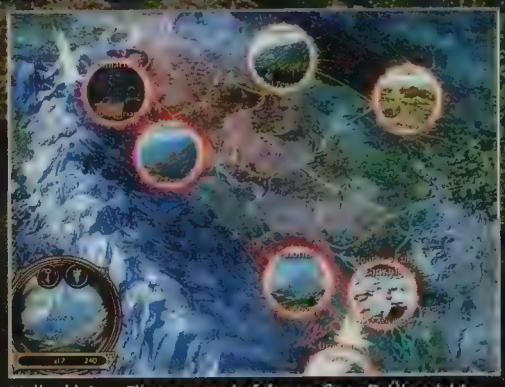
Bald treffen die Mumakils ein. Beschieß die Dickhäuter mit Brandpfeilen und halte weiter durch – denn fast zu spät...



...stößt Aragorn mit der Armee der Toten hinzu. Wie eine Flut fegst Du nun Mordors Basen weg. Gewonnen!

Stilvoll ein Mumakil erlegen: Schieß ein paar Feuerpfeile aus sicherer Entfernung...

...und schon tickt das Tier aus und rennt die eigenen Truppen nieder



Voller kleiner Filmszenen: Auf der großen 3D-Übersichtskarte wählst Du die nächste Mission aus

Ring frei zur nächsten Runde: Mit „Die Schlacht um Mittelerde" erscheint das vorerst letzte Spiel zur großartigen Kino-Trilogie „Der Herr der Ringe". Und wie es sich zum Abschied gehört, wird noch einmal alles aufgefahren, was die Vorlage hergibt: **Das riesige Echtzeit-Strategiespiel vereint die Handlung aller drei Filme.**

Schon zu Beginn musst Du die allerwichtigste Entscheidung treffen: Hilfst Du der edlen Ring-Gemeinschaft gegen Sauron? Tust Du alles, um die bösen Orks zu vertreiben? Oder ist die dunkle Seite verlockender? Dann schlag Dich auf Saurons Seite, brandschatze mit den Uruk-hai die Steppen Rohans, brenn die Wälder der Ents nieder und zerstör die Hoffnung der langweiligen Menschen und Elben, indem Du die stolze Hornburg zermalmst und die weiße Stadt Minas Tirith dem Erdboden gleichmachst.

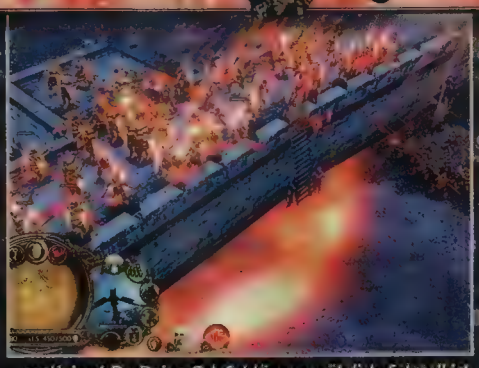
Die Karte von Mittelerde steht in beiden Kampagnen im Mittelpunkt. Hier überblickst Du alle Armeen in den verschiedenen Landstrichen und wählst Deine nächste Mission. Das Spiel ist aber nicht ganz offen, sondern richtet sich nach der Filmhandlung. So beginnst Du die „gute" Kampagne mit der Ring-Gemeinschaft in den Minen von Moria. Auch der Kampf der Ents gegen die Feste Isengart, die Schlacht um Helms Klamm und Minas Tirith sind feste Ereignis-Missionen.

Dazwischen kann man als Mittelerde-General aber munter wählen: Handelsübliche Missionen, in denen alle Gegner vermöbelt und stramme Basen aufgebaut werden müssen, bringen Deinen Truppen Erfahrung und Dir Kontroll- oder Power-Punkte. Mit ersteren kontrollierst Du mehr Einheiten, für die Power-Punkte kaufst Du hilfreiche Zauber ein.

Das DVD-Film-Dreierpack

Zwölf DVDs für rund 80 Euro: Endlich ist die Film-Trilogie als **„Extended Version"** im Handel. Mit einer Gesamtlaufzeit von über 11 Stunden ein Muss für jeden Ringfreund! Neben den extralangen Filmen erwarten Dich Spezial-Dokus bis zum Abwinken!

Mit dem Uruk-hai-Mobilmachungs-Brüller feuerst Du Deine Kämpfer an, und mit dem Zauber „Saurons Auge"...



...motivierst Du Deine Ork-Schläger zusätzlich. Schnell ist auch der Widerstand auf den inneren Mauern gebrochen

Zu guter Letzt zerhacken die Warg-Reiter den Thronsaal und der Level ist gewonnen, König Théoden besiegt!

Text: Knut Gollub · Fotos: Cinetext

KÄMPF DICH AN DIE SPITZE!

BIATHLON 2005

ab 2. Dez. im Handel

IBU
INTERNATIONAL BIATHLON UNION

UBISOFT

dsport

PC CD-ROM

Gandalf

Der Zauberer ist gern zu Pferd unterwegs. Er zaubert Blitze sowie einen mächtigen Lichtstrahl

Aragorn

Aragorn kann andere Helden heilen, er motiviert nahe Truppen und hat einen Kampfschrei

Legolas

Der Elb schießt mehrere Pfeile auf einmal ab. Darüber hinaus trainiert er Bogenschützen

Saruman

Saurons Diener zaubert einen imposanten Feuerball. Außerdem kann er Erfahrung spenden

Boromir

Rettest Du Boromir anfangs, bleibt der Gondorianer bei Dir. Sein Horn ängstigt Angreifer

Gimli

Der Zwerg wird auf Knopfdruck doppelt so schnell und kann den lustigen Schockwellen-Sprung

Die Hobbits

Die vier kurzen Hobbits zücken ihre Schwerter oder werfen Steine. Mehr lernen die Haarfüßer leider nicht

Théoden

Rohans König kann den „Golden Charge" auslösen: Er und alle Rohirrim in der Nähe sind dann unverwundbar

Éowyn

Éomers Schwester kann sich tarnen, motiviert Einheiten in ihrer Nähe und steigt auch mal gern aufs Ross

Baumbart

Der Ent kommt nur in einigen Isengart-Missionen vor. Er schleudert riesige Steine punktgenau über die halbe Karte

Éomer

Der junge Rohan-Anführer hat einen tödlichen Speer und treibt seine streitbaren Reiter heroisch an

Lurz

Mit Schwert oder Bogen ist Lurz, der Anführer der Uruk-hai, ein Hit. Auf Knopfdruck lähmt er Helden

Trolle sind teuer, aber superkräftig. Außerdem können sie jederzeit einen Goblin verspeisen und sich so heilen

In den Missionen beäugst Du das Geschehen aus einer relativ festen Kameraperspektive, die Du drehen und etwas zoomen kannst. Deine Einheiten steuern sich auf ganz gewöhnliche Art und Weise. Der Basenbau und die Ressourcen-Gewinnung sind ebenfalls kein vor Innovation überlaufender Spielspaß-Quell. Trotzdem bietet „Die Schlacht um Mittelerde" einige sehr interessante Elemente:

Deine Einheiten sind zum Beispiel nicht nur vielfältig ausbaufähig, sondern ernten auch Erfahrung und steigen bis zu zehn Levels auf. Das Schöne daran: Die Armee wandert so durch die Levels – Du nimmst Deine Elite-Horden immer mit. Darüber hinaus kannst Du Einheiten miteinander kombinieren. Bogenschützen und Schwertkämpfer bilden so einen gut geschützten Fernkampf-Trupp. Die Kombination mit Lanzenträgern schützt andererseits vor Reiterangriffen. Besonders cool: Zu Pferde ist es möglich, feindlich gesonnene Fußtruppen einfach zu überrennen.

Genauso spannend und motivierend sind die eigentlichen „Herr der Ringe"-Helden (siehe oben). Mit ihnen erlebst Du nicht nur besondere Missionen, sondern mit steigendem Level auch taktisch immer feinere Spezialangriffe. Gandalf wird zum erstklassigen Angriffszauberer, Legolas trainiert Bogenschützen, und Saruman hext seinen Uruk-hai einfach zusätzliche Erfahrungspunkte an. Außerdem besitzen alle Helden einen Führerschaftsbonus – Truppen in der Nähe werden stark motiviert.

„Die Schlacht um Mittelerde" will eines der ersten Spiele sein, das richtige Emotionen „ins Spiel" bringt. So zittern Gondorianer vor den Mumakil-Elefanten, kauern gelähmt am Boden. Kleine Siege werden von den Einheiten hingegen frenetisch bejubelt. Spielerisch wirklich ausschlaggebend und sinnvoll ist das aber nicht. Schade.

Auch wenn zudem viele „Zwischendurch"-Missionen inhaltliche Wiederholungstäter sind und die Kamera für Übersichtsprobleme sorgt: **Das „Herr der Ringe"-Strategical sieht gut aus, hört sich wunderbar an und spielt sich famos** – großes Strategie-Kino für gute und böse „Ringer"!

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 12 J. Deutsch

DHdR: Die Schlacht um Mittelerde

Echtzeit-Strategie für Einsteiger bis Profis

ca. 50 €	EA Games	1-8 Spieler

erschienen am 9. Dezember 04

minimale Systemvoraussetzungen:
1,3 GHz CPU, 256 MB RAM, 1,4 GB HD, Win XP/2000, DirectX-8.1-Grafikkarte mit 32 MB RAM

Grafik	Sound	Dauerspaß

Grandiose Vorlage und stimmige Umsetzung, tolle Helden, superbes Erfahrungssystem

Starres Kamerasystem, sich wiederholende Missionen

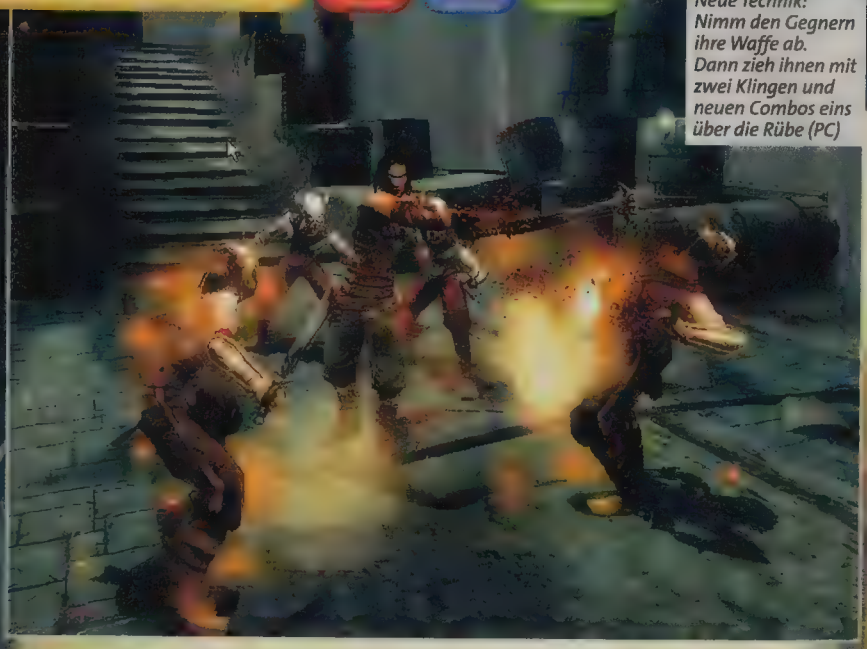
Spielspaß

1-

Der Hammerfilm zum Hammerbuch als Hammerspiel: Grandiose Strategie mit Mini-Fehlern

Samweis befreit erst hilfreiche Soldaten und dann Frodo aus Kankras Labyrinth

Feurig schön: In Moria muss Du als Gandalf ganz allein den Balrog lahm legen

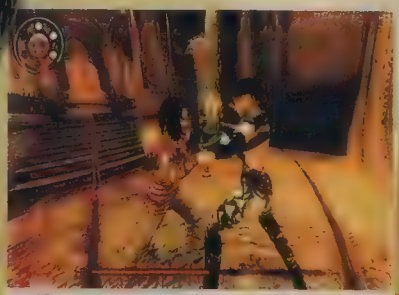


Neue Technik: Nimm den Gegnern ihre Waffe ab. Dann zieh ihnen mit zwei Klingen und neuen Combos eins über die Rübe (PC)

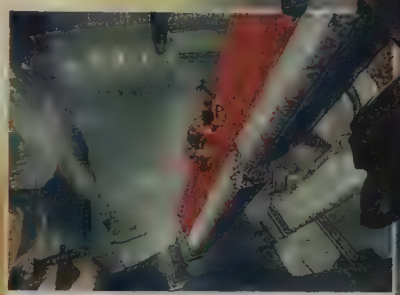
Eindrucksvolle Angriffscombos sind leicht auszuführen (PS2)

Prince of Persia
Warrior Within

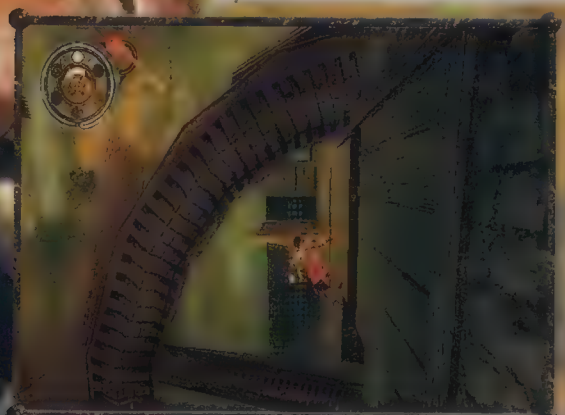
Adliger Held auf Abwegen: Nach dem genialen, aber eher braven Vorgänger „The Sands of Time“ kommt der Perserprinz nun im fiesen Düster-Look daher.



Kräftemessen: Mit Shahdee (r.) triffst Du im Lauf des Spiels öfters zusammen (PC)



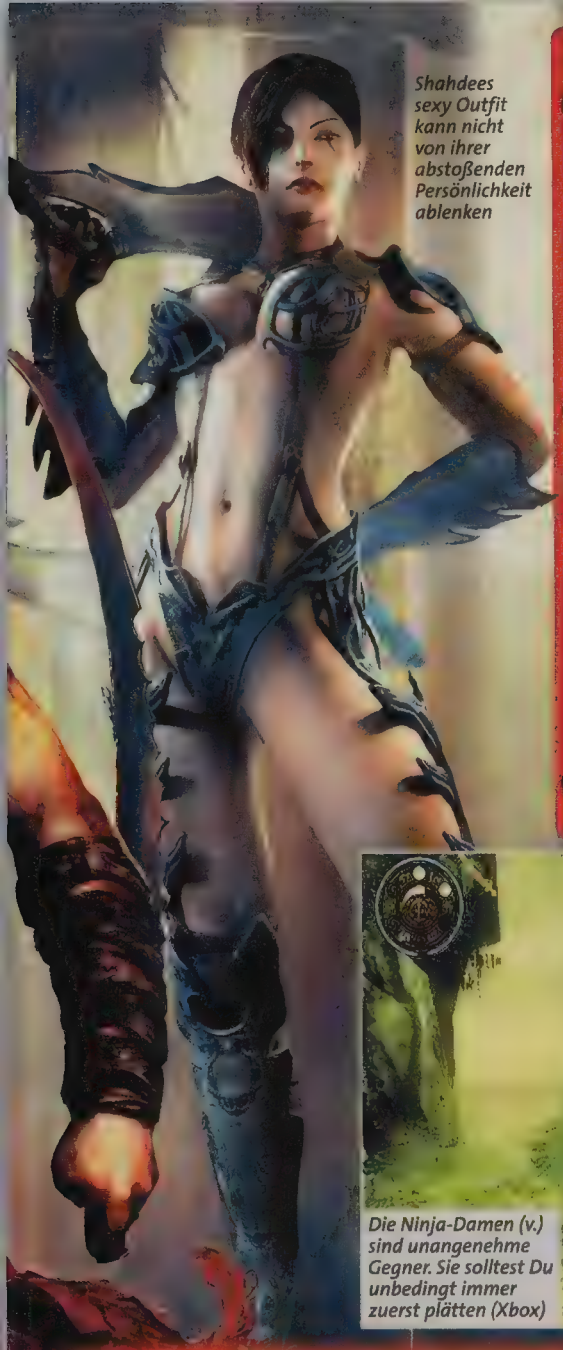
Hausfrauengraus: An den Vorhängen gleitest Du dank Schwerteinsatz sanft hinab (Xbox)



Timing ist wichtig: Lauf die Wand entlang, ohne vom drehenden Rad erwischt zu werden, um die Plattform zu erreichen (Xbox)

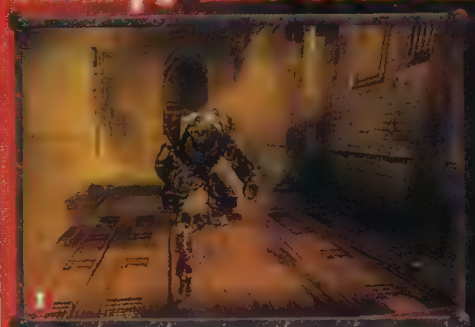
Taucht der Dahaka auf, wird die Welt schwarz-weiß. Er verzeiht keine Fehler und sorgt für einige Frustanfälle (Xbox)

Nase voll vom Zeitverdrehen: Der Prinz will den Sand der Zeit in der Vergangenheit vernichten



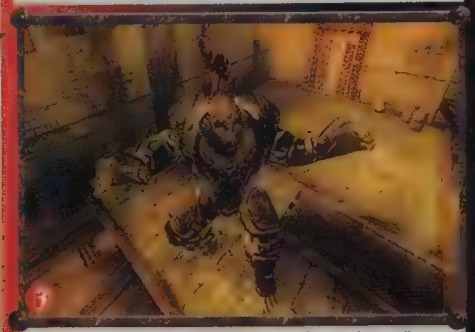
Shahdees sexy Outfit kann nicht von ihrer abstoßenden Persönlichkeit ablenken

Kampf mit dem Golem



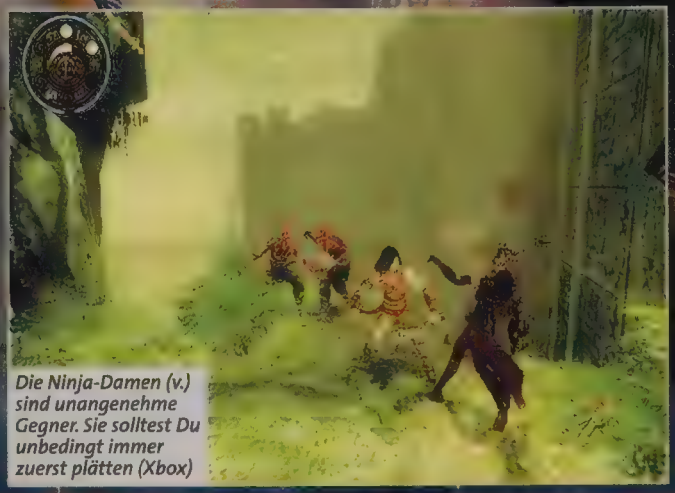
Beim Anblick des Riesen-Golems gefriert dem Prinzen das Blut in den Adern. Doch der Klops ist...

...halb so wild: Roll zwischen den Stampfern durch und schneid dem Monster von hinten in die Wadeln



Sobald das Monster in die Knie geht, springst Du auf seinen Rücken und bearbeitest den Schädel

Den Abwurfversuchen des Riesen wird ausgewichen, bis Dein Held zum finalen Genickstoß ansetzt (Xbox)



Die Ninja-Damen (v.) sind unangenehme Gegner. Sie solltest Du unbedingt immer zuerst plätten (Xbox)

Zum Träumen bleibt dem Prinzen keine Zeit

„Spießig": Gemeine Fallen und Hindernisse warten alle paar Meter auf Dich (Xbox)

Welch kühnen Plan unser Prinz doch hat: Der athletische Herrschersohn will den Sand der Zeit aus der Welt schaffen. Für immer. Denn im ersten, preisgekrönten Abenteuer hat ihm das magische Geriesel viel Kopfzerbrechen bereitet. Darum sticht er in See, Richtung Insel der Zeit, wo einst der Maharadscha die Sanduhr gestohlen hatte. Doch schon die Überfahrt geht schief: Mitten im garstigsten Unwetter setzt die monströse Besatzung eines Schiffs zum Entern an. An Bord: die fiese Säbelschwingerin Shahdee, die Dir und Deinem Prinzen mal eben die Leviten liest...

Nachdem der Prinz ordentlich Prügel kassiert und mit seinem Schiff dafür bezahlt hat, wacht er immerhin am Strand der Zeitinsel auf. Allen Warnungen und Todesdrohungen der Gegner zum Trotz wird zur Inselfestung losmarschiert.

Auf dem Weg erinnert sich Dein Held seiner vielen akrobatischen Fähigkeiten, dank derer er die abgelegensten Orte erreicht und die abgebrühtesten Gegner kleinkriegt. **Die Steuerung der Kampfkunststücke geht selbst am PC mit Maus und Tastatur erstaunlich geschmeidig von der Spielerhand.**

Das ist auch besser so, denn die vielen Scharmützel – oft mit einem halben Dutzend Gegner auf einmal – erfordern ohnehin einiges an Fingerfertigkeit. Sie sind alles andere als einfach. **Groll erzeugen jedoch weniger die knackigen Kämpfe als vielmehr die im Lauf der Geschichte immer dürftiger werdenden Speicher- und Rücksetzpunkte.** Zwar kannst Du den Lauf der Dinge wieder mit Hilfe des Zeitsands einige Sekunden zurückdrehen, um Fehler ungeschehen zu machen. Doch auch dem tüchtigsten Dolchstößer geht irgendwann die Magie aus, und dann reicht ein Sprung ins Leere, um den Prinzen oft einige Spielminuten weit zurückzuwerfen. Ärgerlich: Manchmal sorgt die Kamera mit ungünstigen Blickwinkeln für eben jene tödlichen Abstürze.

Viel Geduld verlangen auch die Verfolgungsjagden mit dem Dahaka-Zeitwächter. Dieser Schattenkrieger wacht über die Zeitstränge und vertreibt den Prinzen immer wieder aus der Vergangenheit. **Denn Dein Held wechselt durch Zeitportale stets die Epochen. So kann er die heute verfallenen Orte in ihrem unzerstörten Originalzustand besuchen. Du durchstöberst quasi die gleiche Gegend zweimal, wobei Dich aber unterschiedliche Levelabläufe erwarten.**

Doch zurück zum Dahaka: In der Vergangenheit entdeckt er Deinen Prinzen an bestimmten Punkten im Spiel und jagt ihn – bis zum nächsten rettenden Wasserfall (da kann der Dahaka nicht durch). Bei diesen Rennereien genügt jedoch schon ein kleiner Fehler, und der Schattenkämpfer klopft den Prinzen zu Brei – die Jagd beginnt von vorne. So meisterst Du die Hetzjagden quer durch den ganzen Level oft erst nach vielen Versuchen, wenn Du die Strecke auswendig kennst – nervig!

Hervorragend sind dagegen die Kletter-, Schwing- und Spring–Passagen gelungen! Der adlige Held gleitet so geschmeidig durch die Levels, dass man fürs Zusehen Eintritt verlangen könnte. Kampferprobte Bildschirm-Artisten genießen mit dem Prinzen ein düsteres Action-Abenteuer erster Güte.

Diese riesigen Wächter muss der Prinz besteigen, um sie flachzulegen!

PS2 XBOX NGC PS

ab 16 J. Deutsch

Prince of Persia: Warrior Within

Action-Adventure für Profis

ca. 50/60 €	Ubisoft	1 Spieler

erschienen am 2. Dezember 04

unterstützt: „Xbox Live". Analoges Gamepad (PC)

Grafik 1	Sound 2	Dauerspaß 1

Fantastisch gute Jump&Run-Einlagen, ansprechende Weichzeichner-Optik

Teilweise frustrierende Spielabschnitte, ungelenk synchronisiert

Spielspaß **1-**

Königliches Vergnügen für erfahrene Schwertkämpfer und Fans akrobatischer Turneinlagen

Text: Daniel Blank

Cop Mitch (u.) und Boxer Eddie (l.) erleben den „Schwarzen Montag" aus anderen Blickwinkeln

Auch diesmal sind Ampeln wieder unüberwindbare Hindernisse

Vom Dach des fahrenden Autos aus ballert Eddie scharenweise Gegnerkarren über den Haufen

The Getaway Black Monday

Auch das zweite „The Getaway" schockt eher mit Designmängeln als mit packender Gangster-Action.

In fast jeder Mission ergeben sich Massen-Feuergefechte wie hier mit einer Gang

Mit dem ersten „Getaway" wollte Sony seinerzeit „Vice City" (dt. Version) Konkurrenz machen – und bekam mächtig Prügel von der Fachpresse. Ungelenke Steuerung, frustrierendes Missionsdesign und abschreckend sinnlose Gewaltdarstellung konnten damals nicht überzeugen. Aber aus Fehlern kann man ja lernen und mit einer Fortsetzung alles besser machen... oder?

In diesem Fall leider nicht: „Black Monday" macht zwar ein wenig besser – aber nichts wirklich gut. Zugegeben: **Die Autofahrten durch das originalgetreu nachgebaute London sind flotter und weniger nervend als im ersten Teil. Deine Hauptfigur bewegt sich nun auch etwas behender als die Humpel-Helden aus „The Getaway".** Doch nach wie vor gibt es keine Anzeigen auf dem Bildschirm: Munition, Gesundheit, Richtungspfeile – Fehlanzeige!

Als einsilbiger Super-Cop mischst Du das Londoner Gangstermilieu auf. Später wechselst Du die Rolle und damit auch die Seiten. Die Handlungsstränge sind aber ineinander verschlungen. So besuchst Du manche Orte mit verschiedenen „Blickwinkeln". **Letztlich läuft es jedoch immer darauf hinaus, jede Menge Gegner niederzuballern. Das fällt – wegen deren offensichtlich einstelligem IQ – auch nicht schwer.**

Die Charaktere werfen in den Zwischensequenzen reichlich mit Beleidigungen und vulgären Körperteil-Bezeichnungen um sich. Das ist teilweise sogar witzig. Allerdings geht viel Atmosphäre durch die diesmal nicht so gute Synchronisation verloren: Die Kommentare der Figuren im Spiel wirken aufgesetzt und oft willkürlich.

London-Fans freuen sich am realistischen Stadtbild. Und wer mit absoluter Dummbatz-Action kein Problem hat, spielt auch die Missionen. Anspruchsvollere Spiele-Gangster greifen lieber zum nicht so pseudo-realistischen Genre-Boss „San Andreas".

Oh Wunder: Wunden heilst Du, indem Du Dich an eine Wand lehnst und wartest

Oh Graus: Die dummen Gegner bleiben gerne mal wie angewurzelt stehen

Oh, mein Kopf: Boxer Eddie schickt Angreifer mit seinen Fäusten zu Boden

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 16 J. Deutsch

The Getaway: Black Monday

Actionspiel für Fortgeschrittene

ca. 60 €	Sony	1 Spieler

Erschienen am 17. November 04

unterstützt: 16:9-Modus, Memory Card

Grafik 3 Sound 3 Dauerspaß 4

Originalgetreu nachgebautes London, teilweise unterhaltsame Dialoge

Immer noch träge Steuerung, dumme Gegner

Spielspaß 3-

Im Vergleich mit der Konkurrenz wirkt „Black Monday" erschreckend steif und plump

Text: Daniel Blank

Exklusiv bei kinder Riegel:

NUR IM KINO!

DIE UNGLAUBLICHEN

STICKER 1x1
FÜR ECHTE HELDEN

Das Sticker-Poster entstand mit freundlicher Unterstützung vom Film-Experten: TV SPIELFILM

Kennt jeder, zitiert jeder! Aber kaum einer weiß, dass diese Sprüche das 1x1 der unglaublichen Helden sind! Jetzt in jedem kinder Riegel: Einer von 24 unglaublichen 1x1-Stickern für echte Helden!

www.kinderriegel.de

Fehlende Motive gibt es für 0,05 € pro Stück und 0,55 € Rückporto in Briefmarken beim kinder Riegel Bilderdienst, Kennwort „Die Unglaublichen", 63049 Offenbach. Dort kann auch das begleitende Sticker-Poster für 0,55 € Bearbeitungsgebühr pro Poster und 1,44 € Rückporto in Briefmarken bestellt werden

Ferrero MMIV

Mit der Aufklärer-Harpyie über der Gefallenen-Basis: Menschliche Priester und Bogenschützen sind leichte Beute für Nahkämpfer

Orks sind Teil der „Biester". Sie greifen die Menschen an, wo sie können, bald einen überlegenen Feind

ARMIES OF EXIGO

Eine Spielwelt, geteilt in zwei Ebenen – das ist neu für Fantasy-Strategen. Den Rest kennen sie aus „WarCraft III".

Vor jeder Mission siehst Du erklärende Zwischensequenzen in Spielgrafik

Im Untergrund: Auf der zweiten Spielebene warten fiese Bewohner. Die Karte der Unterwelt wird links eingeblendet

Diese Nahkampf-tüchtigen Biester-Horden können die Menschen ohne eine Schar heilender Priester nicht aufhalten

Es gibt Ärger in Exigo. Kein Wunder, wird die Fantasy-Welt doch bevölkert von friedliebenden Menschen und Elfen sowie natürlich stinkig-boshaften Orks, Goblins und allen anderen erdenklichen Klischee-Monstern. So herrscht mal wieder Krieg, aber das große Übel kommt erst noch: Ein neuer Feind greift aus dem Untergrund an, eine dritte Partei, die so genannten „Gefallenen".

Damit ist die Spezialität von „Armies of Exigo" schon angesprochen: **Das rundherum klassische Echtzeit-Strategiespiel findet auf zwei Ebenen statt. Das ist neu.** Du kämpfst sowohl auf der Erdoberfläche als auch im Untergrund, der durch diverse Zugänge mit der Oberwelt verbunden ist. Das weht frischen Wind ins Spiel, selbst wenn „Armies of Exigo" ansonsten ganz arg an Blizzards Genre-König „WarCraft III" erinnert.

Du spielst die große Kampagne auf allen drei Seiten, baust in den Missionen brav Deine Basen und benutzt die Spezialattacken Deiner Helden. **Das Ressourcen-System mit Gold, Holz und Edelsteinen ist gewohnt einfach. Der Aufbau einer Armee und deren Hochrüstung mit Upgrades ist ebenfalls hinlänglich bekannt.** Auch die genre-typische Missionsvielfalt ist gegeben: Auf der einen Karte gilt es, alle Gegner zu vertreiben. In einem anderen Auftrag muss Deine Burg gegen die feindliche Übermacht beschützt werden. Und etwas später rennst Du mit ein paar Elite-Soldaten und ohne rückendeckende Basis durch finstere Verliese.

Das Spiel ist rundherum wohldesignt. Die Untergrund-Ebene sorgt für zusätzliche taktische Überraschungen, und die Einheiten der Seiten sind schön unterschiedlich. Nur hat man das irgendwie alles schon mal gespielt. Zudem nervig: die starre, nicht dreh- und zoombare Kamera und eine aggressive KI, die eigene Helden entgegen jedes Befehls und jedweder Vernunft ins Verderben rennen lässt. Dagegen sind die fünf gerenderten Zwischensequenzen der Oberhammer. Für „WarCraft"-Narren das Richtige!

Text: Knut Goliert

Xbox PS2 NGC PS

ab 12 J. Deutsch

Armies of Exigo

Echtzeit-Strategie für Fortgeschrittene u. Profis

ca. 45 €	Black Hole/EA	1-12 Spieler

erschienen am 9. Dezember 04

minimale Systemvoraussetzungen:
PIV 1.5, 384 MB RAM, 1,5 GB HD, 64-MB-Grafikkarte

Grafik 2	Sound 2	Dauerspaß 2

Innovative zweite Spielebene, spannende Missionen, tolle Filmszenen

Mitunter zu aggressive KI, starre Vogelperspektive, wenig Neues

Spielspaß 2

Gefällige Fantasy-Strategie mit einer neuen Idee und einem großen Bauch voll Altbewährtem

"PS" and "playstation" are registered trademarks of sony computer entertainment inc. all rights reserved. microsoft, xbox, and the xbox logos are either registered trademarks or trademarks of microsoft corporation in the u.s. and/or other countries and are used under license from microsoft.

©1996 JAPAN FOOTBALL ASSOCIATION ©2002 JFA/KAV. ©2001 Korea Football Association. adidas, the adidas logo and the 3-stripe trade mark are registered trade marks of the adidas-Salomon group, used with permission. Roberto is a trade mark of the adidas-Salomon group, used with permission. The use of real player names and likenesses is authorised by FIFPro and its member associations. Officially licensed by Eredivisie NV. ©Ideas utilisées sous licence Wella. ©FEDERACION ESPAÑOLA DE FUTBOL PROFESIONAL. Campeonato Nacional de Liga 04/05 Primera y/o Segunda Division Producto bajo Licencia Oficial de La LFP. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are used under license.

Samus Aran gehört zu den ältesten Nintendo-Stars. Ihre Abenteuer erschienen schon für das NES

Dimensionssprung in 3D: Kopfgeldjägerin Samus beamt sich durch Licht- und Schattenwelt!

In den architektonisch komplexen Arealen bedienst Du Maschinen, um etwa diese Kiste beiseite zu schaffen

Die neuen Raketen nehmen fünf Aliens gleichzeitig aufs Korn

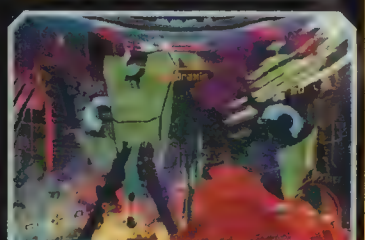
METROID PRIME 2 ECHOES

Klopf die Wächter weich

1 Nutze vielfältige Taktiken: Den Wurm in der Arena trifft Samus Aran, wenn er sich aufbäumt

2 Für den blitzschnellen Boostwächter verwandelst Du Samus dagegen in die Kugel und legst Bomben

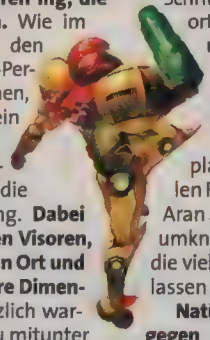
3 Die Spinne springt Dir aus großer Entfernung entgegen. Umkreise sie und feuere aus allen Rohren!



4 Es gibt auch gigantische Biester wie Quadraxis: Weich ihren wuchtigen Attacken aus!

Das geniale „Metroid Prime" zählt zu den besten Gamecube-Spielen. **Im Nachfolger „Echoes" strandet Kopfgeldjägerin Samus Aran jetzt auf dem Planeten Aether. Dieser existiert in zwei Dimensionen: Licht- und Schattenwelt. Darin leben die Alienrassen Luminoth und die finsteren Ing, die sich erbittert bekriegen.** Wie im Vorgänger erforschst Du den Planeten aus der Ego-Perspektive. Spielerisch gesehen, handelt es sich aber um ein Action-Adventure.

Mit dem Scanner sammelst Du Hinweise auf die teuflischen Pläne der Ing. **Dabei nutzen Dir auch die neuen Visoren, mit denen Deine Heldin an Ort und Stelle in die jeweils andere Dimension blicken kann.** Zusätzlich warten zahllose Rätsel, die Du mitunter nur durch einen Dimensionssprung lösen kannst. Der Wechsel zwischen Licht- und Schattenwelt ist der Clou des Abenteuers: Wenn Du in der Schattenwelt eine Brücke aktivierst, kannst Du sie auch in der Lichtwelt nutzen – daher der Name „Echoes".



Die vielen Aufgaben sind kniffliger als die im Vorgänger, auch wenn der Einstieg ohne Zeitlimit entspannter vonstatten geht. Die Handlung ist wie ein Krimi aufgebaut: Stück für Stück enthüllst Du die Vorgeschichte des Krieges. Mit gewonnenen Alien-Daten entzifferst Du immer mehr Schriftzeichen. Diese erklären vielerorts die Funktion von Maschinen und Barrieren, die sich dann aktivieren oder beseitigen lassen. So steuerst Du etwa einen Kran, um den Container an seinem Haken als Sprungplattform zu nutzen. In den vielen Freiluft-Arenen ballert Samus Aran auch auf Felssäulen, die dann umknicken und als Brücke dienen – die vielfältigen Aufgaben und Rätsel lassen sich kaum aufzählen.

Natürlich finden auch Kämpfe gegen mächtige Würmer, Spinnen und Alienkrieger statt. Im Gegensatz zu 3D-Shootern besitzt die Steuerung keine Strafe-Funktion, stattdessen lassen sich Gegner anvisieren und dann umkreisen. Der Vorteil liegt auf der Hand: Selbst wenn Deine Widersacher im Zickzack hüpfen, an Wänden

Mit der neuen Schattenkanone verpasst Du Monstern der Lichtdimension üble Breitseiten

Den High-Tech-Look kennt man schon vom Vorgänger. Neu sind die vielen Freiluftwelten mit exotischen Pflanzen

Die Luminoths bitten um Deine Hilfe: Ihr Anführer verrät Dir etliche Geheimnisse!

Der Scanner markiert wichtige Objekte und Wesen. Untersuch sie, um Geheimnisse und Hinweise zu entdecken

Vor Feinden wird gewarnt! Den neuen Vierspieler-Modus könnt Ihr nur per Splitscreen genießen

kraxeln und Samus in den Rücken wirbeln wollen, bleiben sie stets im Fadenkreuz. **Taktisch werden die Kämpfe durch Deckung und Waffenwahl: Die neuen Licht- und Schattenwummen treffen die Wesen der jeweils anderen Dimension besonders heftig. Die Munition muss man sich aber einteilen.**

Zudem offenbaren Deine Gegner ihre wunden Stellen nur in bestimmten Posen. Andere Biester tragen dicke Panzer – spreng ihn mit den Raketen! Deren verbesserte Zielfunktion erfasst jetzt fünf Ziele gleichzeitig, Du kannst mit ihnen also auch einige Rätsel lösen – so gilt es zum Beispiel fünf Schalter gleichzeitig zu treffen, damit sich neue Pfade öffnen.

In jedem Abenteuer kann Samus sich auch zur Kugel rollen, um sich etwa durch Felsspalten zu zwängen. Diese Abschnitte hat Nintendo zu richtigen Kugelbahnen ausgebaut, in denen Du verschiedene Pfade entdeckst und mit Kanonen und Katapulten entfernte Plattformen erreichst. Außerdem gibt es Schalter und Mechanismen, die nur in Kugelform aktiviert werden können. **Deshalb spielt sich „Metroid Prime 2" noch abwechslungsreicher als der fantastische Vorgänger!**

Zusätzlich hat Nintendo einen Vierspieler-Modus eingebaut, in dem man am geteilten Bildschirm Deathmatch und Schatzsuche spielt – doch ohne LAN- und Online-Unterstützung sind diese Ballereien nicht so spannend wie in anderen Ego-Shootern. **Ein echtes Manko von „Metroid Prime 2" ist aber die TV-Technik: Das Spiel funktioniert nur im 60-Hz-Modus. Spieler mit alten Fernsehern gucken in die Röhre!**

Xbox PS2 PC GBA PS

ab 12 J. Deutsch

Metroid Prime 2: Echoes

Action-Adventure für Fortgeschrittene u. Profis

ca. 60 €	Nintendo	1-4 Spieler

erschienen am 26. November 04

unterstützt: Memory Card, 60-Hz-Modus, Dolby Pro Logic II

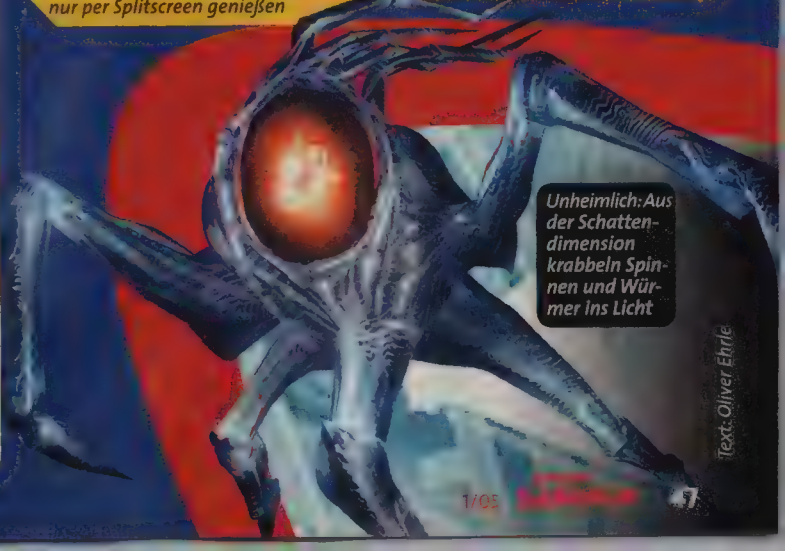
Grafik 1	Sound 2	Dauerspaß 1

Spannende Krimi-Handlung, klasse Lichteffekte, mehr Rätsel

Läuft nur auf 60-Hz-Fernsehern (NTSC-Modus)

Spielspaß 1

Spektakulärer, kniffliger und spannender: Samus Aran setzt noch einen drauf!



Unheimlich: Aus der Schattendimension krabbeln Spinnen und Würmer ins Licht

Text: Oliver Ehrle

Besiegst Du einen anderen Vampir, löst er sich eindrucksvoll zu glühendem Staub auf

Die hässlichen Nosferatu (l.) lösen bei Menschen Panik aus und müssen sich stets verstecken

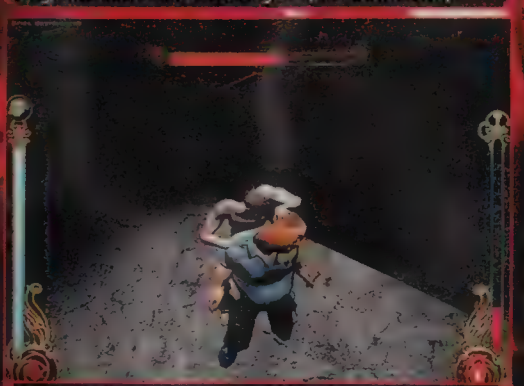
Spiel den Untoten: Dieses Vampir-Rollenspiel saugt Dich in eine Welt düsterer Geheimnisse hinein.

VAMPIRE THE MASQUERADE BLOODLINES

Je nachdem, wie weit Du Deine „Verdunkelung"-Fähigkeit ausgebildet hast, kannst Du Dich auch in Bewegung tarnen

Die Aufträge erfordern oft lange Laufwege durch die Straßenschluchten von Los Angeles (hier Downtown)

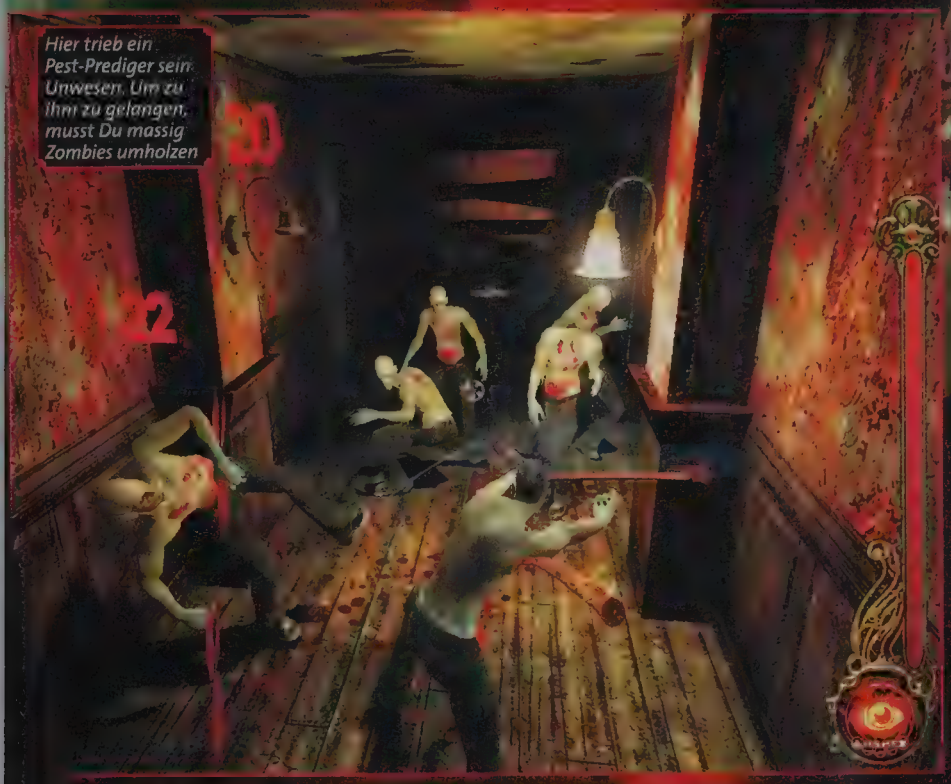
Abgefahrene Locations wie diese SM-Disco in einer alten Kirche tragen zu der erstklassigen Atmosphäre bei



Den Blutbalken (r.) füllt man mit Menschenblut. Trinkst Du die Opfer aus (o.), sterben sie und Du verlierst Menschlichkeit

Jetzt bist Du also ein Vampir! Tja, so sieht's aus. Das kommt zwar überraschend, aber gewöhn Dich lieber dran. Seit diese süße Verführerin Dich gebissen hat, fristest Du ein Leben als Kainskind. Aber hey! Kopf hoch, Junge, als Toter lebt es sich in dieser Stadt gar nicht so übel. Das moderne Los Angeles bietet jede Menge Aufregung und Aufgaben für einen Vampir. Lass Dir ein paar Dinge erklären, denn ein Kinderspiel ist das Dasein als Kind der Nacht dennoch nicht.

Also: Es gibt in L.A. sieben verschiedene Clans (sieh in den Kasten). Welchem Du Dich anschließt, musst Du selbst entscheiden. Überleg es Dir gut, denn diese Wahl wird den Verlauf Deines Abenteuers maßgeblich beeinflussen. **Ein kleiner Tipp: Schlagkräftige Vampire mit Geschick im Knacken von Schlössern und Hacken von Computern tun sich in dieser Stadt deutlich leichter als schmächtige Schützen.**

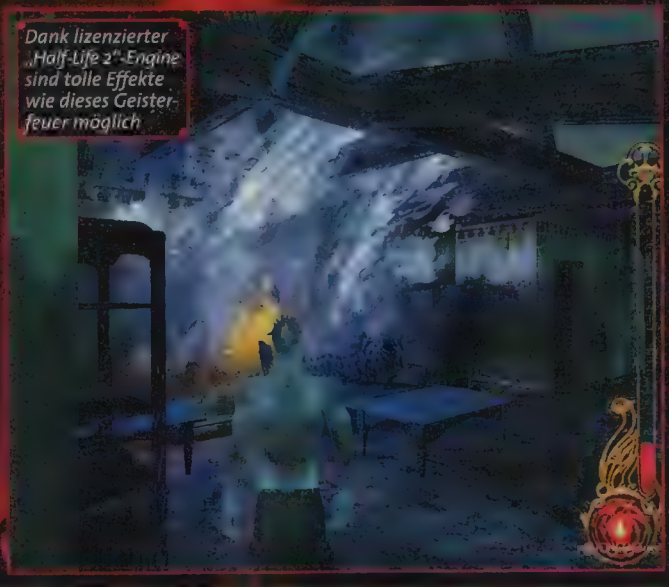


Hier trieb ein Pest-Prediger sein Unwesen. Um zu ihm zu gelangen, musst Du massig Zombies umholzen

Mit jedem der sieben Vampirclans (r.) spielt sich das Abenteuer anders

Der Portier will Dich nicht vorbeilassen. Mit der roten „Überzeugen"-Antwort...

...zwingst Du ihm Deinen Willen auf – er lässt Dich plötzlich gerne passieren



Dank lizenzierter „Half-Life 2"-Engine sind tolle Effekte wie dieses Geisterfeuer möglich

Die Vampir-Clans

Durchgeknallt bis in die Haarspitzen: Ihre Antworten sind witzig und verwirren die Gesprächspartner häufig

Die Meister der Schatten leben in der Kanalisation. Sie ernähren sich eher von Ratten- als von Menschenblut

Sie sind hervorragende Kämpfer, die leider schnell in Raserei verfallen und dann unkontrolliert Menschen angreifen

Auch sie neigen zur Raserei. Schuld ist ein starker Tiertrieb, der ihnen sogar erlaubt, Tiergestalt anzunehmen

Sie sind den Menschen sehr nah und mischen sich oft als Verführer ohne große Mühe unter die Lebenden

Körperlich eher schwach, können die Tremere als einziger Clan die Blutmagie, genannt Thaumaturgie, nutzen

Die edlen Ventrue sind unter den Vampiren hoch angesehen, vertragen minderwertiges Blut jedoch oft schlecht

Die Wahl Deines Clans legt auch Deine besonderen Fähigkeiten fest. Einige dieser „Disziplinen" stehen jedem Clan zur Verfügung, doch besitzen alle Blutlinien ihre Spezialität. **Die Verwendung der Disziplinen erfordert Blut. Das fließt in den Adern der Menschen. Pack sie Dir in einer dunklen Ecke und beiß zu. Doch pass bloß auf, dass Dich niemand erwischt!** Die Menschen reagieren... hm, sagen wir „nervös", wenn Du neben ihnen Mitbürger zur Ader lässt. Beobachtet Dich jemand dabei, nennt man das einen „Bruch der Maskerade". Brich sie fünf Mal, und der Rat der Vampire wird Dein untotes Leben endgültig auslöschen!

Ansonsten steht es jedem frei, sich in den Stadtteilen Santa Monica, Downtown, Hollywood, Chinatown und deren Kanalisation zu bewegen. Viele Brüder und Schwestern wollen Deine Dienste in Anspruch nehmen. Irgendwas ist im Anmarsch. Das spürt man ganz deutlich. Und der Prinz wirkt auch immer unruhiger. Naja, vielleicht kann so ein Frischling wie Du ja Licht in die Sache bringen. Erledigst Du viele Aufträge, steigt irgendwann Deine Erfahrung. Das so gewonnene Wissen verteilst Du auf Fähigkeiten wie Geschick, Kraft, Intelligenz und dergleichen. So entwickelst Du Deine Sinne und spezialisierst Dich im Lauf der Zeit in gewissen Bereichen.

Bist Du etwa besonders geschickt mit dem Dietrich, sparst Du Dir oft langes Schlüsselsuchen. Ein Charmeur erster Güte erreicht im Gespräch mit Menschen deutlich mehr als ein ungehobelter Untoten-Klotz. Und ein widerstandsfähiger Straßenkämpfer zerfällt im Kampf nicht gleich beim ersten Kratzer zu Asche.

Nimmst Du sämtliche Jobs an, die sich bieten, wirst Du viele Tage brauchen, um alle Geheimnisse in L.A. zu lüften. Die vielen Freiheiten und oft liebevoll gestalteten Gebiete machen den Aufenthalt höchst angenehm. Die meisten Vampire stört es da nur wenig, dass alle Leute hier nur Englisch reden.

Jetzt aber los! Die Nacht ist erwacht. Vergnüge Dich in der spannenden und faszinierenden Welt der Vampire!"

(Text: Daniel Blank)

Die Ghost-Funktion zeigt Deine Bestzeit als durchsichtiger Fahrer an (Xbox)

Die Weitsicht ist grenzenlos. Dafür passiert am Streckenrand recht wenig (Xbox)

Um richtig Tempo zu machen, musst Du tief in die Hocke gehen!

Die Wiederholungen bieten viele Kameraperspektiven und lassen sich speichern (Xbox)

ski racing 2005

Durchgeblickt! Grüne Pfeile über den Toren erleichtern die Orientierung (Xbox)

Temporausch auf dünnen Brettern: In „Ski Racing 2005“ forderst Du den „Herminator“ heraus!

Von Schladming über Kitzbühel bis Garmisch: Auf 18 Original-Weltcup-Schauplätzen bretterst Du über verschneite Pisten. **Insgesamt 38 Rennen kannst Du absolvieren – aufgeteilt in Abfahrt, Super-G, Slalom und Riesenslalom.** Vorm Start erstellst Du Deinen Sportler. Die vorhandenen Profis wie den legendären Pisten-„Herminator“ Hermann Maier kann man aber nicht auswählen. Dann schmeißt Du Dich ohne Umwege in den Weltcup – es gibt keine Trainingsfunktion, die Steuerung und Techniken erklärt.

Generell mangelt es dem Spiel vor allem am Rahmenprogramm: Selbst erstellte Turniere oder Meisterschaften gegen Computergegner fehlen, Kombinationswertungen sucht man genauso vergebens wie eine Damen-Konkurrenz. **Stattdessen dreht sich alles um den Herren-Weltcup-Modus: Hier schaltest Du durch Sammeln von Platzierungspunkten neue Strecken frei und verbesserst durch gutes Abschneiden die Fähigkeiten Deines Schützlings.**

Mehrspieler-Freunde zocken mit bis zu sieben Freunden abwechselnd – entweder ein selbst zusammengestelltes Event oder einfache Zeitrennen. Splitscreen-Rennen gibt es allerdings nicht.

Aufgrund von Rag-Doll-Animationen zerlegt es die Sportler nach einem Sturz wie Crashtest-Dummys: Ohne Körperspannung verdreht und überschlägt sich die Spielfigur und kracht gegen die Auffangnetze, als ob diese aus Beton gegossen wären – Realismus sieht anders aus.

Die Stärke von „Ski Racing 2005“ ist eine tolle Lernkurve: Von Rennen zu Rennen steht man schneller und sicherer auf den Brettern. Aber weil wählbare Härtegrade fehlen, müssen gerade Einsteiger am Anfang eine hohe Frusthürde überwinden. Denn bis man es das erste Mal ins Ziel schafft, fällt viel Schnee vom Himmel. **Zwar machen dann Abfahrt und Super-G sehr viel Spaß, die Slalom-Disziplinen kommen aber nie richtig in Schwung.**

Die Stürze sehen spektakulär aus, sind aber völlig unrealistisch animiert (PC)

Mit dem einfachen Editor steckst Du die vorhandenen Kurse beliebig um (Xbox)

PS2 PC NGC PS

ab o J. Deutsch

Ski Racing 2005 feat. Hermann Maier

Sportspiel für Fortgeschrittene

ca. 40-50€ | Coldwood/JoWooD | 1-II Spieler

erschienen am 3. Dezember 04

minimale Systemvoraussetzungen:
1 GHz Athlon, 256 MB RAM, 32-MB-Grafikkarte
unterstützt: 8-MB-Card (PS2), „Xbox Live“ (Xbox)

Grafik | Sound | Dauerspaß

18 originale Skigebiete, 38 Rennen, spaßige Abfahrtsläufe, Streckeneditor

Kein Kommentator, schwache Musik, nervige Slalomkurse, kaum Modi

Spielspaß

Durchwachsener Spaß mit Skilegende als Zugpferd, aber Mängeln im Rahmenprogramm

3

Text: Michael Stapf

Smart Food

Marc Langebeck über die richtige Nahrung für Computerfreaks

Vormittags sitzt du in der Schule, nachmittags am Computer und abends vor der Glotze. Das gibt nicht nur 'nen platten Hintern, sondern macht dich auch träge und schlapp. Was du brauchst, ist Action und Smart Food – das bringt dich wieder in Schwung.

High value, low energy

Das hat nichts mit deiner Festplatte zu tun, sondern mit deinem Körper. Wenn du stundenlang vorm Computer oder der Konsole sitzt und dabei mit Mouse oder Joystick hantierst, verbrauchst du kaum Energie. Aber natürlich musst du essen und brauchst Vitamine und Mineralstoffe. Mit Snacks & Drinks, die viel Gutes – high value – in sich haben, aber nur wenig Energie – low energy – liefern, machst du das mit links.

TOP	FLOP
Knabbergemüse	**Knabberzeugs**
Karotten, Gurken oder Paprika haben kaum Kalorien – pushen dich aber mit Vitaminen und Mineralstoffen.	Chips, Flips und Co. enthalten jede Menge Fett und Kalorien, aber nichts von dem, was dein Körper wirklich will.
Wasser und Schorlen	**Soft Drinks**
Wasser ist mit 0 Kalorien der optimale Durstlöscher. Zum Leckerschmecker wird's gemischt mit Fruchtsäften.	1 Glas Cola, Eistee oder Limonade enthält etwa 5 Würfel Zucker – viel zu viel Energie, die nicht mal satt macht.
Fit Food	**Fast Food**
Fit statt fett: Spaghetti mit Tomatensauce, Fisch mit Reis und Gemüse oder Salat mit Putenstreifen.	Fritten & Burger schmecken. Zu viel Fast Food macht dich aber schneller fett als dir lieb ist. Supersize? NO!
Fruity	**Sweety**
Frisches Obst ist süß und randvoll mit Vitaminen – konzentrierte Wachmacher.	Schokoriegel zum Beispiel haben viel Fett und Zucker – das versaut dir den Waschbrettbauch.

Chips? Ja, aber nur im Computer!

„Futtern beim Chatten, Gamen, Mailen? Das geht gar nicht – dafür macht mir Essen einfach zu viel Spaß. Wenn ich Hunger bekomme, lege ich lieber eine kurze Pause ein. Dann lüfte ich meinen Kopf ordentlich durch, bewege mich und esse Smart Food, zum Beispiel eine Banane, ein Vollkornbrötchen mit Schinken und Tomate oder einfach ein Glas Milch – das lädt meinen Akku auf und macht den Kopf wieder klar!"

Gegen den Systemabsturz

[illegible] abschiedet sich, alle Funktionen laufen auf Reserve. Du brauchst dringend ein bisschen Abwechslung:

- Dreh zwischendurch mal deinen Lieblingssong auf und spiel 'ne Runde Luftgitarre.
- Bevor's ins nächste virtuelle Abenteuer geht, bring ganz real den Müll raus oder räum dein Zimmer auf.
- Verabrede dich zum Sport: Fußball, Skaten, Biken – egal, Hauptsache ihr bewegt euch in Echtzeit und 3-D!

Action für mehr Action

Marc Langebeck ist der Botschafter der Aktion **„Besser essen. Mehr bewegen. Kinderleicht"**. Zusammen mit **Renate Künast**, der Bundesministerin für Verbraucherschutz, Ernährung und Landwirtschaft setzt er sich gegen Übergewicht bei Kindern und Jugendlichen ein. Als Moderator von ReläXX im KIKA hat er viel mit Jugendlichen zu tun. Er zeigt euch, wie ihr mit gesunder Ernährung und ausreichend Bewegung topfit bleibt. Das kann nämlich kinderleicht sein!

Besser essen. Mehr bewegen. KINDERLEICHT

Bundesministerium für Verbraucherschutz, Ernährung und Landwirtschaft

SIE KÖNNEN DIR DIE LIZENZ ZUM TÖTEN NEHMEN
ABER NICHT DEIN VERLANGEN

EINST WARST DU EIN EHRGEIZIGER ELITE-AGENT, DER VOM
M16 WEGEN RÜCKSICHTSLOSER BRUTALITÄT ENTLASSEN WURDE.
JETZT, ALS ROGUE AGENT, SETZT DU DEINE ERFAHRUNG UND DEIN ARSENAL
AUS MEHR ALS 100 ZWEIHANDWAFFEN-KOMBINATIONEN EIN, UM DIR DEN WEG BIS
AN DIE SPITZE DER KRIMINELLEN UNTERWELT FREIZUSCHIESSEN. DEIN EINZELSPIELER-,
MULTIPLAYER- ODER ONLINE-KREUZZUG BEGINNT AUF: WWW.GOLDENEYE.EAGAMES.DE

MGM INTERACTIVE

PlayStation.2

XBOX

NINTENDO GAMECUBE

Online-Spielrecht für alle Plattformen verfügbar. Informationen hierzu findet ou auf der Rückseite der Verpackung. INTERNETVERBINDUNG
GoldenEye: Rogue Agent ist ein Produkt von EA GAMES™. Electronic Arts, das Electronic Arts Logo, EA GAMES und das EA GAMES Logo sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von Electronic Arts in den USA und/oder anderen Ländern. Alle Rechte vorbehalten. GoldenEye, James Bond, 007 und das James Bond 007 Logo sind Warenzeichen von Danjaq, LLC und werden unter Lizenz von United Artists Corporation verwendet. Lizenziert von Nintendo. Nintendo GameCube und das Nintendo GameCube Logo sind Warenzeichen von Nintendo. © 2004 Nintendo. Microsoft, Xbox und das Xbox Logo sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern und werden unter Lizenz von Microsoft verwendet. PlayStation und das PS Family Logo sind eingetragene Warenzeichen der Sony Computer Entertainment Inc. Online-Spielrecht für alle Plattformen verfügbar. Informationen hierzu findet ou auf der Rückseite der Verpackung. INTERNETVERBINDUNG

EA
GAMES
Challenge Everything

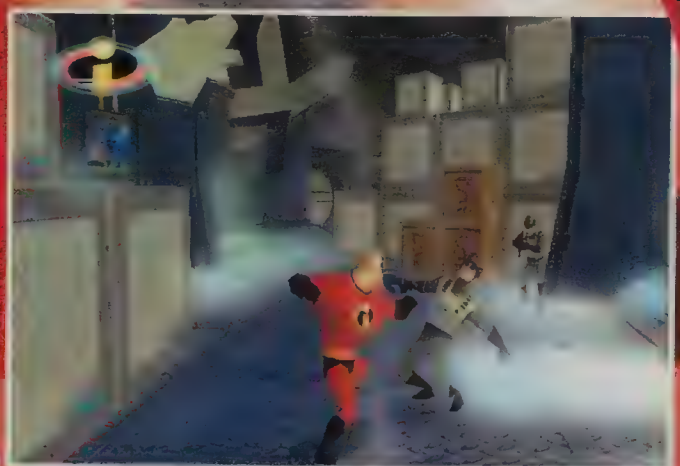
Knackige Zwischenkämpfe: Den Omnidroiden musst Du zweimal besiegen (Xbox)

Superheld aus Leidenschaft: Mr. Incredible kann's einfach nicht lassen

DIE UNGLAUBLICHEN

Unglaublich: Passend zum Kinostart erlebst Du Pixars Superhelden-Streifen auch als Konsolen-Abenteuer.

Mr. Incredible wollte ihn nicht als Schüler. Nun will sich Buddy Pine rächen



Masse statt Klasse: Die Wachen der „Syndrom Corporation" sind nicht die Hellsten – dafür greifen stellenweise ganze Truppenverbände an (Xbox)

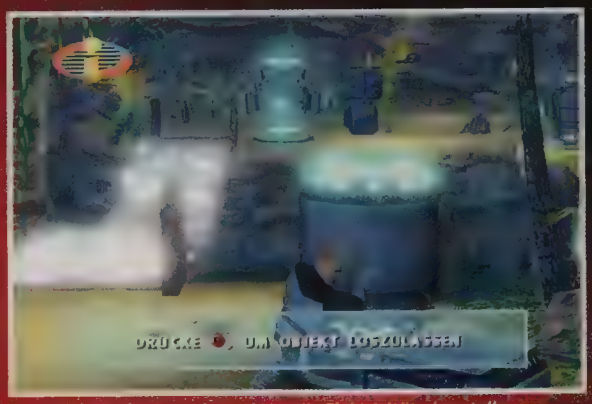
Palmen oder Stangen spannt Mr. Incredible auf, um sich selbst quer durch die Luft über große Abgründe zu katapultieren (Xbox)

Kurze Zwischengefechte: Kleinere Ballereinlagen an Geschütztürmen sorgen gelegentlich für Abwechslung (Xbox)

Die Außenlevels auf der Insel Nomanisan begeistern optisch durch eine üppige Pflanzenwelt und Spiegelungen im Wasser (Xbox)

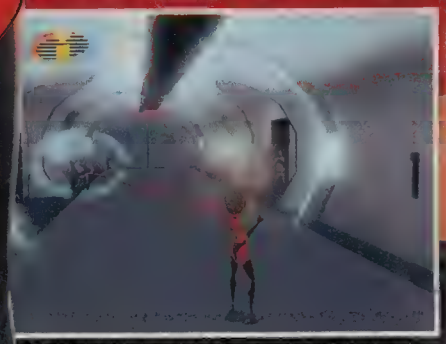
Vermummter Superheld: Bei seinen ersten heimlichen Aufträgen kämpft Mr. Incredible noch inkognito gegen die Schurken (Xbox)

Helikopter-Attacke: Meisterdieb Bomb Voyage greift Dich auf dem Dach an – such Deckung, wenn er Raketen abfeuert (Xbox)



Die Brücke steht unter Strom! Um die Elektrizität abzustellen musst Du den Saft an den Generatoren abdrehen (Xbox)

Bewegliche Hausfrau: Mrs. Incredible nutzt ihre Fähigkeiten erst wieder, als ihr Mann in Gefahr gerät



Eintönig: Die Levels in der „Syndrom"-Basis sehen langweilig aus und spielen sich auch so (NGC)

Seit Bob Parr vor 15 Jahren seine Superhelden-Verpflichtungen abgelegt hat, juckt es den vormaligen Mr. Incredible in den Fingern. Klar, das Familienleben hat auch seine schönen Seiten – aber Verbrecher vermöbeln und die Welt retten, das hat auch immer Spaß gemacht. Kein Wunder, dass der etwas aus der Form geratene Held sich sofort in sein enges Kostüm zwängt, als er das Angebot der mysteriösen Mirage bekommt: Er soll auf der Insel Nomanisan den durchgeknallten Super-Roboter Omnidroid außer Gefecht setzen.

Mit zahlreichen Zwischensequenzen und Schauplätzen aus dem Film orientiert sich das Helden-Abenteuer eng an dem aktuellen Kinohit. **In 18 Levels jagst Du Verbrecher, durchstöberst den Dschungel der Nomanisan-Insel und die versteckte Basis der Firma „Syndrom Corporation".** Dabei greifst Du regelmäßig auf Mr. Incredibles Superkräfte zurück: Schurken werden mit hartem Power-Punch in die Flucht geschlagen, Gegenstände wirbelst Du mit Leichtigkeit durch die Luft, und versperrte Tore hebst Du spielend aus den Angeln.

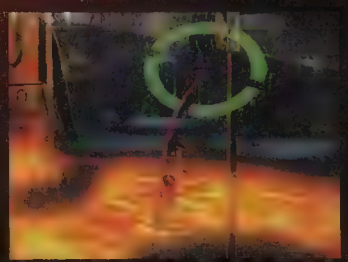
Doch Bob ist nicht das einzige Familienmitglied mit außergewöhnlichen Fähigkeiten – im Lauf des Abenteuers übernimmst Du auch die Kontrolle der restlichen Incredibles, die ihrem überforderten Vater und Gatten beistehen. Ehefrau Helen alias Elastigirl hangelt sich mit ihren überragenden Stretch-Eigenschaften durch die Basis. Sprössling Flash flüchtet mit Turbosprint vor Robotern. Und Tochter Violetta weicht dank Unsichtbarkeit allen „Syndrom"-Wachen aus. Gemeinsam formen die Geschwister auch eine Kraftfeld-Kugel, mit der sie unaufhaltsam durch die Landschaft rollen.

Die turbulente Comic-Action macht anfangs Laune. Aber ab der Hälfte wiederholen sich Ablauf und Gegner zunehmend. Auch technisch lassen die Levels stark nach: Im brennenden Haus und dichten Dschungel begeistern noch aufwendige Texturen und tolle Effekte – der fade Basis-Abschnitt in tristen Gängen und Räumen langweilt aber bald. Auch die Steuerung hat ihre Macken, ist stellenweise holprig und ungenau. **Dennoch kämpft man sich bis auf einige Frust-Levels meist problemlos durchs Abenteuer. In nur rund zehn Stunden. Bis auf freispielbares Filmmaterial gibt's dann wenig zu entdecken.** Mehrspieler-Modi oder Minispiele fehlen – einmal durchgezockt, verschwinden die „Unglaublichen" zügig in der Versenkung.

Text: Michael Stapf

Die Superhelden-Familie

Flash ist schnell wie ein Blitz. Aber gib Acht, sonst verglüht der kleine Racker



Mit ihren Gummi-Gliedmaßen erreicht **Mama Incredible** entlegene Schalter

Praktisch: Tochter **Violetta** kann sich auf Knopfdruck unsichtbar machen

In **Violettas** Kraftfeld kann das Geschwisterpaar mit Höllentempo herumkugeln

Dieses kleine Versteckspiel wartet, wenn Du aus dem Kerker ausbrichst oder in eine feindliche Stadt schleichst

Taktisch anspruchsvoll: Gegen zwei spanische Galeonen ist der Kampf fast aussichtslos

Seeräuber mit Bart: „Pirates!" ist die Neuauflage eines 18 Jahre alten Spiels. Zieht es Dich ans Ruder?

Damit ist er richtig bekannt geworden: Sid Meier, amerikanischer Spieldesigner der ersten Stunde, schuf bereits 1986 „Pirates!", die Mutter aller Seeräuber-Simulationen. Jetzt segelt die offizielle Neuauflage unter gleichem Titel ins Geschäft. **Optisch an den High-End-Geschmack angepasst, steckt aber immer noch das gleiche Spiel in der Packung.** Macht ein vor 18 Jahren todschickes Konzept auch heute noch Freude? Es macht! Hat aber trotzdem viel vom Charme verloren.

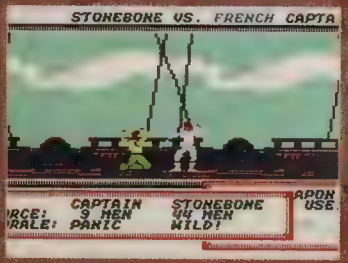
Du schlüpfst in die Rolle eines jungen Mannes, dessen Familie verschleppt wurde und der Rache schwört. Irgendwo in der Karibik, irgendwann im 17. Jahrhundert fahndet er segelnd nach seinen Angehörigen. **Als Engländer, Franzose, Holländer oder Spanier besuchst Du Städte, handelst mit ein paar Waren und kommst mit dem Gouverneur oder Bürgermeister ins Gespräch.** In der Kneipe horchst Du nach neuen Gerüchten oder heuerst Jungs für Deine Mannschaft an.

Diese Crew brauchst Du, um mit Deinem Schiff erste Beutezüge zu machen: Kapere die Handelsschiffe der Feindnationen, greif gegnerische Städte vom Land aus an, und erwirb Dir einen Ruf als Schrecken der Meere!

Der Ablauf wird dabei durch zahlreiche Minispiele aufgelockert: Seegefechte finden wie im Original in Echtzeit statt. Nach dem Entern fordert das Degenduell Timing und schnelles Drücken der richtigen Tasten.

Dieselben Voraussetzungen brauchst Du beim Tanz mit der Gouverneurstochter, der wichtige Informationen und Bonus-Gegenstände in Aussicht stellt. Gefechte an Land hingegen erfordern taktisches Feingefühl. **Das macht alles recht viel Laune und sieht gut aus, hat aber längst nicht den Tiefgang eines „Port Royale 2". Genre-Fans sollten übrigens „Sea Dogs" auf der Heft-CD2 entern!**

„Pirates!" – damals und heute



1986 für den Commodore 64 erschienen

Über den Atari ST kam [illegible]

PS2 Xbox PC NGC PS ab o.J. Deutsch

Pirates!

Piraten-Simulation für Einsteiger u. Fortgeschr.

ca. 45 €	Firaxis/Atari	1 Spieler

erschienen am 2. Dezember 04

minimale Systemvoraussetzungen:
1 GHz CPU, 256 MB RAM, 1,2 GB HD, 3D-Karte

Grafik 2	Sound 3	Dauerspaß 2

Teils sehr schöne 3D-Optik, viel zu entdecken, teilweise taktisch anspruchsvolle Aufgaben

Ermüdende und wenig gehaltvolle Minispiele, sehr simpler Handel

Spielspaß **2**

Fast 20 Jahre rauben dem Spielsystem die Frische: „Pirates!" ist spielerisch viel zu brav

Text: Knut Gollert

Neuer Zoodirektor gesucht!

In Windeseile kannst du mit ZooTycoon 2 deinen eigenen, ultimativen Zoo entwerfen. Baue ein passendes Gehege, sorge für eine ausgewogene Ernährung der Tiere und halte die Besucher auf Trab. Die schönsten Momente in deinem Leben als Zoodirektor kannst du in ZooTycoon 2 in deinem Fotoalbum für die Nachwelt festhalten oder an Freunde verschicken. Zoos gibt es überall – deinen eigenen nur auf dem PC! zootycoon2.com

©2004 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Microsoft, das Microsoft Game Studios Logo, Zoo Tycoon und das Zoo Tycoon Logo sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern. Entwickelt von Blue Fang Games™ für Microsoft Corporation. Blue Fang Games und das Blue Fang Logo sind Marken von Blue Fang Games, LLC. DVD ©2004 National Geographic Television & Film. Alle Rechte vorbehalten. National Geographic Channel und Yellow Border sind eingetragene Marken der National Geographic Society. Totally Wild ist eine eingetragene Marke des National Geographic Channel. Alle Marken werden unter Erlaubnis verwendet. Die Namen und Logos der hier aufgeführten Firmen und Produkte können geschützte Marken ihrer jeweiligen Inhaber sein.

Ungleicher Kampf: Spyro (u.) muss den Drachen Rot (r.) stoppen

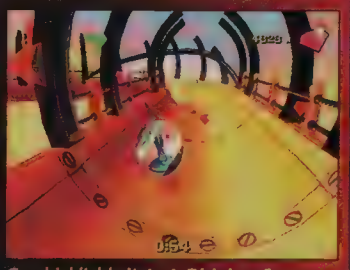
SPYRO A HERO'S TAIL

Bunt und fröhlich, aber etwas eintönig: die Comic-Optik (NGC)

Dieser Held hat Schuppen: Rette mit Spyro das Drachenreich!

Spuck Minispiele aus!

3D-Geballer: Die Libelle Sparx steuerst Du durch Höhlen und Grotten



Geschicklichkeitstest: Dirigiere Spyro als Kugel durch die Röhrenbahn

Rette die Schildkröten-Babys: Mit der Kanone wehrst Du Angreifer ab (alle Xbox)

In jeder Welt findest Du Drachen-Älteste. Sie bringen Spyro neue Moves bei (NGC)

Stein des Anstoßes: Finde und zertrümmere alle 40 dunklen Kristalle (Xbox)

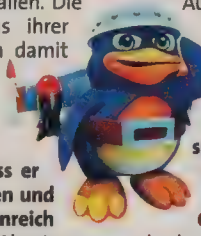
Gegner röstet Spyro mit Feueratem – später spuckt er noch Blitze, Eis und Wasser (Xbox)

Der lila Drache sieht rot: Ein von der Sippe verstoßener Ältester probt den Aufstand: Gemeinsam mit Bösewicht Gnasty Gnorc und dessen Schergen verseucht er das Reich mit dunklen Kristallen. Die rauben Lebenskraft aus ihrer Umgebung und stärken damit den Drachen-Tyrannen.

Weil sich ja sonst keiner findet, macht sich Spyro auf die Pfoten: **In vier großen Welten muss er 40 dunkle Kristalle finden und zerstören, um das Drachenreich zu retten.** Das Jump&Run-Abenteuer führt den schuppigen Helden zu Palmenstrand, Sumpf, Unterwasser-Ruine, Wolkenstadt und in vereiste Berge.

Anfangs noch etwas schwach auf der Brust, erweitert Spyro seine Fähigkeiten ständig: Drachen-Älteste in jeder Welt lehren Dich neue Moves wie Doppelsprung oder Flügelschild. Darüber hinaus aktiviert der zerstreute Professor mit genügend Licht-Edelsteinen weitere Talente – darunter Kraftangriff oder Unverwundbarkeit! **Auch für frischen Atem wird gesorgt: Am Ende jeder Welt erhält Spyro einen weiteren Spuck-Angriff – neben Feuer speit der kleine Drache auch Blitze, Eis und Wasser!**

In den vielen Zwischen-Herausforderungen kommen zudem vier weitere Charaktere zum Einsatz: Libelle Sparx ballert sich durch enge Spalten, Gepard Jäger meistert Jump&Run-Levels, Maulwurf Blink sprengt sich durch düstere Höhlen, und der fliegende Pinguin Sergeant Byrd löst in der Luft Aufgaben unter Zeitdruck. Aber auch Spyro selbst klemmt sich hinter Kanonentürme oder rollt Kugelbahnen hinunter.



„A Hero's Tail" unterhält mit einer Mischung aus Suchspielen, Zeitrennen, Kämpfen und Prüfungen – aber Neues wirst Du in der kunterbunten Comic-Welt nicht finden. Wen der hohe Knuddel-Faktor nicht stört, der kommt auf seine Kosten – alle anderen schwingen sich dagegen auf zur stärkeren Genre-Konkurrenz.

PS2 PC XBOX PS ab 6 J. Deutsch

Spyro: A Hero's Tail

Jump&Run für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 60 €	Sierra/Vivendi Universal	1 Spieler

erschienen am 12. November 04

unterstützt: 8-MB-Card (PS2). Speicherfunktion (Xbox). Memory Card (NGC)

Grafik 3	Sound 2	Dauerspaß 4

+ Bunte lebendige Comic-Welten, viele freischaltbare Extras, fünf spielbare Charaktere

– Üblicher Genre-Einheitsbrei ohne Neuerungen, uncooler Held

Spielspaß **2**

Kurzweiliges Jump&Run mit wenigen Schwächen, aber auch wenigen Höhepunkten

Text: Michael Stapf

ULTIMATIVE KREATIONEN FÜHREN DICH IN NEUE ABENTEUER

Die neuen Booster Packs sind da!

Aufgepasst! Jetzt auch als Special-Edition erhältlich. Bestehend aus 3 Booster Packs und 1er von 4 Special Cards!

www.yugioh-card.com

mps
moderner produkt service

MAD MAVIS MAGIC

© 1996 KAZUKI TAKAHASHI

Traditionelle Rundenkämpfe in „FF I": Erst wählst Du Manöver, dann schlagen die Helden und Monster zu

Einstellbare Magie: In „FF II" entscheidest Du Dich, ob ein Zauber alle Gegner treffen soll oder nur einen

FINAL FANTASY I & II
DAWN OF SOULS

Rollenspiele für Fortgeschrittene und Profis

Doppelt gut: Square Enix packt die ersten beiden „Final Fantasy"-Spiele auf ein Modul.

Alle Konsolen-Abenteurer kennen die „Final Fantasy"-Serie, aber nur wenige die ersten beiden Episoden. Die Klassiker für das NES erschienen nur in Übersee. Erst mit dem Paket „Final Fantasy Origins" für Playstation gelangten beide auch nach Europa.

Für die GBA-Neuauflage hat sich Square Enix einige Verbesserungen einfallen lassen. Beide Abenteuer wurden um neue Kerker und atmosphärischere Wortwechsel bereichert. Auch sorgen neue Waffen und Gegenstände für mehr Abwechslung in den Kämpfen. Zudem studierst Du nun die neue Monsterfibel.

Am traditionellen Rollenspiel-Prinzip hat sich jedoch nichts geändert: Du erforschst die Oberwelten und Labyrinthe aus der Vogelperspektive. Monster überfallen die Helden zufällig. Die andauernden Kämpfe können zeitweise nerven, sind aber bitter nötig. Denn nur wer seine Helden ausgiebig trainiert, kann die Obermotze schlagen und stets beste Ausrüstung tragen.

Inhaltlich unterscheiden sich die Abenteuer: In „Final Fantasy I" steuerst Du die Ritter des Lichts, welche vier Zauberkristalle erleuchten und unterwegs Freunden helfen. Diese öffnen in der Oberwelt neue Pfade, indem sie etwa eine Brücke bauen oder Dir ein Schiff überlassen.

Die Helden von „Final Fantasy II" erkunden dagegen weite Landstriche von Beginn an: Die Party schließt sich Rebellen an, die das Imperium bekämpfen. **Neue Aufgaben und Geheimnisse erplauderst Du mit dem Stichwort-System: Wenn Du einen Begriff aufschnappst, kann man jeden Bürger daraufhin ansprechen. So öffnet die Rebellenparole versteckte Keller, in denen Angriffspläne geschmiedet werden.** Dank Automap klappt die Orientierung vorbildlich. Eine verbesserte Speicherfunktion beugt Frust vor: Sogar mitten im Dungeon lässt sich der Spielstand sichern.

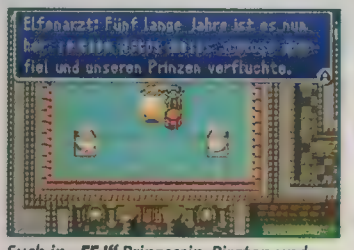
Zusammen sind die goldenen Oldies umfangreicher als „Golden Sun". Die Rätsel sind aber nicht so komplex, und die Grafik bleibt trotz Überarbeitung recht simpel. Deshalb werden besonders Retro-Fans die beiden „Final Fantasy"-Klassiker lieben.

erschienen am 10.12.04 | ab o. J. | Deutsch
ca. 40 € | Nintendo | 1 Spieler
unterstützt: Modulspeicher
Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 1
Zwei berühmte Rollenspiel-Klassiker, trickreiches Chat-System, viele Verbesserungen
Zeitweise sehr kampflastig, simple Optik, kaum komplexe Rätsel
Spielspaß 1
Erforschen und Kämpfen: „Dawn of Souls" begeistert mit bewährtem Rollenspiel-Prinzip

Versteckte Knobeleien

Ein verstecktes Minispiel haben die Entwickler im ersten „Final Fantasy" eingebaut: Betritt die Heldenjacht...

...halte die Ⓐ-Taste nieder und drück 55 Mal den Ⓑ-Knopf – mit diesem Puzzle räumst Du 100 Taler ab!

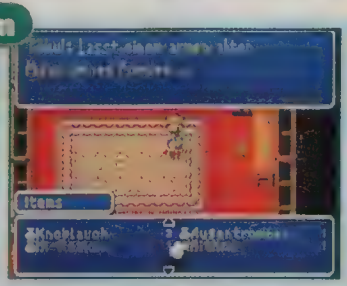


Such in „FF I" Prinzessin, Piraten und Heilzauber: Auf der Reise zu den vier Kristalltempeln hilfst Du etlichen Helden

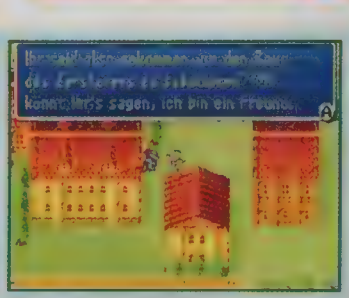
Die Automap erleichtert die Orientierung in der Spielwelt: In „Final Fantasy II" hat sie sogar eine Zoom-Funktion!

Kämpf gegen das Imperium

Um den Bau des Zerstörers zu verhindern, braucht Deine Truppe kräftige Rüstungen



Sammle das Mithril in der Mine und bring es zum Schmied, der Ausrüstung anfertigt



Ein Verräter gewährt Zugang zur Werft, wenn Du die Rebellenparole kennst („FF II")

Text: Oliver Ehrle

Super Mario Ball

Geschicklichkeitsspiel für Einsteiger

Jetzt geht's rund: Ballere das Nintendo-Maskottchen Mario über 35 Flippertische!

Kakteen sind Bumper, Blüten bewegliche Ziele: Triff alle, dann erscheint der Stern

Zielen und Feuer! Mit der Kanone ballerst Du Mario in die verschiedenen Pilzwelten

Du entdeckst auch Geheimnisse: Mit dem Schalter etwa lässt sich die Mühle anhalten

Prinzessin Peach sitzt mal wieder in der Patsche und in der Bowser-Burg fest. Um sie zu befreien, kugelt sich Mario durchs Pilzkönigreich. Die 35 Tische sind je einen Bildschirm groß und durch Kanonen und Tore verbunden. Zum Öffnen der Tore sammelst Du Sterne: Überroll alle Gegner eines Abschnitts oder lös eine andere Aufgabe. Dabei purzeln sie in die Arena.

„Super Mario Ball" protzt aber mehr mit Masse als mit Klasse: Im Gegensatz zu „Pokémon Pinball" gibt's nur eine Handvoll Monster und Bumper je Level. Zarte Abwechslung bieten eingebaute Minispiele wie „Einarmiger Bandit" und Obermotz-Kämpfe gegen Gespenst Buu und andere Figuren der „Mario"-Welt.

Neben der Story erspielst Du im Time-Attack-Modus neue Bestzeiten, Mehrspieler-Matches gibt es keine. **Klasse ist die Grafik: Die Kombination aus 3D-Tischen und toll animierten Figuren glänzt auf dem GBA-Display.**

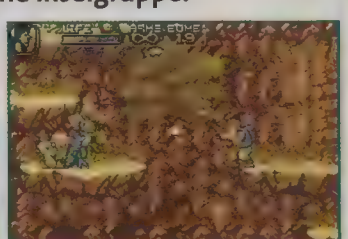
erschienen am 26.11.04 | ab o J. | Deutsch
ca. 40 € | Nintendo | 1 Spieler
unterstützt: Modulspeicher
Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 3
Viele Pinball-Tische, schneller Spielablauf, eine Menge Extras
Wenig Abwechslung, gelegentlich unrealistische Kugelphysik
Spielspaß
Der „Mario"-Flipper sieht stark aus, es fehlt jedoch an spielerischer Abwechslung
3+

Metal Slug Advance

Actionspiel für Fortgeschrittene

Erst feuern sie, dann fragen sie: Die SNK-Söldner stürmen eine Inselgruppe.

Bei den Obermotz-Kämpfen lässt sich der Bildschirm leider nicht scrollen



Harte Gefechte: Auf dem Bildschirm übersieht man kleine Projektile schnell

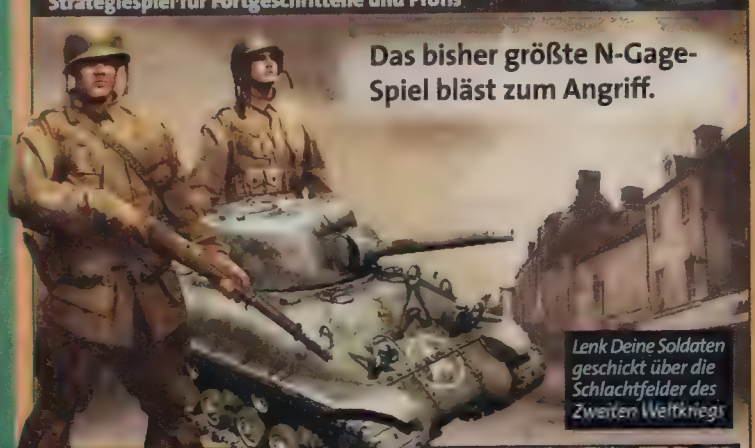
Das Spielprinzip des rabiaten „Metal Slug Advance" ist flott erklärt: Aus der Seitenansicht kämpft man sich durch Camps oder Dörfer und nutzt Waffen und Vehikel, die sich am Wegrand finden. Neu sind die Sammelkarten, mit denen Du Raketenwerfer auf Knopfdruck herbeizauberst. Mit fünf Missionen ist die Ballerei aber recht kurz, zumal der famose Zweispieler-Modus der Vorbilder fehlt.

erschienen am 25.11.04 | ab 6 J. | Englisch
ca. 40 € | SNK/Flashpoint | 1 Spieler
unterstützt: Modulspeicher
Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 2
Wüste Baller-Action, wuchtige Vehikel, neue Talentkarten
Nur fünf Levels, kein Mehrspieler-Modus
Spielspaß
Ballern wie in der Spielhalle: Die Advance-Version steht den Arcade-Vorbildern kaum nach
1-

Neu fürs N-Gage

Pathway to Glory

Strategiespiel für Fortgeschrittene und Profis



Je mehr Aktionspunkte Du in einen Schuss steckst, desto genauer trifft Dein Kämpfer

Hinter Sandsäcken und Mauern hocken oder legen sich Deine Jungs in Deckung

Vor allem in den Multiplayer-Karten stehen oft Fahrzeuge zum Einsteigen da

Bevor der Einsatz beginnt, stellst Du das Team zusammen und rüstest es aus

Ähnlich wie im PC-Spiel „Commandos" (dt. Version) steuerst Du Deine Kämpfer von schräg oben durch die Schlachtfelder des Zweiten Weltkriegs. Jeder Soldat hat pro Runde nur begrenzt viele Aktionspunkte, die Du auf Bewegen und Schießen verteilen musst. Mit taktischem Geschick eroberst Du so die teils riesigen Karten.

Vorsicht ist angebracht: Die Gegner entdecken Deine Truppe schnell und schalten sie ebenso flott aus. Je nach Mission verfügst Du über fünf bis acht Mann. Werden alle getötet, ist der Einsatz gescheitert. Zwischenspeichern, um eine Aktion bei Misserfolg erneut zu versuchen, kann man leider nicht. Jeder Schritt muss genau durchdacht werden – nichts für Action-Rambos und Einsteiger. Dafür bietet Nokias Strategie-Hit viele Stunden Spannung. **Sprachausgabe und klasse Musik zeigen, was auf dem N-Gage technisch alles möglich ist.**

erscheint am 25.11.04 | ab 12 J. | Deutsch
ca. 40 € | Nokia | 1-6 Spieler
unterst.: Mehrspieler via Bluetooth u. „N-Gage Arena"
Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 1
Spannende Missionen, hervorragende und sehr aufwendige Präsentation
Sehr schwer, Ansicht springt bei Feindaktionen nicht zum Geschehen
Spielspaß
Toptitel zum Protzen: Für kampferprobte N-Gage-Zocker ein Muss! Einsteiger sind überfordert
1

Noch mehr Spiele für

Tom Clancy's Ghost Recon 2

PS2 XBOX

3D-Shooter | Ubisoft

Harter und realistischer Militär-Shooter für Fans taktischer Kriegseinsätze. Die 3D-Grafik ist stimmungsvoll, nur die Gegner-KI lässt zu wünschen übrig.

ab 16 J. · ca. 60 €

1-

Fire Department 2

PC

Echtzeit-Strategie | Pointsoft

Spaßiges, aber ziemlich schweres Feuerwehr-Spiel mit wunderschönem Koop-Lösch-Modus für bis zu vier Firefighter.

ab 6 J. · ca. 40 €

2

Martyr 2 (dt. Version)

PC

3D-Shooter | Mirage

Taktisch angehauchter Weltkriegs-Shooter, der aber nur herkömmlich aussieht und sich hölzern spielt. Für Genre-Fans.

ab 18 J. · ca. 30 €

3+

Painkiller: Battle out of Hell

PC

3D-Shooter | Dreamcatcher

Verrückter Gothic-Nachschlag: Das „Painkiller"-Add-On bietet teils bessere, teils schlechtere Shooter-Munition. Für Fans!

ab 18 J. · ca. 20 €

2+

Pro Evolution Soccer 4

PC

Sportspiel | Konami

Das Ende der „FIFA"-Ära? Konamis Referenz-Kick begeistert auch auf PC mit ungeschlagen realistischem Spielablauf!

ab 0 J. · ca. 45 €

1

Sherlock Holmes

PC

Adventure | dtp

Gute Krimi-Stimmung, doch Sherlock ermittelt steif und beschränkt sich meistens auf die Suche millimeterkleiner Indizien.

ab 0 J. · ca. 45 €

3+

Spellforce: Shadow of the Phoenix

PC

Echtzeit-Strategie | JoWood

Superspannendes, abwechslungsreiches zweites Add-On für „Spellforce"-Spieler. Leider stellenweise unspielbar schwer.

ab 12 J. · ca. 25 €

2+

Terrorist Takedown

PC

Actionspiel | dtp

Dauerballerspiel für wenig Geld. Selbst wenn man vom brisanten Hintergrund absieht, wird's schnell langweilig.

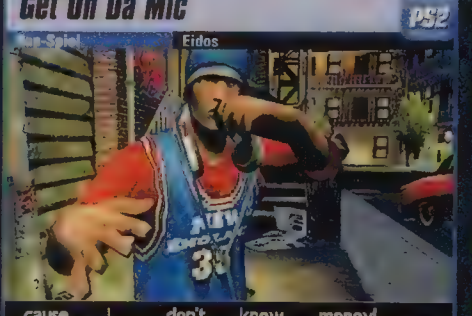
ab 16 J. · ca. 20 €

4

Get On Da Mic

PS2

Jam-Spiel | Eidos



Für Freunde und Könner des Sprechgesangs ganz witzig. Alle anderen werden mit dem HipHop-Karaoke nicht warm.

ab 0 J. · ca. 60 €

3

Text: Daniel Blank, Knut Gollert, Michael Stapf

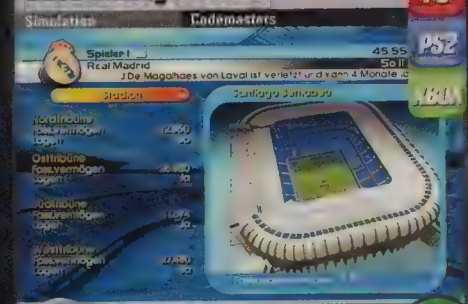
Dein System

Was zum Jahreswechsel noch alles in die Läden rollt...

BOFL Manager 2005

PC · PS2 · XBOX

Simulation · Codemasters



Rundum verbessertes Saison-Update mit einfacher Handhabung. Aber weniger Tiefe als bei der EA-Konkurrenz.

ab 0 J. · ca. 40-60 €

2

Crash 'n Burn

PS2 · XBOX

Eidos

Ruppige Rennen mit tollem Schadensmodell, aber schwacher Fahrphysik und faden Modi. Hol Dir lieber „Burnout 3"!

ab 12 J. · ca. 60 €

3

Fight Club

PS2 · XBOX

Actionspiel · Vivendi Universal

Plumpes, brutales und spielerisch durchschnittliches Straßen-Geprügel ohne Bezug zum Film. Schwache Präsentation.

ab 18 J. · ca. 40 €

4

Grosse Haie, kleine Fische

PC · PS2 · XBOX · NGC

Action-Adventure-Mix · Activision

Bunter, etwas kindlicher Adventure-Action-Tanz-Rennspiel-Mix mit massig Filmmaterial. Ganz schick, spielerisch artig.

ab 6 J. · ca. 40-60 €

2

Metal Slug 3

PS2 · XBOX

Actionspiel · SNK/Flashpoint

Der Arcade-Klassiker: Kultiger 2D-Shooter mit witzigem Pixel-Feuerwerk. Kurz und schwer, dafür günstig zu haben!

ab 16 J. · ca. 30 €

2

Need for Speed: Underground 2

PC · NGC

EA Games

Auch auf PC und Gamecube eine Wucht! Die große Stadt und eine Extraportion Abwechslung überzeugen jeden.

ab 0 J. · ca. 45-60 €

1

Ty – Der tasmanische Tiger 2

PS2 · XBOX · NGC

Action-Adventure · EA Games

Ideenloser Comic-Hüpfer für die jüngere Zocker-Riege. Nur die großen Levels und die witzigen Kart-Rennen gefallen.

ab 12 J. · ca. 30 €

3+

Worms Forts: Unter Belagerung

PC · PS2 · XBOX

Team 17/Atari

Mit Strategie-Elementen überladen und irgendwie nervend: Das neue „Worms" hat seinen Charme fast verspielt!

ab 6 J. · ca. 30-50 €

3-

► WANN KOMMT WAS?

Auf einen Blick: Die wichtigsten Neuerscheinungen der kommenden drei Monate für PC, Konsole und Handheld!

Januar 2005

King Arthur — PS2 Xbox NGC
Konami — Actionspiel

SNK vs. Capcom — PS2 Xbox
SNK/Flashpoint — Fightspiel

The Legend of Zelda: Four Swords Adventures — NGC
Nintendo — Action-Adventure

World of WarCraft — PC
Blizzard — Online-Rollenspiel

Februar 2005

Ace Combat 5 — PS2
Sony — Actionspiel

Banjo-Pilot — GBA
Rare/THQ — Jump&Run

Brothers in Arms — PC PS2 Xbox
Ubisoft — 3D-Shooter

Cold War — PC Xbox
Dreamcatcher — Actionspiel

CT Special Forces: Fire for Effects — PC PS2 Xbox
HIP/Flashpoint — Actionspiel

Death by Degrees — PS2
Sony — Actionspiel

Dungeon Siege 2 — PC
Microsoft — Rollenspiel

Far Cry: Instincts — PS2 Xbox
Ubisoft — 3D-Shooter

Gran Turismo 4 — PS2
Sony — Rennspiel

Knights of the Old Republic 2 — PC
LucasArts — Online-Rollenspiel

Mario Power Tennis — NGC
Nintendo — Sportspiel

Pariah — PC PS2 Xbox
HIP/Flashpoint — Actionspiel

Project: Snowblind — PC PS2 Xbox
Eidos — 3D-Shooter

Rumble Roses — PS2
Konami — Sportspiel

Shadow of Rome — PS2
Capcom — Action-Adventure

Silent Hunter 3 — PC
Ubisoft — Simulation

Wenn in „Brothers in Arms" das dreckige Dutzend mit der Arbeit fertig ist, bleibt nur das Ortsschild übrig...

„Battlefield 2": „Ich zeig' dir mein Rohr" bekommt bei einem Panzer eine ganz andere Dimension!

„Mario Power Tennis": Den Spruch „Ich nehm's mit euch allen auf!", hätte sich Luigi verkneifen sollen...

„Die linke Zinne muss noch etwas höher!" In „Stronghold 2" kannst Du Burgen endlich in 3D bauen

Star Wars: Republic Commando — PC
LucasArts — Taktik-Shooter

Starship Troopers — PC Xbox
Empire Interactive — Actionspiel

Suikoden IV — PS2
Konami — Rollenspiel

Unreal Championship 2 — Xbox
Konami — 3D-Shooter

Yu-Gi-Oh! Kapselmonster Kolosseum — PS2
Konami — Strategiespiel

März 2005

Area 51 — PS2 Xbox
Konami — Actionspiel

Battlefield 2 — PC
Digital Illusions/EA Games — Taktik-Shooter

Black & White 2 — PC
Lionhead — Strategiespiel

Blitzkrieg 2 — PC
Nival/CDV — Strategiespiel

Cold Fear — PC PS2 Xbox
Ubisoft — Actionspiel

Devil May Cry 3 — PS2
Capcom — Actionspiel

Dungeon Lords — PC
Heuristic Park/DTP — Rollenspiel

Empire Earth 2 — PC
Mad Doc Software/Vivendi — Strategiespiel

Killer 7 — PS2 NGC
Capcom — Action-Adventure

Metal Gear Solid 3: Snake Eater — PS2
Konami — Action-Adventure

NARC — PS2 Xbox
Konami — Actionspiel

Resident Evil 4 — NGC
Capcom — Horror-Adventure

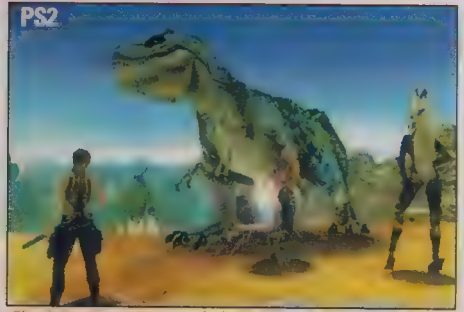
Shadow Hearts: Covenant — PS2
Konami — Rollenspiel

Stronghold 2 — PC
Firefly/Take 2 — Strategiespiel

Tom Clancy's Splinter Cell: Chaos Theory — PC PS2 Xbox NGC
Ubisoft — Taktik-Shooter

Viewtiful Joe 2 — PS2 NGC
Capcom — Actionspiel

Wann kommt endlich... Erwähnte Spiele, die noch länger auf sich warten lassen



„Final Fantasy XII" wurde in Japan auf das zweite Quartal 05 verschoben. Und wir warten noch länger!

Anno 3 — Herbst 06
Sunflowers — PC
Strategiespiel

Conker Live & Reloaded — Frühjahr 05
Rare/Microsoft — Xbox
Actionspiel

Duke Nukem Forever — 2005...?
3D Realms/Take 2 — PC
3D-Shooter

Final Fantasy XII — Herbst 05
Square Enix — PS2
Rollenspiel

GTA: San Andreas — Juli 05
Rockstar/Take 2 — PC
Actionspiel

Quake 4 — Herbst 05
Raven/id Software — PC
3D-Shooter

S.T.A.L.K.E.R. — Mai 05
GSC/THQ — PC
3D-Shooter

Team Fortress 2 — Frühjahr/Sommer 05
Sierra/Vivendi Universal — PC
Taktik-Shooter

Tekken 5 — Frühjahr 05
Namco — PS2
Fightspiel

Vampires Dawn 2 — Frühjahr 05
„Hobbyschmiede" Marlex — PC
„RPG Maker"-Rollenspiel

Text: Stefan Karthan

Alle Angaben ohne Gewähr

Deutsche Post World Net
MAIL EXPRESS LOGISTICS FINANCE

Gestalte dein eigenes Brief-Design bei www.letterfun.de

Deutsche Post
BRIEF KOMMUNIKATION

Flaches Hühnerbrüstchen, Slip mit Tigermuster und glasiger Schlafzimmerblick: Larry Lovage – der Held im neuen „Leisure Suit Larry" hat alles, wovon Frauen nicht träumen...

Hast Du schon mal den Möchtegern-Anbaggerheld Larry Laffer gesteuert? Die „Leisure Suit Larry"-Serie bietet seit 17 Jahren schlüpfrige Scherze und abgefahrene Abenteuer.

LEISURE SUIT LARRY®

Ein Held für gewisse Stunden

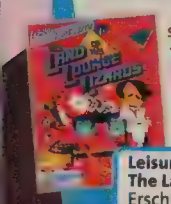
An zweideutigen Sprüchen und eindeutigen Absichten herrscht bei Larry kein Mangel – auch nicht im aktuellen Hormon-Abenteuer „Magna cum Laude" (Test in Heft 12/04). Darin brichst Du mit dem Studenten Larry Lovage zu amourösen Spielen auf – teilweise mit der Witz-Brechstange.

Eleganter ist sein Onkel Larry Laffer schon seit 1987 auf der Jagd nach Liebe: In sechs Grafik-Adventures wurde Durchschnittstyp Larry im geschmacklosen weißen Freizeitdress zur Kultfigur einer ganzen Spielergemeinde – inklusive penetranten Pechs beim schönen Geschlecht. **Die geniale Mischung aus Schadenfreude, knackigen Rätseln und bezaubernden Damen verführt bis heute unzählige „Larry"-Fans.** Trotz der heute veralteten Grafik sind Larrys so geniale wie verzweifelte Anmach-Versuche absolut spielenswert!

1 Anmache 1: Leisure Suit Larry in: The Land of the Lounge Lizards

Was soll ein schräger Typ wie Larry, der noch nie eine Frau abgekriegt hat, an einem Samstagabend in Los Angeles anstellen? Klar: endlich ein Mädel aufreißen, wenn schon nicht fürs Leben, dann wenigstens für eine Nacht. **Doch das Anbaggern ist eine schwere, oft auch lebensgefährliche Aufgabe:** Ob Larry nun ein Kondom vergisst oder in einer versifften Kneipe die Klospülung betätigt – er kann auf verschiedenste Weise abnippeln. Fleißiges Speichern ist also angesagt – und Tippen. Denn durch Larrys erste Aufriss-Odyssee steuert der Spieler mit Textkommandos wie „Order Whiskey" oder „Get in Bed".

Larrys Debüt war ein Bestseller: Allein in den USA werden 750.000 Spiele verkauft. Die Neuauflage 1991 mit besserer Grafik und Icon-Steuerung geht eine weitere halbe Million Mal über die Theke.



Leisure Suit Larry in: The Land of the Lounge Lizards
Erschienen: **1987**
Für: **PC, Amiga, Atari ST, Apple II**

Larry hofft, im „Lefty's" ein paar nette Schnecken anzugraben

Bei aller Liebe: Äh, Heirat muss dann doch nicht gleich sein...

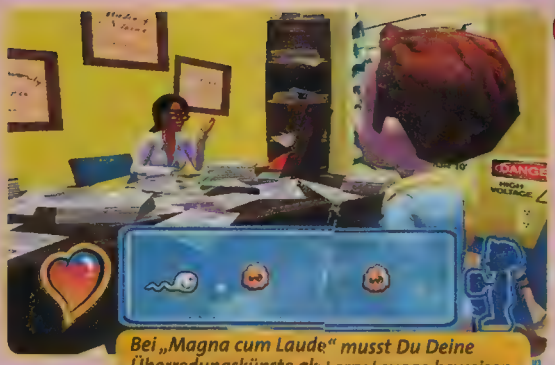
2 Anmache 2: Leisure Suit Larry goes Looking for Love (in several wrong places)

Der Erfolg lässt „Larry"-Erfinder Al Lowe nicht lang fackeln: Ein Jahr später erscheint Teil 2. Da das erste Spiel nicht nur Beifall kassierte, sondern auch viel Kritik wegen ordinärer Inhalte, verzichtet Larry jetzt auf Bordsteinschwalben und schnelle Nummern. **Der schräge Held wird von seiner Freundin Eve rausgeschmissen, bekommt zufällig einen geheimen Mikrofilm in die Hände und muss vor dem KGB fliehen.** Nach einer haarsträubenden Reise landet er auf einer Südseeinsel und trifft dort endlich seine wahre Liebe: die Eingeborene Kalalau. Auch die Spieler lernen wahre Strapazen kennen: Das Abenteuer besteht aus fünf getrennten Kapiteln. Wer am Anfang einen Fehler macht, gerät häufig viel später in eine Sackgasse und muss frustriert von vorn beginnen.

Leisure Suit Larry goes Looking for Love (in several wrong places)
Erschienen: **1988**
Für: **PC, Amiga, Atari ST**

Trotz Nacktbadestrand: „Larry 2" ist ein verglichen sittsames Abenteuer

Das Kreuzfahrtschiff schippert Larry in die Südsee – zu einer wahren Perle



Bei „Magna cum Laude" musst Du Deine Überredungskünste als Larry Lovage beweisen

NEU

Leisure Suit Larry: Magna cum Laude

Acht Jahre nach Larry Laffers Verlassen der Flirt-Bühne tritt jetzt sein Neffe Larry Lovage sein Erbe an. **Das neue actionhaltige Spielprinzip unterscheidet sich allerdings erheblich von den Grafik-Adventures.** Krasse Sprüche, peinliche Situationen und viel holde Weiblichkeit sind aber unverändert im Angebot. Larry Lovage will den berühmten Onkel sogar ausstechen: Gleich 15 Ladys gilt's mit flinker Zunge zu erobern. In 25 3D-Szenerien warten frivole Lebenslagen. Auch die Synchronisation wurde aufgebohrt: Mit 90.000 Worten von Ulknudel Olli Pocher bleibt Dir nie die Spucke weg!

Leisure Suit Larry: Magna cum Laude
Erschienen: **2004** · USK: **ab 18 Jahre**
Für: **PC, Xbox, PS2**

15 mehr oder weniger clevere Bienen wollen von Larry Lovage Honig um den Mund geschmiert haben

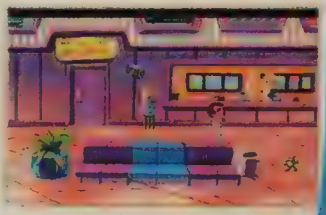
5

Weiterbaggern 1: Larry 5: Passionate Patti does a little undercover work

Entwickler Al Lowe hatte genug von seiner liebestollen Spielfigur. Auf die Frage, wo die nächste Episode bleibe, antwortete er nur: **„Es wird keinen Teil 4 geben!"** So kam es auch: Als sich Al Lowe doch entschloss, die Serie fortzusetzen, übersprang er „Larry 4" („The Missing Floppies"). Sehr konsequenter Mann. Er verpasste dem Helden in Teil 5 einen Gedächtnisverlust und einen Job in der Porno-Industrie. Trotz einer Handvoll hübscher Ladys, die Larry erfolgreich angräbt, verliebt er sich erneut in Patti – deren Rolle der Spieler nun zwischendurch übernimmt. Anders als in den bisherigen Abenteuern stirbt Larry jetzt nicht mehr, wenn er einen Fehler macht. Uff.

Larry 5: Passionate Patti does a little undercover work
Erschienen: **1991**
Für: **PC, Amiga**

Über Icons wird die hübsche Patti durch das FBI-Labor gesteuert



Larrys zweitwichtigstes Körperteil: Der Kopf ist jetzt viel größer als früher

6

Weiterbaggern 2: Larry 6: Reiß auf oder schieb ab

In seinem fünften erotischen Abenteuer – siehe oben – hatte Larry Laffer ganz von vorne angefangen. Alle Geschehnisse aus den früheren Spielen waren vergessen. Vergangenheit. Schwamm drüber.

Das gilt auch für Teil 6. Hier gewinnt Larry in einer TV-Game-Show ein Urlaubswochenende. Sein Aufenthalt im Hotel „Costa Lotta" dreht sich programmgemäß nur um das Eine: Sex. Acht Frauen muss der Spieler durch das Lösen gewitzter Rätsel rumkriegen. Am Schluss wartet die große Liebe: Shamara.

Zum ersten Mal flirtet Larry nicht nur auf Disketten: **Dank zusätzlichem Speicherplatz bietet die CD-Version, die eine Jahr später kommt, eine hübschere Grafik und Sprachausgabe.**

Larry 6: Reiß auf oder schieb ab
Erschienen: **1993**
Für: **PC**

In hochaufgelöster Grafik schlendert der Sprücheklopfer durchs Wellness-Hotel

Befehle werden über Icons und Objekt-Symbole gegeben

3

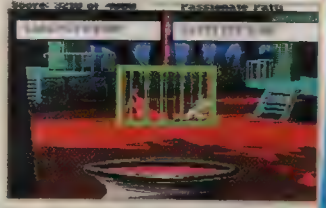
Anmache 3: Passionate Patti in Pursuit of the Pulsating Pectorals

Nach dem braven zweiten Teil geht's im dritten – und eigentlich letzten – „Larry"-Abenteuer wieder heißer her:

Die Südsee-Perle Kalalau wird lesbisch, und so macht sich der gehörnte Held ein weiteres Mal auf die Suche nach der Frau seiner Träume. Nach ein paar „Ausrutschern" wird Larry in der wunderschönen Barpianistin Patti fündig. Die beiden verlieben sich, doch von wegen: Liebe, Freude, Eierkuchen! Wegen eines Missverständnisses macht sich Larry aus dem Staub. **Nun schlüpft der Spieler in die Rolle Pattis und geht selbst auf die Suche nach dem Verflossenen.** Patti ist erfolgreich: Die „Larry"-Trilogie schließt mit einem Happy End. Endlich hat der scheinbare Versager vom Dienst die Liebe seines Lebens gefunden...

Larry 3: Passionate Patti in Pursuit of the Pulsating Pectorals
Erschienen: **1989**
Für: **PC, Amiga, Atari ST**

Nachdem's mit Kalalau schief ging, ist er wieder da: Larry, Rächer der Ungeliebten



Zum Schluss wird alles gut: Patti und Larry teilen sich einen Käfig

7

Weiterbaggern 3: Larry 7: Yacht nach Liebe

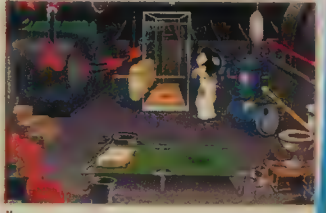
Im siebten „Larry" geht der unverbesserliche Schwerenöter auf große Kreuzfahrt. Es ist sein bislang letztes klassisches Grafik-Adventure. Der Urlaubsdampfer ist natürlich perfekt für ein paar sorglose Liebeleien – und mit Passagieren wie Drew Baringmore und Dewmi Moore sind auch einige hochkarätige Damen an Bord.

Von der witzigen Qualität von Grafik, Animationen und Sprachausgabe kannst Du Dich selbst überzeugen: **Auf der Heft-CD in SCREENFUN 11/04 lümmelt die Vollversion des abgefahrenen Hormon-Klamauks** (wer sie nachbestellen will: Auf Seite 124 steht, wie's geht).

Übrigens: **In einem der kommenden Hefte wartet ein weiterer „Larry"-Klassiker auf CD. Also fleißig SCREENFUN lesen!**

Larry 7: Yacht nach Liebe
Erschienen: **1996** · USK: **ab 16 Jahre**
Für: **PC**

Mal wieder Pech gehabt: So hatte sich Larry die feurige Nacht nicht vorgestellt



Äh, auch die Kabine sah im Katalog ein wenig komfortabler aus...

KLINGELTÖNE LOGOS HANDYSPIELE

www.ringoton.de

GARANTIERT KEIN ABO

HINTERGRUNDBILDER (WALLPAPER/MMS) für alle Handys mit Farbdisplay

KLINGELTÖNE in TOP-Qualität

Alle KLINGELTÖNE auch POLYPHON!

für NOKIA SIEMENS SONY-ERICSSON SAMSUNG SAGEM MOTOROLA ALCATEL SHARP PANASONIC SENDO TRIUM

TOP-10

5283272-Call on me
5283287-Living to love you
5283229-Obsesion
5283232-Perfekte Welle
5283289-Lose my breath
5283245-Pump it up!
5283108-Lebt denn dr alte Holzmichl
5283282-Just lose it
5283251-Amerika
5283292-Was ich an Dir mag
5283159-Dragostea Din Tei
5283264-Dancing with tears in my...
5283275-Goodies
5283293-Blue Tattoo
5283238-Break my stride
5283273-Enjoy the silence 04
5283278-My Boo
5283294-Das Spiel
5283259-Symphonie
5283257-I like that
5283290-Curtain falls
5283283-My Prerogative
5283236-Tipsy
5283269-Despre Tine
5283097-Viva Colonia
5282799-AXEL F 2003
5283274-Car Wash
5283295-Geile Zeit
5283212-Space Taxi
5283291-Vertigo
5283133-Yeah

5283225-Sick and tired
5283255-Personal Jesus
5283285-Wonderful
5283223-Hotel
5283286-Love is the message
5283258-American Idiot
5283162-I don't wanna know
5283253-These words
5282859-We will rock you
5283235-Fuffies im Club
5283157-F**k it(I don't want you)
5281810-Rhythm is a Dancer 2003
5283241-When the indians cry
5283207-Veo Veo
5283100-The lions sleeps tonight
5282866-Footballs coming home
5281605-Moonlight shadow
5283205-Fuck you all
5283104-Get low
5283284-Die Lust am Überleben
5283026-Behind blue eyes
5281711-Dilemma
5283262-Radio
5283222-Move Ya body
5282755-Winds of change 2003
5283246-5 Jahre
5283263-Shake that!
5283047-Mandy
5282928-Numb
5283167-Nemo
5282872-Aya Benzer

5283214-Durch die Nacht
5283231-She
5283185-This Love
5283252-Willkommen
5283230-Zurück
5283256-Superior
5283279-Party for two
5283169-Duality
5283226-My happy ending
5283280-Stand my ground
5283183-Chocolate (Choco Choco)
5283208-Troy
5283266-Baby it's you
5282804-Ab in den Süden
5283144-7 years and 50 days
5283240-My place
5283217-Burn
5283193-Breaking the habit
5283261-Love is an angel
5283184-Trick me
5283228-Bubblin'
5283221-Wir sind wir
5283216-Leave (Get out)
5283118-Liebe ist alles
5283220-How come
5281780-Leuchtturm
5283160-Araba
5283281-Dumb
5281524-Unchained Melody
5283135-Hey Mama
5281970-Satisfaction

DAUERBRENNER

5280134-Dirty Dancing
5282850-Baccardi Feeling
5280210-Spiel mir d. Lied v. Tod
5283098-Altes Telefon
5280200-Mission impossible
5281561-Miss Marple
5283195-Furzgeräusch
5280180-Das Boot
5280444-Rocky-Eye of the tiger
5281520-DDR-Hymne
5280270-Hymne-Deutschland
5281308-Hymne Italiano
5280268-Hymne Österreich
5280269-Hymne-Amerika
5281419-Hymne Türkei
5280257-Hymne England
5280203-Pink panther
5280228-Titanic
5280209-Simpsons
5280206-Pulp fiction
5280204-Pippi Langstrumpf
5281444-Axel F.
5282843-Die Schlümpfe
5280188-Halloween
5280194-Knightrider
5281617-Der Pate
5283248-Kung Fu fighting
5283249-König der Löwen
5283250-Dschungelbuch
5280192-Jeanie

5280313-Biene Maya
5280437-South Park
5280387-Pretty Woman
5283094-Terminator
5281353-Ti Amo
5282829-Matrix
5281845-8 mile
5281626-Sendung mit der Maus
5280317-La Cucaracha
5281544-Dragonballz
5280190-Indiana Jones
5280168-Akte X
5281487-Der Schuh des Manitou
5280026-Addams Family
5283196-Pinky & Brain
5283197-Die Olsenbande
5281369-Hamburger SV
5281371-Hertha BSC
5280613-Schalke 04
5281367-Die Elf vom Niederrhein
5281368-Es gibt nur eine Borussia
5280183-Flintstones
5280153-Ententanz (Vogeltanz)
5280365-My bonnie lies over the...
5281037-You'll never walk alone
5282842-Maus von Mexico
5280107-99 Luftballons
5280226-Die Nanny
5282830-Superjeile Zicken
5281748-Scooby Doo
5282831-20 Zentimeter

X-MAS-SPECIAL

5280681 Last Christmas
5280162 Jingle bells
5280164 Oh Tannenbaum
5280207 Rudolf m. d. roten Nase
5283004-Feliz navidad
5281410 Lasst uns froh und munter sein
5281417 We wish you a Merry Christmas
5281414-Stille Nacht

HINTERGRUNDBILDER

BILDMITTEILUNGEN für NOKIA SIEMENS SAMSUNG

TOP-12

S/W-LOGOS für NOKIA SIEMENS SAMSUNG

HANDY-SPIELE (JAVA-GAMES)

HANDY-CHECK:

N3: Nokia 3510i, 8910i
N4: Nokia 3100,3200,3300,5100,6100,6220, sowie 6610,6800,6810,6820,7200,7210,7250
N6: Nokia 3660,NGage,NGageQD
NA: Nokia 3650 **NB: Nokia** 7650
SC: Siemens S55,S56,S57,SL55,SL56
SAM: Samsung X100,X600
SE1: Sony-Ericsson 610
SE2: Sony-Ericsson 630
MV: Motorola V300,V400,V500,V525,V600

REAL-SOUNDS (MP3)

Supercoole Sounds die Du als Klingelton oder als SMS-Signal verwenden kannst!

5270062-Alter gehst mal ran oder was
5270061-Voll krass dein Handy klingelt
5270052-psst...hey du es klingelt
5270076-Osama: bin Laden Klingelton
5270101-Rex soll abheben vor dem Lecken
5270015-V8 Motor
5270104-Gestöhne (Frau)
5270016-F1 Rennwagen
5270023-Hundebellen
5270088-Japanisch für Anfänger
5270042-Auto mit alter Hupe
5270064-Abnehmen...den Hörer!
5270058-Dunkle Telefonmacht
5270013-Shooter Szenario
5270029-Ausserirdischer spricht
5270051-Der Gert spricht...
5270066-was muß ich noch tun
5270068-Stillgestanden Telefon
5270091-Klingeling,ja mein Kind
5270056-Boris B.: Ahhh...
5270046-Countdown & Explosion
5270106-Astrologischer Anruf
5270099-Bitte Bitte Bitte heb ab
5270121-Hello, here is Britney!

5270017-F-16 Flugzeug
5270021-Gurgeln
5270025-Kind schreit
5270001-EKG Signal
5270053-Hey Telefon
5270067-Winselhandy
5270071-HuHu Telefon
5270009-Klospülung
5270047-Fussballstadion
5270028-Rülpser
5270012-Selbstzerstörung
5270050-Kanzlerfon
5270037-Swing
5270040-Alarm
5270041-Shotgun
5270038-Swing
5270010-Crash-001
5270011-Now rebooting
5270020-Bombeneinschlag

für Nokia Siemens Samsung Sony-Ericsson Sagem Sharp

SO WIRD BESTELLT:

TELEFONISCHE BESTELLUNG:

So einfach funktioniert's:

1.) Produkt auswählen
2.) Die Bestellhotline Deines Lands anrufen
3.) In einer Minute auf dem gewünschten Handy

Deutschland **0190 80 49 05** €1,86/Min.
Österreich 0900 57 75 35 €1,86/Min.
Schweiz 0901 57 85 92 SFr 4,23/Min.

SMS-BESTELLUNG:

So einfach funktioniert's:

1.) Produkt auswählen
2.) Erstelle eine SMS mit der Bestellnummer
3.) Sende die SMS an die folgende Nummer:

Deutschland **86166*** €1,99/SMS
Österreich 0900 560 550 €2/SMS
Schweiz 86186 SFr.3/SMS

*) 1,99€/SMS inkl. 12ct VDF2 Anteil/zzgl.max.20ct T-Mobile TPL je SMS. Kosten pro Bestellung: 2SMS=3,98€ (Kein Abo).

Für JAVA-Handyspiele sende "GM Bestellnr. Handymarke" Für Sound-Klingeltöne sende "SD Bestellnr. Handymarke".Für polyphone Klingeltöne füge PL vor der Bestellnr.

Was kann mein Handy: S/W-Logos: Alle aktuellen **Nokia**-Modelle Nokia-kompatible **Samsung-Modelle,Siemens** C45,S45 S45i ME45 M50,MT50,C55,S55,M55 & neuere Modelle. **Bildmitteilungen:** Alle aktuellen Nokia-Modelle,Nokia-kompatible **Samsung-**Modelle & **Siemens** C45,S45,S45i,ME45 M50, MT50,C55,S55,M55 & neuere Modelle **Mono (einstimmige) Klingeltöne** Alle aktuellen Nokia-Modelle **Siemens** C45 S45 S45i ME45 M50 MT50,C55,S55 M55,Nokia-kompatible **Samsung Trium** & **Sendo** (Bestellung als Nokia) **Polyphone Klingeltöne** für geeignete **Nokia, Siemens Sony-Ericsson, Samsung, Sagem, Motorola, Sharp.Real-Sounds-Töne Nokia** 7650,3650,**Siemens** C55,M55,S55,SL55,SX1,**Sony-Ericsson** P800 **Samsung** SGH-T100,SGH-S100,SGH-S300i,SGH-A800,SGH-T400,SGH-N620,SGH-V200 **Sharp** GX10,**Sagem** MyX-5 MyX-6 **Farblogos** (Hintergrundbilder & anim. Farbbilder) alle Handys mit Farbdisplay. Bei polyphonen Klingeltone,Sound-Tone,JAVA-Spiele sowie Farblogos senden wir entweder eine SMS bzw. WAP-Dienstmitteilung für den Download(es fallen zusätzl. WAP/GPRS-Gebühren des Netzbetreibers beim Download an) Bitte den WAP-Zugang & Dienstmitteilungen aktivieren.Alle Artikel & Preise sind mindestens 30 Tage ab Erscheinen gültig. Minderjährige benötigen die Einwilligung ihrer Eltern. Alle Angaben ohne Gewähr. Irrtümer & Druckfehler vorbehalten

Comic: Rolf Boyke

Unter Deinem Weihnachtsbaum ist noch für Geschenke Raum? Räum mit TRIX – schnipp, schnapp – noch mehr Päckchen ab

Alle Tipps getestet!

Alle Passcodes & Cheats im Heft wurden überprüft und funktionieren

Trix-Inhalt

► Durchgespielt

70 Grand Theft Auto: San Andreas PS2
Raus aus Los Santos: Der zweite Teil der Mega-Komplettlösung führt Dich über die Countryside und durch San Fierro.

78 Half-Life 2 PC
Alienjagd mit Mr. Gordon Freeman. Wie Du die Physik-Rätsel löst und den Combine-Soldaten in den Hintern trittst, erfährst Du im ersten Teil der SCREENFUN-Komplettlösung.

Mit Lösung und Trix ist „Half-Life 2" kein Problem mehr!

85 Counter-Strike – Einstiegshilfe PC
Mit „Half-Life 2" hast Du auch das neue „Counter-Strike: Source" auf dem PC. SCREENFUN gibt Starthilfe für Online-Kämpfer.

► Lösungen auf der Heft-CD

Dawn of War PC
Die „Kampagne" im Echtzeit-Strategical „Dawn of War" ist kurz, aber knackig. Alle Fans, die das seit drei Monaten erhältliche Spiel neu erobert hat, finden **auf CD in der Rubrik „Trix"** noch einmal **Tipps zu allen Missionen.**

Die Sims 2 PC
Die gelungene Lebenssimulation prangt nach wie vor ganz oben in den PC-Verkaufscharts. Frisch gebackene Sims-Fans entdecken **in der CD-Rubrik „Trix"** zwei Seiten **Einsteiger-Tipps.**

Sea Dogs PC
Das Piraten-Abenteuer „Sea Dogs" wartet als Bonus-Vollversion auf CD2. Wie Du den Grundstein für eine schillernde Kapitänskarriere setzt, verrät die **Einstiegshilfe.** Sie liegt neben dem Handbuch ebenfalls **auf CD2** vor Anker.

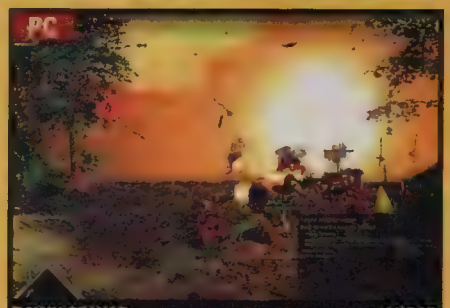
► Cheats

82 GTA: San Andreas PS2

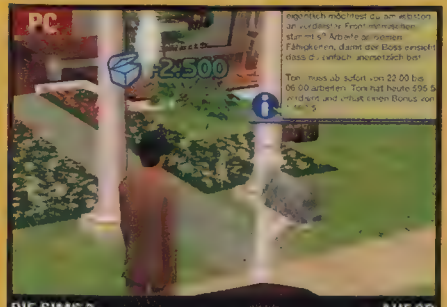
84 Half-Life 2 PC

GTA: SAN ANDREAS S. 70
Raus aufs Land: Auf dem Mount Chiliad jagst Du mit Carl einem gemeinen Verräter hinterher

COUNTER-STRIKE: SOURCE S. 85
Die Einsteiger-Tipps vermitteln Dir, wie Du Dich in Deinen ersten Online-Matches richtig verhältst



DAWN OF WAR AUF CD
Dank zahlreicher Tipps auf der SCREENFUN-CD bestehst Du alle Missionen der knackigen Kampagne



DIE SIMS 2 AUF CD
Klau einem Sim, den Du nicht leiden kannst, einfach Laufbahn-Punkte! Näheres enthüllen die Tipps auf CD

SEA DOGS AUF CD
In der Einstiegshilfe steht u.a., welche Gebäude Du zu Beginn aufsuchen solltest und wie Du in See stichst

TRIX-VORSCHAU Heft 2/05

Freut Euch auf mehr Tipps und Lösungen zu

CJs Weg führt weiter durch die Wüste ins bunte Nachtleben von Las Venturas

GTA: San Andreas (Teil 3), Half-Life 2 (Teil 2)
und vielen weiteren Spielen!

Rette Alyx' Vater aus dem Combine-Knast – mit Teil 2 der „Half-Life 2"-Lösung

Das Heft 2/05 erscheint am 19. Januar 05

Komplettlösung, Teil 2: San Fierro

Du hast Dich mit CJ erfolgreich aus Los Santos rausgegangstert. Nun erwarten Dich turbulente Einsätze auf dem Land und in San Fierro.

Der Triaden-Boss Wu Zi Mu ist Dein wichtigster Auftraggeber in San Fierro. Doch bis dorthin ist es ein weiter Weg durch die Countryside von San Andreas

grand theft auto San Andreas

Badlands-Mission 1: Badlands

Plätte den Verräter von außen und geh dann in die Hütte

Sicherer: Dräng den Wagen der Zielperson bei der Verfolgungsjagd ins Tal vom Weg ab. Dazu benötigst Du allerdings statt des Motorrads ein Auto

Die Mission lässt sich auf zwei verschiedene Arten lösen: Bist Du ein Draufgänger, düst Du mit der Sanchez den Berg hoch. Fahr im großen Linksbogen zum hinteren Teil der Hütte. Parke im Schutz der Bäume. Ist der Weg frei, läufst Du auf die Hintertür zu. **Etwa zehn Meter vor der Hütte kannst Du innen bereits den Verräter ausmachen.** Schalte ihn von fern aus. Renn dann in die Hütte, um den Körper abzulichten. Ignoriere das Feuer der FBI-Wachen, während Du zur Sanchez zurückläufst. Keine Bange: Auf dem Weg nach unten wirst Du nicht verfolgt.

Ungefährlicher ist es mit einem Auto – besonders, wenn Du die rechte Route nach oben nimmst. Fahr auf die Hütte zu, um bewusst die Flucht des Verräters einzuleiten. **Abwärts hast Du leichtes Spiel, das Fluchtauto in den Abgrund zu drängen.** Das Foto ist dann kein Problem mehr.

TIPP: Besorg erstmal Ausrüstung: Hinter der nördlichsten Hütte wartet eine Micro-MP, Mehr Auswahl bietet „Ammu-Nation". Fahr dann zum Restaurant im nördlichsten Häuserblock. In der Einfahrt links daneben findest Du eine Rüstung.

Catalina-Mission 1: Tanker Commander

Halte direkt vor dem Anhänger, guck dann nach hinten und kopple ihn an

Lass Deine Verfolger links liegen. Kümmere Dich vielmehr darum, den Anhänger nicht zu verlieren

Steig ins Fahrzeug und schau links aus dem Fenster: Dort steht bereits der Anhänger. Mach also einen Schwenk nach links und gleich wieder nach rechts, um vor ihm zum Stehen zu kommen. **Drück nun gleichzeitig L2 und R2, um nach hinten zu sehen, und manövriere den Lastzug vorsichtig auf den Anhänger zu.** Sobald er eingerastet ist, wird's brenzlig. Du musst es bis zu „RS-Haul" in Flint County schaffen, bevor der Balken der Schadensanzeige leer ist.

Fahr einfach geradeaus auf der Hauptstraße nach Süden, bieg rechts ab und folg der Straße bis zur T-Kreuzung. **Dann biegst Du zweimal links ab, um schließlich die Lagerhalle zu erreichen.**

Achte nicht auf Deine Verfolger und fahr nicht zu schnell: Der Laster hält zwar einiges aus, darf aber auf keinen Fall seinen Anhänger verlieren.

TIPP: Nach dieser Mission kannst Du die Trucker-Nebenmissionen bei „RS-Haul" annehmen. Lauf einfach in die rote Markierung vor Mr. Whittakers Büroschuppen. Dann donnere mit CJ als Brummi-Fahrer der Abendsonne entgegen...

Catalina-Zwischensequenz: First Date

Nach Cesars Anruf taucht ein „?" in Dillimore, nordwestlich von Los Santos, auf. Die einfachste Route führt über den Highway, der zuerst an der südlichen Küste von Flint County entlangläuft und dann nach Norden führt. In Dillimore angekommen, triffst Du Catalina, eine alte Bekannte aus „GTA III".

Nach der Sequenz musst Du vier Missionen in beliebiger Reihenfolge mit Deiner neuen Komplizin bestehen. In dieser Trix-Lösung bleibt CJ gleich im Ort und fängt mit „Tanker Commander" (l.u.) an.

The Truth-Mission 1: Body Harvest

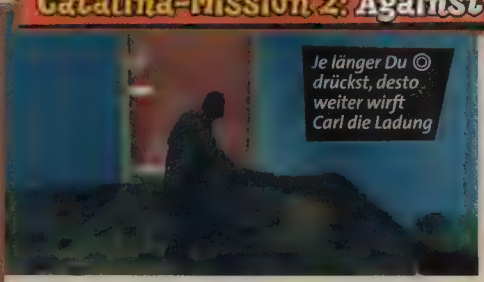
Sichere Deinen Spielstand in Angel Pine und greif Dir dort die Sanchez, bevor Du die Mission beim „Budget Inn" beginnst. Nimm die Straße nach Nordosten. Hinter der Brücke führt sie ein Stück nach Osten, bevor sie nach Süden abknickt. **Fahr hier querfeldein nach Norden auf die Markierung zu. Dort angekommen, bretterst Du Richtung Norden zum Mähdrescher.**

Spar Dir den Umweg nach links – klettere über die niedrige Mauer, um auf das Feld zu gelangen. Dort sprintest Du zum Mähdrescher und übernimmst das Fahrzeug. Fahr zum westlichen Ende des Feldes und folge dem Weg, erst nach Süden, dann nach Osten und wieder nach Süden. Unterwegs weicht CJ Fahrzeugen aus und fährt schießwütige Farmer über den Haufen. Zurück auf der Straße geht's nach links, um nach wenigen Metern rechts in einen weiteren Feldweg abzubiegen. Folge ihm bis zur Farm von The Truth.

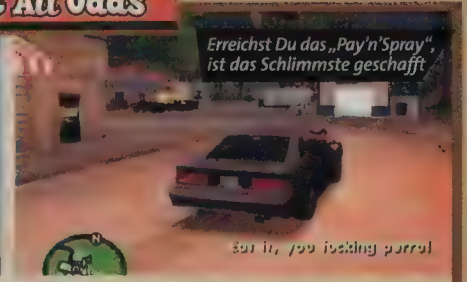
Zwischensequenzen: King in Exile · First Base

Zurück in Angel Pine, trittst Du in die Markierung. Nimm die Micro-MP5 hinter der nördlichsten Hütte auf (Munition) und speichere den Spielstand. Schnapp Dir einen schnellen Wagen und düs den weiten Weg zu Catalinas Unterschlupf. Die nächsten drei Missionen beginnen je mit einer Zwischensequenz bei Catalinas Versteck. Zum Glück findest Du dort nach den Missionen ein Diskettensymbol zum Speichern und einen flotten Buffalo. Nachdem Catalina Carl ihre Gefühle gezeigt hat, stehen drei Dollar-Zeichen zur Auswahl. Hier geht's mit dem nördlichen weiter.

Catalina-Mission 2: Against All Odds



Je länger Du ◎ drückst, desto weiter wirft Carl die Ladung



Erreichst Du das „Pay'n'Spray", ist das Schlimmste geschafft

Catalina will das Wettbüro „Inside Track" in Montgomery ausrauben. Deine Aufgaben: Spreng die Tür zum Tresorraum, dann den Safe und zerstör die Wettautomaten. **Mach's Dir einfach und postiere Carl rund 1 Meter vor der Tür. Tipp kurz auf die ◎-Taste, um den Sprengsatz sicher zu befestigen.** Lass Deinen Sprengmeister ausreichend Abstand halten, bevor er die Ladung mit dem Zünder hochjagt. Gleiches geschieht dem Safe.

Flieh mit drei Sternen auf dem Gesucht-Konto auf der Hauptstraße Richtung Süden. Bieg am Ende rechts, gleich wieder links und dann wieder rechts ab. **In Dillimore hältst Du Dich zweimal rechts und fährst direkt in die „Pay'n'Spray"-Garage.** Mit frischem Lack geht's zurück zu Catalinas Versteck, um die Mission zu beenden. Hast Du bereits zwei Catalina-Missionen gemeistert, wirst Du gleich einen Anruf von Cesar erhalten. Danach steht Dir ein weiterer Missionsstrang („CV") östlich von hier offen.

In dieser Trix-Lösung bleibt CJ vorerst bei Catalina und wählt das Dollar-Zeichen im Westen. Denk dran, zu speichern, bevor Du losziehst.

Catalina-Mission 3: Local Liquor Store

Spring mit Catalina auf das Quad-Bike des vierten Räubers. Jag den drei Flüchtigen nach. Das Gefährt besitzt eine enorme Haftung und eignet sich ideal fürs offene Gelände. **Konzentriere Dich zunächst auf die Verfolgung der drei Cowboys und überlass Catalina das Schießen. Sollte CJ eine MP dabeihaben, nur auf gerader Strecke von ihr Gebrauch machen!** Sobald Catalina einen der Räuber vom Quad gepustet hat, verliert er eine Brieftasche. Die kann CJ sogar aufnehmen, ohne abzusteigen.

An zwei Stellen der langen Flucht trennen sich die Wege der Cowboys. Egal für welchen Du Dich entscheidest: nach wenigen Kurven sind sie wieder vereint. Die Verfolgungsjagd führt nach Osten bis Palomino Creek und von dort Richtung Süden nach Las Colinas. Hast Du den letzten der drei Jungs erwischt, sammelst Du das Geld ein und bringst Catalina zu ihrem Versteck.

Catalina-Zwischensequenz: Made in Heaven

Tritt in die Markierung, um Zugang zur letzten Catalina-Mission zu bekommen. Vergiss nicht, Deinen Spielstand zu sichern, bevor Du mit dem Buffalo zum letzten Dollar-Symbol in Palomino Creek fährst.

Catalina-Mission 4: Small Town Bank

Gib Dir keine Mühe, die Hände der vier Bankangestellten oben zu halten. Sie sinken immer schneller, bis einer schließlich den Alarmknopf drückt. Schalte erst den Wächter ganz rechts aus, denn er trägt als Einziger eine Kanone bei sich. Nach der folgenden Sequenz musst Du alle drei Geldautomaten zerstören. Wechsle zur Schrotflinte, die aus nächster Nähe nur je zwei Treffer für diese Aufgabe benötigt. Folg Catalina dann durch die Hintertür.

In der Gasse lauern zahlreiche Cops und feuern aus allen Richtungen auf das Paar. **Lass CJ alle paar Schritte von der automatischen Zielfunktion Gebrauch machen, selbst dann, wenn sich kein Gegner ausmachen lässt. Mehrfach werden so Angreifer auf Dächern, hinter Kisten oder in Ecken entlarvt.** Findet das Visier kein Ziel, lass R1 los, CJ in eine andere Richtung blicken und erneut zielen. Am Ende der Gasse schließlich tauchen zwei Biker-Cops auf. Sind sie aus dem Verkehr gezogen, schwingt sich Dein Duo auf deren Motorräder und ergreift die Flucht.

In Montgomery wird Catalina vom Bike gerammt. Bleib vor der Kreuzung kurz stehen, damit sie bei CJ aufsteigen kann. Bieg dann links ab, um mit Vollgas zum Versteck zurückzukehren. Mission und Strang beendet.

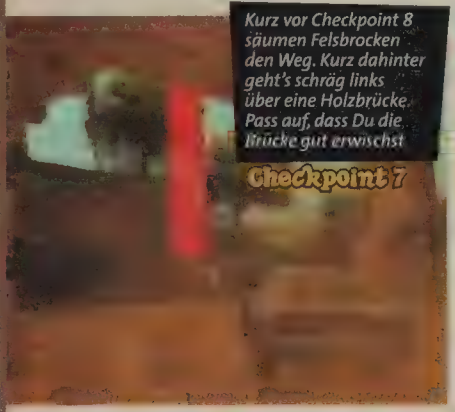
TIPP: Ignoriere Catalinas Motorrad-Verfolger, während Du ihr vorsichtig, aber bestimmt nachfährst. **Der erste Polizist schafft den Monster-Stunt über die Brücke nicht. Den zweiten zerlegt es unter der Montgomery-Kreuzung.** Hier findest Du übrigens auch einen Polizeistern, mit dem sich der Fahndungslevel senken lässt.

Verabschiede Dich erst mal von Smoke und der „Orange Grove Family". Nach Los Santos erwarten CJ andere Herausforderungen und Auftraggeber

Text: Jörg Bauer

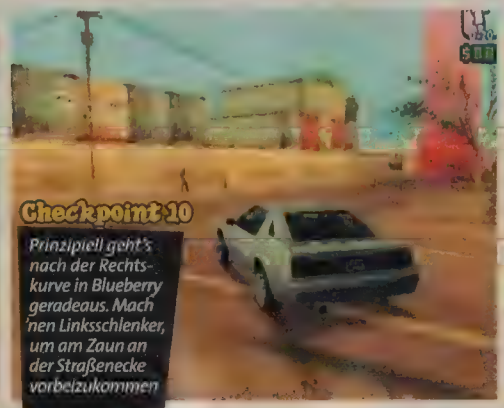
Cesar Vialpando-Mission 1: Wu Zi Mu

Der Buffalo neben Catalinas Hütte ist schnell genug, um das Rennen zu gewinnen. Fahr ihn vorsichtig zur roten Markierung, damit Du das Rennen nicht schon angeschlagen beginnst. Versuche, die beiden Rivalen vor Dir gleich nach dem Start rechts zu überholen. Gib Vollgas und halte Dich zwischen den ersten beiden Checkpoints leicht rechts auf dem Grün, um vorbeizuhuschen. Achte unbedingt auf Richtungssymbole in den 28 Checkpoints, denn einige Abzweigungen haben es in sich! **Hier die wichtigsten Streckenpunkte:**



Kurz vor Checkpoint 8 säumen Felsbrocken den Weg. Kurz dahinter geht's schräg links über eine Holzbrücke. Pass auf, dass Du die Brücke gut erwischst

Checkpoint 7

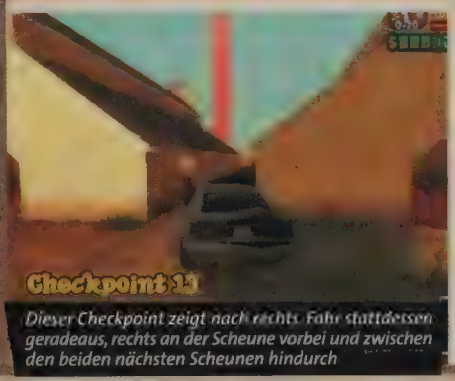


Checkpoint 10

Prinzipiell geht's nach der Rechtskurve in Blueberry geradeaus. Mach 'nen Linksschlenker, um am Zaun an der Straßenecke vorbeizukommen

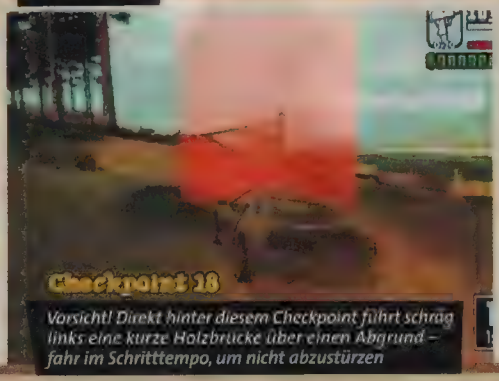
Checkpoint 12

Obwohl dieser Checkpoint nach rechts zeigt, musst Du erst einige Meter später schräg rechts auf den Feldweg abbiegen



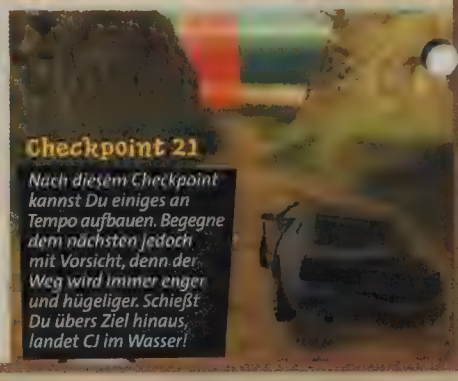
Checkpoint 13

Dieser Checkpoint zeigt nach rechts. Fahr stattdessen geradeaus, rechts an der Scheune vorbei und zwischen den beiden nächsten Scheunen hindurch



Checkpoint 18

Vorsicht! Direkt hinter diesem Checkpoint führt schräg links eine kurze Holzbrücke über einen Abgrund – fahr im Schritttempo, um nicht abzustürzen



Checkpoint 21

Nach diesem Checkpoint kannst Du einiges an Tempo aufbauen. Begegne dem nächsten jedoch mit Vorsicht, denn der Weg wird immer enger und hügeliger. Schießt Du übers Ziel hinaus, landet CJ im Wasser!

Cesar Vialpando-Mission 2: Farewell, My Love...

Nach dem äußerst schwierigen Rennen wäre ein Spielstand-Save angebracht. Allerdings ist die nächste Diskette weit entfernt. Gehst Du das Risiko ein, dieses Rennen ohne Sicherung zu starten, musst Du im Fall einer Niederlage auch die Mission „Wu Zi Mu" erneut gewinnen!

„Farewell, My Love..." dürfte etwas leichter sein als die vorige Mission, denn Du fährst dieselbe Strecke nur andersherum. Deine drei Gegner lassen sich allerdings nicht so leicht überholen. Daher ist Geduld gefragt.

Der wichtigste Tipp: Versuche es nicht mit der Brechstange. Früher oder später ergibt sich eine Chance ganz von alleine. Fahr lieber mit gleichmäßig guter Geschwindigkeit und vermeide dadurch unnötige Fehler. Vor allem im letzten Drittel des Rennens nehmen die Kurven ab, so dass genug Zeit zum Überholen bleibt.

Hier siehst Du die wichtigsten Checkpoints im Detail:

Checkpoint 8

Vergiss nicht, dass es kurz hinter dem Checkpoint nach rechts geht – der Eingang des Schotterwegs ist schlecht zu sehen

Checkpoint 11

Fahr nach dem Checkpoint noch an den beiden Scheunen vorbei, bevor Du nach rechts abbiegst

Checkpoint 13

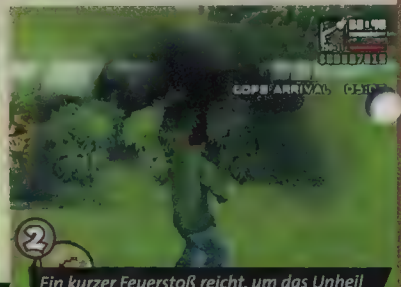
Kurz nach dem Checkpoint kommst Du wieder zur Holzbrücke. Fahr langsam!

The Truth-Mission 2: Are You Going to San Fierro?

In dieser letzten Badlands-Mission wird Carl mit dem Flammenwerfer vertraut gemacht. Beachte, dass Du während des Zielens mit dem linken Stick strafen und mit dem rechten den Flammenwerfer ausrichten kannst. **Das Ziel Deines Gangsters ist zunächst, das gesamte Feld von The Truth zu vernichten, bevor die Polizei bei der Farm eintrifft.** Das ist recht einfach, wenn Du Folgendes weißt:

1

Jeder Punkt auf der Karte stellt drei Sträucherreihen des Feldes dar. Lass CJ daher stets auf die mittlere Dreierreihe feuern, um die beiden Nachbarreihen ebenfalls zu vernichten



2

Ein kurzer Feuerstoß reicht, um das Unheil zu entfachen. Sobald dunkler Rauch aufsteigt, hast Du die Reihe entzündet

3

Um von einer Dreierreihe zur nächsten zu gelangen, lass die Zielfunktion aktiviert und strafe seitwärts mit dem linken Analogstick

4

Achte auf den Ton, der das Verbrennen einer Reihe quittiert. Kommt er nicht, muss CJ nachfeuern. Lauf zum Bus von The Truth, sobald das Feld vernichtet ist. Nach der Sequenz wird mit dem Raketenwerfer der Hubschrauber vom Himmel geholt. Erst abdrücken, wenn der Hubschrauber die Richtung ändert und dann kurz auf der Stelle schwebt! Nach dem Abschuss geht der Gesucht-Level zurück, so dass Ihr in Ruhe nach San Fierro düsen könnt

DRÜCK MICH!

wir haben Ausbildungsplätze im Verwaltungsbereich

Wir bieten Euch eine qualifizierte Ausbildung bei großer Berufsauswahl

gewerblich-technischer Bereich - Heil- und Pflegedienst - Verwaltung - Beamtenlaufbahnen

www.bundeswehr-karriere.de

Info-Hotline: 02 28/12 13 13

Wehrverwaltung

Die Drogenkurier-Missionen: Big Smoke's Cash + Yay Courier

An zwei Tagen in der Woche schickt Big Smoke einen Geldkurier von Los Santos nach San Fierro. Als Gegenleistung erhält er vom San-Fierro-Syndikat an zwei anderen Tagen je eine Ladung so genanntes Yay. Cesar informiert Dich telefonisch, sobald ein Kurier auf die Reise geht. Nimmst Du die Aufgabe an – drück die Richtungstaste Rechts – siehst Du den Boten als roten Punkt auf der Karte.

Big Smoke's Cash: Der Geldbote fährt Montags und Freitags von Big Smokes Haus in Idlewood zum Pier 69 in San Fierro. Er transportiert sechs Geldpakete, von denen er jeweils eines fallen lässt, wenn Du ihn rammst. Die Mission endet, sobald Du den Wagen des Kuriers zerstört hast.

Yay Courier: Der Yay-Kurier startet auf einem Motorrad im südlichen San Fierro. Da seine Route nach Idlewood querfeldein führt, solltest Du ebenfalls ein geländetaugliches Gefährt mitbringen. Wenn Du den Rucksack des Kuriers durchlöcherst, verliert er stetig Yay. Das verringert Deine Belohnung am Ende der Mission. Schalte den Gegner also zügig aus!

Werkstatt-Mission 1: Wear Flowers in Your Hair

Diese erste San-Fierro-Mission macht Dich mit ein paar neuen Charakteren und der Umgebung vertraut. Kein Zeitlimit, keine Verfolger! **Merk Dir auf dem Weg zu Jethro unbedingt den Tunnel, denn ins östliche San Fierro wirst Du häufiger müssen:** Fahr von der Werkstatt aus nach Norden. Bieg bei der ersten Ampel rechts ab. Nach dem Tunnel geht's rechts, dann wieder links.

TIPP:
Nach „Wear Flowers in Your Hair" erhältst Du einen Anruf von Zero. Nach dem Gespräch kannst Du seinen Shop kaufen. Das schaltet den Zero-Missionsstrang frei.

Die Zero-Missionen sind aber nicht erforderlich, um die Story voranzutreiben. Dafür bringt Dir der Strang spannende Aufgaben und 15.000 Dollar Belohnung. Zudem erwirtschaftet der Shop bis zu 5.000 Dollar, die Du regelmäßig da abholen kannst.

Werkstatt-Mission 2: 555 We Tip

Die Mission ist nicht sonderlich schwer, stellt jedoch Deine Geduld auf die Probe. Fahr zunächst zum Radarpunkt in den Financial-Bezirk. Dort folgst Du dem Park-Boy in die Tiefgarage, schaltest ihn dort aus und ziehst seine Uniform an. Achtung: Besitzt oder bekommst Du einen Gesucht-Stern, fliegt Deine Tarnung auf, und die Mission ist gescheitert.

Lauf zum Eingang des Hotels und warte dort auf den blauen Merit des Staatsanwalts. Sobald Du in den Wagen steigst, tickt die Uhr: Du musst innerhalb von 2:30 Minuten in die Garage Deiner Werkstatt fahren, die Drogen deponieren und den Wagen ohne Schramme in der Tiefgarage des Hotels abstellen.

Der Trick: Da der Wagen in Deiner Garage ohnehin repariert wird, kannst Du den Weg dorthin mit Vollgas nehmen. Schäden spielen keine Rolle. Auf dem Rückweg musst Du dafür doppelt aufpassen: Beim kleinsten Kratzer geht's zurück in die Garage – wegen des knappen Zeitlimits kaum zu schaffen!

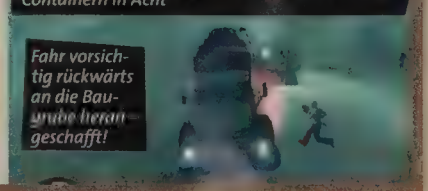
Nutz die Schienen in der Mitte der Hauptstraße, um schnell voranzukommen. Achte aber diesmal unbedingt auf rote Ampeln und abbiegende Fahrzeuge! Hast Du den Wagen am Ende unversehrt geparkt, steigst Du aus und machst den Anruf. Geschafft!

Werkstatt-Mission 3: Deconstruction

Steig in den Bulldozer und ramm alle Containerhäuschen, die auf der Karte markiert sind. Der Dozer sollte genug Tempo besitzen, bevor Du frontal gegen ein Häuschen knallst. Achtung: Bei zwei der Container stehen explosive Fässer. Die solltest Du nicht berühren. Wahlweise steigst Du aus und bringst die Fässer mit einem gezielten Schuss zur Explosion.

Hast Du alle Häuschen demoliert, fährst Du mit dem Bulldozer zum Dixie-Klo und schiebst es in die Grube. Nervende Bauarbeiter werden überrollt oder andersweitig geplättet. Sollte der Dozer selbst in die Grube stürzen, kann auch Carl das Klo weiterschieben. Steig dann in den Zementlaster und manövriere ihn rückwärts an die Grube heran. Sobald die Zwischensequenz das Zement-Begräbnis zeigt, ist die Mission geschafft.

Danach ruft Jethro an und lädt Dich zur „Driving School" ein. Ab jetzt stehen Dir die Fahrschul-Missionen offen. Sie sind auf der Karte mit einem „S" gekennzeichnet.



Werkstatt-Mission 4: Photo Opportunity

Auf geht's nach Red County. Fahr in Richtung Flughafen und nimm die letzte Möglichkeit vor dem Flughafen rechts. Nach dem Tunnel folgst Du der Straße und fährst hinter der Brücke rechts. Dieser Weg führt am schnellsten zum Treffpunkt. Dann geht's beim Flint-Zubringer über den Freeway nach Angel Pine.

Dort angelangt, kramt Carl den Fotoapparat hervor und steigt aufs Dach. Erst in die Markierung treten, wenn Du die Tipps unter den Bildern oben genau durchgelesen hast! Du musst Nahaufnahmen von vier Personen schießen, die nach und nach an festgelegten Positionen ankommen. Nutz den Zoom, um die Kerle möglichst groß im Bild zu haben.

TIPP: Damit das Foto zählt, musst Du die Zielperson aus nächster Nähe und möglichst von vorn fotografieren. Achte auf Cesars Hinweise und drück den Auslöser, sobald er Dich dazu auffordert.

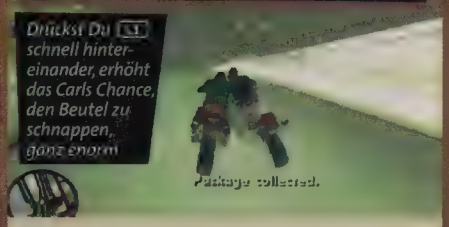
Loco Syndikat-Mission 1: Jizzy

Die ersten drei Aufgaben sind ein Klacks: Fahr Dizzys Mädchen nach Downtown, plätte den Zuhälter in Hushbury und befrei ein Mädchen von ihren Peinigern unter der Freeway-Brücke. Der letzte Auftrag hat's in sich: Carl muss eine weiße Limo samt Begleitschutz verschrotten. Konzentriere das Feuer entweder erst auf den Huntley oder gleich die Limo – je früher ein Fahrzeug Feuer fängt, desto fixer ist das andere besiegt.

Die Limo fährt verhältnismäßig schnell, kommt aber bei Steigungen nur schwer voran. Carls Chance, gleichzuziehen und sie im Drive-By zu durchlöchern! Das Fahrzeug lässt sich natürlich auch rammen, nur riskiert man dabei, selbst gegen ein Hindernis zu prallen. Die Verfolgung geht quer durch San Fierro und dann über den Freeway Richtung Süden. **Dort warten genug Möglichkeiten, die Limo in die Luft zu jagen.**

TIPP: Besitzt Carl den Raketenwerfer, kannst Du Dir die Jagd sparen: Bezieh auf dem Freeway Stellung und warte, bis die Limo vorbeikommt. Boom!

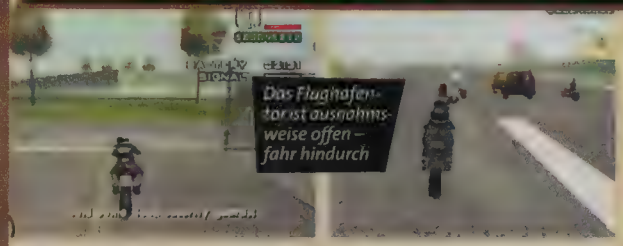
Loco Syndikat-Mission 2: T-Bone Mendez



Fahr zum Radarpunkt nach Downtown. Dort startet die eigentliche Mission. Es gilt, auf einem Motorrad vier Dieben hinterherzujagen und ihre Beute zu schnappen. **Carl braucht die Diebe nicht umlegen. Du musst lediglich nah genug an sie heranfahren, um den Geldbeutel vom Beifahrersitz schnappen zu können.**

Ist das geschafft, blendest Du kurz die Karte ein und checkst, wo sich das nächste Ziel befindet. Der beraubte Räuber ist Dir auf den Fersen, kann mit Deinem Tempo aber nicht ganz mithalten. Nachdem Du alle vier Beutel hast, bringst Du sie zu Jizzy.

Loco Syndikat-Mission 3: Mike Toreno



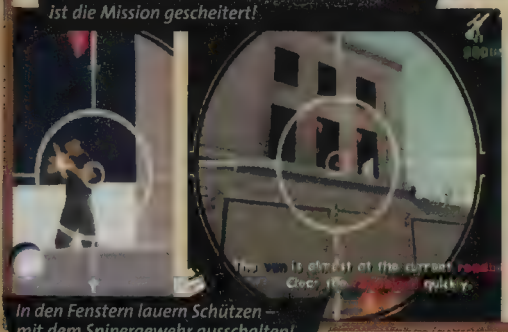
Das erste Ziel ist die Baustelle hinter Deiner Werkstatt. Sobald Du in die Nähe kommst, verschwindet der Radarpunkt. Fahr durch den Tunnel etwas weiter nördlich zu den Docks am östlichen Hafen. Ist auch dieses Zielgebiet erreicht, nimmst Du die Straße nach Süden zum Flughafen.

Der nächste Radarpunkt führt zum Flughafentor, das glücklicherweise geöffnet ist. **Fahr unbedingt durch das Tor, bevor Du nach rechts oder links auf den Ring abbiegst.** Nach der Unterführung gelangst Du schließlich auf die Landebahn. Düs auf das immer stärker werdende Signal zu.

Ist der Van erreicht, hilfst Du T-Bone, die Biker aus dem Verkehr zu ziehen. Stoppt der Van, springen Gegner heraus – besieg sie im Drive-By. Steig nach der Explosion des Vans in die Limo. Heiz mit den Gästen zum „Pay-'n'Spray" nah Deiner Werkstatt. Von da geht's entspannt zum „Pleasure Dome".

TIPP: Parke ein schnelles Motorrad neben der roten Markierung, bevor Du die Mission beginnst. CJ muss zwar anfangs in den blauen Wagen steigen, damit der erste Zielort auftaucht. Doch dann kann er das Fahrzeug wechseln. **Steig also wieder aus und auf das Motorrad.** Sobald T-Bone ebenfalls sitzt, kann's mit wesentlich mehr PS losgehen.

Loco Syndikat-Mission 4: Outrider



Die nächste Mission des Loco-Syndikats startet bei CJs Werkstatt. Jizzy ruft an und beauftragt Dich, zur Tankstelle nach Easter Basin zu fahren. Nach der Sequenz dort ist Eile angesagt. Carl muss das Scharfschützengewehr und den Raketenwerfer schnappen, bevor er aufs Bike springt. Dein Job ist es, insgesamt vier Straßenblockaden zu räumen, bevor der Van dort eintrifft. Sobald alle Gegner, die durch einen Radarpunkt angezeigt werden, ausgeschaltet sind, gilt eine Blockade als aufgelöst.

Braus zunächst nach Downtown. **Lass CJ eine Kreuzung südlich der ersten Blockade halten und die Wagen mit Raketen von der Straße sprengen.** Dann geht's mit dem Motorrad dorthin, um überlebenden Gangstern im Drive-By den Garaus zu machen.

Die nächste Blockade erreichst Du am besten, wenn Du einen Häuserblock nach Westen und dann nach Süden fährst. Wie zuvor sprengt der Raketenwerfer die Wagen. Nähere Dich den Wracks und achte auf das Haus rechts: **Oben halten sich drei Schützen versteckt, die es unbedingt auszuschalten gilt, bevor der Van eintrifft.** Haben sie sich erst einmal gezeigt, lassen sie sich aus der Distanz mit dem Scharfschützengewehr überwinden.

Die dritte Blockade erreichst Du weiter südlich und gehst ebenso explosiv vor. **Dann kümmere Dich um die Schützen, links oben im Haus verschanzt.** Sie zeigen sich erst, wenn man sich ihnen nähert.

Die letzte Blockade erreicht Carl durch einen kurzen Sprint Richtung Süden. Hier lauern keine versteckten Schützen: Halte Distanz und lass den Raketenwerfer die Aufräumarbeit übernehmen. Hat der Van seine Endposition erreicht, ist die Mission geschafft.

C.R.A.S.H.-Mission: Snail Trail

Carl muss mal wieder die Drecksarbeit für Tenpenny und Pulaski machen. Die Mission ist einfach, dauert aber lang. Besorg das Scharfschützengewehr auf der Baustelle und einen schnellen Wagen. Sobald CJ den Bahnhof erreicht, fährt der Zug ab. **Heiz ihm auf den Schienen den langen Weg bis nach Los Santos sachte hinterher.** Endlich dort, steig aus und sprinte die Treppe hoch zum Ausgang.

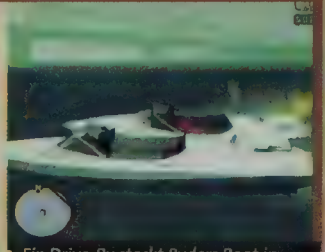
Klau dort ein beliebiges Fahrzeug und warte mit genug Abstand, bis der Reporter ein Taxi besteigt. Folge ihm mit Abstand zum Pier des Santa Maria Beach. Sobald der Reporter den Kontaktmann erreicht hat, holt Carl das Gewehr hervor – beide werden gezielt zum Schweigen gebracht. Ist es nach dem ersten Treffer schwer, den zweiten Mann mundtot zu machen, kann CJ dafür auch jede andere Waffe benutzen.

Werkstatt-Mission 5: Ice Cold Killa

Beim „Pleasure Dome" bist Du nicht willkommen. Du musst einen anderen Weg hinein finden. **Links vom Gebäude führt ein Gerüst zu den oberen Etagen, bis genau über den „Pleasure Dome", wo sich CJ aufs Dach fallen lässt.** Dank Radarpunkt ist der Eingang schnell gefunden. Folge nun dem einzigen Weg nach unten bis zur Bar. Schalte nach der Sequenz Jizzys Wachen aus oder sprinte gleich nach draußen.

Das Spiel empfiehlt die Limo, besser ist aber einer der schnellen Wagen rechts. Verfolge Jizzy und schrotte sein Auto. Springt er heraus, wird er von CJ überfahren. Sobald der sein Telefon aufnimmt, endet die Mission.

Werkstadt-Mission 6: Pier 69



Lauf rechts um das Gebäude herum und steig über die dortige Treppe aufs Dach. Nach der Sequenz mit Cesar gilt es, alle sechs T-Bone-Gangster mit dem Snipergewehr zu besiegen. **Rosa Pfeile über den Köpfen der Gegner verraten unmissverständlich, wohin CJ zielen muss.**

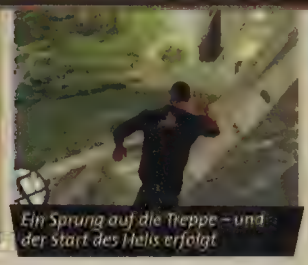
Eine Dreiergruppe steht rechts der Triads, die andere links. Es gilt, so weit wie möglich heranzuzoomen und das Fadenkreuz langsam zu bewegen – es ist genügend Zeit. Wenn Du den Führer der Triads gerettet hast, geht's T-Bone an den Kragen.

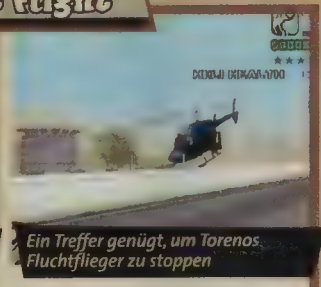
Spurte über die Treppe nach unten und schnapp Dir dort ein Fahrzeug. **Heiz dann zusammen mit Cesar zum nächsten Radarpunkt am Ende des Piers.** T-Bone ist schnell besiegt, doch die Mission noch nicht vorbei: Der Verräter Ryder springt über die Brüstung und flieht.

CJ muss ihm ins Wasser folgen – schwimm ebenfalls zu einem Schnellboot. Zieh Dich mit der ⊙-Taste hinauf und stell Dich mittels Ⓐ-Taste ans Steuer. **Ryder ist schnell eingeholt und wird im Drive-By endgültig aus dem Verkehr gezogen.**

Werkstatt-Mission 7: Toreno's Last Flight

Die Wachen plättet schon aus der Entfernung ein Sniper-Angriff


Ein Sprung auf die Treppe – und der Start des Helis erfolgt


Ein Treffer genügt, um Torenos Fluchtflieger zu stoppen

Nähere Dich dem Heli-Landeplatz von der westlichen Straße aus. **Dank erhöhter Position kann man die beiden Wachen auf der Plattform sehen.** Mit dem Sniper-Gewehr werden sie ausgeschaltet. Dann wieder ins Fahrzeug steigen und vor das Wachhäuschen rechts der Plattform brettern, schnell aussteigen.

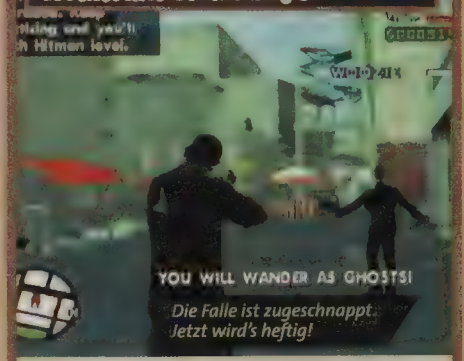
Lauf links an dem Häuschen vorbei und auf die Metalltreppe zu. **Versuch nun, vom Rand auf sie zu springen.** Auch wenn Du es nicht schaffst, aktiviert diese Aktion eine Sequenz. Danach findet sich Carl auf der Treppe wieder: Schnell hochlaufen und den Raketenwerfer (links) und die AK (am nördlichen Rand) einsammeln. Dann steht ein großer Satz von der südwestlichen Ecke der Plattform an, über das Wachhäuschen zur geparkten FCR-900 – damit lässt sich der Heli am schnellsten jagen.

Folge der Straße nach Süden. Nach dem Rechtsbogen ist es die nächste Möglichkeit links. Kurz darauf geht's in einem weiteren Rechtsbogen bergab. Unten fährst Du wieder links und anschließend sofort rechts auf den Freeway-Zubringer.

Dank des geraden Verlaufs des Freeways hast Du den vergleichsweise lahmen Hubschrauber schnell überholt. **Fahr ein Stück voraus, leg mit ausreichendem Abstand eine Vollbremsung hin und ziel auf den nahenden Schraubenflieger.** Ein Volltreffer sollte ausreichen, um ihn auf den Boden der Tatsachen zu holen.

TIPP: Hast Du Probleme, den Hubschrauber zu treffen, kannst Du gleich weiter nach Süden rasen. Am südlichen Ende der Geraden verharrt der Heli kurz auf der Stelle. **So gibt er ein leichtes Ziel ab.** Bleibt der Erfolg dennoch aus, folg der Straße weiter nach Südosten. Hier hast Du noch mehrmals die Chance, Toreno zum Absturz zu bringen.

Woozie-Mission 1: Mountain Cloud Boys

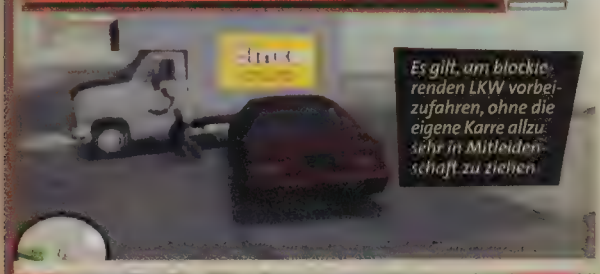


Die Falle ist zugeschnappt. Jetzt wird's heftig!

Fahr Woozie um den Häuserblock zur roten Markierung. Folge ihm durch das Tor. Nachdem die Falle der Da Nangs zugeschnappt hat, musst Du Euch beide zurück zum Ausgang kämpfen. Eine Geheimstrategie gibt es hier nicht: **Einfach die stärkste Waffe benutzen, um die Scharen an Gegnern aus dem Weg zu räumen.** R2 und L2 sind wieder einmal Carls beste Freunde.

Zurück im Wagen ist Woozie am Zug: Steuere das Gefährt neben die beiden Verfolger, damit sich Carls blinder Partner rächen kann. Mit etwas Glück zerstört die Explosion des einen Wagens auch den anderen – sobald Du Flammen siehst: Vollgas!

Woozie-Mission 2: Ran Fa Li

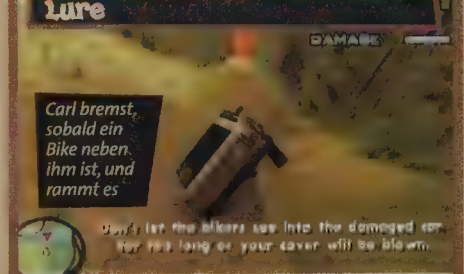

Es gilt, am blockierenden LKW vorbeizufahren, ohne die eigene Karre allzu sehr in Mitleidenschaft zu ziehen

Die Motorrad-Verfolger werden per Drive-By besiegt. Es reicht, den Schützen auf dem Sozius auszuschalten

Hol zuerst den Wagen vom Flughafen ab. Um zur Tiefgarage zu gelangen, musst Du diesmal vor dem Tor auf den Ring fahren. Die rote Markierung zeigt den Eingang. Fahr durch den Korridor in Richtung Norden, bis ein rotes „No Entry, Keep Clear"-Schild auftaucht – direkt links davon findest Du den roten Sabre.

Sobald Carl am Steuer sitzt, hat er es mit einem weiteren Hinterhalt zu tun. **Quetsch Dich am blockierenden Transporter vorbei und heiz den Weg zurück zum Ausgang des Flughafens.** Hinter der Brücke nimm die erste Straße rechts. Sie führt am Easter Basin entlang nach Nord-San-Fierro. Die beiden Verfolger-Motorräder sind nur schwer abzuhängen. Lass Dich deshalb auf einen Kampf ein. **Verlangsame das Tempo, damit jeweils ein Motorrad neben Dir fährt und besieg den Schützen im Drive-By.** Den Fahrer braucht man nicht beachten – er besitzt keine Waffe. Stopp den Wagen am Schluss auf der roten Markierung vor der Garage, um die Mission zu beenden.

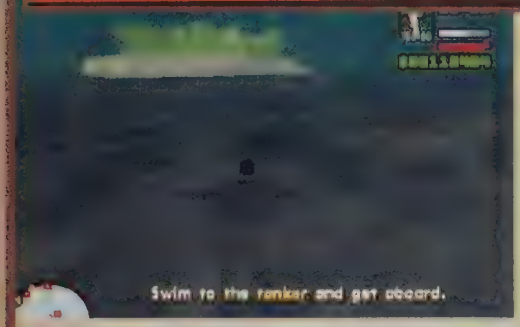
Woozie-Mission 3: Lure



Carl bremst, sobald ein Bike neben ihm ist, und rammt es

In Angel Pine angelangt, musst Du den Rancher durch acht Checkpoints bringen, bevor zwei Sanchez-Verfolger den Wagen zerstören. **Die Route führt erst mal querfeldein, was es erschwert, Deine Verfolger abzuschütteln.** Sobald sie auf den Rancher feuern: Abbremsen und sie vorbeilassen. Dann Gas geben, um einen der Fahrer zu rammen. Fällt er vom Bike, herrscht vorerst Ruhe. Erfolgt erneuter Beschuss, wird das Manöver wiederholt. Gib nach Checkpoint Nummer 6 Vollgas bis zur Raststätte. Die Sanchez-Fahrer können bei dem Tempo nicht mithalten.

Woozie-Mission 4: Amphibious Assault



Tauch unter, sobald Dich die Patrouillenboote entdecken. Sie lassen dann wieder von CJ ab. Im Schiff schlägt man sich mit der schallgedämpften Pistole durch

Diese Nachtmission lässt sich nur zwischen 20:00 Uhr und 6:00 Uhr starten. Zudem muss Carls Lungenkapazität über den Ausgangspunkt hinaus zugenommen haben. Reicht sie nicht, sagt Woozie das in einer Sequenz. Dann ist eine Runde Schwimmen und so oft Tauchen gehen angesagt, bis die Nachricht erscheint. Ein einfaches Upgrade der Lungenkapazität reicht übrigens nicht. Du musst eine entsprechende Textmeldung erhalten.

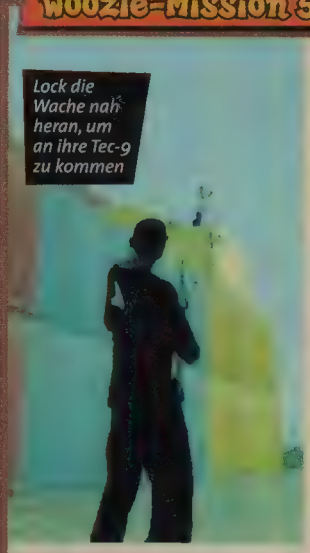
Die Fahrt geht zu den Docks, wo Carl nach einer kurzen Sequenz im Wasser landet. Mehrere Checkpoints führen hinaus aufs offene Meer. **Nach der kurzen Sequenz musst Du geradewegs auf die kleine Insel vor Dir zuschwimmen.** Sobald die Boote Carl entdecken, tauchst Du ab und führst Deinen Weg unter Wasser fort. Ducken im Dickicht der Insel bewirkt, dass sich der Atemluft-Balken auffüllt.

Überquer die Insel, schwimm weiter zum Schiff. Sollte Carl erneut entdeckt werden: Einfach von neuem abtauchen und unten bleiben, solange es die Atemluft zulässt. **Steuere Deinen Schwimmer unter dem Schiff zur anderen Seite, wo im Westen eine Treppe an Bord führt.**

Oben werden die Wachen möglichst hinterrücks mit Hilfe des Messers überwältigt. Einfacher gelingt das mit einer schallgedämpften Pistole. Auch im Innern des Schiffes ist mit Widerstand zu rechnen. Nachdem die Wanze platzierst ist, schickst Du Carl auf den Rückweg. Nimm im Wasser wieder die gleiche Route wie beim Herkommen.

Auch in San Fierro ist CJ vor Officer Tenpenny nicht sicher

Woozie-Mission 5: The Da Nang Thang


Lock die Wache nah heran, um an ihre Tec-9 zu kommen

Für die Wachen hinter dem Graben muss Carl manuell zielen – denn das Auto-Aiming reicht nicht so weit

Lass CJ auf die letzte Wache zurennen, damit ihre Granate über ihn wegfliegt und erst in seinem Rücken explodiert

Nach dem Sturz ins Wasser und einer Sequenz findet sich CJ auf dem Oberdeck des Schiffs wieder. Nähere Dich dem Matrosen lautlos von hinten und sack sein Gewehr ein. **Um an die Tec-9 der Wache über CJ zu gelangen, wird diese von unten mit dem Gewehr angegriffen und hergelockt.** Die Wachen oben auf den Containern sind damit schnell besiegt.

Auf dem Container-Komplex gegenüber zeigen sich zwei weitere Bandenmitglieder. Bekämpf sie manuell, da die automatische Zielfunktion nicht so weit reicht. Dann ihre Munition schnappen und dort über die Container zur anderen Seite klettern!

Unten geht's im Zickzack weiter, wobei fast hinter jeden Ecke Gegner lauern. Achtung: In einer Nische wartet ein Herz, im folgenden Parallelgang eine Art Graben. **Hier scheint's ruhig zu sein, doch beim Annähern kraxeln mehrere Angreifer heraus!**

Sobald der Bereich gesichert ist, klettert Carl zur anderen Seite dieses Gangs und lässt sich dort abwärts fallen. Nutz die weiteren Container als Stufen, um zum Inneren und unteren Teil des Schiffs zu gelangen.

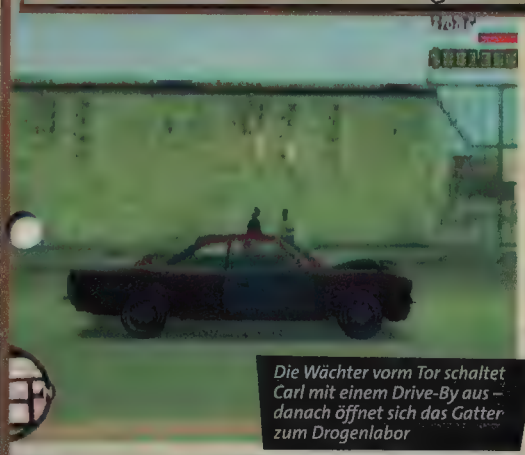
Nach der Sequenz mit den Flüchtlingen geht der Kampf weiter. Klettere gleich rechts über den Container, wo eine Waffe und Rüstung liegen. Auf dem weiteren Weg machen Carl zahlreiche Wächter das Leben schwer. Sie flink auszuschalten, solltest Du mittlerweile beherrschen. Kurz vor Erreichen des Containers mit den Flüchtlingen steht ein Kerl mit Granaten vor Dir. **Statt gleich zu ballern, besser auf ihn zulaufen, damit die Granate hinter Carls Rücken explodiert!** Erst dann visiere den Kerl an.

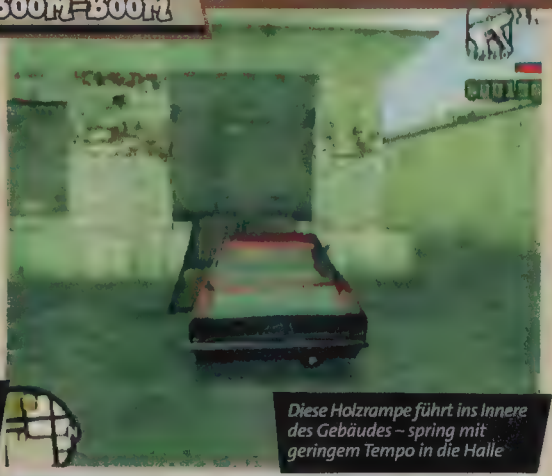
Nach Befreien der Flüchtlinge geht's auf den Rückweg. **Wieder an Deck, schlag Dich zu Snakehead durch.** Alle Gegner lassen sich aus der Distanz stoppen. Der Boss selbst ist erstaunlich schnell besiegt. Lauf noch nach draußen zu den Flüchtlingen, um so die letzte Woozie-Mission zu beenden.

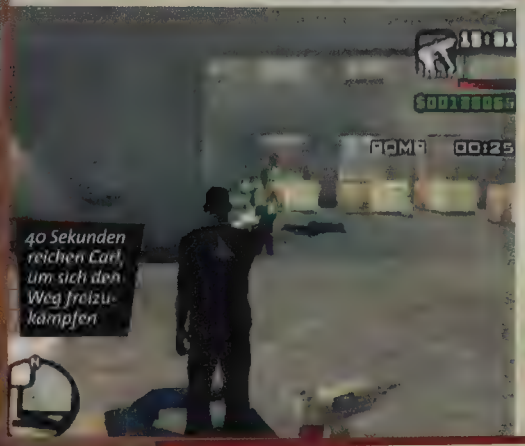
Den Aufpassern auf der Brücke heizt Carl von unten ein

TIPP: Bereits vom Heli aus ist es möglich, mehrere Wachen an Deck auszuschalten. Verzichte jedoch auf den Einsatz des MGs. Sieh die lästigen Wachen auf den Containern von der praktischen Seite: Sie sind schnell besiegt und hinterlassen zusätzliche Munition.

Werkstatt-Mission 8: Yay Ka-Boom-Boom


Die Wächter vorm Tor schaltet Carl mit einem Drive-By aus – danach öffnet sich das Gatter zum Drogenlabor


Diese Holzrampe führt ins Innere des Gebäudes – spring mit geringem Tempo in die Halle


40 Sekunden reichen Carl, um sich den Weg freizukämpfen

Mit einem fetten Sprung schaffst Du es hier nach draußen

Diese letzte Werkstatt-Mission taucht erst auf, nachdem die beiden Missionen „Toreno's Last Flight" und „The Da Nang Thang" absolviert wurden.

Besorg CJ zunächst das präparierte Auto aus dem „Bomb Shop". Fahr damit zum Eingang des Cracklabors etwas südlich seiner Werkstatt. Beim Tor wirst Du bereits von zwei Wärtern bleihaltig begrüßt – besieg sie im langsamen Vorbeifahren. **Statt nun mit dem Wagen auf den Platz zu fahren, steig sofort aus und arbeite Dich Stück für Stück vor.** Dies hat den Vorteil, dass Du Dich nicht mit allen Gegnern gleichzeitig anlegen musst.

Ist der Hof gesichert, steig ein und fahr zum Radarpunkt. **Bei der Holzrampe, die ins Innere des Labors führt, musst Du einen Stunt hinlegen.** Wenig Tempo reicht. Etwas weiter bekommt man es dann mit zahlreichen Angreifern zu tun. Lieber aussteigen, wenn CJs Wagen nicht in die Luft gejagt werden soll!

Sobald die Luft rein ist, manövriere das Fahrzeug auf den Radarpunkt, um dort die Bombe zu aktivieren. **Der Countdown zeigt 40 Sekunden – genügend Zeit, um Dich nach und nach zum nahen Ausgang durchzuschlagen!** Der Weg zurück zum Tor ist mit Gegnern zwar gespickt, dank automatischer Zielfunktion jedoch gut zu schaffen.

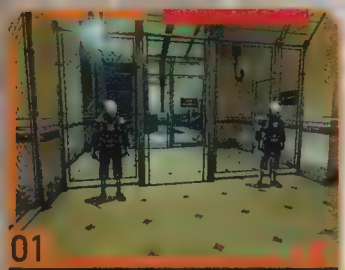
Steig ins Auto und fahr zurück zum hinteren Hofteil. **Von dort kannst Du genug Tempo aufbauen, um vom eingestürzten Dach des Hauses auf die Container zu springen.** Wenige Meter weiter landest Du auf der Straße. Zurück in der Werkstatt, klopfst Du Dir auf die Schulter: Alle erforderlichen Missionen in San Fierro sind erfolgreich abgeschlossen!

Weitere explosive Abenteuer mit CJ gibt's in Heft 2/05

HALF-LIFE 2

Soldaten, Zombies, reichlich Rätsel: In Gordon Freemans zweitem Abenteuer gibt's viel zu tun. TRIX hilft bei der Arbeit und verschafft Dir Zeit für eine Sightseeing-Tour.

Endstation City 17



01 Noch bist Du unbewaffnet, Gordon! Zum Glück rettet Dich gleich Barney vor der Deportation nach Nova Prospekt

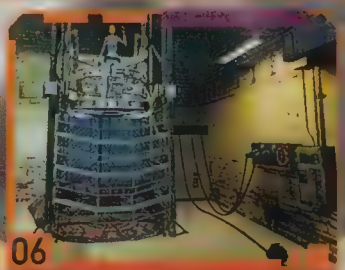
02 Nach Verlassen der Ankunftshalle gehst Du nach rechts. Klettere in der nächsten Gasse die Leiter hoch

03 Die Combine-Soldaten verfolgen Dich durchs Mietshaus. Ein Bewohner weist den Fluchtweg zum Dach

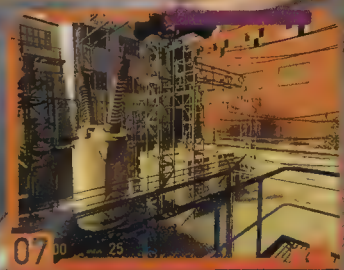
04 Lauf den Sims entlang und klettere durchs nächste Dachfenster – den Häschern entkommst Du aber nicht

Ein denkwürdiger Tag

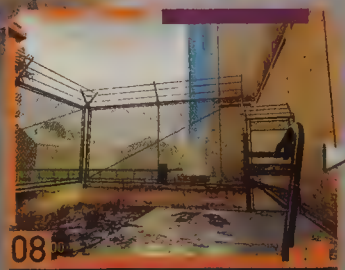
05 Nach der Rettung durch Alyx kommst Du ins Labor von Dr. Kleiner – und an Deinen Mark-5-Schutzanzug



06 Um den Teleporter in Gang zu setzen, bringst Du den Stecker (rechts unten) über die [E]-Taste wieder an die Dose



07 Nach der missglückten Teleportation fliehst Du durch die Relais-Station vor den Überwachungsdroiden



08 Die erste Waffe: Barneys Brecheisen leistet bei der Flucht über die Gleise gute Dienste – schlag Hindernisse entzwei!

Die Kanal-Route

09 Auf dem Weg durch die Kanäle kaperst Du ein MG-Nest und wehrst anstürmende Soldaten und Droiden ab

10 Weiter durch den Tunnel: Im zweiten Lichthof musst Du tauchen, um den explodierenden Fässern zu entgehen

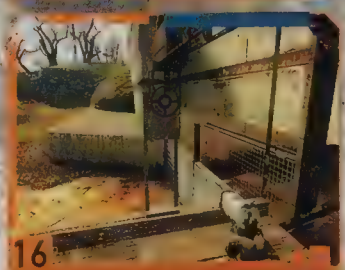
11 Gewitzt Mühe und Munition gespart: Ballere einfach auf die Benzinfässer unter der Holzbrücke

12 Die Tentakelwesen versperren den Weg: Beschäftige sie munitionssparend mit Fässern, Steinen oder Brettern

13 Mit herumliegenden Betonsteinen beschwerst Du die rechte Seite der Wippe, um die Kante hochzukommen

14 Dreh hier das Wasser auf, um in der vorhergehenden Halle durch die Röhre tauchen zu können und...

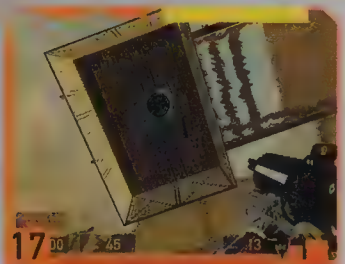
15 ...leg am Boden der nächsten Kammer mit dem Brecheisen die Kabeltrommel frei, die als schwimmende Plattform dient



16 Erste Hürde für das frisch erworbene Luftkissenboot: Dreh mit dem Rad das Schleusentor hoch

Text: Stephan Freundorfer

Wassergefahr



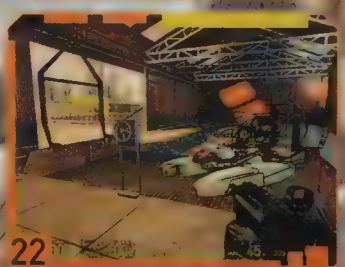
17 Das nächste Hindernis: Heb die Rampe an, indem Du drei Plastikfässer mit Auftrieb unter sie bugsierst

18 Schleuse dicht, Mechanismus kaputt: Löse eine Explosion aus, um die Tore mit Gewalt zu öffnen

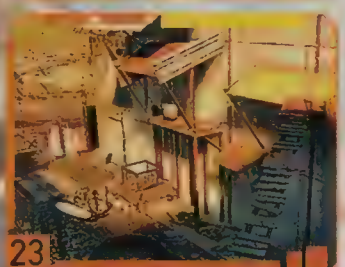
19 Kraft tanken beim Lambda-Graffito: Entferne aus dem Korb rechts die Steine, um an frische Energie zu kommen

20 Die große Schleuse: Zum Wärterhäuschen kommst Du durch die Türe rechts. Zerdeppere ganz unkonventionell das Schloss...

21 ...und kämpf gegen Soldaten und einen Hubschrauber, um endlich an den Schalter zu gelangen

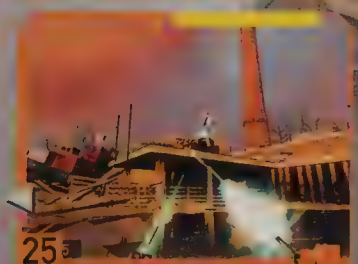


22 Nach dem Sprung zur roten Lagerhalle bringst Du Dein Wassermoped mit Hilfe des Aufzugs eine Ebene tiefer



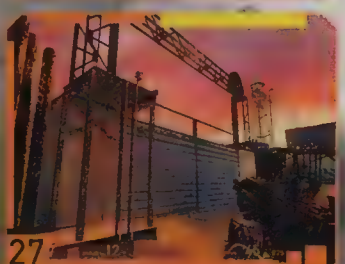
23 Um die Rampe anzuheben, muss die Waschmaschine vom Gerüst in den Drahtkorb geworfen werden

24 Rückweg abgeschnitten: Nach einem heftigen Gefecht fährst Du über das Gitter auf den Betonsteg

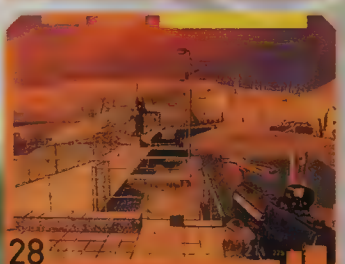


25 Großes Becken ohne Ausgang? Bleib in Bewegung, schaff Dir zuerst die beiden Raketen-Panzerwagen vom Hals...

26 ...und untersuch dann den roten Container: In ihm stecken Benzinfässer, die in die Luft gejagt werden müssen



27 Nach dem Kampf mit dem nervigen Hubschrauber drehst Du das vorletzte Schleusentor nach oben...



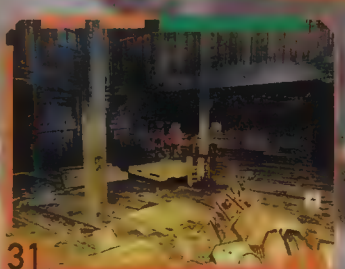
28 ...und in dem kleinen Häuschen auf dem Staudamm wartet schließlich der letzte Schleusenschalter

Black Mesa East

29 Beim Ballspiel mit dem Robo-Hund übst Du den Umgang mit dem Gravitron – es ist die wichtigste Waffe im Spiel

30 Spreng oder klopf das Vorhängeschloss auf der linken Seite des Gitters weg, dann kannst Du die Leiter benutzen

Ravenholm



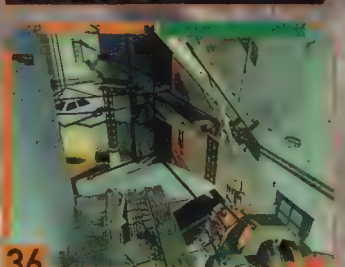
31 Munition ist Mangelware: Nutz deshalb die Grav-Gun und Sägeblätter sowie Gasflaschen als Geschosse

32 Nicht schießen! Bruder Gregory ist einer der Guten. Er gibt Dir Tipps und mitunter auch Feuerschutz

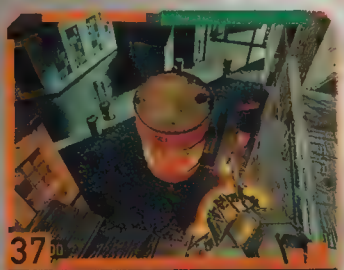
33 Dreh das Gas ab, um die Flammen zu löschen und durch die dahinterliegende Tür spazieren zu können

34 Nach einem beschwerlichen Weg durch das Gebäude kannst Du endlich den Strom abschalten

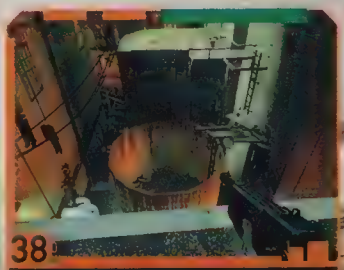
35 Über den Hebel lässt Du Autos auf die Zombies plumpsen. Lock die Biester zur richtigen Stelle. Drücke [SHIFT], um zu rennen!



36 Die zweite Autofalle dient auch als Aufzug: Nur über die schwebende Karosse kommst Du zum nächsten Fenster



37 Monster-Seuche: Beseitige so viele Gegner wie möglich mit Benzinfässern. Das Gravitron leistet dabei erstklassige Dienste

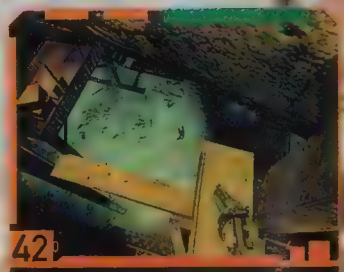


38 Nachdem Du die Schrotflinte bekommen hast, springst Du ohne Lebensverlust in den riesigen Wasserbottich

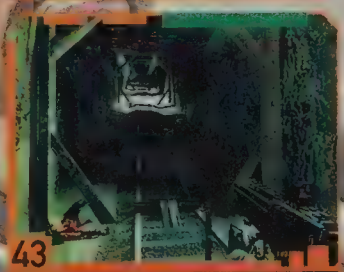
39 Im ersten Stock der Werkhalle muss der Hebel umgelegt werden, damit sich eine Plattform bewegen lässt

40 Über Simse, Dächer und Gerüste fliehst Du in Affenzahn vor den giftigen schwarzen Headcrabs. Denk daran, oft zu speichern!

41 Während Gregory den Transportkorb in Bewegung bringt, behältst Du die beiden Regenrohre im Auge und hörst genau hin!



42 Nach dem Friedhof springst Du vorsichtig zu den Minen hinunter. Mach die Headcrabs aus der Entfernung platt



43 Eine schnittige Lore erledigt die Zombies: Drück Dich in die seitlichen Nischen, um nicht selbst Dein Leben auszuhauchen

44 Endlich wieder Frischluft: Der Scharfschütze wird mit einer gezielten Granate ausgeschaltet

Alyx und Gordon: Entwickelt sich zwischen den beiden Gleichgesinnten etwa deutlich mehr als Freundschaft?

Highway 17

45 Unfall zu Beginn: Zieh die Ant Lions aus dem Verkehr und stell den Buggy mit dem Gravitron wieder auf die Räder

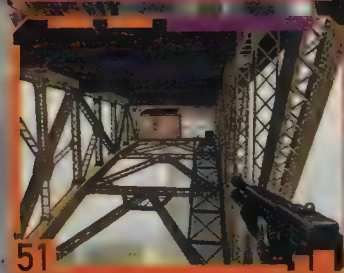
46 Die Stampfer solltest Du anlassen, denn sie vertreiben die Ant Lions. So kannst Du in Ruhe aussteigen

47 Dein Gefährt muss mit dem Kran zur Lagerhalle auf der anderen Seite gehievt werden...

48 ...außerdem benutzt Du den Magneten, wahlweise auch mit Container-Last, um die Brücke umzuklappen

49 Auf dem Hügel rechts von dieser Straßensperre findest Du die praktische Scharfschützen-Armbrust

50 Um die Energiebarriere lahmzulegen, entfernst Du die Bremskeile oder schubst den Wagen per Gravitron einfach weg



51 Nicht nach unten gucken: Balanciere über die Streben und Gitter zur anderen Seite der Brücke

52 Vielseitige Gravitations-Kanone: Die Energiebarriere im Schaltraum wird durch Ziehen des Steckers beseitigt...

53 ...aber erst der Schalter in der Ecke legt die große Barriere am Anfang der Brücke lahm. Hast Du das angreifende Schiff zerstört...

54 ...geht's zurück zum Auto. Nicht vergessen: Die [SHIFT]-Taste lost den Turbo aus – Du wirst ihn gleich brauchen

Noch sieben Kapitel bis zum Showdown – in der nächsten SCREENFUN!

ASPHALT
URBAN GT™

Der Asphalt glüht, und du brennst darauf, schneller zu sein als die anderen!

Erobere die Straßen mit Asphalt Urban GT™ – auf deinem N-Gage™ Game-Deck.

Du kannst echte lizenzierte Traumautos fahren, vielfältig tunen und mächtig viel Geld damit verdienen. Autos zu kaufen und umzurüsten. Gefahren wird z. B. in New York, Paris, Hongkong und auf anderen authentischen Strecken der ganzen Welt. Im Multiplayer-Modus stehen bis zu 4 Spielern über Bluetooth Verbindung heiße Rennen ins Haus. Erleb die 3D-Grafik, das echte High-Speed-Feeling.

Kabelloses Multiplayer-Gaming auf den N-Gage Game-Decks im Taschenformat.

n-gage.com/de

gameloft

N-GAGE anyone anywhere

NOKIA

Copyright © 2004 Nokia. Alle Rechte vorbehalten. Nokia, N-Gage und N-Gage QD sind Marken oder eingetragene Marken der Nokia Corporation. Gameloft. Alle Rechte vorbehalten. Gameloft, das Gameloft-Logo und Asphalt Urban GT sind Marken von Gameloft in den USA und/oder sonstigen Staaten. Aston Martin – die Wörter „Aston Martin", die Flügelfigur und die Wörter „Vanquish" und „DB9" sind Marken von Aston Martin Lagonda Limited, Großbritannien, und werden unter Lizenz genutzt. Audi – Audi-Logos, -Embleme und -Karosserieformen sind Marken und/oder geistiges Eigentum der Audi AG und werden von Gameloft unter Lizenz genutzt. Ford Motor – Ford Oval und Ford-Namensschilder sind eingetragene Marken im Besitz der Ford Motor Company und werden unter deren Lizenz genutzt. General Motors - Chevrolet, Hummer, Corvette, alle diesbezüglichen Embleme und die damit im Zusammenhang stehenden Fahrzeugkarosseneformen sind Marken von General Motors und werden von Gamesoft unter Lizenz genutzt. Jaguar – das Wort „Jaguar", die Figur der springenden Wildkatze und die Zeichen „XKR" sind Marken von Jaguar Cars Ltd., England, und werden unter Lizenz genutzt. Lamborghini – die Marken, Eigentumsrechte und Design-Rechte an und in Zusammenhang mit Lamborghini und Murciélago, Murciélago R-GT, Gallardo und dem Gallardo-Polizeifahrzeug werden unter einer von Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italien, erteilten Lizenz genutzt. Lotus – Lotus Exige und damit in Zusammenhang stehende Logos, Embleme und Karosseneformen sind Marken und/oder sonstiges geistiges Eigentum von „Group Lotus plc" und werden von Gamesoft unter Lizenz genutzt. Morgan Motors – Morgan Aero und die dazugehörigen Karosserieformen sind Marken und/oder geistiges Eigentum von Morgan Motors und werden von Gamesoft unter Lizenz genutzt. Nissan – offizielles Nissan-Produkt. Nissan, Nissan 350Z, Nissan Skyline GT-R und damit in Zusammenhang stehende Symbole, Embleme und Designs sind Marken von Nissan Motor Co., Ltd., und werden von Gamesoft unter Lizenz genutzt. Saleen – Saleen® und Saleen® S7™, die Bezeichnungen der Saleen-Fahrzeugmodelle und die propretären Karosserieformen sind eingetragene Marken von Saleen, Inc., und werden von Gamesoft unter Lizenz genutzt. Shelby – Shelby® und Shelby GT-500TM sind eingetragene Marken und/oder geistiges Eigentum von Caroll Shelby Licensing Inc., deren Nutzung durch Gameloft unter Lizenz erfolgt. TVR – TVR, Sagaris und die dazugehörigen Karosserieformen sind eingetragene Marken und/oder geistiges Eigentum von TVR Engineering Limited und werden unter einer an Gamesoft erteilten Lizenz genutzt. Volkswagen – Volkswagen-Warenzeichen, -Design-Patente und -Eigentumsrechte sind geistiges Eigentum der Volkswagen AG und werden unter einer an Gamesoft erteilten Lizenz genutzt.

PS2

Grand Theft Auto: San Andreas

ACHTUNG:
Bevor Du Dich auf diese Cheats stürzt, zwei Warnungen:

1. Speichere Dein Spiel und nimm danach zur Sicherheit die Memory Card aus der PS2. **Denn einige Cheats lassen sich nicht rückgängig machen.** Außerdem merkt sich das Spiel, dass Du cheatest, und Du wirst nie die Möglichkeit haben, 100% zu schaffen!

2. Bei einem so großartigen Spiel wie „San Andreas" zerstört man sich durch Cheaten viel Spielspaß. Wer gleich am Anfang mit einem Jetpack von Los Santos nach Las Venturas fliegt, nimmt sich die Spannung und später auch die Freude, diese Stadt selber „erreicht" zu haben. Benutz die Cheats also am besten nur zum Spaß, wenn Du im Spiel schon recht weit bist – oder wenn Du an einer Mission wirklich verzweifelst.

Die Codes werden im Spiel mit den Tasten und dem Steuerkreuz eingegeben. Bei richtiger Eingabe erscheint eine Bestätigung links oben.

Cheats

Alle leichten Waffen:
R1 R2 L1 R2 ←↓→↑←↓→↑

Alle mittelschweren Waffen:
R1 R2 L1 R2 ←↓→↑←↓↓←

Alle schweren Waffen:
R1 R2 L1 R2 ←↓→↑←↓↓↓

Volle Gesundheit, Panzerung, 250.000 Dollar und Ansehen:
R1 R2 L1 ⊗ ←↓→↑←↓→↑

Fahndungslevel senken:
R1 R1 ◎ R2 ↑↑↑↑↑↑

Fahndungslevel erhöhen:
R1 R1 ◎ R2 ←→←→←→

Perfektes Fahrzeug-Handling:
△ R1 R1 ← R1 L1 R2 L1
(Alle Fahrzeuge haben extrem enge Wendekreise und heben mit Druck auf den linken Analogstick kurzfristig vom Boden ab.)

Schnellere Autos:
→ R1 ↑ L2 L2 ← R1 L1 R1 R1

Auf dem Wasser fahren:
→ R2 ◎ R1 L2 □ R1 R2

Alle Autos in der Umgebung sprengen:
R2 L2 R1 L1 L2 R2 □ △ ◎ △ L2 L1

Schiffe können fliegen:
R2 ◎ ↑ L1 → R1 → ↑ □ △

Unsichtbare Autos:
△ L1 △ R2 □ L1 L1

Zeit vergeht schneller:
◎ ◎ L1 □ L1 □ □ □ L1 △ ◎ △
(Gib den Cheat erneut ein, um die Zeit wieder normal laufen zu lassen.)

Zeitlupe:
△ ↑ → ↓ □ R2 R1

Spiel läuft schneller:
△ ↑ → ↓ L2 L1 □

Fußgänger laufen Amok:
↓ ← ↑ ← ⊗ R2 R1 L2 L1

Bewaffnete Fußgänger:
R2 R1 ⊗ △ ⊗ △ ↑ ↓

Alle gehen auf Carl los:
↓ ↑ ↑ ↑ ⊗ R2 R1 L2 L2

Rücksichtslose Autofahrer:
R2 ◎ R1 L2 ← R1 L1 R2 L2

Sämtliche Ampeln auf Grün schalten:
→ R1 ↑ L2 L2 ← R1 L1 R1 R1

Alle Fahrzeuge sind schwarz:
◎ L2 ↑ R1 ← ⊗ R1 L1 ← ◎

Alle Fahrzeuge sind pink:
◎ L1 ↓ L2 ← ⊗ R1 L1 → ◎

Jetpack:
L1 L2 R1 R2 ↑ ↓ ← → L1 L2 R1 R2 ↑ ↓ ← →

Panzer:
◎ ◎ L1 ◎ ◎ ◎ L1 L2 R1 △ ◎ △

Leichenwagen:
↓ R2 ↓ R1 L2 ← R1 L1 ← →

Stretch-Limousine:
R2 ↑ L2 ← ← R1 L1 ◎ →

Müllwagen:
◎ R1 ◎ R1 ← ← R1 L1 ◎ →

Ranger-Jeep:
↑ → → L1 → ↑ □ L2

Bloodring Banger:
↓ R1 ◎ L2 L2 ⊗ R1 L1 ← ←

Golfwagen:
◎ L1 ↑ R1 L2 ⊗ R1 L1 ◎ ⊗

Hotring Racer 1:
R1 ◎ R2 → L1 L2 ⊗ ⊗ □ R1

Hotring Racer 2:
R2 L1 ◎ → L1 R1 → ↑ ◎ R2

Klares Wetter:
R2 ⊗ L1 L1 L2 L2 L2 △

Neblig:
R2 ⊗ L1 L1 L2 L2 L2 ⊗

Stürmisch:
R2 ⊗ L1 L1 L2 L2 L2 ◎

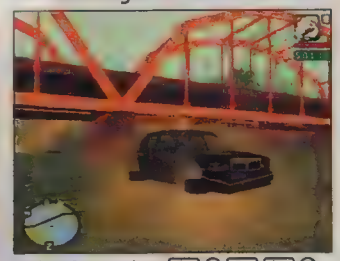
Bewölkt:
R2 ⊗ L1 L1 L2 L2 L2 □

Glühende Hitze:
R2 ⊗ L1 L1 L2 L2 L2 ↓

Carl segnet das Zeitliche:
→ L2 ↓ R1 ← ← R1 L1 L2 L1

Cheater-CJ flog nach Venturas, was seinen Fahndungslevel in die Höhe trieb

→ R1 ↑ L2 L2 ← R1 L1 R1 R1: *Am Flugfeld testet CJ die flotten Autos*


Zukunftsmusik: → R2 ◎ R1 L2 □ R1 R2 *macht alle Autos seetauglich*

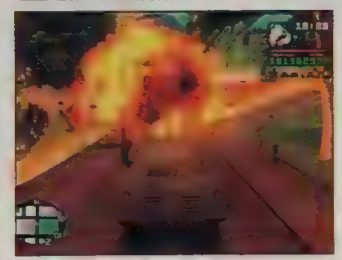
Wie James Bond fliegst Du dank R2 ◎ ↑ L1 → R1 → ↑ □ △ *durch die Luft*

Pink Panter: Mit ◎ L1 ↓ L2 ← ⊗ R1 L1 → ◎ *werden alle Autos rosa*

Schnell und robust: Der **Hotring Racer** *existiert in zwei Ausführungen*

Lustige durchsichtige Autos gibt's mit △ L1 △ R2 □ L1 L1

Vor manchen **bewaffneten Fußgängern** *sollte Carl sich in Acht nehmen*


Straßenkampf mal anders: Jedes Auto, das den **Panzer** *berührt, fliegt in die Luft*

Prügelknabe: Gibst Du ↓ ↑ ↑ ↑ ⊗ R2 R1 L2 L2 *ein, gehen alle auf CJ los*

Text: Daniel Blank

ONLY ON N-GAGE

Du bist mitten im umkämpften Europa.
Du bist in einen Hinterhalt geraten.
Was tust du?

A. Stellung halten

B. Dich zurückziehen

C. Deine Freunde von unterwegs anrufen

Sammle deine Freunde um dich in Pathway to Glory. Das mobile Online-Strategiespiel mit Multiplayer-Modus.

Verbünde dich mit deinen Freunden, um es in Pathway to Glory mit deinen Feinden aufzunehmen. Während der 2. Weltkrieg wütet, hat der Kampf um Europa einen kritischen Punkt erreicht. Führ in der N-Gage™ Arena eine internationale Elitetruppe gegen deine Widersacher ins Feld. Das mobile Online-Strategiespiel mit Multiplayer-Modus. Jetzt auf den N-Gage Game-Decks im Taschenformat.

pathwaytoglory.de

N-GAGE NOKIA anyone anywhere

Published by NOKIA N-GAGE ARENA

Nokia, N-Gage, N-Gage QD und Pathway to Glory sind Marken oder eingetragene Marken der Nokia Corporation. Copyright © 2004 Nokia. Alle Rechte vorbehalten.

PC

HALF-LIFE 2

Gordon Freeman ist zurück, und auch beim zweiten Einsatz musst Du auf hilfreiche Cheats nicht verzichten! Um die Codes zu nutzen, gehst Du so vor (siehe Bilder rechts):
1. Klicke mit der rechten Maustaste in Deinem „Steam"-Menü auf „Half-Life 2" und wähl „Eigenschaften".
2. Klicke dann auf „Start-Optionen".
3. Gib in der Befehlszeile „-console" ein. Starte „Half-Life 2" danach wie gewohnt vom „Steam"-Menü aus.
4. Schon im ersten Hauptmenü siehst Du jetzt die Entwicklerkonsole eingeblendet. Lade nun Dein Savegame und wechsle mit der [Esc]-Taste gleich wieder ins Hauptmenü und zur Konsole. Gib in der Konsole zuerst „sv_cheats 1" ein, um die Cheatcodes zu aktivieren. Danach kannst Du einen der hier aufgeführten Codes eingeben.

Hast Du einen Code eingetippt, gelangst Du mit „Spiel fortsetzen" zu Gordon zurück.

Cheats

Unsterblichkeit:
god

Alle Waffen:
impulse 101

Totenschädel herbeizaubern:
impulse 102

Jeep herbeizaubern 1:
impulse 82

oder Jeep herbeizaubern 2:
ch_createjeep

Luftkissenboot herbeizaubern:
ch_createairboat

Gegner ignorieren Dich:
notarget
(erneut eingeben, um den Cheat wieder abzuschalten)

Geister-Modus (Gordon kann durch Wände gehen und fliegen):
noclip

Ausmaße des anvisierten Objekts anzeigen:
picker

Entfernung und Position der Waffe einstellen:
viewmodel_fov <Wert>
(Für „Wert" eine beliebige Zahl einsetzen, etwa 100)

Waffe wieder in Originalposition:
viewmodel_fov 54

Kein Waffenmodell anzeigen:
impulse 200

Statusanzeigen (Munition usw.) ausblenden:
cl_drawhud 0
(Mit cl_drawhud 1 schaltest Du sie wieder an)

Derzeitige Framerate einblenden:
cl_showfps 1
(Mit cl_showfps 0 schaltest Du die Anzeige wieder ab)

Schwerkraft einstellen:
sv_gravity <Wert>
(Für „Wert" eine beliebige Zahl eingeben, etwa 100)

Schwerkraft wieder im Normalzustand:
sv_gravity 600

Luftdichte einstellen (beeinflusst, wie weit Gegenstände fliegen)
air_density <Wert>
(Für „Wert" eine Zahl einsetzen, etwa 1000)

Drahtgitter anzeigen:
mat_wireframe 1
(Mit mat_wireframe 0 schaltest Du den Effekt wieder aus)

Schlüsselstellen anzeigen (wenn Du sie passierst, wird eine Aktion ausgelöst):
showtriggers_toggle

Bumpmapping-Spiegelungen ausschalten:
mat_fastnobump 1
(Mit mat_fastnobump 0 schaltest Du sie wieder ein)

Ansicht kippen:
setang <wert>
(Für „Wert" eine Zahl zwischen 0 und 360 eingeben. 0 ist die Normalposition)

Zur angegebenen Levelposition springen:
map <Levelname>

Folgende Levelnamen stehen zur Verfügung:

d1_canals_01	d1_canals_01a
d1_canals_02	d1_canals_03
d1_canals_05	d1_canals_06
d1_canals_07	d1_canals_08
d1_canals_09	d1_canals_10
d1_canals_11	d1_canals_12
d1_canals_13	d1_eli_01
d1_eli_02	d1_town_01
d1_town_01a	d1_town_02
d1_town_02a	d1_town_03
d1_town_04	d1_town_05
d1_trainstation_01	d1_trainstation_02
d1_trainstation_03	d1_trainstation_04
d1_trainstation_05	d1_trainstation_06
d2_coast_01	d2_coast_03
d2_coast_04	d2_coast_05
d2_coast_07	d2_coast_08
d2_coast_09	d2_coast_10
d2_coast_11	d2_coast_12
d2_prison_01	d2_prison_02
d2_prison_03	d2_prison_04
d2_prison_05	d2_prison_06
d2_prison_07	d2_prison_08
d3_breen_01	d3_c17_01
d3_c17_02	d3_c17_03
d3_c17_04	d3_c17_05
d3_c17_06a	d3_c17_06b
d3_c17_07	d3_c17_08
d3_c17_09	d3_c17_10a
d3_c17_10b	d3_c17_11
d3_c17_12	d3_c17_12b
d3_c17_13	d3_citadel_01

Waffe oder Gegenstand herbeizaubern:
give <Gegenstand>

Folgende Gegenstände sind möglich:

Shotgun-Munition:
item_box_buckshot

Maschinengewehr-Munition:
item_box_mrounds

Pistolen-Munition:
item_box_srounds

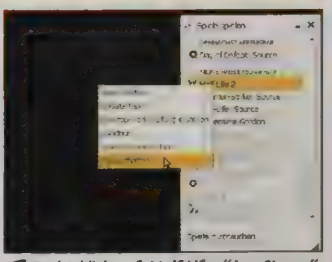
Medipack:
item_healthkit

Kleines Medikit:
item_healthvial

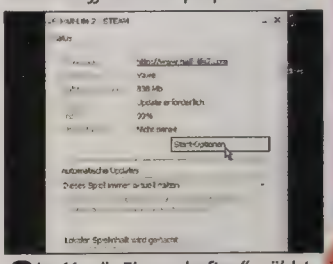
Batterie für den Anzug:
item_battery

Raketen:
item_ml_grenade

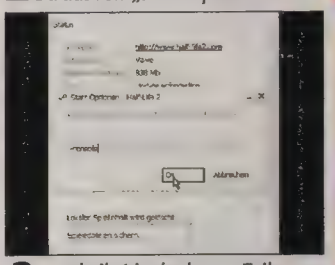
Granaten für das Maschinengewehr:
item_ar2_grenade



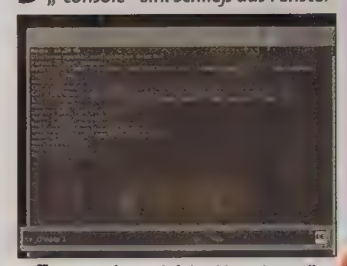
1 *Rechtsklick auf „Half-Life 2" im „Steam"-Menü öffnet das Pop-Up-Fenster*



2 *Im Menü „Eigenschaften" wählst Du das Feld „Start-Optionen" aus...*

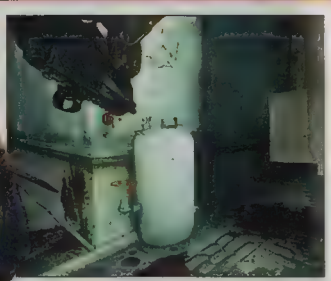


3 *...und gibst in der leeren Zeile „-console" ein. Schließ das Fenster*

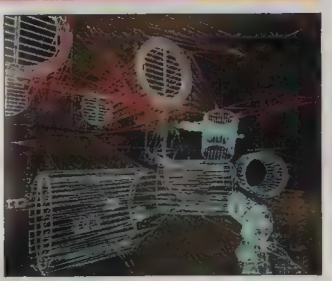


4 *Starte das Spiel. Im Hauptmenü erscheint nun die Entwicklerkonsole*

Mr. Freeman wird siegen – mit diesen Cheats ganz bestimmt

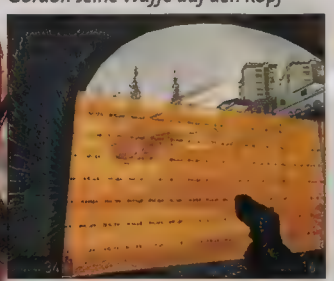


*Mit **viewmodel_fov 300** stellt Gordon seine Waffe auf den Kopf*



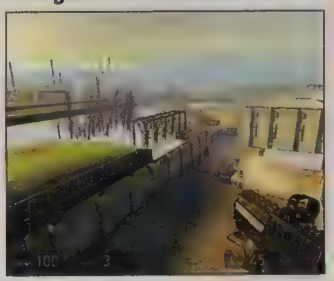
*Interessante Einblicke gewährt die Drahtgitter-Ansicht mit **mat_wireframe 1***

*Über Gegneransammlungen kannst Du dank **god** nur müde lächeln*



***showtriggers_toggle** zeigt alle Schlüsselstellen eines Levels an*

*Hier bringt er nichts, ist aber trotzdem lustig: Jeep erschaffen mit **impulse 82***



***noclip** lässt Gordon durch Hindernisse gehen und sogar fliegen*

Text: Daniel Blank

Counter-Strike

Einstiegshilfe

Der Multiplayer-Hit „Counter-Strike: Source" ist bei „Half-Life 2" gleich dabei – probier's doch mal aus!

Gordon Freeman und Du, Ihr braucht zwar einen Internet-Anschluss, um das Spiel zu registrieren, Gordon selbst darf jedoch nicht online gehen. Dafür hat er den Mehrspieler-Shooter „Counter-Strike: Source" im Gepäck!

Dieser Taktik-Hammer hat's in sich: Die menschlichen Mitspieler im Internet sind oft enorm gut und verlangen von Dir Konzentration und Disziplin – denn bei „Counter-Strike" kommt es auf das Zusammenspiel an. Hirnlose Rambos haben hier nichts verloren!

Damit Du Dich nicht gleich als „Noob" (Abkürzung für Neueinsteiger) entlarvst, findest Du hier die wichtigsten Regeln und Tipps für Deinen ersten Online-Einsatz.

Darum geht's bei „Counter-Strike: Source"

Zwei Teams im Clinch

Bei „Counter-Strike" spielen immer zwei Teams gegeneinander: die Terroristen und die Anti-Terror-Einheit. Welchem Team Du beitrittst, wählst Du am Anfang selbst aus.

Das Spiel läuft in zeitlich begrenzten Runden ab. Verlierst Du in einer Runde Dein Leben, musst Du bis zu deren Ende zugucken. Schaltet ein Team alle Mitglieder des Gegnerteams aus, ist die Runde gewonnen. Für besiegte Gegner, befreite Geiseln und entschärfte Bomben gibt's Geld, von dem Du am Rundenanfang Waffen und Ausrüstung kaufen kannst. **Nur wer gut mit seinen Kollegen zusammenarbeitet, wird langfristig erfolgreich sein! Chatte mit Deinem Team, indem Du [U] drückst.**

Die zwei Teams: Terroristen (links) und Anti-Terror-Einheit (rechts)

Die Levels in „CS: Source" unterscheiden sich vor allem durch ihre Spielvarianten Bomben-Bedrohung („Defusion") oder Geiselnahme („Hostage"):

Defusion

Drück lange die Schusstaste, um die Bombe scharf zu machen

Ein Mitglied der Terroristen hat eine Bombe im Gepäck. Diese muss er auf einem der Bombenplätze „A" oder „B" ablegen (Achte auf die Graffitis an den Wänden.) **Um die Bombe zu legen, wählst Du sie aus und drückst lange die linke Maustaste.**

Das Anti-Terror-Team versucht, die Gegner am Bombenlegen zu hindern. **Eine platzierte Bombe entschärfst Du, indem Du nah herangehst und lange [Benutzen] drückst (Standard: [E]).**

Geht die Bombe hoch, gewinnen die Terroristen. Wird der Sprengsatz entschärft, siegt die Anti-Terror-Einheit.

Hostage

Sprich Geiseln mit der [Benutzen]-Taste an, um sie zu retten

Das Terroristen-Team hat einige Geiseln genommen. Die Anti-Terror-Einheit versucht, sie zu befreien.

Erreichst Du als Counter-Terrorist die Geiseln, drückst Du vor jeder einzelnen [Benutzen], damit sie Dir folgt. Führ sie dann zu Deiner Start-Zone. Sind alle Geiseln gerettet, hat die Polizei-Einheit gewonnen.

Die Terroristen versuchen, die Gegner daran zu hindern, zu den Geiseln zu gelangen. Oft verschanzen sie sich dazu in ihrer Basis. **Wer aus Versehen einer Geisel den Garaus macht, muss dafür eine Strafe zahlen!**

So läuft eine typische Spielrunde ab

Vor Rundenbeginn

Anfangs kannst Du Dich einige Sekunden nicht bewegen. Nutz diese Zeit zum Einkaufen: Drück [B], um das Menü zu öffnen, und wähl eine Waffe. Kauf bei „Ausrüstung" auch eine kugelsichere Weste samt Helm („Kevlar+Helm").

Los geht's!

Meistens rennt gleich das ganze Team los, sobald die Runde beginnt, um an wichtigen Punkten Stellung zu beziehen. **Trefft Ihr auf Gegner, geht das Geballere los.**

Stürm nicht einfach um Ecken herum, sondern taste Dich langsam vor. Mit den Tasten [C], [X] und [Z] kannst Du Funksprüche aufrufen, um Deinem Team wichtige Informationen zu geben.

Ist ein Team ausgeschaltet oder hat eine Gruppe ihr Rundenziel (siehe oben) erreicht, ist die Runde vorbei.

Hast Du ein Snipergewehr, solltest Du Dein Team von hinten unterstützen

Die Wahl der Waffen

Eine einfache Pistole hat Deine Spielfigur automatisch dabei. Doch damit wirst Du nicht viel erreichen. **Kauf Ihr, sobald Du es Dir leisten kannst, ein Gewehr.** Die Waffen haben alle unterschiedliche Eigenschaften – womit Du am liebsten ballerst, musst Du selbst herausfinden.

Grundsätzlich gilt: **Mit einem Scharfschützengewehr sollte man nicht an vorderster Front kämpfen – wer das vorhat, nimmt lieber eine Schrotflinte oder ein Sturmgewehr, zum Beispiel die „CV-47" der Terroristen oder die „Bullpup" der Anti-Terror-Einheit.**

Die Munition für Gewehr und Pistole kaufst Du entweder über das Menü oder schneller durch Drücken der Tasten [,] und [.]. Wichtig: **Man kann immer nur eine Pistole und eine schwere Waffe auf einmal mit sich führen.**

Tipps & Trix

Eine schnelle Verbindung zum Server ist wichtig, sonst ruckt das Spiel

• Der richtige Server

Willst Du einem Spiel beitreten, klickst Du auf „Server suchen". In der Liste, die nun erscheint, ist vor allem die letzte Spalte wichtig: Je niedriger der Wert bei „Latenz" ist, desto schneller ist die Verbindung – und desto störungsfreier kannst Du spielen.

• Geh in Deckung

Bleib auf freiem Feld in Bewegung, um kein leichtes Ziel abzugeben. Willst Du an einer Stelle bleiben, dann such Deckung hinter Kisten oder Mauern.

• Sammle Waffen auf

Geht ein Teamkollege oder Gegner zu Boden, lässt er seine Waffe liegen. Diese kannst Du bei Bedarf aufsammeln. Wirf dazu Deine eigene Waffe mit der Taste [G] weg und lauf einfach über die neue drüber.

• Bleib nicht auf dem Abzug

Ganz wichtig: Je länger Du Dauerfeuer gibst, desto weiter streut Deine Waffe. Dann triffst Du alles außer Deinem Ziel. Darum immer nur ganz kurze Feuerstöße abgeben – also oft mit der Maustaste klicken!

• Dreh Dich um

Die meisten Levels in „Counter-Strike: Source" sind so gebaut, dass es immer zwei Wege gibt, eine Position zu erreichen. Wenn Du also an einer Stelle bleibst, dann sieh Dich immer wieder um, ob nicht ein Gegner von hinten naht.

• Spiel mit Deinem Team

Einzelgänger können zwar auch Treffer erzielen, doch auf Dauer funktioniert ein Team viel besser, wenn es zusammenarbeitet. Bleib bei Deinen Mitspielern, gib ihnen Deckung und renn nicht zu weit voraus – so seid Ihr viel gefährlicher und schlagkräftiger als jeder für sich.

• Sei kein Rambo

Wer bei „Counter-Strike" immer die Action sucht, liegt auch oft im Gras. Manchmal ist es besser, Gegner zu umgehen oder ruhig an einer sicheren Stelle zu verharren und die Gegner kommen zu lassen, als immer vorzupreschen.

• Bleib auf dem Laufenden

Die „Counter-Strike"-Spieler entwerfen ständig neue Levels und haben viele gute Internetseiten. Eine sehr gute deutsche Seite mit vielen Tipps und Neuigkeiten ist ***www.counter-strike.de*** – hier findet man massig Informationen und weitere Hilfen auch für Neueinsteiger.

Gewusst wie: Mit Granaten sprengst Du Gegner aus der Deckung oder blendest sie

Surround-Kopfhörer

9 Geräte im Test

Wozu lauter Boxen im Zimmer aufstellen? Auch mit Surround-Kopfhörern erlebst Du 5.1-Klang wie im Kino!

Angriff auf Stereo! Rundum-Klang ist auf dem Vormarsch. **Ob bei DVDs oder Spielen, die Unterstützung von 5.1-Surround-Sound ist dort bereits Standard.**

Nicht jeder hat jedoch das Geld oder den Platz, sich eine teure Surround-Anlage ins Zimmer zu stellen. **Eine echte Alternative sind da die neuen 5.1-Kopfhörer und -Headsets** (Kopfhörer mit eingebautem Mikrofon).

SCREENFUN hat mehrere aktuelle Modelle auf die 5.1-Probe gestellt. Ihre Ausstattung ist sehr unterschiedlich. Beachte deshalb Folgendes:

PC-Spieler benötigen ein Modell mit analogem 5.1-Anschluss. Dieser wird mit der 5.1-Soundkarte verbunden. Wer zudem online spielt, sollte ein Modell mit Mikrofon bevorzugen.

Konsolenspieler brauchen dagegen ein Modell mit optischem Digitaleingang. Nur so lässt sich der Klang von PS2 und Xbox rundum genießen. **Die Ausnahme bilden nur Gamecube-Spieler, die für „Pro Logic II" einen analogen Eingang benötigen.**

Die einzigen für alle drei Spielekonsolen geeigneten Kopfhörer im Test kommen von Philips und Trustmaster (siehe Seite 89).

So geht's: Drei Lautsprecher im Kopfhörer erzeugen den Rundum-Klang

In der Systemsteuerung stellt man „5.1-Surround-Sound" ein, nicht „Kopfhörer"

So haben wir getestet

Um den 3D-Sound am PC zu prüfen, kamen drei verschiedene Rechner zum Einsatz. Der erste war ausgestattet mit einer einfachen „Soundblaster Live! 5.1"-Karte. Im zweiten steckte das Spitzenmodell „Soundblaster Audigy2 ZS". Im dritten PC sorgte schließlich Nvidias Onboard-Soundchip „SoundStorm" für den guten 3D-Ton.

Zu den verwendeten Testprogrammen gehörten „Doom3", „Far Cry" (dt. Version) und „Colin McRae Rally 2005".

Für den DVD-Test wurden mehrere aktuelle Spielfilme mit anspruchsvollem „Dolby Digital"-Sound eingesetzt.

Zum Vergleich mit einem echten 5.1-Lautsprecher-System diente das System „Z-680" von Logitech.

Neben den Hörtests kam es auch auf einfache Bedienung und beigelegtes Zubehör – wie Adapter oder Verlängerungskabel – an. Wichtig waren vor allem die Anschlussmöglichkeiten an PC, Konsole und DVD-Player.

Geisterbahn „Doom3" – derzeit das Spiel mit dem besten 3D-Sound

5.1-Klang für Spieler

Speed-Link

Medusa 5.1 Surround Headset SL-8790

Preis: zirka 80 Euro — www.speed-link.com

Dank dieser Box kann man das Headset und seine 5.1-Lautsprecher gleichzeitig nutzen

Nach dem Test in SCREENFUN 5/04 zeigt das „Medusa"-Headset auch hier im Vergleichstest Siegerqualitäten.

Ausstattung: Eine Kabelfernbedienung ist vorhanden, ebenso die Anschlussmöglichkeit für ein zweites Headset. Dank Mikro eignet sich das Gerät auch für Online-Spieler.

Eine direkte Anschlussmöglichkeit für Spielekonsolen fehlt. PS2- und Xbox-Besitzer müssen einen AV-Heimkino-Receiver zwischenschalten: Wie das gemacht wird, erklärt Dir der Tipps-Beitrag auf Seite 91.

Installation: Die Einrichtung des Sets ist aufwendig. Da man ein vorhandenes 5.1-Lautsprecher-Boxenset durchschleifen kann, stiftet die Verkabelung Verwirrung – vor allem, weil die Kabel nicht nach dem üblichen PC-Standard markiert sind. Ein Blick in die verständliche Anleitung verschafft aber Klarheit.

Sehr lobenswert: Speed-Link packt alle wichtigen Adapterkabel bei, so etwa die Cinch-Stecker für einen DVD-Player mit 5.1-Ausgang.

Qualität: Dank der besten Polsterung im Testfeld liegt das „Medusa" kuschelweich am Ohr. **Auch klanglich hat es die Nase vorn. Musik und Filme klingen äußerst ansprechend. Der Raumklang in Spielen lässt sich sehr gut orten. Und die Verarbeitungsqualität ist ohne Tadel.**

Details

An der Fernbedienung regelt man alle Kanäle

Der robuste Bügel lässt sich gut anpassen

Bester Klang und gute Ausstattung – das „Medusa"-Headset macht rundum Laune — 1

Rundum günstig!

Teac

PowerMax HP-10

Preis: zirka 50 Euro — www.teac.de

An die Verstärkerbox lässt sich zusätzlich ein MP3-Player oder CD-Walkman anstöpseln

Klanglich fast genauso gut wie der Testsieger ist das günstige „PowerMax HP-10". Doch es gibt ein paar wichtige Unterschiede.

Ausstattung: Lange Anschlusskabel, viele Adapter – dieses Headset ist für PC und DVD-Player (mit 5.1-Ausgang) optimiert. Digitale Anschlüsse für Konsolen fehlen auch hier.

Installation: Die Verkabelung nervt. Denn zusätzlich zum Anschlusskabel an die kleine Verstärkerbox muss ein zweites für das Mikrofon separat zum PC geführt werden. Speed-Link hat das Problem eleganter mit einem einzigen Kabel gelöst (s.o.).

Dazu kommen zwar farblich markierte Kabel, doch widersprechen sie dem PC-Standard. So ist der blaue Stecker hier nicht für den „Line-In"-Eingang der Soundkarte gedacht, sondern für die hinteren Lautsprecher. Da muss man immer mitdenken und das Handbuch sorgfältig lesen.

Qualität: Das Mikro ist etwas unglücklich oberhalb der Ohrmuschel befestigt. Es lässt sich nicht optimal vor dem Mund platzieren.

Bei der Klangprüfung zeigt sich das „PowerMax HP-10" äußerst stark. Unterschiede zum sehr guten „Medusa" sind praktisch nicht festzustellen. Auch die 5.1-Klangverteilung ist vergleichbar gut, die Verarbeitung insgesamt aber eher mittelmäßig.

Detail

Dank eines flexiblen Stoffgurtes passt sich das Headset jeder Kopfform optimal an

Überzeugender 5.1-Klang und guter Preis. Kleine Verarbeitungsmängel stören — 2+

Text: Matthias Metzler · Fotos: Roman Job, Michael Kayser

Pseudo-Headset

Gainward Hollywood@Home SoundXplosion 5.1 Headset

Preis: zirka 40 Euro — www.gainward.de

Käufer des Gainward-Produkts könnten sich getäuscht fühlen, denn eigentlich versteht man unter einem „Headset" einen Kopfhörer mit Mikrofon. Dagegen ist das „Hollywood@Home SoundXplosion 5.1 Headset" nur ein Kopfhörer.

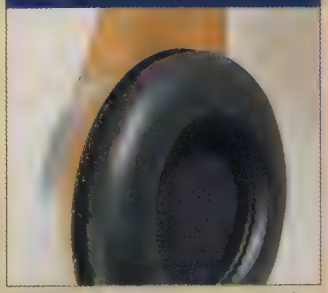
Ausstattung: Um den Preis schmal zu halten, hat der Hersteller seinem „Headset" eine Diät-Ausstattung verpasst. Neben dem Mikro muss der Käufer auch auf Verstärker, Fernbedienung und Adapterkabel verzichten.

Installation: Mit dem beigelegten Verlängerungskabel bietet der Kopfhörer satte 4 Meter Bewegungsfreiheit. Das Anstöpseln gestaltet sich äußerst einfach, denn alle Kabel sind vorbildlich nach PC-Norm gefärbt.

Qualität: Der Kopfhörer ist zwar sehr leicht, aber unbequem zu tragen. **Zum Musikhören oder DVD-Ansehen fehlt es merklich an Bässen und Höhen.** Bei Effekten in 3D-Spielen fällt das weniger auf. Allerdings ist die 5.1-Klangverteilung insgesamt nur durchschnittlich.

Günstiger, doch unbequemer Kopfhörer, der zu klangschwach ist — 3

Detail



Die Polsterung der Ohrmuschel ist zu hart und unkomfortabel für langes Tragen

Die Kopfhörer-Drillinge

Genius HP-5.1 V

Preis: zirka 60 Euro — www.genius-europe.com

Hama 5.1 Vibra HS-600

Preis: zirka 60 Euro — www.hama.de

Trust 751B 5.1 Silverline Headset

Preis: zirka 45 Euro — www.trust.com

Der gleiche Kopfhörer von drei Anbietern – da kann man einfach nach dem Preis gehen

Auch wenn die Trust-Verstärkerbox (Mitte) etwas anders aussieht – im Innern arbeitet dieselbe Technik wie bei den anderen

Auch wenn sie von drei unterschiedlichen Anbietern kommen, **die Kopfhörer von Genius, Hama und Trust sind baugleich.** Kleine Unterschiede gibt es nur bei Farbgebung, Verpackung und Preis.

Ausstattung: Zum ausgewachsenen Spieler-Headset fehlt allen dreien ein Mikrofon. Auch Digitaleingänge für PS2 oder Xbox sind nicht vorhanden. Erfreulich ist aber die eingebaute Kabelfernbedienung.

Einzig das Hama-Modell verspricht auf der Verpackung noch zusätzliche Vibrationseffekte zur subjektiven Bassverstärkung – im Test war davon aber nichts zu spüren.

Installation: Auch hier wird der PC oder DVD-Player (mit analogem 5.1-Ausgang) mit einer kleinen Anschlussbox verkabelt. Dort kann man dann zwischen dem Kopfhörer oder seinem 5.1-Boxenset hin- und herschalten. Zudem lässt sich eine weitere Stereoquelle anstöpseln, etwa der eigene MP3-Player. Praktisch!

Qualität: Die Polsterung der Hörmuscheln ist recht hart und nicht so angenehm wie beim Testsieger. Gleiches gilt für die Bügel.

Das Trio tönt durchaus angenehm, sofern man seine Soundkarte gut ausgepegelt hat. Der versprochene 5.1-Klang ist aber kaum von einem herkömmlichen Stereo-Kopfhörer zu unterscheiden. Die Verarbeitungsqualität aller drei Systeme wirkt eher billig, ist aber ordentlich.

Aufgrund seines Preises ist das Trust-Headset hier die beste Wahl.

Recht gute Ausstattung. Der 3D-Klang reicht nicht an den Testsieger heran — 2

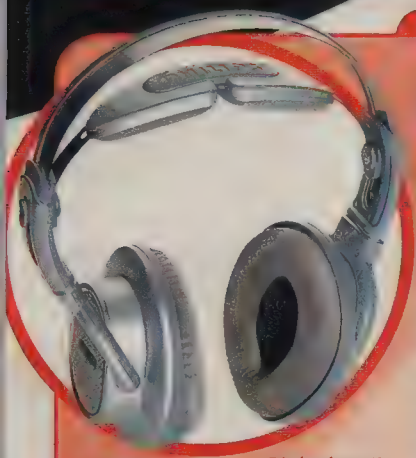
Detail

Kleines Ratespiel: Welche Kabelfernbedienung gehört zu welchem Kopfhörer?

Surround für Anspruchsvolle

Philips SBC HP1500

Preis: zirka 250 Euro — *www.consumer.philips.com*



Die hochwertige Basisstation erzeugt einen überraschend guten 3D-Klang

Die Profi-Kopfhörer von Philips schießen preislich den Vogel ab, bieten dafür aber auch viel Qualität.

Ausstattung: Eine Basisstation mit Alu-Front wirkt wie der Baustein einer HiFi-Anlage. Sie nimmt die Klanginformationen entgegen und wandelt sie ins **„Dolby Headphone"**-Format um. **Dieses ermöglicht Surround-Sound mit herkömmlichen Stereo-Kopfhörern.** Fernbedienung und Mikrofon gibt es jedoch nicht.

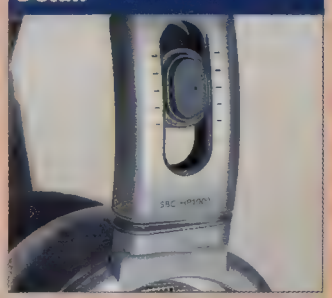
Installation: Ein analoger 6-Kanal-Eingang fehlt, was fast alle PC-Besitzer ausschließt. Unerklärlich ist auch der fehlende optische Digitaleingang: Digi-Musik lässt sich nur über den unüblichen koaxialen Anschluss zuspielen.

Qualität: Im Musiktest zeigt sich das „SBC HP1500" detailgetreu – so klar hat man seine Lieblingshits selten gehört! Wer auf fette Bass-Beats steht, wird aber enttäuscht sein.

Der Surround-Ton klingt erstaunlich gut, obwohl Philips nur einen Stereo-Kopfhörer verwendet. Nur Testsieger „Medusa" kann da mithalten.

Bester Klang, aber kaum Anschlussmöglichkeiten und überzogener Preis — **1-**

Detail



Feine Rasterung und Top-Polsterung – der Philips trägt sich extrem bequem

3D-Klang für Xbox, PS2 und NGC

Thrustmaster T510 Dolby Digital 5.1 Decoder + Dolby Headphone

Preis: zirka 150 Euro — *www.thrustmaster.de*

Der mobile „Dolby Digital"-Dekoder wird von zwei AAA-Akkus mit Strom versorgt

Einen ähnlichen Weg wie Philips geht Thrustmaster.

Ausstattung: Das „T510" ist der erste Kopfhörer mit tragbarem 5.1-Dekoder. Der verbirgt sich in einer kleinen Box, die der Spieler mit sich herumträgt. Sie wird von zwei AAA-Akkus gespeist, die alle paar Stunden ans Netz müssen. Immerhin kann man sie direkt im Gerät laden, so kommt es zu keiner Spielunterbrechung.

Installation: Das System ist in erster Linie zum Anschluss von Spielekonsolen oder DVD-Playern gedacht. Die finden über ein optisches Digitalkabel Anschluss an der Mini-Box. Sogar an Gamecube-Zocker hat Thrustmaster gedacht, denn das „T510" beherrscht auch „Pro Logic II", den 3D-Sound der Nintendo-Konsole. Ein analoger 5.1-Eingang für PC-Spieler fehlt.

Qualität: Musikhören ist mit diesen angenehmen Kopfhörern die reinste Freude. Im Surround-Modus klingt das „T510" ebenfalls gut. Es erreicht aber nicht die Qualität des vergleichbaren Philips-Kopfhörers (s.o.).

Für Konsolenspieler gibt's derzeit keine echte Alternative zum „T510" — **2**

Detail

Praktisch: Ein Xbox-Kabel mit Digitalausgang liegt bereits bei

Falt-Kopfhörer

Zalman Theatre 6 ZM-RS6F

Preis: zirka 40 Euro — *www.zalman.co.kr*

Durch seine intelligente Faltung lässt sich das „Theatre 6" Platz sparend zusammenklappen – praktisch, wenn man die Kopfhörer mitnehmen will!

Ausstattung: Zalman beschränkt sich auf das Nötigste. Kabelfernbedienung, Mikrofon oder Cinch-Adapter sucht man hier leider vergeblich.

Installation: Zum Anschluss braucht man nur die drei Klinkenstecker des rund 3 Meter langen Kopfhörerkabels in die Soundkarte stöpseln. Da die Klinkenstecker aber nicht die üblichen Farben aufweisen, muss man jedes Mal ganz genau hinsehen.

Qualität: Das „Theatre 6" ist mit seinen rund 320 Gramm Gewicht angenehm leicht zu tragen. Die Hörer sind weich gepolstert und umschließen das Ohr. Der Kopfbügel drückt jedoch leicht.

In Sachen Musik kann der Falt-Kopfhörer nicht mithalten: Es klingt dumpf wie hinter einem Vorhang – Bässe und Höhen fehlen. Auch der Surround-Klang enttäuscht mit mäßiger Ortung.

Klapp-Kopfhörer für mobile Spieler. Klanglich aber nur Durchschnitt — **3+**

Detail

Dank des Klappmechanismus lässt sich der Kopfhörer leicht verstauen

Alle neun getesteten Surround-Kopfhörer im Überblick

Hersteller / Produktname	Gainward Hollywood@Home SoundXplosion 5.1 Headset	Genius HP-5.1 V	Hama 5.1 Vibra HS-600	Trust 751B 5.1 Silverline Headset	Philips SBC HP1500
Internet	www.gainward.de	www.genius-europe.com	www.hama.de	www.trust.com	www.consumer.philips.com
Preis (zirka)	40 Euro	60 Euro	60 Euro	45 Euro	250 Euro
Günstigster gefundener Anbieter zur Testzeit	39 Euro bei www.mix-computer.de	60 Euro bei www.conrad.de	55 Euro bei www.fotomeile.de	33 Euro bei www.frozen-silicon.de	225 Euro bei www.technikdirekt.de
Ausstattung		Diese drei Kopfhörer sind baugleich.			
Kabellänge (zirka)	400 Zentimeter	250 Zentimeter			400 Zentimeter
Fernbedienung / Mikro	nein / nein	ja / nein			nein / nein
Anschlüsse	5.1 (Klinkenstecker)	5.1-In, Stereo-In			Digital-In (koax), Stereo-In
Vorbereitet für Konsolen	nein	nein			ja (Digital Converter nötig)
Gesamtnote	3	2			1-

Hersteller / Produktname	Speed-Link Medusa (SL-8790)	Teac PowerMax HP-10	Thrustmaster T510	Zalman Theatre 6 ZM-RS6F
Internet	www.speed-link.com	www.teac.de	www.thrustmaster.de	www.zalman.co.kr
Preis (zirka)	80 Euro	50 Euro	150 Euro	40 Euro
Günstigster gefundener Anbieter zur Testzeit	69 Euro bei www.funcomputer.de	45 Euro bei www.mindfactory.de	noch kein Anbieter zum Testzeitpunkt	39 Euro bei www.alternate.de
Ausstattung				
Kabellänge (zirka)	400 Zentimeter	400 Zentimeter	300 Zentimeter	300 Zentimeter
Fernbedienung / Mikro	ja / ja	ja / ja	ja / nein	nein / nein
Anschlüsse	5.1-In	5.1-In, Stereo-In	Digital-In (optisch), Stereo-In	5.1 (Klinkenstecker)
Vorbereitet für Konsolen	nein	nein	ja	nein
Gesamtnote	1	2	2	3

SCREENFUN TESTSIEGER

SCREENFUN PREISTIPP

Schnäppchen für preisbewusste Käufer

In dieser Liste findest Du die Testsieger und Preistipps aus den vorigen SCREENFUNs.

Testsieger

SCREENFUN TESTSIEGER

Abbildung	Produkt	Preis/Note	Anbieter online/Telefon
	Leadtek A360 TDH Die beste Karte unter 100 Euro! Note abgewertet, s. Test in Heft 11/04. AGP-Grafikkarten bis 100 Euro • in Heft 11/04	99 Euro Note 1-	www.alternate.de (01805) 90 50 40
	PowerColor Radeon 9800 Pro Top-Karte für alle, die ihren PC jetzt aufrüsten wollen. AGP-Grafikkarten bis 200 Euro • in Heft 10/04	199 Euro Note 2	www.mindfactory.de (04421) 913 11 70
	Samsung SyncMaster 152X Erste Wahl für Gamer: beste Bildqualität und Reaktionszeiten. TFT-Monitore • in Heft 3/04	340 Euro Note 1	www.mindfactory.de (04421) 913 11 70
	Canon i560 Text- und Fotodruck überzeugen. Farbtanks lassen sich einzeln tauschen. Tintenstrahl-Drucker • in Heft 4/04	112 Euro Note 2-	www.kischkel.de (040) 83 21 01 71
	Creative MuVo TX 128 MB Mit Abstand bester MP3-Player im Test: Top-Klang und Ausstattung! MP3-Player • in Heft 3/04	60 Euro Note 1-	www.promarkt.de (01805) 99 96 55
	Olympus Camedia C-310 Zoom 3 Megapixel und dreifach optischer Zoom liefern Spitzenfotos. Digitalkameras • in Heft 6/04	131 Euro Note 1	www.pixmania.de (0190) 64 80 07

Preistipps

SCREENFUN PREISTIPP

Abbildung	Produkt	Preis/Note	Anbieter online/Telefon
	Sapphire Radeon 9550 Nur für absolute Geizkragen. Note abgewertet, s. Test in Heft 11/04. AGP-Grafikkarten bis 100 Euro • in Heft 11/04	67 Euro Note 1-	www.cyberport.de (0180) 388 03 88
	Sparkle SP8835XT-DT Preiswerte Grafikkarte mit flotter „GeForce FX 5900 XT"-GPU. AGP-Grafikkarten bis 100 Euro • in Heft 11/04	179 Euro Note 2	www.alternate.de (01805) 90 50 40
	Yakumo TFT 15 SL Dieses TFT glänzt mit edler Verarbeitung und schnellen Reaktionszeiten. TFT-Monitore • in Heft 3/04	204 Euro Note 2-	www.kischkel.de (040) 83 21 01 71
	HP Deskjet 5652 Drucker mit edlem Design und guter Druckqualität, langsam bei Fotos. Tintenstrahl-Drucker • in Heft 4/04	104 Euro Note 2-	www.kischkel.de (040) 83 21 01 71
	Hama DMP 100 Einfacher Player ohne Speicher – eigene SD-Karte erforderlich. MP3-Player • in Heft 3/04	25 Euro Note 4	www.amazon.de *keine telefonische Bestellannahme!*
	Fujifilm FinePix A120 3-Megapixel-Kamera mit guter Bildqualität. Ideal für Einsteiger. Digitalkameras • in Heft 6/04	99 Euro Note 2	www.promarkt.de (01805) 99 96 55

Text: Matthias Metzler

Tipps zum Testsieger

So erzeugst Du optimalen 3D-Klang mit dem Testsieger-Headset von Speed-Link.

Viele Erstnutzer sind vom 3D-Raumklang des „Medusa"-Headsets völlig fasziniert

Surround für zwei

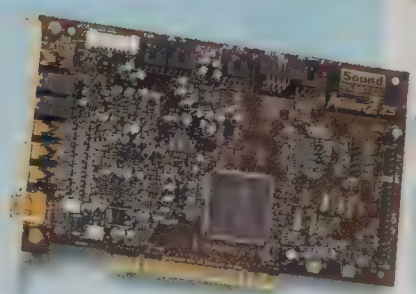
Wer schon ein „Medusa"-Headset hat, kann sich einen zweiten solchen Kopfhörer besorgen. Die „Medusa Add On Box" (etwa 35 Euro) lässt sich problemlos an die vorhandene „Medusa"-Verstärkerbox anstöpseln. Denn diese hat bereits zwei Anschlüsse. Ideal zum gemeinsamen Ansehen von Filmen auf DVD!

Oder man greift gleich zum „Medusa 5.1 Twin Set" (etwa 95 Euro). Es wird bereits mit zwei 5.1-Headsets ausgeliefert

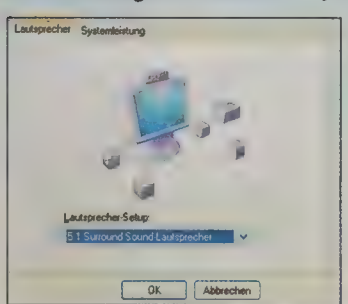
Die Soundkarte richtig einstellen

Eine einfache 5.1-Soundkarte reicht bereits aus, um den Surround-Sound übers Headset zu genießen. **Einfach anstöpseln und loslegen, das funktioniert hier aber nicht. Du solltest Dir die Einstellungen Deiner Soundkarte unbedingt näher ansehen.** Am besten besorgst Du Dir bei dieser Gelegenheit auch gleich die neusten Treiber für Deine Karte.

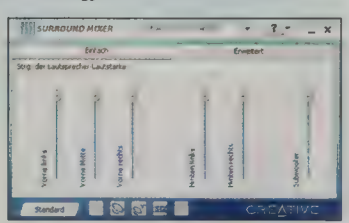
Als erstes gehst Du dann in der „Systemsteuerung" unter „Sounds und Audiogeräte" auf **„Lautsprechereinstellungen – Erweitert"**:



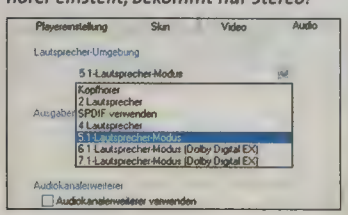
Jede 5.1-Soundkarte funktioniert. Für anspruchsvollen 3D-Sound empfehlen sich jedoch „Audigy2"-Karten von Creative



Wähle dort unbedingt „5.1 Surround Sound-Lautsprecher". Wer hier Kopfhörer einstellt, bekommt nur Stereo!



Jede gute Soundkarte hat zudem einen „Surround Mixer" (ähnliche Bezeichnungen sind möglich). Hier kannst Du die einzelnen Kanäle perfekt abstimmen. Meist kann man pro Kanal einen Testton abspielen. Alle Kanäle sollten immer gleich laut zu hören sein!



Selbst wenn Du in der „Systemsteuerung" schon die 5.1-Lautsprecher eingetragen hast: In den Einstellungen Deines DVD-Abspielprogramms musst Du es noch einmal tun. (Im Bild siehst Du das Einstellmenü von „Power-DVD".)

Auch in Spielen wie „Doom3" muss man noch mal extra 5.1-Lautsprecher einstellen

„Medusa" an der Spielekonsole

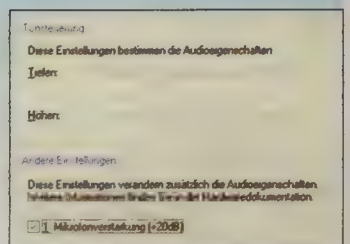
Das Testsieger-Headset lässt sich auch mit allen Spielekonsolen benutzen – allerdings nicht direkt. Da das Headset keinen Dekoder für „Dolby Digital" besitzt, braucht man einen **Heimkino-AV-Receiver mit „Pre-Out"-Ausgang**. Mit diesem Receiver verbindet man DVD-Player, Xbox und PS2 üblicherweise über ein optisches Digitalkabel. Am „Pre-Out" lässt sich der Surround-Klang dann analog über Cinch-Stecker abgreifen.

Aufgepasst: Das „Medusa" eignet sich jedoch nicht als Headset für „Xbox Live". Das verhindern allein schon die unterschiedlichen Stecker. Nur Soundeffekte und Musik der Spiele lassen sich (über den Receiver) genießen. Das Gleiche gilt übrigens auch für PS2-Online-Zocker.

Für Surround-Sound an der Spielekonsole benötigt man zusätzlich einen AV-Receiver mit 5.1-Ausgang

Wenn das Mikro mal streikt

Klicke auf „Start – Programme – Zubehör – Unterhaltungsmedien – Lautstärke". Klicke dort auf „Optionen" und dann auf „Eigenschaften". Aktiviere das Feld vor „Mikrofon" (falls noch nicht geschehen). Wähl wieder „Optionen", doch klicke diesmal auf „Erweiterte Einstellungen", dann im Feld „Mikrofon" auf „Erweitert". Setz im sich öffnenden Fenster einen Haken vor „1 Mikrofonverstärkung" (im Bild links unten).



Wenn das Mikro zu leise ist, muss man nur die Verstärkung einschalten

Text: Matthias Metzler

Prügel am laufenden Band

Gametrak

PS2

Mit dem neuen Fun-Controller Gametrak lassen sich PS2-Gegner ordentlich vermöbeln.

Nicht zögern, zuschlagen! Das Fightspiel „Dark Wind" liegt dem Gametrak-Controller bereits bei

So sieht die Kampfausrüstung eines Gametrak-Spielers aus

Sensoren in den Handschuhen übertragen die Schlagdaten per Kabel

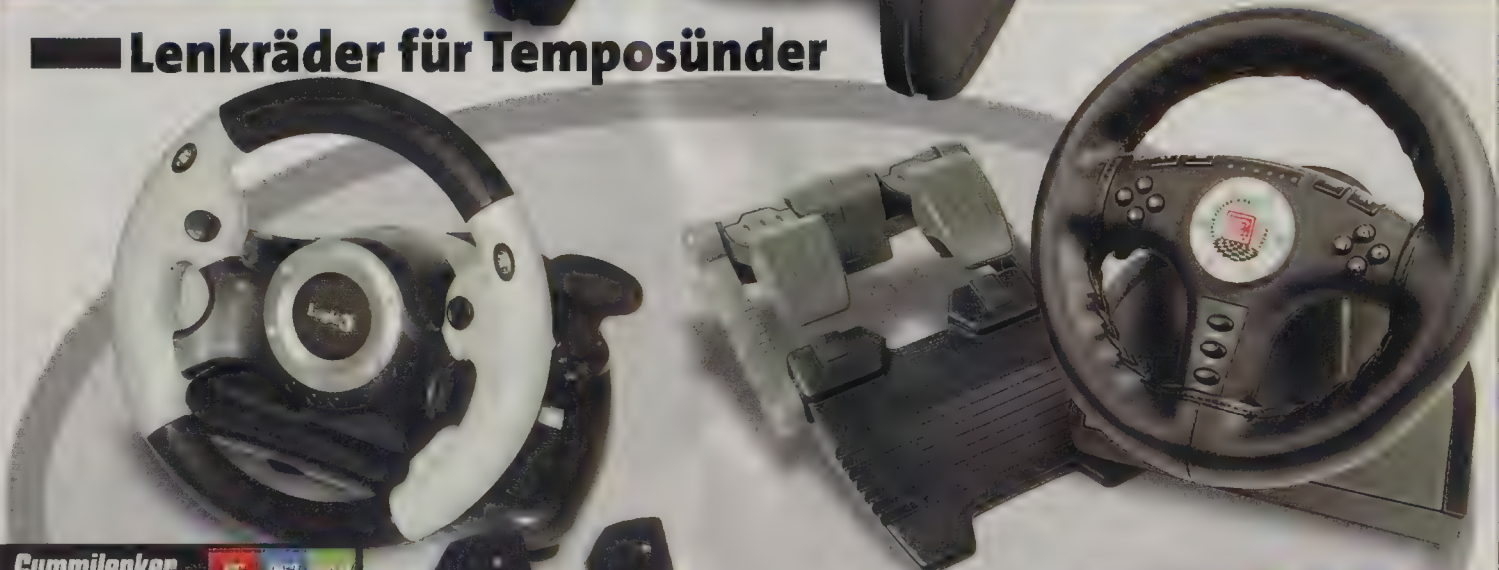
Gametrak: der beste Fun-Controller seit Sonys „EyeToy"

Ring frei zur nächsten Runde: Mit dem originellen Gametrak können PS2-Kämpfer virtuellen Widersachern mit echten Schlägen Paroli bieten. Kabel verbinden zwei Handschuhe mit der Bodenstation – so lassen sich Richtung und Schlaggeschwindigkeit präzise erfassen. Das klappt mit dem beiliegenden Beat'em-Up-Spiel „Dark Wind" prächtig und bringt einen ordentlich außer Puste! In der Ego-Perspektive verpasst Du magischen Kriegern deftige Combos – nimm Dich dabei aber vor ihren niederschmetternden Zauber-Attacken in Acht!

Auch Zweispieler-Kämpfe sind möglich, dafür braucht Ihr aber einen zweiten Gametrak. Weitere Spiele sind geplant, darunter Golf, Basketball und Schwertkampf. Ein cooler Controller, aber dafür, dass er bislang nur ein Spiel unterstützt, (noch) zu teuer!

Preis: zirka 100 Euro · **www.atari.de**

Lenkräder für Temposünder



Gummilenker

PS PS2 XBOX

LOGIC3: GT3 Topdrive

Mit gummiertem Lenker, übersichtlichen Funktionstasten und wählbarer Schaltung (Tiptronic und Knüppel) bietet das **GT3 Topdrive** Fahrkomfort auf drei Systemen. Weniger gelungen ist das Haltesystem: **Die Saugnäpfe sind zu schwach, und die schmalen Pedale rutschten bei glattem Boden weg.** Immerhin kann man auf Handgas umschalten.

Preis: zirka 45 Euro
www.logic3.de

3+

Lederausstattung

PS PS2 XBOX PC

SPEEDLINK: 4in1 Leather Force Feedback Steering Wheel

Uneingeschränktes Rennvergnügen garantiert das **4in1 Leather Force Feedback Steering Wheel.** Eine Kralle befestigt den Lenker sicher am Tisch, und die großen Pedale halten ebenso sicher am Boden. **Für authentischen Rennspaß sorgt ein Lederüberzug, der sich nicht nur bequem anfühlt, sondern auch wie ein neues Auto riecht.** Am PC und an der Xbox erfreuen zudem Force-Feedback-Rüttelfunktionen. Mit rund 80 Euro ist das Lenkrad mit dem langen Namen allerdings nicht gerade ein Schnäppchen.

Preis: zirka 80 Euro
www.speedlink.de

2

Nützliches Zubehör für Spieler

Teure Billigmaus

PC

RAPTOR-GAMING: M1

Mit „bis zu“ (!) 1600 dpi Auflösung lockt die **Raptor-Gaming M1** betuchte Spieler. Doch rasch kehrt Ernüchterung ein: **In der edlen Verpackung liegt nur eine kleine billige Maus ohne Extra-Tasten.** Der Mauszeiger flitzt zwar flink über den Schirm, doch bei schnellen 180-Grad-Drehungen bleibt er mitunter einfach stehen. :-(

Preis: zirka 40 Euro
www.raptor-gaming.com

3-

Fernsteuer-Maus

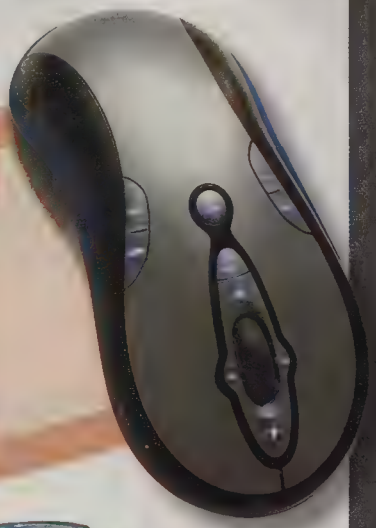
PC

LOGITECH: MediaPlay Cordless Mouse

Die MediaPlay Cordless Mouse ist gleichzeitig eine Fernbedienung. Damit steuert man etwa die DVD-Software oder den „Windows Media Player“. Wer gerade mit der Freundin bequem auf dem Sofa sitzt, muss also nicht gleich zum PC hetzen, wenn der aktuelle Musiktitel missfällt. Die Präzision der kabellosen Maus ist gut.

Preis: zirka 50 Euro
www.logitech.com

2



Auch kabellose Maus und Tastatur funktionieren mit der Xbox

Maus und Tastatur für Xbox

XBOX

LIK-SANG: SmartJoy Frag

Endlich gibt es mit dem **SmartJoy Frag** einen **Tastatur- und Maus-Adapter für die Xbox.** Zugegeben: Ego-Shooter wie „Halo 2“ lassen sich auch gut mit dem Gamepad steuern, doch **mit Tastatur und Maus geht's deutlich einfacher. Ein höherer Schwierigkeitsgrad ist so kein Problem, und bei Duellen über „Xbox Live“ ist man auch im Vorteil.**

Preis: zirka 35 Euro
www.lik-sang.com

1-

Pad mit Abzug

PC PS2

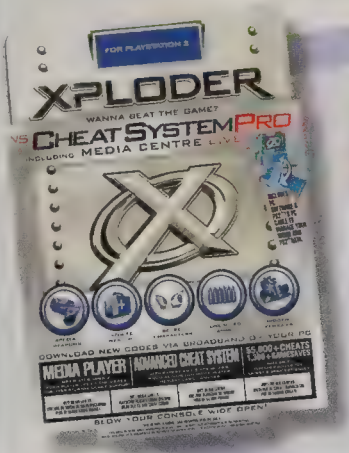
THRUSTMASTER: 2-in-1-Dual Trigger

Xbox-Spieler schätzen sie sehr: analoge Abzüge („Schalter Rechts“ und „Links“). Damit steuern sie ihre Rennspiele besonders leicht, denn **die Abzüge eignen sich bestens zum Gasgeben und Bremsen.** Thrustmaster hat die gute Idee für seinen **2-in-1 Dual Trigger** übernommen. Doch liegt das Pad selbst nicht sehr bequem in der Hand, und die Schultertasten bleiben schnell mal hängen.

Preis: zirka 20 Euro
www.thrustmaster.de

2-

Die Abzüge (rote Kreise) sind ideal für alle rasanten Rennspiele



Schummel-Player

PS2

MADCATZ: Xploder V5 Pro

Nach dem „Action Replay“ spendierte man auch der Schummel-Software **„Xploder V5 Pro“** Mediafunktionen. Sie spielt nun auch MPEG-Filme, MP3-Musik und JPEG-Bilder. Wie im Vorgänger wurden wieder massig PS2-Cheats und -Spielstände eingebaut. Auch ein USB-Kabel für Online-Updates über den PC liegt bei.

Preis: zirka 50 Euro
www.madcatz.com

2+

Der Alles-Brenner

PC

PHILIPS: DVDR1640K

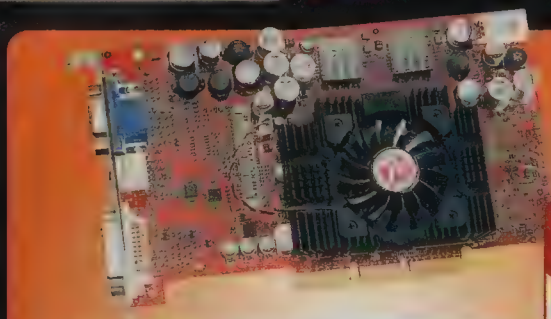
Mal abgesehen vom eher exotischen DVD-RAM brennt der **DVDR1640K** jedes DVD-Format. **Mit 16x-Rohlingen ist eine DVD in rekordverdächtigen 6 Minuten geröstet!** Etwa 50 Minuten dauert es dagegen bei Double-Layer-Rohlingen. Dafür fassen die aber auch 8,5 GB, was vollständige 1:1-DVD-Kopien erlaubt.

Preis: zirka 90 Euro
www.philips.de

2+

Text: Matthias Metzler, Oliver Ehrle · Fotos: Michael Kayser

Schnelle AGP-Grafikkarten für Spieler



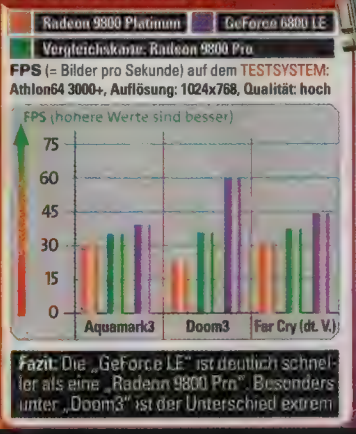
Eine Radeon für Sparfüchse

POWERCOLOR: Radeon 9800 Platinum Edition

Eine interessante Eigenentwicklung gibt es diesen Monat. Um die Kosten zu drücken, hat Hersteller PowerColor eine „Radeon 9800 Pro" mit **langsamerem Speicher** versehen (Taktung 300 statt 340 MHz). Darunter leidet natürlich die Leistung. Von den Messergebnissen her entspricht die **„Radeon 9800 Platinum Edition"** (R98-PC3D) aber ziemlich genau einer „GeForce 5900 XT" – nur ist sie rund 25 Euro billiger. Sparsame Radeon-Fans dürfen zugreifen.

Preis: zirka 150 Euro
www.powercolor.com.tw

Direktvergleich dieser Grafikkarten



SCREENFUN PREISTIPP

Gefährlicher Radeon-Killer

LEADTEK: WinFast A400LE TDH

Die beste Empfehlung für eine schnelle, aber noch bezahlbare Grafikkarte war bislang immer eine „Radeon 9800 Pro". Doch damit ist jetzt Schluss: Leadteks **WinFast A400LE TDH** mit 128 MB rockt sie glatt weg (siehe Testergebnisse links)! Ursache ist der schnelle **„GeForce 6800 LE"-Grafikprozessor**. Im Vergleich zum normalen „6800"-er ist der „LE" zwar leicht abgespeckt, doch das merkt man nicht, so lange man höchstens mit der Auflösung 1024 x 768 spielt.

Preis: zirka 240 Euro
www.leadtek.de

Marktübersicht Grafikkarten

Vier Empfehlungen aus dem riesigen Angebot an Grafikkarten!

SAPPHIRE Radeon TOXIC X800 Pro VIVO

Wer eine zukunftssichere Karte sucht und das nötige Kleingeld mitbringt, der liegt hier goldrichtig. Diese Spezialversion einer **„Radeon X800 Pro"** übertaktet sich ganz von selbst bis ans Limit, ohne dass dadurch die Garantie der Karte verloren ginge. Klasse!

Preis: zirka 480 Euro
www.sapphiretech.de

MSI RX9800 Pro-TD128

Ein heißer Tipp in kalten Zeiten: **Dank „Radeon 9800 Pro"-GPU setzt sich diese Karte deutlich von den „9600"-Mittelklasse-Radeons ab, kostet aber nur wenig mehr.** Für ein paar Euro mehr gibt's aber auch noch schnellere „GeForce 6800 LE"-Karten (s. oben rechts).

Preis: zirka 200 Euro
www.msi-computer.de

XFX GeForce 6800 GT

Kompromisslose Power zum Zocken – das bietet diese „GeForce 6800 GT". Doch damit nicht genug: Die Karte lässt sich sehr gut übertakten und bietet so **massig Reserven für kommende Spielehits.** Mehr dazu findest Du in SCREENFUN 9/04, Seite 64.

Preis: zirka 440 Euro
www.xfxforce.co.uk

CLUB-3D: GeForce FX 5900 XT

Lange Zeit waren Karten mit **„GeForce FX 5900 XT"** unschlagbar in Sachen **Preis-Leistung.** Doch inzwischen gibt es interessantere Alternativen (etwa die PowerColor-Karte oben links). Unterhalb dieser Leistungsklasse sollten Spieler aber trotzdem nicht einkaufen.

Preis: zirka 170 Euro
www.club-3d.de

Aktuelle ATI-Radeon-Grafikchips

Chip (GPU) Bezeichnung	HOT Anschluss-Varianten	Chiptakt (Megahertz)*	Speichertakt (Megahertz)**	Speicherbus
X800 XT	AGP/PCIe	500 MHz	500 MHz	256 Bit
A X800 Pro	AGP	475 MHz	450 MHz	256 Bit
X700 XT	PCIe	475 MHz	525 MHz	128 Bit
B 9800 Pro (XT)	AGP	380 (412) MHz	340 (365) MHz	256 Bit
X700 (Pro)	PCIe	400 (425) MHz	300 (430) MHz	128 Bit
9600 XT	AGP	500 MHz	300 MHz	128 Bit
9600 (SE)	AGP	325 MHz	200 MHz	128 (64) Bit
X300 (SE)	PCIe	325 MHz	200 MHz	128 (64) Bit
9550 (SE)	AGP	250 MHz	200 MHz	128 (64) Bit
9250/9200 SE	AGP	240/200 MHz	200 MHz	64 od. 128 Bit

Aktuelle Nvidia-GeForce-Grafikchips

Chip (GPU) Bezeichnung	HOT Anschluss-Varianten	Chiptakt (Megahertz)*	Speichertakt (Megahertz)**	Speicherbus
6800 Ultra	AGP/PCIe	400 MHz	550 MHz	256 Bit
A 6800 GT	AGP/PCIe	350 MHz	500 MHz	256 Bit
6800 (LE)	AGP	325 MHz	350 MHz	256 Bit
6600 GT	AGP/PCIe	500 MHz	450/500 MHz	128 Bit
6600	PCIe	300 MHz	275 MHz	128 Bit
B FX 5900 XT	AGP	390 MHz	350 MHz	256 Bit
FX 5700 Ultra	AGP	475 MHz	450 MHz	128 Bit
6200	PCIe	300 MHz	275 MHz	128 Bit
FX 5700 (LE)	AGP	425 (250) MHz	275 (200) MHz	128 (64) Bit
FX 5200/5500	AGP	250/270 MHz	200 MHz	64/128 Bit

*Alle angegebenen Werte sind Standardvorgaben.

**Hinweis: „200 MHz" Speichertakt bedeuten 400 MHz DDR-Takt, usw.

Jetzt downloaden in t-zones

Hol dir den Fun zum Happy-Hour-Preis. Wochentags von 12 bis 15 Uhr.

Das „Happy Hour Special“ vom 1. Dezember bis 31. Januar 05: von 12 bis 15 Uhr zahlst du nur noch 1,99 € pro Spiel anstatt 3,99 €.

Bayern München Club Football

Du bist hautnah bei deinem Team und an der Action auf dem Platz. Ein absolutes Muss für jeden echten Bayern-Fan.

Preis 3,99 €* Sport

Hard Rock Casino

Erlebe die pure Casino-Action. Egal, wie weit du von Vegas entfernt bist, beim Black Jack, Videopoker und an den Slots gehst du aufs Ganze.

Preis 3,99 €* Casino/Puzzle

Bomberman

Du bist in einem Labyrinth voller Monster. Erst wenn du das letzte erledigt hast, kommst du in die nächste Runde.

Preis 3,99 €* Arcade & Classics

Tony Hawk's Underground LP

Tony Hawk meldet sich mit dieser aufregenden Level Pack Edition zurück. Verwandle deine besten Tricks in Combos und skate zum Sieg.

Preis 3,99 €* Action

Herr der Ringe™ Trilogie

Kämpfe dich vorbei an herabstürzenden Felsen oder explodierenden Fässern – verliere dabei aber nicht den Ring aus den Augen.

Preis 3,99 €* Adventure & RPG

Solitaire Deluxe

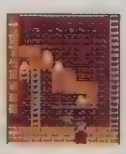
Wähle einen Schwierigkeitsgrad, der deinem Können entspricht, und ein Deckblatt, das zu dir passt. Und genieße die tolle Grafik.

Preis 3,99 €* Casino/Puzzle

3D Adventure II

Mit Waffe und Nachtsichtgerät ausgerüstet. musst du den richtigen Weg finden. Aber Vorsicht, die Ungeheuer lauern an allen Ecken.

Preis 3,99 €* . Shooter



Lode Runner

Finde alles Gold, ohne von deinen Rivalen erwischt zu werden. Erdlöcher sind deine Verstecke und gleichzeitig die Fallen für deine Gegner.

Preis 3,99 €* Jump 'n' Run

Resident Evil

Die Untoten sind zurück. Räume fiese Zombies aus dem Weg und rette die letzten Menschen aus dem Schloss des Grauens.

Preis 3,99 €* Action

* Beim Download fallen zusätzlich WAP-/GPRS-Verbindungspreise an.

Dein Weg zu den Spielen:

1. Im Handy-Menü t-zones starten.
2. Dort auf Downloads/Spiele klicken.
3. Einfach Kategorie (z. B. Action) auswählen.
4. Jetzt nur noch dein Spiel aussuchen und downloaden.

Das Angebot ist nur für Kunden von T-Mobile Deutschland gültig. Die oben genannten Spiele kann man mit diversen Endgeräten downloaden, z. B. NOKIA Series 30, Series 40, Series 60, 5100, 5140, 7200, 7210, 7250, 7250i, , 7600, 7610, 7650, 8910i, NGAGE, NGAGE QD, MOTOROLA C370, C450, C550, C650, V180, V220, V300-600, E380, E398, SIEMENS C66, CX65, CXT65, CX70, M55, M65, MC60, SX-1, S55, SL55, SL56, S56, S65, SL65, SK65, SAMSUNG E100, E105, E310, E600, E700, E710, E715, E800, E810, E820, D410, P400, X100, X450, X600, Z105, Z107, Z1010 SONY ERICSSON F500i, K500, K700i, T610, T616, T618, T630, Z500, Z600, SHARP TM-100, LG 7050, MyX5-2, MyX7, u8110, 735i zzgl. WAP-/GPRS-Verbindungskosten beim Download des Spiels. Die Spiele stehen auf t-zones passend zum jeweiligen Endgerät zum Download bereit. © 2004 Vivendi Universal Games, Inc. Leisure Suit Larry and related characters and , Leisure Suit Larry – Magna Cum Laude' are trademarks and © of Vivendi Universal Games, Inc. All rights reserved. © 2000–2002 JAMDAT Mobile Inc. All rights reserved. Activision is a registered trademark and Activision O2, Tony Hawk's Pro Skater, Pro Skater & Tony Hawk's Underground are trademarks of Activision, Inc. and its affiliates. All rights reserved. Tony Hawk is a trademark of Tony Hawk. JAMDAT and JAMDAT Mobile are trademarks of JAMDAT Mobile Inc. Published and distributed by JAMDAT Mobile under license from Activision. © Capcom © WIM © Hudson Soft © Hudson Soft : Douglas E. Smith Bobby Carrot 2: Winterland TM © 2004 Future Design Group. All rights reserved. © 2004 The Codemasters Software Company Limited. All rights reserved. "Codemasters"®, "GENIUS AT PLAY"™ and „Club Football"® are trademarks owned by Codemasters. © 2003 JAMDAT Mobile Inc. All rights reserved. JAMDAT AND JAMDAT Mobile are trademarks of JAMDAT Mobile Inc. © MMIV New Line Productions, Inc. All rights reserved. The Lord of the Rings and the names of the characters, items, events and places therein are trademarks of The Saul Zaentz Company d/b/a Tolkien Enterprises under license to New Line Productions, Inc. Game Technology JAMDAT Mobile Inc. 2004. All rights reserved. Published by JAMDAT Mobile, Inc. JAMDAT, JAMDAT Mobile and the bubbles logo are registered trademarks of JAMDAT Mobile Inc.

T · · Mobile · · ·

For a better world for you.

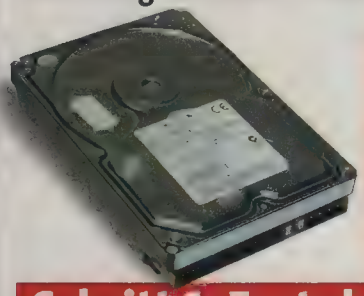
Teil 1 auf der CD

WORKSHOP: PC aufrüsten – leicht gemacht

Nicht genug Geld für einen neuen PC? Dann rüste doch den alten auf. Das kostet weniger und bringt trotzdem Leistung.

Teil 2: Laufwerke einbauen

Diesmal erfährst Du, wie man diverse Laufwerke einbaut. Zunächst geht es um Festplatten und die Installation von Windows. Wer nur einen DVD-Brenner einbauen will, kann gleich zu Schritt 3 springen. **Auf der CD unter „Nützliches" findest Du den ersten Teil dieser Workshop-Reihe.**



Vorbereitungen: Bevor Du etwas an Deinem PC veränderst, sichere zuvor alle wichtigen Daten! Besorg Dir zudem die neusten Treiber für die jeweiligen Geräte. Schalte dann als Erstes unbedingt die Stromzufuhr des PC aus – am besten ziehst Du das Stromkabel vollständig ab. Um eine elektrostatische Aufladung zu vermeiden, musst Du Dich vor dem Öffnen des Gehäuses erden. Berühre dazu einen metallischen Gegenstand, etwa den Heizkörper. Lies diesen Workshop erst einmal genau durch, bevor Du loslegst!

Das musst Du wissen!

Festplatte mit dem richtigen Anschluss kaufen

Irgendwann wird jede Festplatte, auch HDD genannt, zu klein. Dann muss ein größeres Modell in den Rechner.

Dabei hat man die Wahl zwischen Platten mit **IDE-Anschluss (lies bei „Variante 1" weiter)** oder mit **Serial-ATA-Anschluss („Variante 2")**. Sofern Dein Mainboard Serial-ATA (kurz SATA) unterstützt (s. Handbuch), solltest Du diese Möglichkeit bevorzugen.

Schritt 1: Festplatte einbauen

Lies je nach Anschluss-Variante weiter

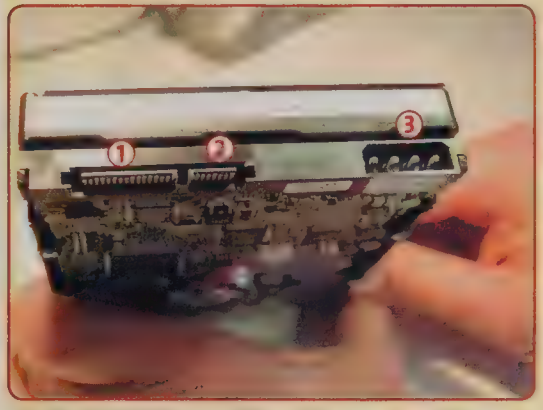
Variante 1: IDE-Platte einbauen

Setz die Steckbrücken (Jumper) ① der neuen Festplatte auf „Master". Wie's gemacht wird, verraten entsprechende Aufkleber auf beiden Platten (siehe roter Pfeil).

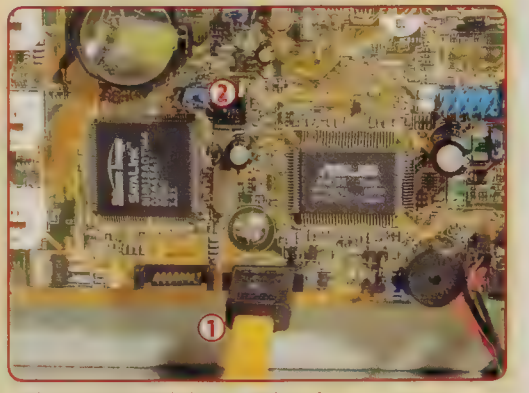
Bau die neue Platte ins Gehäuse ein und schließ sie an. Das Ende des IDE-Kabels kommt dabei an die neue Platte!

Um die alte Platte weiter zu nutzen, setzt Du ihren Jumper auf „Slave". Bevor Du sie so ans IDE-Kabel hängst (Bild), solltest Du aber erst Schritt 2 (s. rechts) ausführen, sonst wird das alte Windows gestartet

Variante 2: SATA-Platte einbauen



SATA-Platten bietet diese Anschlüsse: SATA-Strom- ① und Datenanschluss ②. Manche haben auch einen herkömmlichen Molex-Stromanschluss ③. Verwende ① und ③ nie zeitgleich!

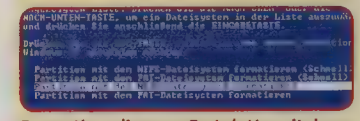


Schließ das SATA-Kabel am Mainboard ① an. Wer zuvor noch keine SATA-Platte im PC hatte, muss bei einigen Mainboards noch eine Steckbrücke (Jumper) ② umsetzen, um SATA einzuschalten (s. Handbuch)

Schritt 2: Windows installieren

Tipps zur Windows-Installation auf die neue Festplatte

Stell nach Schritt 1 die Stromversorgung wieder her und starte den PC mit der eingelegten Windows-CD. Folg einfach den Anweisungen der Windows-Installation. Will der PC nicht von CD starten, musst Du im BIOS die Boot-Reihenfolge der Laufwerke ändern. In der Regel drückt man dazu beim Start die Taste [F8] oder [Entf]. Dann stellt man unter „Advanced BIOS Features" das CD/DVD-Laufwerk als „1st Boot Device" ein. (Ähnliche Bezeichnungen sind möglich – je nach Mainboard.)



Formatiere die neue Festplatte mit dem moderneren NTFS-Dateisystem

Tipp für SATA-Nutzer: Manchmal findet Windows die Treiber für die SATA-Platte nicht. Drück in so einem Fall gleich beim Start der Windows-Installation die [F6]-Taste (am besten mehrmals). Leg danach die Diskette mit den SATA-Treibern ein. Diese Diskette sollte dem Mainboard beiliegen. (Tipp: Zur Bestätigung muss man [Z] statt [Y] drücken!)

Wer keine Diskette hat – wie oft bei Asus-Mainboards – sieht auf der CD zum Mainboard nach. Dort sollte sich ein Ordner namens „SATA" finden. Kopiere die Dateien von dort auf eine Diskette. Sieh sonst auf der Webseite des Mainboard-Herstellers nach.

Schritt 3: DVD-Brenner einbauen

So einfach wirst auch Du zum Brennmeister

DVD-Brenner sind günstig wie nie zuvor. Zum Glück ist der Einbau einfach und dauert nur einige Minuten

Zwar gibt es schon vereinzelte SATA-Brenner, in der deutlichen Mehrheit sind aber noch Brenner mit IDE-Anschluss. Wie bei der Festplatte muss man auch hier eine Steckbrücke (Jumper) setzen: Der Brenner wird der „Master", das vorhandene CD- oder DVD-Laufwerk zum „Slave" (siehe Aufkleber oder Markierungen auf beiden Laufwerken). Bau den Brenner am besten oberhalb des alten Laufwerks ein. Der Brenner kommt ans Ende des IDE-Kabels, das alte Laufwerk an den Anschluss mitten im Kabel.

Diese drei Punkte sind wichtig: Setz den Jumper des Brenners auf „Master" ①. Schließ das Ende des IDE-Kabels bei ② an. Vergiss nicht den Stromanschluss ③

IM NÄCHSTEN HEFT GEHT'S WEITER: So schnell baut man eine Grafikkarte und ein Netzteil in einen PC

Text: Matthias Metzler

NX6800GT-TD256

Nvidia Geforce 6800GT GPU
16 Pixel Pipelines, 6 Vertex Shader
GDDR3 Speicher mit 256Bit
350MHz GPU-Takt, 1000MHz Speichertakt
TV-Out, DVI-I
Inkl. Adapter und Riesen-Software + Spiele-Paket

GAME WITH MSI

NX6800-TD128

Nvidia Geforce 6800 GPU
12 Pixel Pipelines, 5 Vertex Shader
DDR Speicher mit 256Bit
325MHz GPU-Takt, 700MHz Speichertakt
TV-Out, DVI-I
Inkl. Adapter und Riesen-Software + Spiele-Paket

NX6800LE-TD128

Nvidia Geforce 6800LE GPU
8 Pixel Pipelines, 4 Vertex Shader
DDR Speicher mit 256Bit
300MHz GPU-Takt, 700MHz Speichertakt
TV-Out, DVI-I
Inkl. Adapter und Riesen-Software + Spiele-Paket

NX6600GT-TD128E mit SLI-Unterstützung

Nvidia Geforce 6600GT GPU
8 Pixel Pipelines, 3 Vertex Shader
GDDR3 Speicher mit 128Bit
500MHz GPU-Takt, 1000MHz Speichertakt
TV-Out, DVI-I
Inkl. Adapter und Riesen-Software + Spiele-Paket

PCI EXPRESS

NX6600-TD256E

Nvidia Geforce 6600 GPU
8 Pixel Pipelines, 3 Vertex Shader
DDR Speicher mit 128Bit
300MHz GPU-Takt, 500MHz Speichertakt
TV-Out, DVI-I
Inkl. Adapter und Riesen-Software + Spiele-Paket

PCI EXPRESS

MSI™
MICRO-STAR INTERNATIONAL

www.msi-computer.de
www.msi-platinum.de
www.msi-mega.de

Deutschland: **ALTERNATE** www.alternate.de, **Amazon** www.amazon.de, **Arlt Computer** www.arlt.com, **ATELCO Computer** www.atelco.de, **Avitos** www.avitos.com, **Conrad Electronic** www.conrad.de, **cyberport.de** www.cyberport.de, **K&M Elektronik** www.kmshop.de, **MakroMarkt** www.makromarkt.de, **Media Markt** www.mediamarkt.de, **MediMax** www.medimax.de, **PC Spezialist** www.pcspezialist.de, **Saturn** www.saturn.de, **Vobis** www.vobis.de
Österreich: **Birg** www.birg.at, **Choiceware** www.choiceware.at, **DITech** www.ditech.at, **Ecotec** www.e-tec.at, **Viennaweb** shop.viennaweb.at
Schweiz: **STEG Computer** www.stegpc.ch, **Top-D** www.topd.ch

Alle eingetragenen Warenzeichen sind Eigentum der jeweiligen Firmen und Organisationen.
Änderungen und Irrtümer vorbehalten.

14 Tools auf CD

Startklar für 2005

Mach Deinen PC mit diesen Programmen fit!

Besitzt Du einen neuen PC? Super! Jetzt heißt es: Durchstarten und die wichtigsten Programme einfahren.

Starterpack auf CD!

Egal ob man sich einen neuen Rechner zugelegt hat oder einfach eine Neuinstallation nötig war: Mit einem frisch aufgesetzten Windows allein ist kaum etwas anzufangen!

SCREENFUN nennt Dir alle Tools, die man braucht, um am PC sinnvoll durchstarten zu können. Und das, ohne dass Du tief in die Tasche greifen musst. Denn alle Progs sind gratis. **Die wichtigsten tummeln sich auf den Heft-CDs!**

System-Sicherheit beim Surfen

Bevor Du das erste Mal ins Internet gehst, solltest Du Dein Betriebssystem absichern. **Firewall und Virenscanner sind ein Muss!** Es gibt verschiedene kostenlose Tools, die sich leicht bedienen lassen, etwa „AntiVir" und „ZoneAlarm".

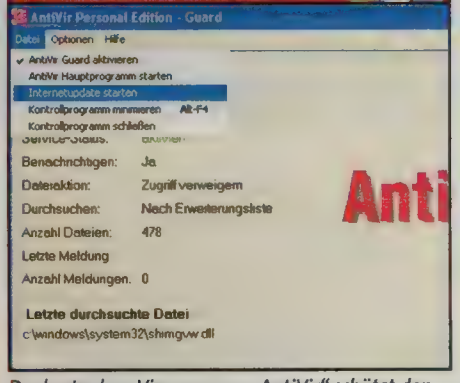
Wenn Du „Windows XP" benutzt und schon auf „ServicePack2" aktualisiert hast, kannst Du auch die „XP"-eigene Firewall aktivieren.

Wer online ist, sollte gleich sein Betriebssystem und alle Sicherheitstools aktualisieren. Zocker brauchen zudem die **neuste „DirectX"-Version** und den **aktuellen Grafikkartentreiber** – den gibt's auf der Webseite des Kartenherstellers.

Hier findest Du Sicherheitstools & Updates

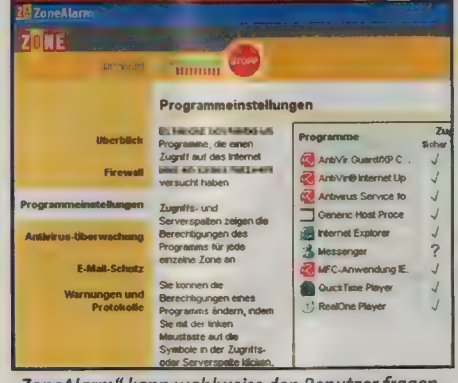
- **Virenscanner:** „AntiVir" · **www.free-av.de**
  Auf CD1 in der Rubrik „Starterpack"
- **Firewall:** „ZoneAlarm" · **www.zonelabs.de**
  Auf CD1 in der Rubrik „Starterpack"
- **Spyware-Schutz:** „Spybot Search & Destroy"
  www.spybot.info/de · Auf CD1 in der Rubrik „Starterpack"
- **Update:** „DirectX 9.0c" · **www.microsoft.com/directx**
  Auf CD1 in der Rubrik „Starterpack"
- **Microsoft-Updates:** **http://windowsupdate.microsoft.com**

AntiVir Personal Ed.



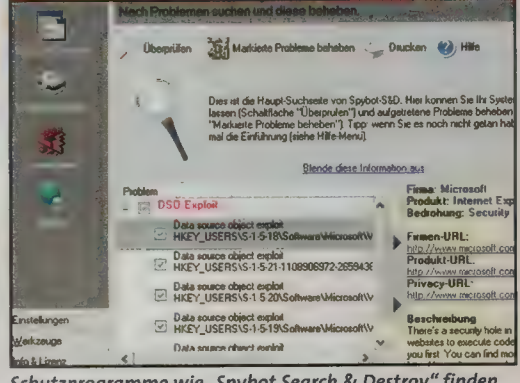
Der kostenlose Virenscanner „AntiVir" schützt den PC zuverlässig vor Viren und Dialern. Vergiss nicht, regelmäßig übers Internet Updates auszuführen!

ZoneAlarm



„ZoneAlarm" kann wahlweise den Benutzer fragen oder selbständig entscheiden, welche Programme ins Web dürfen. Änderungen sind Dir jederzeit möglich

Spybot Search & Destroy



Schutzprogramme wie „Spybot Search & Destroy" finden Spione, Trojaner und Hijacks. Du solltest sie regelmäßig über Deine Festplatte laufen lassen und diese so säubern

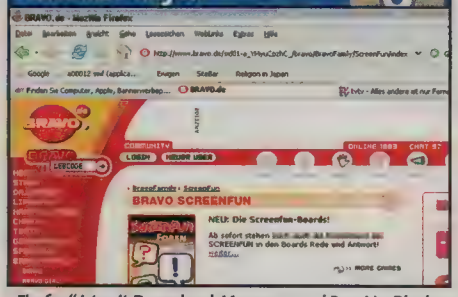
Komfort für Internet und Mail

Um das weltweite Netz richtig nutzen zu können, brauchst Du die passende Software. Die in „Windows" integrierten Standardprogramme sind aber recht riskant: Sie sind ständig im Visier von Hackern. **Das „Mozilla"-Duo „Firefox" und „Thunderbird" versorgt Dich mit schlanken, sichereren und umfangreicheren Alternativen zum „Internet Explorer" und dem Mail-Prrogramm „Outlook Express".**

Die „Firefox"-Einführung aus Heft 11/04, Seite 98, liegt auf der Heft-CD in der Rubrik „Service". Ebenso einfach ist der Umstieg auf „Thunderbird". Beide Programme lagern als deutsche Versionen auf CD1.

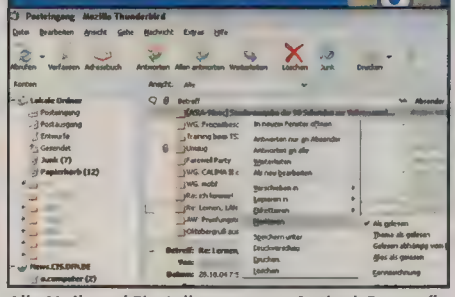
Viele Webseiten verwenden „Flash"- oder „Java"-Plug-Ins. **Wenn Du diese ansehen willst, braucht Dein Browser die Plug-Ins „Flash Player" und „Java Runtime Environment".**

Mozilla Firefox



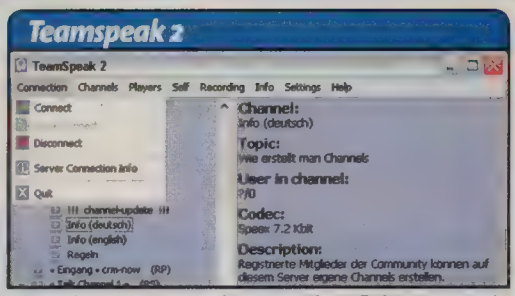
„Firefox" ist mit Download-Manager und Pop-Up-Blocker ausgestattet. Viele deutschsprachige Erweiterungen findest Du auf der Seite http://extgermany.nizzer.com

Mozilla Thunderbird



Alle Mails und Einstellungen von „Outlook Express" lassen sich in „Thunderbird" importieren. Dazu bietet das Tool einen lernfähigen Spam-Filter an

Teamspeak 2



Beim taktischen Teamspiel ist Voice-Chat Pflicht. Dieses Tool belegt nur wenig Bandbreite. Hat Dein Team keinen eigenen Server, verbindet Ihr Euch einfach mit dem öffentlichen

Hier findest Du diese Tools

- **Browser:** „Mozilla Firefox" · **www.firebird-browser.de**
  Auf CD1 in der Rubrik „Starterpack"
- **E-Mail-Programm:** „Mozilla Thunderbird"
  www.thunderbird-mail.de
  Auf CD1 in der Rubrik „Starterpack"
- **Plug-Ins:** „Flash Player" und „Shockwave Player"
  www.macromedia.com · Auf CD1 in der Rubrik „Starterpack"
- **Plug-In:** „Java Runtime Environment"
  www.java.com/de/download/windows_xpi.jsp
- **Zocker-Voice-Chat:** „Teamspeak 2" · **www.goteamspeak.com**

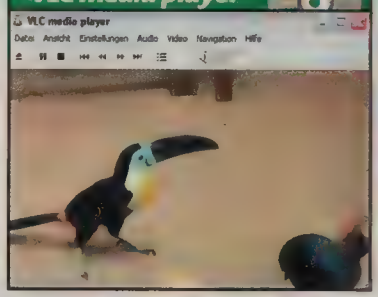
Film & Musik

Nur wenige Handgriffe, schon verwandelt sich Dein PC in eine Multimedia-Workstation. Ob DJ-Pult oder Heimkino – Du hast die Wahl.

Leider gibt es viele verschiedene Videoformate. **Installiere am besten „DivX", einen weit verbreiteten Codec, den viele Videos benötigen.** Auch „QuickTime" und „Real Media" werden vor allem im Internet häufig verwendet (zum Beispiel für Trailer und Live-Streaming).

DVDs am PC ansehen? Auch dafür gibt es hier eine Lösung...

VLC media player



Der „VLC media player" ist ein Multitalent. Er wird mit Videos (MPEG-Formate, DivX, XviD...) und Audios fertig. Du kannst zudem DVDs und Video-CDs damit ansehen

WinAmp

Das solltest Du auf keinen Fall vergessen: „WinAmp" – die Mutter aller MP3-Player! Unter www.winamp.com stehen weitere Skins und Plug-Ins zum Download bereit

Hier findest Du diese Tools

- **MP3-Player:** „WinAmp 5.0.5"
  www.winamp.com
  Auf CD1 in der Rubrik „Starterpack"
- **DVD-Player:** „VLC media player"
  www.videolan.org
  Auf CD1 in der Rubrik „Starterpack"
- **DivX-Codec:** „Divx"
  www.divx.com/?lang=de
  Auf CD1 in der Rubrik „Starterpack"
- **Web-Player:** „QuickTime Alternative 1.38" · **www.free-codecs.com/download/QuickTime_Alternative.htm**
- **Web-Player:** „Real Alternative 1.28"
  www.free-codecs.com/download/Real_Alternative.htm

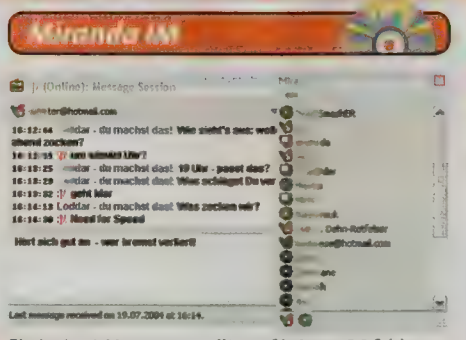
Zusätzliche Tools

Die wichtigsten Programme hast Du jetzt auf dem Rechner. Natürlich gibt es noch viel mehr Software, die für Fun sorgt. „IrfanView" etwa ist ein idealer **Bildbetrachter**. Wer gern chattet, sollte sich den **Instant Messenger** „Miranda IM" zulegen – besonders, wenn Eure Clique verschiedene Messenger nutzt. Ein nützliches **Packprogramm** muss auch auf die Platte, ebenso wie **Adobe Reader** zum Ansehen und Ausdrucken von PDF-Dokumenten.

IrfanView

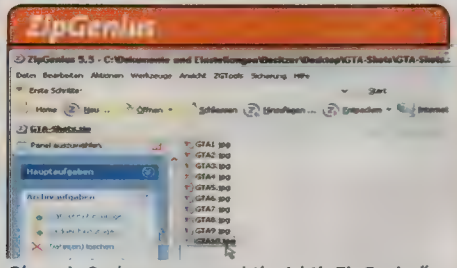
„IrfanView" ist ein Programm zum Betrachten von Bildern. Neben einer Thumbnail-Funktion, bei der alle Pics eines Ordners in einer Übersicht angezeigt werden, bietet das Tool auch Bildbearbeitungsfunktionen

Miranda IM



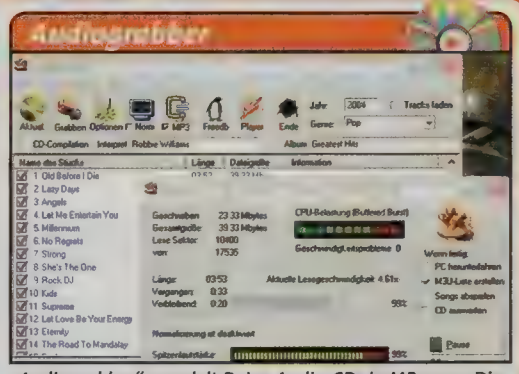
Ein Instant Messenger sollte auf keinem PC fehlen. „Miranda IM" vereint alle gängigen Messenger, also „ICQ", „MSN", „AIM", „IRC" oder „Jabber"

ZipGenius



Ohne ein Packprogramm geht's nicht! „ZipGenius" ist die Komplettlösung für über 20 Komprimierungsverfahren, etwa RAR, ARJ, ACE und natürlich ZIP

Audiograbber



„Audiograbber" wandelt Deine Audio-CDs in MP3s um. Die „Freedb"-Funktion lädt CD-Infos aus dem Web, die zu den MP3s gespeichert werden. Tipps und Encoder: www.audiograbber.de

Hier findest Du diese Helferlein

- **Bildbetrachter:** „IrfanView" · **www.irfanview.com**
  Auf CD1 in der Rubrik „Starterpack"
- **MP3-Grabber:** „Audiograbber" · **www.audiograbber.de**
  Auf CD1 in der Rubrik „Starterpack"
- **Messenger:** „Miranda" · **www.miranda-im.de**
  Auf CD1 in der Rubrik „Starterpack"
- **PDF-Betrachter:** „Adobe Reader" · **www.adobe.com**
  Auf CD1 in der Rubrik „Starterpack"
- **Packprogramm:** „ZipGenius" · **www.zipgenius.it**

Text: Jeannine Raab · Illustration: Horst Kolodziejczyk

Die neusten Surftipps

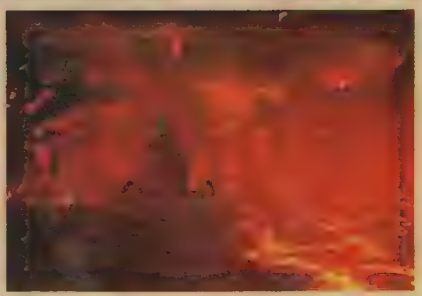
.Trailer

Star Wars – Episode III: Die Rache der Sith

Nach 28 Jahren enthüllt Regisseur George Lucas das Geheimnis um Darth Vader. Achtung: Spoiler!

www.starwars.com — Kinostart: 19.5.05

1. Seit drei langen Jahren zerreißen die Klonkriege die Galaxis. Jedi-Ritter Anakin versucht...



2. ...auf dem Planeten Coruscant die letzte Bastion der Republik zu verteidigen. Doch er verfällt...

3. ...der dunklen Seite der Macht. Er wird zu Darth Vader, der schwer verletzt kybernetische...

4. ...Ersatzteile benutzt. Nun ist er Schüler des dunklen Lords der Sith: des Imperators!

Trailer

Grind

www2.warnerbros.com/grind — Kinostart: 21.4.05

Drei Kumpels wollen Profi-Skater werden. Mit Größen wie Weeman aus „Jackass"

Trailer

Der Flug des Phoenix

www.flightofthephoenix.com — Kinostart: 24.2.05

10 Überlebende bauen in der Sahara aus dem Wrack ein neues Flugzeug. Starkes Remake!

Trailer

Lemony Snicket – Rätselhafte Ereignisse

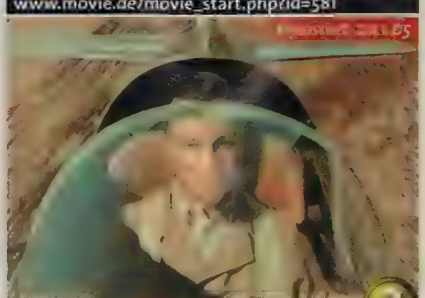
www.unfortunateeventsmovie.com — Kinostart: 13.1.05

Jim Carrey als fieser Onkel, der drei Waisenkinder um ihr Erbe bringen will. Schrill!

Trailer

Aviator

www.movie.de/movie_start.php?id=581 — Kinostart: 27.1.05

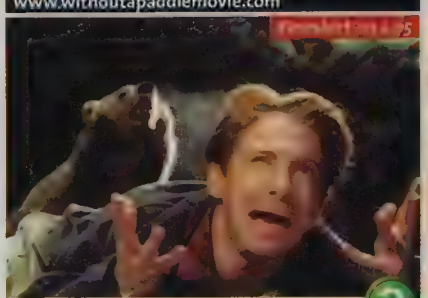


1929: Leonardo DiCaprio als Flugpionier. Schnulziges Himmelfahrtskommando

Trailer

Trouble ohne Paddel

www.withoutapaddlemovie.com — Kinostart: 1.4.05



Drei Großstädter suchen in der Wildnis nach 'nem Schatz. Natürlich geht alles schief!

Trailer

.Downloads

„Dragon Ball Z – Mugen Edition 2"

Wer auf Son Goku und Co. steht, kann sich jetzt mit den Charakteren aus der Anime-Serie kloppen. Das Beat-'em-Up-Spiel „DBZ – Mugen Edition 2" (32 MB) bietet fast alle bekannten Figuren an. **Damit lässt sich die vollständige „Dragon Ball / Z / GT"-Story durchspielen.**

Sollte nach der Installation die Meldung „can't change videomode" auftauchen, einfach die Taste [Z] drücken! Dann müsste es klappen.

www.dragonballz.de/dl/download.php?id=160

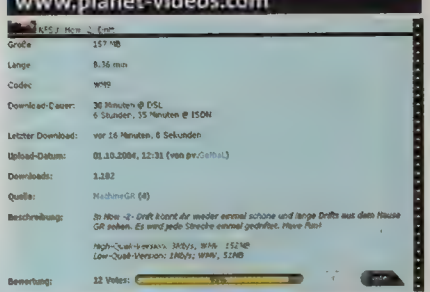
Auch Freunde lassen sich vermöbeln. Oder Du veranstaltest ein Turnier im Modus „Zwei gegen Zwei"

Jede Menge Spielevideos

Videospiele kosten meist richtig viel Geld. Wer sich selbst nach dem SCREENFUN-Test noch nicht sicher ist, ob ihm ein Spiel gefällt, surft am besten zu dieser Seite. **Sie bietet zu fast jedem Spiel eine Sammlung an Videos an.** Eine schnelle Internet-Verbindung ist aber Pflicht, denn die Streifen sind Datenfresser mit bis zu dreistelliger MB-Menge.

Wer sich selbst filmen möchte, erhält zudem wertvolle Tipps in den Tutorials.

www.planet-videos.com



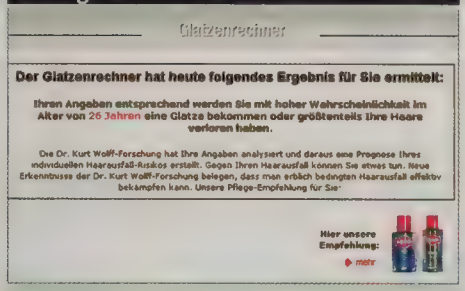
Vor dem Download erfährst Du wichtige Infos zum Video, etwa Inhalt, Bewertungen und MB-Größe

Text: Lisa Brack, Linda Kube

.Fun

Noch Haare auf dem Kopf?

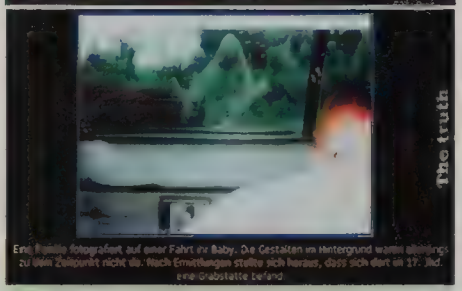
www.glatzenrechner.de



Wer wissen möchte, ob und wann ihm eine blanke Kniescheibe auf dem Kopf droht, lässt sich das hier ausrechnen. Nicht ganz ernst nehmen!

Schaurige Foto-Details

www.deecee.de/Xfiles1.htm



Auf den ersten Blick wirken diese Fotos stinknormal. Dann erkennt man seltsame Unstimmigkeiten. Ob die Infos dazu stimmen? Nichts für zarte Nerven!

Neue Olympia-Disziplin?

www.handywerfen.de

Handy-Weitwurf ist kein Hobby für Freaks, sondern eine Sportart. In Deutschland gibt es sogar eine Vereinigung mit mehreren Leistungsklassen!

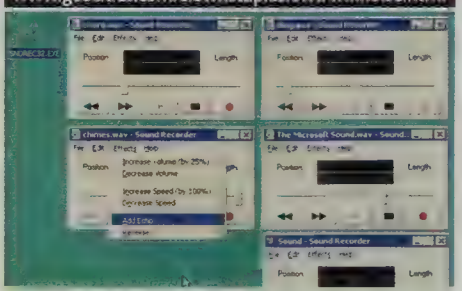
Ritter, rette dich!

www.minijuegos.com/juegos/html/?id=2583

Als lauffreudige Blechdose musst Du in „Speed Chamber" schaurige Hindernisse meistern. Das klappt nur mit Special Moves. Die Zeit tickt dabei!

Windows spielt erste Geige

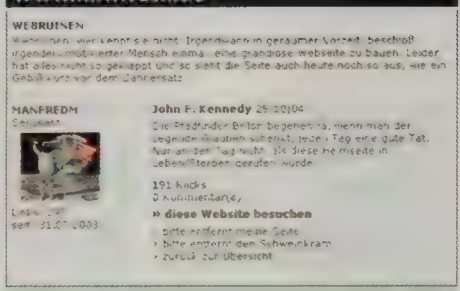
www.geocities.com/clownstaples/swf/winnoise.html



Dass Windows als Orchester herhalten kann, beweist diese Flash-Seite. Altbekannte Systemsounds werden kunstvoll zum Musikstück gemixt.

Gesammelter Web-Müll

www.hirnwech.de



Dürfen wir vorstellen: die miesesten Seiten des Webs. Surf Dich kopfschüttelnd durch den Trash. Danach sieht die eigene Seite plötzlich astrein aus...

.Neue CDs

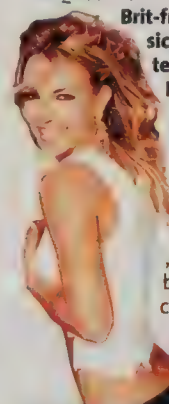
XZIBIT: „Weapons of the Mass Destruction"

Das fünfte Album des US-Superstars ist der Nachfolger zum Top-20-Erfolg „Man Vs. Machine". **Auch diesmal präsentiert XZIBIT einen gut angerührten Mix aus harten Raps, punktgenau gezirkelten Beats und fetten Grooves.** Für die Produktion stand ihm die erste Garde der Rap-Szene zur Seite: Timbaland, Ric Rok, Rockwilder, Hi Tek, Kahleel und Jellybone, des weiteren MC Lyte, Busta Rhymes und Linkin Park.

www.xzibitcentral.com · www.xzibitnet.com

Die offizielle Seite www.xzibit.net gibt leider nicht viel her. Besser: die Fanpages

Britney Spears: „Greatest Hits"

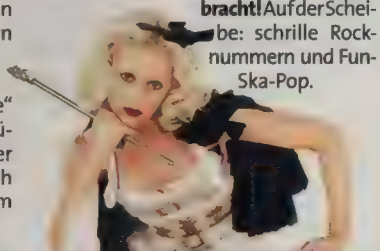


Zwei Jahre Auszeit will sich die Queen of Pop nehmen! **Für die Brit-freie Zeit sollte man sich gleich die „Greatest Hits"-Compilation-DVD zulegen. Sie enthält sämtliche Videos des 22-jährigen Pop-Idols** – von frühen Klassikern wie „Oops!... I Did It Again" und „Baby One More Time" bis zu aktuellen Stücken wie „Toxic" oder „Everytime". Noch Platz auf dem Wunschzettel?

www.britneyspears.de

Auf der deutschen Seite entdeckst Du haufenweise Fotos, Audios und Videos

Gwen Stefani: „Love, Angel, Music, Baby"

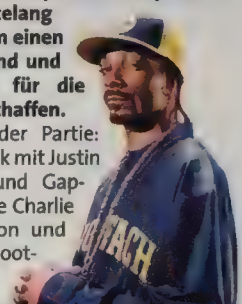


Während sich die Jungs um den privaten und musikalischen Nachwuchs kümmern, will die No-Doubt-Frontfrau nicht relaxen. Sie will charten! **Mit Hilfe von Outkast, Pink-Mastermind Linda Perry, Missy Elliot und den Neptunes hat Gwen Stefani ein scharfes Solo-Album rausgebracht!** Auf der Scheibe: schrille Rocknummern und Fun-Ska-Pop.

www.gwenstefani.com

Noch sieht die Seite mau aus. Zum Start des Albums soll sie aber aufgemotzt werden

Snoop Dogg: „Rhythm & Gangsta: The Masterpiece"



Snoop Dogg ist dick im Geschäft als Label-Chef und Klamottendesigner. Und als HipHop-Star: Nach dem Projekt 213 mit den Kumpels Nate Dogg und Warren G gibt's endlich wieder ein Solo-Album! **Snoop und die Neptunes saßen monatelang im Studio, um einen frischen Sound und neue Beats für die Platte zu erschaffen.**

Mit von der Partie: Nelly, ein Track mit Justin Timberlake und Gap-Band-Legende Charlie Wilson, Lil Jon und Trina sowie Bootsy Collins.

www.snoopdogg.com

Doggfather zeigt mit seiner extrem coolen Seite, wo der Hammer hängt

Der perfekte Handy-Start

Mit einem neuen Phone fährst Du richtig gut – doch nur, wenn der Funker ein optimales Tuning erhält!

Endlich: Du bist stolzer Besitzer eines neuen Handys! Super, SIM-Karte rein und los geht's. Doch nicht immer klappt der Start reibungslos. Da fehlt die richtige SIM, die erste MMS schlägt fehl, oder das Handy springt gar nicht erst an. Mit dem SCREENFUN-Tuning nimmst Du solche Probleme locker – denn Du weißt, was zu tun ist...

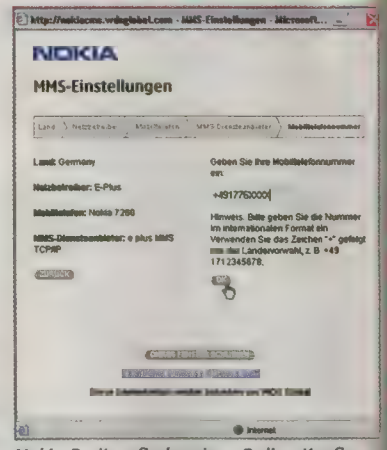
Erste Einstellungen

Wer kein bereits voreingestelltes Vertragshandy hat, muss sein Gerät erst einmal konfigurieren.

Stimmt die Nummer der SMS-Mitteilungszentrale? Du findest sie meist in „Mitteilungen – Einstellungen":

- T-Mobile: +491710760000
- Vodafone: +491722270333
- E-Plus: +491770610000
- O2: +491760000443

Willst Du über die Übertragungstechnik GPRS Bildmitteilungen versenden, surfen oder Daten herunterladen, etwa Spiele? Dazu müssen **die MMS- und WAP-Konfigurationen stimmen.** Sie bestehen aus vielen ziemlich komplizierten Eingaben. **Ruf am besten die Hotline Deines Netzbetreibers an und lass Dir die gesamten Einstellungen kostenlos als SMS zusenden.**



Nokia-Besitzer finden einen Online-Konfigurator für MMS und WAP auf www.nokia.de bei „Service – Service Mobiltelefone"

Vertrag oder Prepaid?

Logo, ein Handy ohne SIM-Karte ist nutzlos. Du erhältst die SIM bei Abschluss eines Laufzeitvertrags oder beim ersten Kauf eines Prepaid-Guthabens.

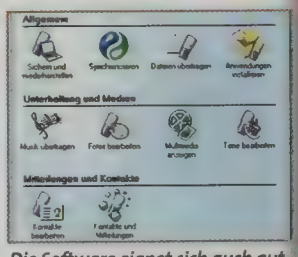
Für alle, die eher erreichbar sein wollen und wenig telefonieren, ist die Prepaidkarte ideal. **Die Preise von Tchibo sind fair: 35 Cent rund um die Uhr, die Mailbox-Abfrage kostet nix!** Die volle Kostenkontrolle fällt leicht.

Mit einem Vertrag sind die Minuten billiger. Dafür fallen feste Monatskosten an, etwa Grundgebühr oder Mindestumsatz. **Vorsicht bei Angeboten mit sehr hochwertigen Handys für wenig Geld.** Oft soll Dir so ein teurer Tarif untergejubelt werden!

Für Schüler, Studenten, Azubis und Wehrpflichtige ist der Tarif **„Time & More Student"** mit 20% Rabatt von E-Plus prima. Übrigens: Mobilcom bietet einen **D1-Laufzeitvertrag mit monatlichem Limit** von 15 bis 50 Euro an. Infos: *www.mobilcom.de/mlimit.html*

Daten überspielen

Um alle Kontakte auf der neuen SIM oder dem Handy zu speichern, liegt den meisten Handys eine praktische Software bei – meist „PC Suite" genannt. Du findest die neuste Version auch als Download auf der Herstellerseite. **Mit diesem Programm kannst Du Deine Kontakte bequem am PC verwalten und aufs neue Handy überspielen** – vorausgesetzt, Du hast ein Datenkabel oder einen Bluetooth- bzw. Infrarot-Adapter.



Die Software eignet sich auch gut zum Übertragen von Bildern, Handyspielen, Sound und mehr

Text: Lisa Brack · Foto: Roman Job · Illustration: Jens Jung

Nerviges Branding

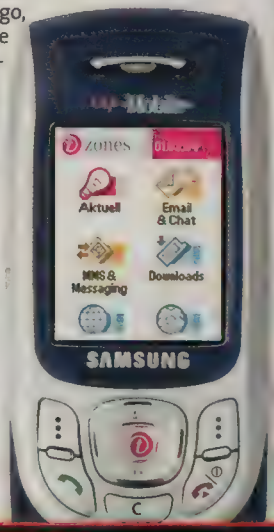
Sehr viele Handys werden von den Netzbetreibern gekennzeichnet, also „gebranded" („brand" ist englisch für „Marke"). Dann sitzt auf der Handyschale ein hässliches Logo, und oft ist auch das gesamte Menü auf den jeweiligen Netzbetreiber hingetrimmt.

Das nervt vor allen Dingen, wenn man sein Handy gebraucht kaufte und nicht beim gleichen Netzbetreiber ist. Das Phone funktioniert zwar, aber nur mit eingeschränktem Komfort.

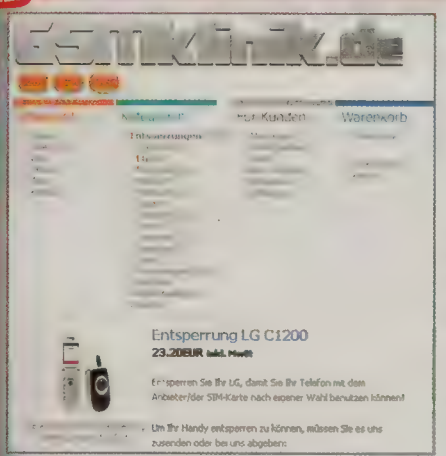
Wen das Logo auf der Schale stört, der kann versuchen, den Störenfried mit der rauen Seite eines Radiergummis wegzurubbeln. Manchmal klappt's.

SCREENFUN rät Dir aber ab, auf eigene Faust die Software zu löschen. Es kursieren zwar Programme im Internet, sie sind aber meist illegal. **Außerdem erlischt Dein Garantieanspruch.**

Doof: Wer den Joystick drückt, kommt nicht ins Menü, sondern ins WAP von T-Mobile



SIM-Lock entsperren



Derzeit kann die GSMklinik 138 verschiedene Handytypen freischalten. Ist Dein Modell nicht dabei, lohnt sich Nachfragen auf jeden Fall

Wer bisher die SIM-Lock auf seinem Prepaid-Handy loswerden wollte, musste entweder zwei Jahre warten oder 100 Euro beim Netzbetreiber hinblättern. Viel günstiger arbeitet die neue GSMklinik.de.

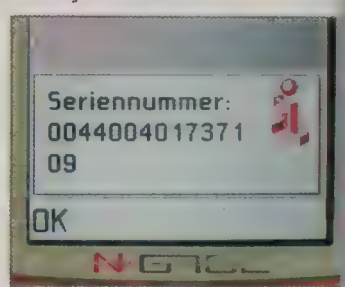
Sie entsperrt legal Dein Handy. **Der Preis liegt je nach Gerätetyp zwischen 19 und 24 Euro. Dazu kommen 7 Euro Porto.** Wer auch die Branding-Software loswerden will, kann dies mitbestellen. Das „Flashen" ist im Preis inbegriffen und mindert laut GSMklinik.de keine Garantieansprüche.

Das Entsperren dauert zirka eine Woche. Hamburger können direkt in der GSMklinik ihre SIM-Lock loswerden – innerhalb von 15 Minuten. Mehr Info: *www.gsmklinik.de*

Verlust-Vorsorge

Auch wenn Du gerade nicht dran denken willst: Ein Handy ist schnell mal geklaut oder geht verloren. So wappnest Du Dich für den Fall der Fälle:

1. **Schreib Dir die Seriennummer Deines Handys auf!** Du findest die so genannte IMEI auf dem Karton und im Handy unter dem Akku.
2. **Notiere die Hotline** Deines Netzbetreibers, um das Handy sofort zu sperren (Nummern siehe rechts).
3. **Vermerke an einem geheimen Ort Deine PIN und PUK.** Die Ziffern brauchst Du, um ein gesperrtes Handy wieder zu entsperren.
4. **Heb unbedingt die Rechnung auf.** Sie ist nicht nur im Garantiefall nötig. Du brauchst sie zum Beispiel auch, um ein verlorenes Handy von der Haftpflicht- oder Hausratversicherung erstattet zu bekommen.



*Das Handy zeigt Dir die IMEI-Nummer über die Tastenkombination *#06#*

So behebst Du Handypannen

Problem	Lösung
Das Telefon geht nicht an.	Akku richtig einlegen. Kontakte davor sanft säubern, am besten mit einem trockenen Pinsel. Akku aufladen!
SIM-Karte wird nicht akzeptiert.	SIM-Karte korrekt einlegen und mit Riegel fixieren. Eventuell hat das Handy eine SIM-Lock und funktioniert nur mit der SIM-Karte eines bestimmten Netzbetreibers.
Ich kann keine SMSe / MMSe versenden.	Sendezentrale und Konfigurationen müssen stimmen! Bei manchen Prepaid-Anbietern muss man sich für MMS, WAP und GPRS erst freischalten – hier hilft die Hotline weiter.
Ich habe einen Klingelton bestellt. Er kommt aber nicht an.	Mehrstimmige Töne schickt man Dir nicht direkt aufs Handy. Du erhältst per SMS einen Download-Link. Dorthin musst Du mit Deinem WAP-Handy surfen und Dir den Ton herunterladen.
Schön und gut, aber der Download schlägt immer fehl!	Hol Dir die korrekten WAP-/GPRS-Konfigs! (siehe linke Seite)
Meine Handyfotos, die ich geknipst habe, sehen verwaschen aus.	Entferne die Schutzfolie auf der Handy-Linse!

Falls das alles nichts hilft: Hier sind die wichtigsten Hotlines!

E-Plus: (01803) 17 71 77	**Sagem:** (069) 92 03 20 35
Motorola: (01803) 50 50	**Samsung:** (01805) 24 42 58
Nokia: (01805) 23 42 42	**Siemens:** (01805) 33 32 26
O2: (01805) 43 64 66	**Sony Ericsson:** (01805) 25 25 86
Panasonic: (01805) 0 15 142	**T-Mobile:** (01803) 30 22 02
Philips: (01805) 10 29	**Vodafone:** (0800) 172 12 12

Sinnvolles Zubehör

Bluetooth- bzw. Infrarot-USB-Adapter *Tausch bequem Daten zwischen PC und Phone. Ab 22 Euro, www.mix-computer.de*

Bluetooth-Headset *Du hast ein Bluetooth-Handy? Nie mehr Kabelsalat dank passendem Headset (etwa Jabra BT200)! 30 Euro, www.fonez.de*

Datenkabel *Superpraktisch zum Datentausch zwischen PC und Handy. Ab 8 Euro, www.handy-zubehoer.de*

Polierpaste *Rubbelt kleine Kratzer auf dem Display weg. 5 Euro, www.conrad.de*

Solar-Ladegerät *Ohne Strom lädst Du Dein Handy mit Tageslicht auf. 17 Euro, www.pearl.de*

Wir wünschen Dir eine frohe Weihnachtszeit und viel Spass mit Deinem Handy!!!

Klingeltöne für: Nokia, Sony, Siemens, Sagem, Samsung, Panasonic, NEC, Sharp u.v.a.*

Echt klingende Realtöne

Mono	Poly	Realtones
28666		Weiblicher Orgasmus NEU
28701		Alarmsirene
28709		Albernes Lachen NEU
28730		Altes Telefon klingelt
28731		Ein anderes altes Telefon NEU
28705		Autohupe
28716		Bellender Hund
28726		Blökende Schafe NEU
28721		Brüllender Löwe NEU
28704		Comic-Geräusch: Boing!
28724		"Deutsche Polizei ""Tatü Tata"""
28706		Echolot eines Schiffs
8710		Ekeliger Furz
28708		Fanfare / Trompete NEU
28725		Fieser Rülpser
28717		"Frauenstimme: ""Incoming Call"""
28715		Gackernde Hühner
28711		Geldspielautomat NEU
28702		Glocken. Big Ben London
28738		Heulender Werwolf
28713		Krähender Hahn
28718		Kuckuck NEU
28720		Laserpistole NEU
28722		Morsesignale NEU
28719		"Kuh ""Muuuuh!""" NEU
28707		Quakende Ente
28727		Schreiender Schimpanse
28728		Sirene / Fliegeralarm NEU
28732		Toilettenspülung
28734		US Police Car (fahrend) NEU
28733		US Police Sirene
28736		Wecker NEU
28723		Wieherndes Pferd
28739		"Ziege ""Määääh""" NEU

X-MAS / Weihnachten

Mono	Poly	
20467	25776	Fröhliche Weihnacht überall
20341	25058	Jingle Bells
20346	25061	Merry Christmas everybody
20466	25775	Oh Du Fröhliche NEU
20465	25774	Oh Tannenbaum
20468	25777	Rudolf das Rentier...
20347	25063	Santa Claus is coming to town
20352	25059	We wish you a merry X-Mas
20343	25062	Winter Wonderland NEU

Top-Neuheiten

13364	25725	Angel NEU
13407	25737	DJ
13427	25757	Do yo know (I go crazy) NEU
13423	25751	Flashdance
13421	25749	Free NEU
13376	25733	Girls
13340	25758	Happy People NEU
13419	25746	I hope you dance
13428	25760	Living to love you
13425	25754	Lose my breath NEU
13391	25739	Love machine
13420	25747	Millionaire
13414	25742	More more more NEU
13374	25731	My my my
13180	25653	Never felt like this before
13341	25722	Never really was NEU
13422	25750	Prototype
13390	25740	Slash Dot Dash NEU
13431	25772	Welcome to my truth
13430	25771	What you waiting for

Aktuelle Top 20

13418	25744	Call on me
13424	25753	Just lose it
13429	25770	My prerogative
13220	25713	Perfekte Welle
13291	25705	These words NEU
13426	25755	Car wash
13299	25709	Obsesion NEU
13432	25773	Despre Tine
13389	25734	Goodies NEU
13408	25741	My boo
13393	25759	Pump it up NEU
13323	25708	Break my stride
13347	25714	She will be loved NEU
13205	25667	Lola´s Theme NEU
13150	25624	Sick and tired
13357	25735	Real to me NEU
13257	25692	I like that
13339	25765	Pop Muzak NEU
13412	25752	Leaving New York NEU
13415	25743	Radio NEU

Top-Downloads

12334	25314	Ab in den Süden
13247	25687	Accidentally in love NEU
12962	25539	Air hostess
13386	25745	American Idiot NEU
12074	25220	Anyplace, anywhere, anytime
13238	25664	Aus & vorbei NEU
12382	25328	Aya Benzer
13244	25686	Bare as she dare
12650	25430	Behind blue eyes NEU
13085	25585	Brennende Liebe
13183	25646	Bubblin NEU
12577	25545	Burn
13221	25688	But I do
12915	25520	Can't wait until tonight
13296	25693	Caught in a moment NEU
13149	25626	Chocolate
13120	25614	Chocolate (Choco Choco)
13157	25631	Consequence of love
13262	25679	Da unbeatables NEU
13261	25678	Deine Schuld
12893	25512	Der letzte Stern NEU
20269	25596	Die vier Jahreszeiten NEU
12994	25563	Dip it low
13236	25669	Discoland NEU
13015	25551	Don´t tell me NEU
12987	25562	Dragostea din tei
13048	25561	Dramaqueen
12760	25458	Du hast mein Herz gebrochen
13137	25666	Durch die Nacht
13078	25591	Everybody´s fool
13084	25584	Everytime NEU
12884	25530	F**k it
11674	25057	Feel
13231	25668	First of the gang to die
12579	25404	Flip Reverse
13158	25650	Fuck you all NEU
13307	25699	Fuffies im Club
12108	25205	Für Dich
20167	25467	Griechischer Wein
13259	25673	Guilty NEU
12551	25409	Hey ya
13217	25659	Hold the line
12975	25582	Hotel NEU
13184	25648	How come
20407	25555	Hymne Deutschland
20405	25556	Hymne Grossbritannien
20409	25558	Hymne Italien NEU
20412	25559	Hymne Türkei
13227	25661	I love them h**s
11850	25158	In da club NEU
12856	25715	Is it 'cos I'm cool
12879	25510	Just one last dance NEU
13218	25665	La Promesse
13193	25698	Leave (Get out) NEU
12910	25526	Left outside alone
13144	25622	Let´s get it started NEU
12892	25511	Liebe ist alles
13289	25690	Michael NEU
13152	25636	Move ya body
13260	25674	My happy ending NEU
13353	25720	My place
12885	25515	Naughty girl NEU
13062	25579	Nemo NEU
13006	25549	Nichts in der Welt
12851	25501	Not in love NEU
13089	25589	Now we are free
10093	25582	Phantom of the Opera NEU
13380	25738	Pieces of me NEU
13083	25583	Roses
13156	25630	Save your kisses for me
13301	25710	She
13321	25704	Shooting Star NEU
12628	25422	Shut up NEU
13204	25652	Some girls
13237	25663	Space Taxi NEU
20222	25581	Summer of '69
13155	25629	Sunshine after the rain
12465	25356	Superstar NEU
20274	25595	Symphony No. 9
13370	25730	Tell me NEU
13322	25694	Ten years time
12794	25497	Thank you NEU
11422	25001	The Ketchup Song
12316	25312	The Magic Key NEU
13126	25609	The reason NEU
12950	25538	This love
13245	25671	Thunderbirds are go!
12825	25493	Toxic NEU
13041	25597	Trick me NEU
13216	25658	Troy
13117	25605	Unnatural blonde NEU
13215	25657	Veo veo
13164	25655	Walk idiot walk NEU
13211	25695	We are
13389	25729	When the indians cry NEU
12326	25341	Where is the love
13263	25680	Wir sind wir NEU
12776	25477	Yeah NEU

Movie & TV Classics

20443	25465	Addams Family NEU
20325	25470	Akte-X
10067	25261	Axel F - Beverly Hills Cop
20353	25509	Biene Maja NEU
20458	25580	Dalli Dalli NEU
20459	25761	Derrick NEU
20377	25606	Die Maus
20463	25767	Drei Engel für Charlie NEU
20322	25285	Friends NEU
20152	25468	GZSZ
10085	25469	Halloween NEU
20453	25302	Heidi
10060	25251	Indiana Jones
20148	25769	Lindenstrasse NEU
20333	25762	Magnum NEU
20416	25255	Mission: impossible
10087	25643	Muppetshow NEU
20456	25305	Pippi Langstrumpf NEU
20434	25544	Rocky
20460	25763	Schwarzwaldklinik NEU
20462	25766	Sesamstrasse NEU
20461	25764	Sex and the City NEU
10042	25278	South Park: Uncle Fucka
20429	25279	South Park: Kyle´s mom´s...
20339	25284	Star Trek - TNG NEU
20326	25256	Terminator
20334	25466	The A-Team NEU
20464	25768	Unser Lehrer Dr. Specht
20457	25306	Wer hat an der Uhr gedreht?
20454	25303	Wickie und die starken Männer
10059	25594	Zurück in die Zukunft NEU

Noch mehr Klingeltöne, Bilder, Spiele u.v.m.unter: www.mobile-palace.de

Realtöne funktionieren nicht bei Nokia, Sony, Siemens, Sagem, Samsung, Panasonic, NEC, Sharp u.v.a.*

Farbbilder für Nokia, Sony, Siemens, Sagem, Samsung, Panasonic, NEC, Sharp u.v.a.*

Coole und heisse Handyspiele

Anbieter 5,61€

Jungle Command - Action-Shooter

Für folgende Handys erhältlich
Nokia 3100, 3200, 3300, 3410, 3510i, 3650, 3660, 5100, 6100, 6200, 6220, 6610, 6800, 6810, 7200, 7210, 7250, 7650, 8910i
Siemens C55, M50, M55, MC60, MT50, S55, SL55
Sharp GX10, GX10i
Sony Ericsson T610, Z600

Kung Fu Action-Spiel

Für folgende Handys erhältlich
Nokia 3100, 3200, 3300, 3410, 3510i, 3650, 3660, 5100, 6100, 6200, 6220, 6610, 6800, 6810, 7200, 7210, 7250, 7650, 8910i
Siemens C55, M50, M55, MC60, MT50, S55, SL55
Sharp GX10, GX10i
Samsung C100, X100

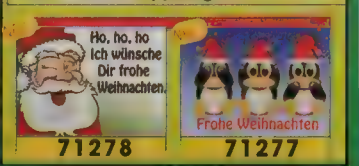
Heli-Cab - Action-Hubschrauberjagd

Für folgende Handys erhältlich
Nokia 3100, 3300, 3410, 3510i, 3650, 3660, 5100, 6100, 6200, 6220, 6310i, 6610, 6800, 6810, 7200, 7210, 7250, 7650, 8910i
Siemens C55, C60, M50, M55, MC60, MT50, S55, SL55
Sharp GX10, GX10i
Sony Ericsson T610, Z600

Promi- Quiz -
Finde heraus wie gut Du die Promis kennst. Ein Spaß für die ganze Familie.

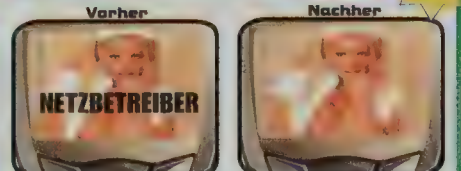
Für folgende Handys erhältlich
Nokia 3100, 3300, 3650, 3660, 5100, 6100, 6200, 6220, 6600, 6610, 6800, 6810, 7210, 7250, 7650, NGage
Sony Ericsson T610, Z600

Mono	Poly	Titel
13428	25760	Living to love you
20352	25059	We wish you a merry X-Mas
20458	25580	Dalli Dalli
20459	25761	Derrick
13418	25744	Call on me
13424	25753	Just lose it
13429	25770	My prerogative



Magic-Clean-Logo Nur bei uns!

COOL!



Schreibe eine SMS an die **82020**** mit dem Inhalt **75000**. In kürze erhälst Du dann von uns ein "Magic-Clean-Logo" für dein Nokia-Handy und schon hast Du freie Sicht auf dein Wallpaper**

Nokia-Lösch-Logo!

Du willst Dein Betreiberlogo wieder löschen? Kein Problem! Schreibe einfach eine SMS an die **82020**** mit dem Inhalt **4444** und wir senden Dir das Lösch-Logo auf dein Nokia-Handy!!!

Bestellnummer einfach an die 8 20 20** senden - ganz einfach!!!

Komfortabel per Telefon bestellen unter der Nummer

01 90 870 277

(€ 1,86/min)

Schweiz Telefonbestellung
0900/599 440 4,23 SFR/Min
Schweiz SMS Bestellung. Einfach Bestellnummer an **9600** 3 SFR/SMS

Österreich Telefonbestellung
0900/540 344 3,63 €/Min
Österreich SMS Bestellung. Einfach Bestellnummer an
0900/500 400 1,99 €/SMS

Orgasmus beim klingeln!

Lade Dir den coolsten Orgasmus-Klingelton auf Dein Handy. Der Sound geht ab, jeder will ihn haben und Du kannst ihn jetzt bestellen. Überall wo Du bist und auch wenn Du mit Freunden unterwegs bist, wirst Du die Blicke auf Dich ziehen, sobald Dein Handy klingelt!!!! Einfach eine SMS mit der Bestellnummer: 28666 an die 82020 senden**

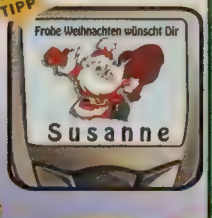
Orgasmus Ton funktioniert auf allen aktuellen Nokia (Symbian), Samsung, Sharp, Panasonic, und einige andere.

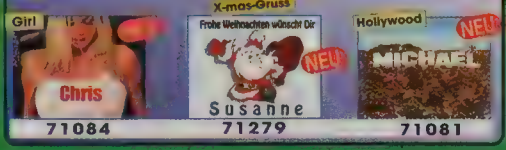
Ganz NEU!!! Weihnachtsgrüße mit Deinem Namen - jetzt zum Bestellen.

Schreibe eine SMS an die **82020** mit Dem Inhalt: **Bestellnummer Name.** Der Name darf bis zu 12 Zeichen lang sein.*

TOP TIPP

Beispiel: Willst du z.B. Den Namen Daniel auf den Weihnachtsgrüßen haben, dann sende eine SMS mit dem Inhalt: **71279 Susanne** per SMS an die **82020**. (statt Susanne kannst Du natürlich auch einen anderen Namen schreiben)**





*Was kann mein Handy: Logos & Bildmitteilungen: alle aktuellen Nokia-Modelle und Siemens 55er und neuer. Mono-Töne: alle aktuellen Nokia-Modelle, Siemens 55er und neuer. Alcatel, Sony, Panasonic, Ericsson mit Toneditor (Tone als SMS zum abtippen) Alle anderen Hersteller: Klingeltöne für Handys mit Toneditor Farbige Bilder: Alle Nokia mit Farbdisplay Polyphone Klingeltöne für: Nokia, Sony, Siemens, Sagem, Samsung, Panasonic, NEC, Sharp u.v.a, soweit das Handy es unterstützt. Magic-Clean Logo funktioniert nicht auf Nokia Handy mit Symbian-Betriebssystem. Die Darstellung der personalisierten Namen Bilder kann von der Darstellung abweichen. Zum Download per Wap-Push ist eine gultige GSM Einstellung nötig. Nicht Nokia Kunden schreiben bitte bei SMS-Bestellung "Bestellnummer Name". Weitere Infos unter www.mobile-palace.de. Irrtum und Änderungen vorbehalten.

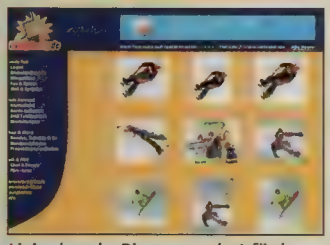
Gratis Goodies

Handyfutter für null Euro? Kein Problem! Hier sind die besten Geiz-Adressen...

Chartbreaker als Klingeltöne, witzige Spiele und schicke Logos sorgen für viel Abwechslung auf Deinem Handy. Doch der Preis für das Handyfutter ist meist happig. **Wozu aber Geld ausgeben, wenn Du den Spaß auch gratis haben kannst?** SCREENFUN verrät die besten Adressen für kostenlosen Handy-Fun.

Für alle Handytypen

Viele Kaufportale verschenken bei einer neuen Anmeldung einen Klingelton, Screensaver, Logo oder Hintergrundbild. Dazu zählen ***www.jamba.de*** und ***www.mload.de*** sowie etwa ***www.handy.de***



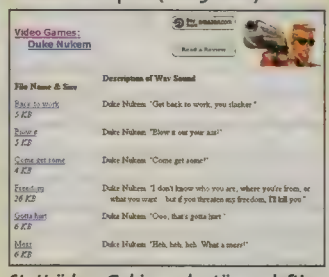
Livinghandy: Riesenangebot für lau

Wer sich bei ***www.livinghandy.de*** registriert, bekommt jede Menge unterschiedliches Handyfutter. Dafür musst Du kein echtes Geld zahlen, sondern Prämientaler, die Du mit verschiedenen Aktionen verdienst (zum Beispiel Online-Umfragen). Nach der Anmeldung legst Du gleich mit den ersten Talern los.

Wem MIDI-Sound als Klingelton reicht, der findet im Web eine riesengroße Auswahl. ***www.midiarea.com*** und ***www.mididb.com*** bieten jede Menge kostenlose MIDI-Töne von aktuellen Charts, Klassikern, TV-Serien und mehr.

Coole WAV-Töne – zum Beispiel bekannte Filmsprüche – lagern bei ***www.wavsource.com***

Die Songs und Zitate lädst Du erst auf den PC. Zum Überspielen nimmst Du ein Datenkabel (ab 8 Euro) beziehungsweise einen Bluetooth- oder Infrarot-Adapter (ab 25 Euro).



Statt ödem Gebimmel ertönen deftige Sprüche von Kultkerl Duke Nukem

1220 Hintergründe plus 14 Screensaver lagern bei www.freemobilefun.net

Die Seite ***www.zeroindex.co.uk*** bietet sechs kostenlose Spiele für sämtliche Java-Handys an. Bei ***www.javagotchi.de*** wartet ein witziges Java-Tamagotchi.

Superschicke Wallpapers und Bildschirmschoner entdeckst Du auf ***www.freemobilefun.net***

Wer zu ***http://gallery.mobileg.com*** surft, wird über das Riesenangebot an kompletten Themes, Klingeltönen, Videos und mehr erstaunt sein!

Und eine Menge aktueller mehrstimmiger Sound erwartet Dich bei ***www.polyfree.net***

Bei allen Webseiten gilt: **Online ansehen. Dann über den Handybrowser dorthin wappen und herunterladen.**

Selbst gemacht: Hits als Handysound

Aus Deinem Handy soll immer der neuste Hit ertönen? Ein Klacks mit der Software „ringtone maker" von Magix (20 Euro, *www.magix.de*)! **Das Prog verwandelt Songs zahlreicher Formate in handytaugliche Musik. Kreativköpfe komponieren ihren eigenen Sound.** Dazu gibt's viele Vorlagen und Musikschnipsel.

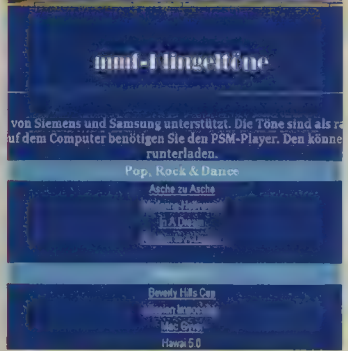
Um die Tracks aufs Telefon zu schubsen, brauchst Du noch ein Datenkabel (ab 8 Euro, etwa bei *www.handyzubehoer.de*). Falls Dein Handy Bluetooth oder Infrarot anbietet, holst Du Dir den entsprechenden Adapter für Deinen PC (ab zirka 25 Euro). Laptops besitzen in den meisten Fällen schon eine eingebaute Infrarot-Schnittstelle.

Denk dran: Der Download kostet!

Viele dieser Gratis-Angebote lädst Du per WAP aufs Handy. Enthält Dein Vertragsmodell kein Freivolumen, **fallen dafür WAP- bzw. GPRS-Gebühren an – zwischen 5 und 30 Cent pro 10 KB.** Willst Du's genau wissen, frag Deinen Netzbetreiber.

Für spezielle Handytypen

für Siemens



Für lau: Real-Sound im Siemens-Format

Viele Siemens-Geräte spielen das Format MMF oder AMR. Diese Töne ähneln sehr dem brandaktuellen MP3-Sound. ***www.handy-stuff.de.nr*** bietet starke Real-Klingeltöne in diesem Format an! Einfach auf den PC laden und auf Dein Handy beamen.

für Nokia

Die Themes stylen Nokias der Serie 60

Alle, die sich bei ***www.booza.de*** anmelden, erhalten wöchentlich einen neuen einstimmigen Ton.

Drei stylishe Themes, die das Handymenü rundum neu designen, lagern auf ***www.mangothemes.com*** – erst auf PC laden, dann aufs Handy schicken!

für Samsung

Derzeit bei Samsung: „Halo 2"-Material

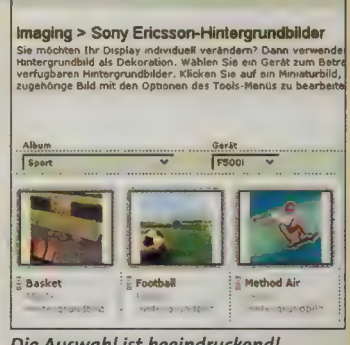
Melde Dich an beim Funclub unter ***http://de.samsungmobile.com/index.jsp*** und sahne 300 Punkte ab. Sie reichen etwa für drei Töne.

für Motorola

Komponiere hier Deinen einzigartigen Ton

Misch Dir selbst und völlig kostenlos zwei polyphone Klingeltöne bei ***http://mixer.handango.com/de***

für Sony Ericsson



Die Auswahl ist beeindruckend!

Umfangreiches Freifutter kannst Du bei ***www.sonyericsson.com*** entdecken. Je nach Modell stehen bis zu 40 Töne bereit. Oft mehrstimmig, teilweise sogar als MP3! Zudem Hintergrundbilder, Videos, ein Web-Fotoalbum und mehr. Aktueller MIDI-Sound tummelt sich auf ***www.myt610.de***

Text: Lisa Brack

Neue Handyspiele im Test

Abkürzungen

So viele Handys, so wenig Platz…

Mot	Motorola	Sha	Sharp	NoA	Nokia 3510i, 8910i
Pan	Panasonic	Sie	Siemens	NoB	Nokia 3100, 3200, 3220, 3300, 5100, 5140, 6100, 6220, 6230, 6610(i), 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250(i), 7260, 7600
Sag	Sagem	SoE	Sony Ericsson		
Sam	Samsung			NoC	Nokia 3650, 3660, 6600, 7610, 7650, N-Gage (QD)

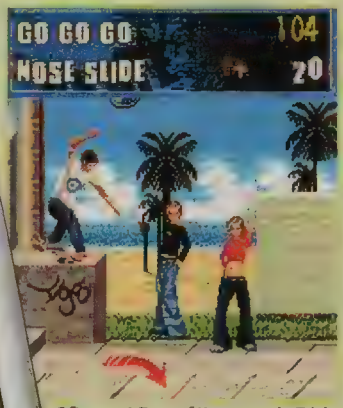
Spiele für Farbdisplays

Vans Skate & Slam

Actionspiel für Fortgeschrittene

Zusammen mit Profi-Skater Geoff Rowley eroberst Du die europäische Szene.

Gute Spiele-Leistung: das Sony Ericsson K700i



Oft musst Du auf Kommando Tricks zeigen – hier einen „Nose Slide"

Deine Trainerin gibt Dir vor jedem Level Tipps, die zum Erfolg führen sollen

Autsch: Knallt Dein Skater lang hin, wird Dir sofort ein Style-Punkt abgezogen

Schnelle Actionspiele werden auf dem Handy auch schnell zum Finger-Verkrüppler. Nicht so „Vans Skate & Slam". **Obwohl Dein Skater ziemlich flott von links nach rechts übers Display zischt, kommst Du mit der Steuerung nicht durcheinander.**

Die insgesamt 18 Levels werden dabei aber immer schwieriger, so dass Du später durchaus mehrere Anläufe brauchst. Die ortsansässigen Skater wollen nämlich einiges von Dir sehen: Vollführ die richtigen Tricks auf Kommando und hol nebenbei auch noch genug Punkte, damit Deine Trainerin mit Dir zufrieden ist. Hindernisse erschweren die Aufgabe zusätzlich.

Vom einfachen Nollie bis hin zu knackigen Drehungen und Grind-Kombinationen vollführst Du spektakuläre Stunts. Fliegt Dein Skater dabei auf die Nase, gibt's Abzüge in der Style-Note. Meisterst Du alle Prüfungen, darfst Du ins Vans-Team einziehen – doch bis dahin ist's ein langer und zum Glück unterhaltsamer Weg.

www.gameloft.de

für: Nokia A/B/C, Mot Serie C/V, EE398, E550, Sagem, Sharp, Siemens, Sony Ericsson — ca. 3 € — 202 KB[1]

Gut zu steuern, viele unterschiedliche Tricks möglich, angenehm kurze Levels

Die Soundeffekte haben beim Test nicht funktioniert

Spielspaß: 1

Kurze Levels, langer Spaß: Genau das Richtige für die Action-Einlage zwischendurch

Townsmen 2 Gold

Wirtschaftssimulation für Fortgeschr.

Die wuseligen Townies transportieren ihre Waren selber über den Bildschirm

Bau mit den Townies ein komplettes Wirtschaftssystem auf: Holz hacken, Schweine züchten und am Markt verkaufen. Ein hervorragendes Aufbauspiel mit viel Tiefgang – schade nur, dass Du immer wieder wartend am Handy sitzt, bis genügend Rohstoffe für das nächste Gebäude angehäuft sind.

www.handy.de

für: Alcatel 735i, NoA/B/C, Mot, Sag V55, V75, Samsung, Sharp, Sie alle -65, SX1, SoE — ca. 4 € — 178 KB[1]

Sehr schöne Grafik, komplexes Wirtschaftssystem…

…das Dich immer wieder wartend vor dem Screen verharren lässt

Spielspaß: 1-

Tolle Wirtschaftssimulation fürs Handy – perfekt für Baumeister mit viel Ausdauer

Worms Golf

Actionspiel für Einsteiger & Fortg.

Opferwurms letzte Stunde hatte geschlagen, als P1 zum Putt ansetzte…

Wenn Worms Golf spielen, dann natürlich auf ihre eigene Art: Du drischst mit dem Schläger eine Handgranate zum Loch. Darüber ist ein Feind angebunden, der natürlich in die Luft fliegt, sobald Du einlochst. Die Handywürmer bieten drei verschiedene Golfkurse mit insgesamt 27 Löchern.

www.handy.de

für: NoA/B/C, Mot V-Serie, Sagem My-Serie, Samsung E-Serie, Sharp GX10, GX10i, GX20 — ca. 4 € — 67 KB[1]

Bis zu vier Spieler an einem Telefon möglich, typischer „Worms"-Charme

Mehrere verschiedene Golf-Ball-Waffen wären witzig gewesen

Spielspaß: 2-

Würmer, wie man sie kennt: Knuffige Optik, einfach zu steuern und irgendwie macht's süchtig…

Asphalt Urban GT

Rennspiel für Fortgeschrittene

Nicht nur sieben Gegner erschweren das Raserleben, sondern auch Verkehr

Auf dem Nokia N-Gage ist „Asphalt Urban GT" die Rennspiel-Referenz. Aber auch auf normalen Handys macht der Renner dank flotter Grafik und gut reagierender Steuerung eine klasse Figur. Acht Strecken und neun Autos lassen sich freikaufen, etwa mit Extrakohle für einen Sieg oder Höchsttempo.

www.gameloft.de

für: NoA/B/C, Motorola, Sagem, Sharp, Siemens alle -65, Sony Ericsson — ca. 3 € — 176 KB[1]

Schnelle Grafik, gut reagierende Steuerung, eindrucksvolle Skyline im Hintergrund

Öde an der Optik: Die Strecke endet links und rechts im Nichts

Spielspaß: 1-

Turbospaß auf weltweiten Rennstrecken: Flotte Rennen mit Original-Traumautos

TOP 5 Handyspiele

Port Royale 2
z.B. www.handy.de · www.jamba.de · www.zed.de
Preis: ab ca. 4 € · Größe: 184 KB[1]

2 Worms & Mega
z.B. www.gameloft.com · ca. 3 € · 176 KB[1]
Tolles Action-Adventure, das mit schöner Grafik und vielen Puzzles lang für Laune sorgt

3 FIFA 2005 Football
z.B. www.handy.de · ca. 5 € · 139 KB[1]
Die schönste Fußball-Sim fürs Telefon – da treten selbst Sportmuffel mal das Leder

4 Tom Clancy's Rainbow Six
z.B. www.gameloft.com · ca. 3 € · 179 KB[1]
Viel Spannung und Puzzles erfreuen bei diesem Spezialeinsatz gegen Terroristen

5 Fatal Force
z.B. http://de.midlet.com · ca. 3 € · 187 KB[1]
Die „Fatal Force" ballert unter Deinem Kommando, was das Zeug hält

Text: Daniel Blank · Top 5: Igor Clukas

[1] für Nokia N-Gage. Größen sind vom Handytyp abhängig

MISSION POSSIBLE

Wie du den Kippen den Kampf ansagst

MP3-Player zu gewinnen!

Jeder zweite Jugendliche raucht nicht. Bei denen, die rauchen, wollen zwei von drei ihren Zigarettenkonsum einschränken oder sogar ganz auf Null runter. Fazit: Nikotin ist out, das Nichtrauchen dagegen ist echt angesagt! Mach auch du jetzt 'ne Ansage Richtung Rauchstopp. Wer braucht für ordentlich Action schon Kippen?

Sag niemals nie!

Beim letzten Aufhörversuch hast du nach 3 Tagen „ohne" das Handtuch geschmissen. Mit „PdH" (Paff die Hälfte) hast du es auch schon erfolglos probiert. Jetzt denkst du, dass du den Ausstieg nie schaffst. Unsinn! Sobald du das Nichtrauchen im Kopf klar hast, klappt's auch mit dem Aufhören. Stärke also deinen Willen – die BZgA hilft dir dabei – und entscheide dich gegen die Zigarette. Wer will sich schon schleichend vergiften – von den ca. 4.000 chemischen Stoffen im Tabakrauch sind 200 giftig und 40 nachgewiesen Krebs erzeugend.

Grundsätzlich gibt es zwei Wege, die Kippe zu knicken:

- **Schlusspunkt-Methode: Du hörst an einem von dir bestimmten und vorbereiteten Tag komplett mit dem Rauchen auf.**
- **Reduktions-Methode: Du reduzierst schrittweise die Anzahl der gerauchten Zigaretten pro Tag.**

Ganz oder gar nicht

Die Schlusspunkt-Methode ist deine stärkste Waffe gegen die Kippe. Die Erfolgsquote liegt deutlich höher als bei der Reduktionsmethode und auch in punkto Krebsvermeidung liegt sie vorn: Raucher, die nur halb aufhören, senken ihr Krebsrisiko damit kaum. Tests zeigen: Selbst Teilnehmer, die ihren Zigarettenkonsum von 25 auf nur noch 3 runterfahren, reduzieren die Krebserreger im Körper nur auf ungefähr die Hälfte. Wahrscheinlich, weil sie tiefer und länger inhalieren. Fazit: Das Reduzieren kostet maximale Energie bei minimalem Ergebnis. Besser: Mit der Schlusspunkt-Methode gleich auf Null runter. Optimal: Gar nicht erst mit dem Rauchen anfangen.

The End

Wie du deinen Stopp-Tag optimal vorbereitest, liest du in der nächsten Folge. Bis dahin hilft dir die Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung mit brandheißen Tipps: Unter **www.rauch-frei.info** kannst du dich rundum informieren. Hast du konkrete Fragen oder brauchst du einen persönlichen Rat, bist du bei der **Beratungs-Hotline** der BZgA richtig: **0 18 05 - 31 31 31** (12 Cent/Min). Und mit einer Mail an **order@bzga.de** bestellst du dir die rauchfrei-Broschüren.

BZgA
Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung

WINNERS WANTED!

Das BZgA-Gewinnspiel

Beantworte unsere rauchfrei-Frage und gewinne als Hauptpreis einen coolen MP3-Player, inklusive Überraschungspaket der BZgA. Oder einen von neun MAGIX hiphop makern plus Überraschungspaket. Viel Glück!

rauchfrei-Frage
Wie funktioniert bei der Schlusspunkt-Methode der Ausstieg?

A) Man hört nach guter Vorbereitung an einem bestimmten Tag – dem Stopp-Tag – komplett mit dem Rauchen auf.

B) Man raucht jede Zigarette nur halb, macht also nach wenigen Zügen Schluss und drückt die Kippe aus.

Top 5: Klingeltöne

Elvis lebt! Alles Quatsch? Dann hör Dir mal die Stimme von Boppin' B-Frontman Michael (M.) an. The King himself!

1 If You Believe
Boppin' B peppten Sashas Schmalznummer genial zum Rock'n-Roll-Hit auf

2 Runaway
Manche stehen auf das Bumbum von Groove Coverage, andere laufen davon

3 Ich komm an Dir nicht weiter
Surf zu www.rosenstolz.de und entdecke jede Menge Videos der deutschen Band

4 Drop It Like It's Hot
Der Vorname von „Doggfather" stammt aus der Kindheit: Mum nannte ihn Snoop

5 The Infant Light
Nach der „Sims 2"-Hymne „Run With It" lässt es Jeanette jetzt ruhiger angehen

Im Test: Nokia 7260

Außen hui, innen pfui?
Nicht bei diesem Funker!
Er überzeugt auch mit Inhalt.

ab 0,- €

Trotz Plastikschale wirkt der Finne sehr edel. Er ist auch in Schwarz erhältlich

Ausstattung

Das Spektakulärste am 92 Gramm leichten 7260 ist sein elegantes Design. **Die Ausstattung selbst ist guter Durchschnitt.** Im Serie-40-Gerät: kleines, aber klares Display mit 65.000 Farben, Triband, Infrarot, Digitalkamera in VGA-Qualität, 4,5 MB Speicher, Radio und natürlich Java, GPRS und MMS. Dass **Bluetooth und MP3-Player fehlen**, ist bei der Preisklasse ganz normal.

Bedienung

Wie bei Nokia üblich, findet man sich fast blind zurecht. Nicht verwirren lassen: **Die Tasten sitzen an gewohnter Stelle** und reagieren wie auch der Joystick prima. **Der Akku hielt im Test fast zwei Wochen durch – stark!** Auf dem kleinen Display sehen die 0,3-Megapixel-Pics gerade noch okay aus. Die Sprachqualität war prima.

Fazit: *Schmuckes Designer-Telefon. Viele praktische, aber keine außergewöhnlichen Funktionen. Prima Preis!* **2**

Optische Täuschung: Das 3230 hat KEINE Schiebetastatur! Preis: rund 400 Euro

Viel Neues aus dem Norden

Bald im Laden: drei Nokia-Modelle mit unterschiedlichen Stärken.

Nokia war wieder fleißig und stellte gerade drei neue Modelle vor. Das **3230** glänzt mit Riesendisplay, Megapixel-Cam und Radio. Das **6020** ist ein preislich faires Mittelklassehandy mit allen wichtigen Funktionen. Mehr Computer als Telefon will das Nokia **7710** sein: mit Handschrift-Erkennung, MP3-Player, 90 MB Speicher und vielem mehr. Alle Modelle sollen Anfang 05 im Regal stehen.

Nicht aufregend, aber grundsolide: das Nokia 6020 für rund 230 Euro

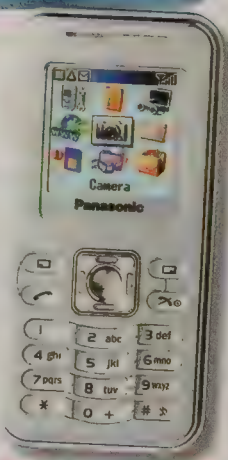
Der Preis vom Smartphone 7710 ist noch nicht bekannt. SCREENFUN schätzt: rund 900 Euro

Panasonic X100

Feine Funktionen für wenig Geld

Man muss nicht immer sein Sparbuch plündern, um ein aktuelles Handy zu kaufen. Das beweist das **Panasonic X100**.

Das 79 Gramm leichte Einsteiger-Modell bietet erstaunlich viel Inhalt. Wer ohne Vertrag rund 170 Euro hinblättert, erhält den Winzling wahlweise in Silber oder Schwarz. Darin stecken ein 65-Farben-Display, MMS, GPRS und sogar eine Kamera mit Spiegel. Allerdings schießt die Cam nur 0,1-Megapixel-Bilder.



„Push to Talk" bei D1

Anfunken statt anrufen

Als erster Netzbetreiber unterstützt T-Mobile die Walkie-Talkie-Funktion „Push to Talk".

T-Mobile-Kunden dürfen bis zum 30. April es kostenlos funken.

Text: Lisa Brack

5 Top-Töne zum Bestellen

BRAVO Mobile liefert Dir aktuelle Sounds auf Dein Nokia- oder Siemens-Handy.

Klingelton	Keyword
If You Believe	BELIEVE1
Runaway	RUNAWAY1
Ich komm an Dir nicht...	WEITER1
Drop It Like It's Hot	DROP1
The Infant Light	INFANT1

So geht's direkt per SMS:

1. Tippe im SMS-Menü NOK für Nokia oder SIE für Siemens oder POLY für polyphonen Klingelton ein.
2. Gib ein Leerzeichen ein und schreib danach das Keyword zum Wunschtitel (siehe Tabelle). **Beispiel: POLY DROP1**
3. Schick die SMS an **82007 (1,99 Euro pro SMS,** VD2-Anteil: 0,12 Cent).
4. Ruck, zuck kommt der Ton als SMS. Bei polyphonem Sound wird ein Download-Link gesandt. Hierzu muss das Handy für WAP konfiguriert sein. Alle Netze außer Talkline.

Aus **Österreich**: SMS an 0900 788 788 (alle Netze, 2 Euro/SMS). **Aus der Schweiz**: SMS an 92266 (alle Netze, 2 Euro/SMS). **Nur für Nokia-/Siemens-Handys.** Nokia/Siemens monophon: alle monokompatiblen Modelle
Nokia/Siemens polyphon: alle aktuellen Modelle. Infos: ***www.bravo-mobile.de***

Aktuelle Kauftipps für jede Preisklasse

Sagem myX-55

Auf dem großen TFT-Display mit 65.000 Farben sehen selbstgeknipste Fotos in VGA-Qualität ordentlich aus. Plus: Triband, Infrarot und mehr. 111 Euro im „Xtra-Pack" bei www.t-mobile.de

Philips 755

Ideal für MMS-Fans, denn dieser Funker besitzt einen Touchscreen. Mit einem Stift peppt man Fotos auf dem Display witzig auf und baut Bildeffekte ein. Erhältlich für 199 Euro bei www.pixmania.de

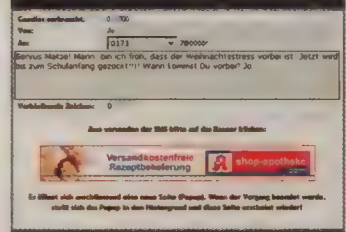
Sony Ericsson K700i

Das sehr beliebte Phone bietet Triband, VGA-Kamera mit Fotoleuchte, Bluetooth, 41 MB Speicher und mehr. Für 260 Euro bei www.einfachpreiswert.de

Motorola V620

Schickes Gerät und viel Inhalt: Quadband, TFT-Display mit 262.000 Farben, VGA-Cam, MP3-Klingeltöne... Für 20 Euro gehört Dir die Ami-Klappe mit einem O2-Starter-Vertrag bei www.fonez.de

Top 5: Gratis-SMSe



Satte 700 Monats-SMSe schenkt Dir Goodmails nach einer Anmeldung

1. **www.goodmails.de**
   SMS versendet? Jetzt musst Du eine Stunde warten, bis Du die nächste schickst
2. **www.sooms.de**
   Verschicke pro Tag eine SMS mit vollen 160 Zeichen. Ohne Log-In!
3. **www.yengoo.com**
   Melde Dich an. Dann schick jeden Tag vier SMSe gratis, maximal 20 im Monat. Fix!
4. **www.directbox.com**
   Umständliche Anmeldung, doch es gibt 15 Monats-SMSe mit je 160 Zeichen
5. **www.mpab.de**
   Erst registrieren, dann drei SMSe pro Tag schnell simsen – maximal 15 im Monat

BRAD PITT
Rusty Ryan war beim ersten Coup [illegible]

MATT DAMON
Immer nur zweite Geige spielen – nichts für Linus Caldwell! Er will selbst eine Gang anführen und dicke Dinger drehen!

CATHERINE ZETA-JONES
[illegible]

GEORGE CLOONEY
Das Mastermind der Truppe: Keiner plant einen Raubzug so genial wie Danny Ocean, der Gentleman-Dieb.

In „Ocean's Eleven" klauten Danny Ocean und seine Gang einem Casino-Boss 160 Millionen Dollar. Jetzt will er alles zurück. Mit Zinsen.

12

OCEAN´S TWELVE

Von der geklauten Kohle ist das Meiste verjubelt. Jetzt muss die Gang jemanden bestehlen, damit sie Benedict auszahlen kann. Wie wär's mit dem Vatikan?

1. Warum sind volle Gläser und dicke Konten so schnell leer? Rusty (Brad Pitt, l.) und Danny (George Clooney) brauchen einen Plan

2. Playboy und Meisterdieb François Toulour (Vincent Cassel) hält sich für den tollsten Hecht im europäischen Gangster-Teich

3. Schlachtplan für zwölf Spezialisten: Die Gang plant ihren neuen Coup wieder mit viel High-Tech-Spielzeug für große Jungs

4. Langfinger Rusty und Agentin Isabel (Catherine Zeta-Jones) spielen Katz und Maus. Nur: Wer jagt hier eigentlich wen?

5. Das schmierige Opfer des ersten Films: Terry Benedict (Andy Garcia, v.). Zum Schulden eintreiben hat er die schlagkräftigen Zwillinge dabei

6. Auch Agentin Isabel hat den Umgang mit Alarmanlagen gut gelernt – bei einem Meisterdieb!

7. Danny gibt letzte Anweisungen. Aber der Coup läuft nicht wie geplant. Irgendjemand im Team spielt falsch!

Dumm gelaufen! Die stinkreichen Meisterdiebe aus dem eleganten Film „Ocean's Eleven" haben ein Problem. Ein richtig dickes Geldproblem! Vor drei Jahren plünderten die elf Spezialisten drei Casinos in Las Vegas. Angeführt vom so coolen wie genialen Danny Ocean brachten sie Terry Benedict um 160 Millionen Dollar – und eine Frau (Julia Roberts)!

Aber damit ist die Geschichte nicht zu Ende. Der skrupellose Terry weiß, dass Rache am besten eiskalt serviert wird. Er will nicht nur seine Kohle zurück, sondern auch Zins und Zinseszins. **Die Jungs haben die halbe Beute aber schon verjubelt – und mit normaler Arbeit füllen sich leere Konten nicht so schnell. Ein neuer Coup muss her!**

Spielplatz ist diesmal Europa. Auch dort empfängt man die Diebe nicht mit offenen Armen: Europol-Agentin Isabel bebt vor ehrgeizigem Eifer. Und der geheimnisvolle Meisterdieb „Night Fox" scheint der Gang immer einen Fuchsschwanz vorauszusein...

Der gleiche Regisseur, die gleiche glanzvolle Darstellerriege, zwei neue Superstars und eine tolle Rahmenstory, deren Details bis kurz vorm Start streng geheim gehalten werden – „Ocean's Twelve" will an den Kinokassen genauso abräumen wie sein Vorgänger!

Ocean's Twelve

Thriller/USA

Action | Spannung | Coolness

www.oceanstwelve.de

ab 12 J. beantr. | Start: 16.12.04

Darsteller: George Clooney, Brad Pitt, Matt Damon, Julia Roberts, Catherine Zeta-Jones

Der Film wurde zum Redaktionsschluss nicht gezeigt. Die Wertung erfolgt im nächsten Heft

Text: Eric Heamann

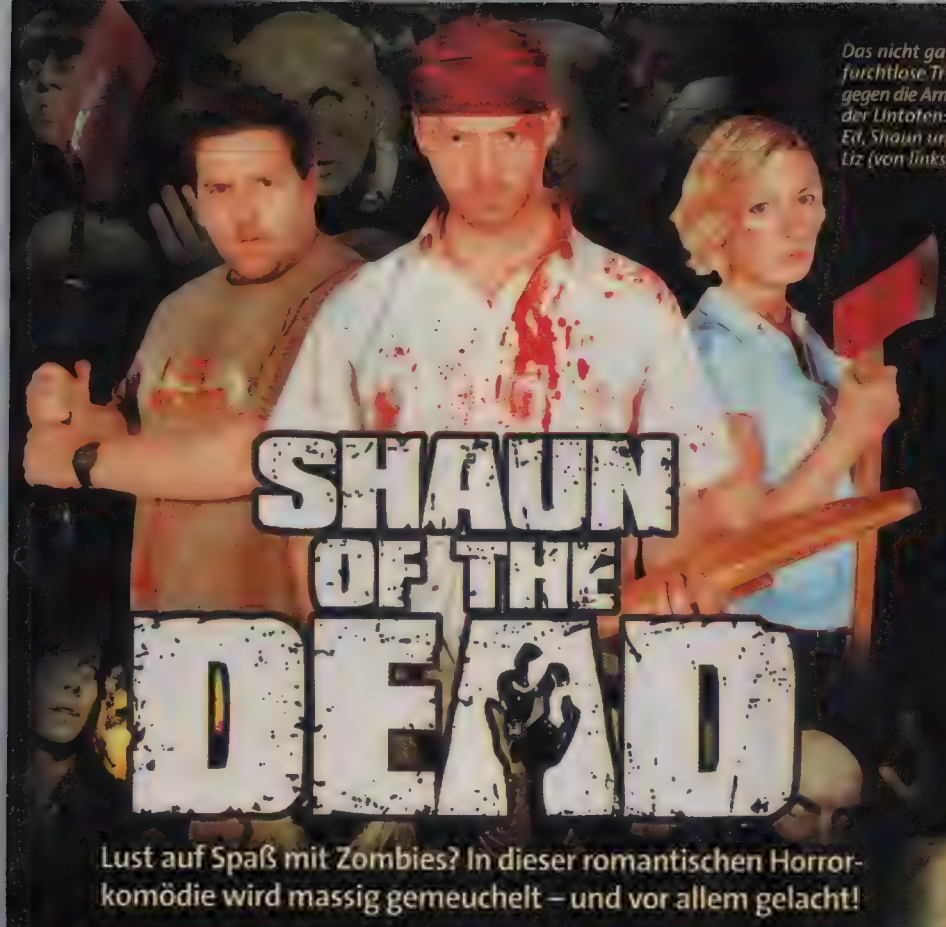
KÄMPFST DU FÜR DIE GEFÄHRTEN? ODER WIRST DU SIE VERNICHTEN?

Erlebe im ersten Rollenspiel in Mittelerde die epischen Schlachten in einer neuen Spieltiefe. Definiere die Kampfregeln mittels einer innovativen und Runden basierten Kampfstrategie. Poliere deine Waffen, Kampfstile und Charakterentwicklungen mit jeder abgeschlossenen Mission aus der Film-Trilogie. Oder kämpfe auf der Seite des Bösen und vernichte einfach alles, was dir in den Weg kommt.

Deine neue Mission beginnt unter www.d3z.eagames.de

PlayStation.2 GAME BOY ADVANCE XBOX GAMECUBE

and certain characters are trademarks of The Saul Zaentz Company d/b/a Tolkien Enterprises. Electronic Arts, EA, EA GAMES and the EA GAMES logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners. EA GAMES™ is an Electronic Arts™ brand.



Das nicht ganz furchtlose Trio gegen die Armee der Untoten: Ed, Shaun und Liz (von links)

SHAUN OF THE DEAD

Lust auf Spaß mit Zombies? In dieser romantischen Horrorkomödie wird massig gemeuchelt – und vor allem gelacht!

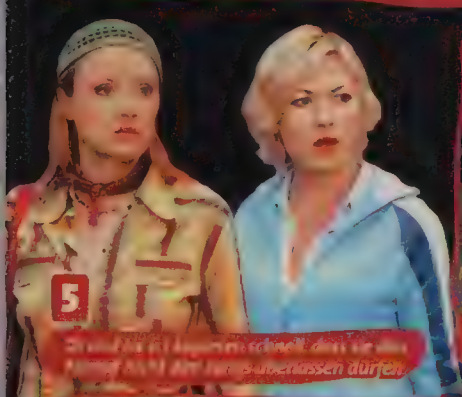
1

2

„Ein Zombie im Garten. Und zwar ein ganz besonders hässliches Exemplar!

3

4



5

6

7

8

Wenn mir der wieder über den Weg läuft, dann ist er ein toter Mann!“, flucht Shaun. Zielscheibe seines Zorns ist Mitbewohner Pete, denn der hatte wieder Streit mit Shauns Untermieter und bestem Freund Ed. Auch unfromme Wünsche gehen manchmal in Erfüllung, und so ist am nächsten Morgen aus Langweiler Pete ein waschechter Zombie geworden.

Das ist aber gar nicht so spektakulär, denn das gleiche Schicksal ereilte die Bewohner von halb London. Der einzige noch sichere Platz scheint Eds Stammkneipe um die Ecke zu sein. Ausgerechnet mit der zickenden Ex Liz, deren Spießerkollegen Di und David und einer verwirrten Mutter hoffen Shaun und Ed, der Armee der Untoten zu trotzen.

Viele Zombie-Filme sind unfreiwillig komisch: Ungelenk und maulig stolpern da Untote durch die Straßen, dass man sich fragt, wie die auch nur einen einzigen Lebenden zwischen die Zähne kriegen wollen. Regisseur Edgar Wright dachte sich deshalb: „Dann drehen wir doch endlich mal eine romantische Zombie-Komödie.“ **So lacht das Publikum diesmal garantiert an den dafür vorgesehenen Stellen und nicht, weil der Trash anders nicht zu ertragen wäre.** Zugegeben: Nicht jeder hat den gleichen Humor, aber bei diesen komischen Zombies lacht man sich halb tot.

Shaun of the Dead
Horrorkomödie/GB

Spannung 1 | Humor 1 | Romantik 2

www.shaun-of-the-dead.de

ab 16 Jahre | Start: 30.12.04

Darsteller: Simon Pegg, Kate Ashfield, Nick Frost, Lucy Davis, Dylan Moran

Schräge Zombie-Komödie. Wer sagt denn, dass man über Untote nicht auch lachen darf? 1

Text: Eric Hegmann

Die wichtigsten Filme im Dezember/Januar

Alexander der Große eroberte als genialer Heerführer fast die ganze Welt. Starbesetzter Sandalenfilm.

Im 4. Jahrhundert vor Christus bricht der junge Grieche Alexander (Colin Farrell) auf, eine neue Weltordnung zu schaffen – angetrieben von seiner ehrgeizigen Mutter (Angelina Jolie). Was mit einem Feldzug gegen das weit übermächtige Persische Reich beginnt, führt zu einem gigantischen Krieg, der bis nach Indien reicht...

15 lange Jahre träumte Oliver Stone („JFK") davon, die Geschichte des berühmten Eroberers auf die Leinwand zu bannen. Bis zuletzt verzögerte sich der Feldzug an den Kinokassen – auch andere namhafte Regisseure wollten den Stoff verfilmen. **Der aufwendige Film gilt bereits als „Oscar"-Kandidat, denn er will kein dröger Geschichtskurs sein, sondern eine Menge Staub aufwirbeln.** Weitere hochkarätige Stars in Sandalen: Anthony Hopkins, Val Kilmer und Jared Leto.

Action – Spannung – Erotik

Historien-Epos / USA/GB

ab 16 J. beantr. | Start: 23.12.04

www.alexander.film.de

Der Film wurde zum Redaktionsschluss noch nicht gezeigt. Die Wertung folgt im nächsten Heft

Mutig und mitreißend tatendurstig: Alexander (Colin Farrell)

Aus dem mazedonischen Prinzen wird der Eroberer eines gewaltigen Reichs

Alexander heimst die Lorbeeren ein: Seine Herrschaft reicht bis Ägypten und Indien

KINO TOP 5

Schwarz, rot, gold: die Superfamilie

1 **Die Unglaublichen**
MIT ECHTEN HELDEN
Hervorragender Animationsspaß aus der Pixar-Schmiede.

2 **Das Vermächtnis der Tempelritter**
MIT AUFRECHTEN DIEBEN
Nicolas Cage auf Schatzsuche.

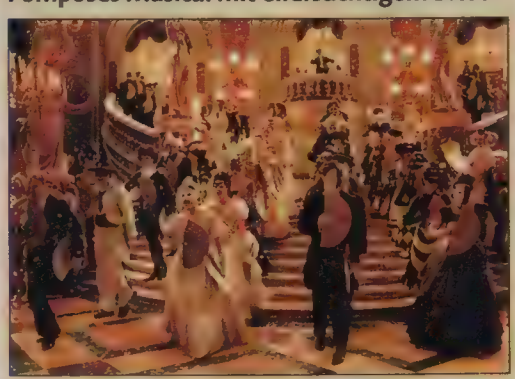
3 **Der Polarexpress**
MIT DEM SANTA CLAUS
Wer's glaubt... Animiertes Weihnachtsmärchen mit Tom Hanks.

4 **7 Zwerge – Männer allein im Wald**
MIT KLEINEN KOMIKERN
Nonsens von Otto Waalkes.

5 **Alien vs. Predator**
MIT MIESEN MONSTERN
Gemetzel in der Espyramide: Die Schlacht der Giganten!

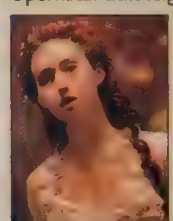
Das Phantom der Oper

Pompöses Musical mit eifersüchtigem Biest



Die Operngäste feiern, doch das Phantom schwört blutige Rache

Die neuen Besitzer der Pariser Oper haben nichts zu lachen: Ein geheimnisvolles Phantom besetzt die Hauptrolle der aktuellen Inszenierung um und will einen freien Logenplatz in jeder Aufführung. Andernfalls droht es mit Chaos und Mord. Grund: Das Biest vergöttert die schöne Christine, die nun vom Chormädchen zum Opernstar aufsteigt. Seine Liebe schlägt aber in Hass um, als Christine lieber mit einem jungen Grafen kuscheln will. Joel Schumacher („Batman und Robin") verfilmte das Musical von Andrew Lloyd Webber.



Liebt den Falschen: Emmy Rossum als Christine

Romanze 2 – Spannung 3 – Musik 1

Musical / USA/GB

ab 12 J. beantr. | Start: 16.12.04

www.concorde-film.de

Prächtig ausgestatteter Schmachtfetzen – ein wahr gewordener (Alb-)Traum für Musical-Fans

2

Ong-bak

Bruce Lee lässt grüßen: Frische Thai-Action!

Gut abgerichtet: Tony Jaa springt auch über brennende Reifen

Arena frei für Thailands neuen Actionstar: Tony Jaa. In seiner Heimat wird er mit Bruce Lee verglichen. Bei uns könnte ihm jetzt der Durchbruch mit „Ong-bak" gelingen. Der Titel bezieht sich auf den Namen einer Buddha-Statue, die aus einem Provinznest gemopst wird. Als Vorzeigekämpfer des Orts wird Boonting (Tony Jaa) nach Bangkok geschickt, um das gute Stück zu retten. Doch ein paar Drogendealer und Glücksspiel-Ganoven wollen aus dem Landei ein Omelett machen. Wenn sie sich da mal nicht selber in die Pfanne hauen!

Der beste Kämpfer im Kaff: Boonting (Tony Jaa)

Action 1 – Spannung 2 – Humor 2

Martial Arts/Thailand

ab 16 J. beantr. | Start: 16.12.04

www.ong-bak.fr.st

Tolle Kamera, frisch-freche Action, ungewöhnliche Perspektiven: kein Martial-Arts-Einheitsbrei!

2

Text und Charts: Eric Hegmann

In 80 Tagen um die Welt

Monique (Cécile De France) erwärmt sich für Phileas Fogg (Steve Coogan)

Touristenschicksal: Phileas Fogg hat einen einheimischen Brauch missverstanden

Passepartout (Jackie Chan): Er findet jeden Fettnapf, sei er auch noch so beiseite gerückt

Der Buchklassiker von Jules Verne wurde oft verfilmt – jetzt knöpft ihn sich Jackie Chan vor!

Wie war das noch? Der exzentrische Oberpedant Phileas Fogg wettet mit den Mitgliedern seines nobel-zickigen Clubs in London: Er und sein Diener Passepartout könnten die Erde in exakt 80 Tagen umrunden.

Bisher hielten sich alle Verfilmungen weitgehend an Jules Vernes Story. **Wenn sich aber Comic- und Actionheld Jackie Chan des edlen Stoffs annimmt, darf man sich auf einige Änderungen freuen.** So ist der von ihm verkörperte clevere Diener Passepartout im Film zum Beispiel ein kleiner Gauner namens Lao Xing. Der schleimt sich bei dem Erfinder Phileas Fogg nur ein, um England verlassen zu können.

In einer Nebenrolle als türkischer Prinz Hapi: Gouvernator Arnold Schwarzenegger. Mini-Rollen verkörpern auch Kathy Bates und Rob Schneider.

Action 1 | Spannung | Humor 2

Abenteuer/USA

ab 6 J. beantr. | Start: 23.12.04

www.movie.de

Vergnüglicher Trip rund um die ganze Welt mit Action- und Komik-Star Jackie Chan

2

House of Flying Daggers

Braver Polizist will schöne Rebellin festnageln

Der Bulle und das Mädchen: Jin (r.) und Mei (Zhang Ziyi)

Eine mächtige Rebellen-Allianz bekämpft im Jahr 859 den korrupten Kaiser. Sie nennt sich „House of Flying Daggers" (Haus der Fliegenden Dolche). Die Polizisten Leo und Jin sollen die Gegner ausspionieren und binnen zehn Tagen die Anführerin festnageln. Sie ermitteln in einem Luxusbordell und schnappen sich die Tänzerin Mei. Alles liefe nach Plan, wäre da nicht die Liebe. Yimou Zhang drehte ein actionreiches Märchen mit atemberaubenden Kampfszenen. Zhang Ziyi gilt als das derzeit schönste Geschöpf des asiatischen Kinos.

Zarte Romanze unter miesen Rahmenbedingungen

Action 1 | Spannung 2 | Gefühl 2

Actionfilm / Hongkong/China

ab 12 J. beantr. | Start: 6.1.05

www.constantin-film.de

Schwindel erregende Actionszenen, die an das grandiose Vorbild „Tiger & Dragon" erinnern

2+

Jersey Girl

Fetzige Komödie mit Witz und Romantik

Liv Tyler (l.) kann keiner widerstehen – auch Ben Affleck nicht

Ollie ist einer dieser schmierigen Musik-PR-Profis, die sogar die Abfälle der Stars als Gold verkaufen können. Dann verliert er seine Ehefrau (Jennifer Lopez) und muss sich als allein erziehender Vater durchschlagen. Er zieht von Manhattan nach New Jersey ins Haus seines Vaters und startet eine Karriere als Papa. „Clerks"-Regisseur Kevin Smith inszenierte die zunächst tragische Liebesgeschichte zwischen Ben Affleck („Daredevil") und Liv Tyler („Der Herr der Ringe") als fröhliche Komödie über die wirklich wichtigen Dinge im Leben.

Ben Affleck und J.Lo: Da waren sie noch ein Paar

Humor 1 | Spannung | Romantik 2

Komödie/USA

ab 12 J. beantr. | Start: 6.1.05

www.movie.de

Witzige fetzige Dialoge und Gastrollen von Will Smith und J.Lo (damals mit Ben Affleck verlobt)

2

FILM-NEWS

New York Taxi

www.newyorktaxi-derfilm.de

Alles Gute kommt irgendwann wieder: US-Neuauflage der rasanten Actionkomödie, produziert vom französischen Meister Luc Besson. Start: 12.1.05

In der Rolle der supercoolen Taxifahrerin: Queen Latifah

Aviator

www.theaviatormovie.com

Martin Scorsese inszeniert das Leben des Millionärs Howard Hughes als Luftfahrt-Thriller mit Leo DiCaprio. Trailer-Link auf Seite xxx. Start: 20.1.05

Howard (Leonardo DiCaprio) träumt vom schnellsten Flugzeug der Welt

Die wichtigsten Neuerscheinungen im Dezember/Januar

ab 12 Jahre · ab 10. Dezember

Für viele Fans sind die „Extended Versions" der Fantasy-Filme die wahren Meisterwerke und die Kinofassungen nur deren lang geratene Trailer. „Oscar"-Preisschlepper Peter Jackson reichte es nicht, unter den Schneidetisch gefallene Szenen einfach irgendwo einzubauen: **Er montierte seinen Film komplett um und schuf so ein um eine Stunde ausführlicheres „Remake" des „Ring"-Finales.**

Wer etwa auf die Schlussszene mit Fies-Magier Saruman im Kino vergeblich wartete, kommt nun auf seine Kosten. Dazu gibt's zwei weitere DVDs mit Anhängen und Dokus, die keine Fragen offen lassen. Super!

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 40 €), VHS (ca. 20 €)

Extras: Audiokommentare, Anhänge, „Der Krieg um den Ring" und „Ein Zeitalter am Ende" u.v.m.

Warner Home | Ausstattung 1

Mehr Mittelerde, mehr Gollum, mehr Schlachten, mehr Peter Jackson' Klasse!

Über diesen Film zu meckern, wäre fast wie Freveln - und so was macht man nicht!

Eine Stunde länger als die Kinofassung und Tonnen an Hintergrundinformationen. Ein Muss! **1**

Die Gefährten sammeln sich für die letzte Schlacht gegen die Truppen des dunklen Herrschers Sauron

Ringträger Frodo (Elijah Wood) am Schicksalsberg

Held Aragorn (Viggo Mortensen) tritt jetzt sein Erbe als König an

Extended Version

DER HERR DER RINGE
DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS

TOP 5 Kauf-DVDs

Angriff des Bösen: Harrys Schuljahr steht mal wieder unter einem schlechten Stern

1 Harry Potter und der Gefangene von Askaban
Der unheimliche **Sirius Black** kann aus dem Zauberer-Knast ausbrechen. Ob er Harry ans Leben will?

2 Last Samurai
Action-Drama um Ehre, Freundschaft und Liebe mit **Tom Cruise** als amerikanischem Kriegsheld, der in [illegible]

3 Live Aid
Rückschau auf das gewaltige Benefiz-Konzert, das **Bob Geldof** 1985 organisierte. Mit David Bowie, U2, Status Quo, Madonna, [illegible]

4 Shrek 2
Der Honeymoon [illegible] zu Shreks Braut wird für Shrek [illegible] Mit Herzensbrecher-Kerl [illegible]

5 Matrix Revolutions
Finale der Science-Fiction-Trilogie mit **Keanu Reeves**. Leider nicht mehr so genial wie der Matrix-[illegible]

Allein gegen alle: Riddick (Vin Diesel)

Riddick Chroniken eines Kriegers

Sci-Fi · ab 12 Jahre · ab 12. Dezember

Riddick hat die Mistviecher aus „Pitch Black" überlebt. Aber die Kopfgeldjäger sind immer noch hinter ihm her. Und er soll die Galaxis von den Necromongers befreien, netten Außerirdischen, die nette blaue Planeten in verbrannte Felsbrocken verwandeln. Aber natürlich geht erst mal alles schief...

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 20 €), VHS (ca. 13 €)

Extras: Toombs Jagd auf Riddick, Riddick Insider, Führer durch Riddicks Universum, Xbox-Demo

UIP | Ausstattung 1

Mega-fitter Vin Diesel kampft sich durch eine grandiose Ausstattung

Am Hof wird wild intrigiert – dabei bleibt die Filmlogik manchmal auf der Strecke

Super aussehendes Science-Fiction-Actionkino mit Draufgänger Vin Diesel! **1**

Legendenheld ohne Zuckerguss: König Arthur

King Arthur (Director's Cut)

Abenteuer · ab 16 Jahre · ab 13. Januar

Die Ritter um König Arthur übernehmen eine letzte Mission in Britannien: Sie sollen eine Familie retten, deren Sohn eine wichtige Rolle im Römischen Reich spielen wird. Dazu müssen sie sich mit den Kelten kloppen. Die Kinofassung überzeugte nicht ganz, der „Director's Cut" macht viele Schwächen wett.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 20 €), VHS (ca. 13 €)

Extras: Making of, Behind the Scenes, alternatives Ende, Bildergalerie

Buena Vista | Ausstattung 2

König Artus und seine Tafelrunde in wilderem Licht. Klasse Soundtrack von Hans Zimmer

Dialoge zum Fürchten: Davor flüchten die Barbarenstämme zu Recht

Der „Director's Cut" läuft 15 Minuten länger als die Kinoversion und bietet mehr Action **2**

Kumpelgefühle in der Stammkneipe

Motown

Komödie · ab 12 Jahre · ab 9. Dezember

Kurz vor Weihnachten wird die Freundschaft der vier Jungs Pat, Duke, Vince und Olli auf eine harte Probe gestellt. Beziehungschaos und Abschiede verwandeln ihr gemütliches Abhängen in der Kneipe „Motown" in eine krasse Weihnachtsparty. Mit Oliver Petszokat und Doreen Jacobi.

Verkauf: DVD (ca. 20 €), VHS (ca. 12 €)

Extras: Biografien, Making of, Trailer, Programmhinweise

MC One | Ausstattung 3

Prima Sprüche, die nah am Leben sind. Überraschend gut: Olli P. als echter Assi

Mehr TV- als Kinoproduktion und nicht ganz so witzig wie Vorbild „Lammbock"

Lebensechte Komödie über wahre Männerfreundschaften und das Erwachsenwerden **2**

Italienisches Temperament bringt Chaos

Mambo Italiano

Komödie · ab 6 Jahre · ab 9. Dezember

Als Gino aus Italien auswanderte, verwechselte er die USA mit Kanada und landete in Montréal. Seine Ehefrau hat ihm das bis heute nicht verziehen, die Tochter wechselt ihre Therapeuten wie Handtücher, und der Sohn zieht aus – ins Bett eines Polizisten. Witzige Komödie à la „My Big Fat Greek Wedding".

Verkauf: DVD (ca. 20 €), VHS (ca. 12 €)

Extras: „Working on Mambo", nicht verwendete Szenen, Outtakes

Splendid | Ausstattung 3

Eine schrecklich nette Familie – auf italienisch und in Kanada. Schön schräg!

Anleihen bei Pedro Almodóvar machen den Film nicht für jedermann geeignet

Südländisches Temperament und viel „Bella Italia": Amüsante und schräge Familienkiste **2**

Text: Eric Hegmann · Charts: amazon.de

(T)Raumschiff Surprise

Komödie · ab 6 Jahre · ab 17. Januar

Auf den Notausstieg vorbereitet: das „Surprise"-Trio

Fiesling Jens Maul will die Zeitlinie ändern und die Erde vernichten

Der Regulator (r.) und sein Handlanger: Hans-Michael Rehberg, Rick Kavanian

Mitten in die Proben zum „Miss Waikiki"-Wettbewerb platzt ein Fax, das die eher faule Besatzung der „Surprise" zur Erde zurückbeordert. Ausgerechnet Mr. Spuck („Bully"), Schrotti (Rick Kavanian) und Captain Kork (Christian Tramitz) sind die letzte Rettung der Menschheit. **Es droht eine außerirdische Invasion, angeführt von einem asthmatischen Darth-Vader-Verschnitt.**

Nach dem Wildwest-Ulk „Der Schuh des Manitu" ist das die zweite große Kinoproduktion von Michael „Bully" Herbig. Er veräppelt darin vergnügt berühmte Sci-Fi-Filme wie „Star Wars" oder „Das fünfte Element".

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 20 €), VHS (ca. 13 €)

Extras: Making of, nicht verwendete Szenen, Musikvideo, Audiokommentare, Featurettes

Universum Film | **Ausstattung** 2

- Die beeindruckenden Tricks stehen großen Hollywood-Produktionen nicht nach
- Aneinanderreihung auch von flachen Gags ohne wirkliche Handlung

Parodie auf Sci-Fi-Hits in bewährter „Bully"-Perfektion, aber nicht so spritzig wie „Schuh des Manitu" — **2**

Selma Blair (r.) ist für Hellboy entflammt

Hellboy

Comic-Action · **ab 16 Jahre · ab 13. Januar**

Der berüchtigte Magier Rasputin ist nicht tot – er strebt quicklebendig nach der Weltherrschaft. Das will Hellboy verhindern, ein friedfertiger Dämon aus einer Höllendimension. An seiner Seite: ein Fischmensch, eine lebende Fackel und viele Katzen. Perfekter Actionspaß nach dem gleichnamigen Comic.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 23 €), VHS (ca. 14 €)

Extras: Filmkommentare, DVD-Comics, Storyboards, nicht verwendete Szenen

Columbia TriStar | **Ausstattung** 1

- Viel Liebe zum Detail: Auch beim dritten und vierten Sehen findet man Neues
- Gegen Ende lässt der Spaß ein wenig nach, weil die Story an Leichtigkeit verliert

Fantasievolle Comic-Verfilmung mit einem höllisch guten Ron Perlman in der Hauptrolle — **1**

Manche Mädchen verschnüren gern Pakete

Mädchen, Mädchen 2

Komödie · **ab 6 Jahre · ab 10. Januar**

Die Mädchen aus „Mädchen, Mädchen" sind älter geworden und auf der Suche nach den eigenen vier Wänden. Frech, frivol und witzig geht es wieder vor allem um das merkwürdige Paarungsverhalten der geschlechtsreifen Großstädter. Klar, dass nach vielen Verwirrungen ein Happy End auf alle wartet!

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 20 €), VHS (ca. 12 €)

Extras: Darstellerinfos, Interviews, nicht verwendete Szenen, Blick hinter die Kulissen

Highlight | **Ausstattung** 2

- Ex-VIVA-VJane Jasmin Gerat macht in dieser Kino-Hauptrolle eine klasse Figur
- Fast so gut gelungen wie der Vorläufer – aber eben nur fast

Flirten, feiern und Spaß haben: Das Erfolgsrezept geht auch im Nachfolger bestens auf — **2**

Frank Castle übt sich in Selbstjustiz

The Punisher (Extended Version)

Action · **beantragt ab 16 Jahre · ab 7. Dezember**

Nachdem seine Familie bei einer Gartenparty ermordet wurde, nimmt Spezialagent Frank Castle (Tom Jane) die Gerechtigkeit in die eigenen Hände. Mit einem Totenkopf-Shirt am Leib bekriegt er fortan als „Der Punisher" die Mafia. Als Gegenspieler mimt John Travolta den oberfiesen Kotzbrocken Howard Saint.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 22 €), VHS (ca. 13 €)

Extras: Nicht verwendete Szenen, Making of, Dokumentation, Audiokommentar

Columbia TriStar | **Ausstattung** 2

- Harte Action nonstop mit zwei perfekt besetzten Hauptdarstellern
- Die Story ist dünn und löchrig wie das T-Shirt des Punishers nach einem Fight

Längere Fassung des harten Selbstjustiz-Streifens. Kompromisslose Action pur — **2**

Duell: Brunhild (Kristanna Loken) vs. Siegfried

Die Nibelungen

Fantasy · **ab 12 Jahre · ab 6. Dezember**

Siegfried (Benno Fürmann) besiegt den Drachen Fafnir und sichert sich so den Schatz der Nibelungen. Der König von Burgund dankt es ihm schlecht und stürzt den (fast) unverletzlichen Helden ins Verderben. Aufwendiges Fantasy-Epos von Uli Edel nach der alten Sage um Liebe, Verrat und gnadenlose Rache.

Verkauf: DVD (ca. 20 €), VHS (ca. 13 €)

Ohne Extras

Columbia TriStar | **Ausstattung** –

- Ex-Terminatorin Kristanna Loken als streitbare isländische Königin ist eine Augenweide
- Ein Siegfried mit dunklen Haaren? Sorry, das geht nicht. Geschichte: 6, setzen!

TV-Produktion in Kinoqualität. Spannender germanischer Sagenstoff, spannend verfilmt — **2**

TOP 5 Kauf-VIDEOS

Fröhliche Fahrgemeinschaft: Fiona, Shrek und ihr vorlauter Freund (v.r.)

1 Shrek 2
Die gute Fee ist ein Miststück, der Prinz ein Schleimer, und die Hauptrollen spielen zwei grüne ruhsende Oger. So müssen Märchen sein

2 Harry Potter und der Gefangene von Askaban
Das dritte Abenteuer des Zauberschülers Harry – und das düsterste.

3 Mulan 2
Fortsetzung des Disney-Erfolgs. Bevor die mutige Mulan heiraten darf, muss sie mit dem Drachen Mushu noch eine Mission erfüllen.

4 Troja
Brad Pitt kämpft als griechischer Held Achilles gegen Troja und Orlando Bloom. Augenschmaus für Fans gewaltiger Schlachten.

5 Shrek – Der tollkühne Held
Erster Auftritt des Oger-Helden, der eigentlich nur wieder Ruhe in seinem Sumpf haben wollte.

Super-Angebot von SCREENFUN

Hol dir dein ScreenFun-Abo

und das Geschenk deiner Wahl gratis!

Organizer mit Radio
Dieses Organisationstalent klingt richtig gut: Mit dem Pocket-Planer kannst du nicht nur Adressen und Termine verwalten, sondern auch Radio hören, und zwar über die mitgelieferten Ohrhörer. Dazu gibt's noch den Rechner sowie Uhr- und Kalenderfunktionen. Maße: ca. 7,5 x 1,5 x 11,5 cm.

Weitere coole Abo-Angebote findest du unter www.bravo.de oder weitere Angebote unter www.abo-paradies.de

Multimedia-Lautsprecher
Jetzt gibt's was auf die Ohren: Den kleinen faltbaren Multimedia-Lautprecher kannst du an MP3-Player, tragbare CD-Player, Laptops und andere Geräte anschließen und so deinen Freunden die coolsten Tracks vorspielen.

- Du versäumst keine Ausgabe
- Du hast alle Hefte pünktlich im Briefkasten
- Du zahlst keine Zustellgebühr
- Du kannst das Abo jederzeit kündigen
- Bei Bankeinzug 2 Monate kostenlos!

ABO-HOTLINE: 0180/530 14 17 (0,12 €/Min. Telekomtarif)
Fax: 040/30198112

Preisstand: 15.11.2004

Dein Vertragspartner wird die VKG Verlagsvertriebs KG – Ein Unternehmen der BAUER VERLAGSGRUPPE · Burchardstraße 11 · 20086 Hamburg

Ja, bitte liefern Sie mir BRAVO ScreenFun bequem im Abo zum gleichen Preis wie am Kiosk, von derzeit halbjährlich € 23,94 regelmäßig.

Ich kann das Abonnement jederzeit wieder abbestellen. Eine kurze schriftliche Mitteilung an den Verlag genügt. Geld für eventuell schon bezahlte, aber noch nicht gelieferte Hefte erhalte ich dann umgehend zurück. Die erste Zeitschrift kommt in circa 4 Wochen. Zusätzlich erhalte ich das Geschenk meiner Wahl: ❑ den Organizer mit Radio (62) ❑ den Multimedia-Lautsprecher (82)

Name ..... Geburtsdatum .....

Vorname .....

Straße/Nr. .....

PLZ ..... Ort .....

Ich bezahle gebührenfrei per Bankeinzug.
Als Dank dafür erhalte ich im Anschluss an den von mir gewählten Zahlungsrhythmus 2 Ausgaben der BRAVO ScreenFun gratis.

❑ 1/2-jährlich ❑ jährlich

Konto-Nr. .....

BLZ .....

Geldinstitut .....

OV 218 03 02046628

Telefon (Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per Telefon, ggf. streichen.)

E-Mail (Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per E-Mail, ggf. streichen.)

✗ Unterschrift

(Unterschrift des Erziehungsberechtigten, falls du noch keine 18 Jahre alt bist.)

Datum .....

Das Angebot ist gültig bis zum 31.03.2005 und gilt nicht für Auslandsbestellungen.

BRAVO ScreenFun – just fun!

Star-News

Coole Cola: Braune Brause vereint Superstars

Dreier mit J.Lo, Beyoncé und David

Und dafür kriegt er auch noch Geld! Im Rahmen seines 14-Millionen-Euro-Deals mit Pepsi dreht Fußballstar David Beckham einen Spot mit J.Lo und Beyoncé. Sie steigen gemeinsam in den Ring.

Die heißeste Frau der Welt

Königin Angelina Jolie

Das Magazin „Esquire" hat die „Oscar"-Gewinnerin zur „Sexiest Woman Alive" gekürt – vor Halle Berry und Britney Spears! Als Dank erzählt die selbstbewusste Schöne seitdem in Interviews von SM-Erfahrungen und Sex mit Frauen. Beinahe brav zu sehen ist sie zur Zeit im Kino in Oliver Stones Geschichtsepos „Alexander". Sie spielt die ehrgeizige Mutter des eroberungslustigen Heerführers. Keep cool, Alex!

www.esquire.com

Heizt ganz Griechenland ein: Angelina Jolie als Königin Olympias

Rückkehr der „Matrix"-Idee

Fleißiger Ewan McGregor

Manche Schauspieler gönnen sich auch keine Pause: Schon wieder steht Ewan McGregor (Obi-Wan in „Star Wars I – III") vor der Kamera. Im Sci-Fi-Film „The Island" von Michael Bay spielt er einen Mann, der von Außerirdischen in einer Matrix gefangen wird.

www.imdb.com

Auf den Spuren des „Matrix"-Auserwählten Keanu Reeves: Ewan McGregor

Noch eine Comic-Verfilmung

„Madman"

Robert Rodriguez („Mission 3-D", „Irgendwann in Mexiko") bringt den schrägen Independent-Comic „Madman" auf die große Leinwand. Im Gespräch für die Titelrolle ist Viggo Mortensen (Aragorn in „Der Herr der Ringe").

www.aintitcoolnews.com

Deckung: Rodriguez visiert einen neuen Film an!

Keith Richards (r.): Will er der Papa dieses Piraten sein oder nicht?

Piraten-Spaß im Kino

„Fluch der Karibik 2 + 3"

So Disney zahlt, sollen ab Frühjahr 05 gleich zwei Fortsetzungen des Hits gedreht werden, mit allen Stars wieder an Bord. Rolling-Stones-Gitarrist Keith Richards inspirierte Johnny Depp für seine Rolle als schrägster Pirat der Filmgeschichte. Unsicher ist immer noch, ob der Altrocker jetzt sogar Jack Sparrows Vater spielt.

www.treknews.de

Text: Julia Hagmann · Fotos: Cinetext, picture-alliance/dpa

TV-Serien-News

Die Dame gehört zu den Cylonen

„Galactica"

Erste Staffel

Was als Mini-Serie begann, geht nun in die erste Runde. Das rundum modernisierte Remake des Sci-Fi-Klassikers „Kampfstern Galactica" überzeugt mit neuen Gesichtern und packender Story. Könnte ein Erfolg werden.

www.scifi.com

Die schrecklich nette Familie

Al Bundy und Co.

Reunion?

David Faustino, bekannt als erfolgloser jüngster Sproß der Bundys, will seine Popularität im echten Leben nutzen, um die Familie wieder zu vereinen. Ed O'Neill (Al Bundy) hat schon zugesagt, Katey Sagal und Christina Applegate zögern noch.

www.aol.com

„Wizard of Oz"

Kelly Osbourne

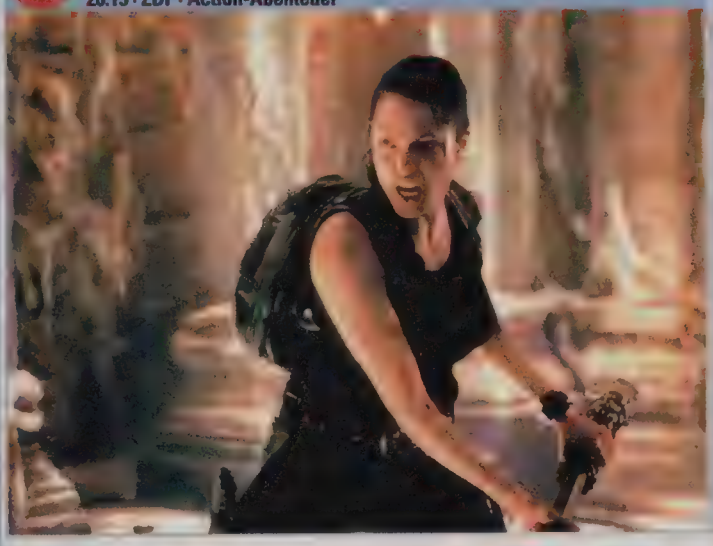
Paraderolle für die Tochter des „Prince of Darkness": In einer TV-Mini-Serie nach dem Märchen „Der Zauberer von Oz" darf Kelly Angst und Schrecken verbreiten. Hauptdarsteller der schrägen Neuverfilmung sind Kermit und Miss Piggy!

www.abc.com

Die Top-Filme

LARA CROFT: TOMB RAIDER

Mi 29.12. · 20:15 · ZDF · Action-Abenteuer



Lara Croft (sexy: Angelina Jolie) ist eine „Grabräuberin": Überall auf der Welt sucht sie nach Schätzen und Artefakten. Als sie eine Art Schlüssel entdeckt, beginnt ein mörderischer Wettkampf: Der Fund wird gestohlen, und Lara muss einem Geheimbund zuvorkommen, der damit die Herrschaft über die Zeit an sich reißen will.

Tomb Raider (Mi, 29. Dezember): *Angelina Jolie in voller Aktion: Die coole Powerfrau Lara Croft ist nämlich nicht nur im Kopf fit – sie braucht auch im Kampf keinen männlichen Beistand*

SCHINDLERS LISTE

Fr 17.12. · 20:15 · VOX · Holocaust-Drama

Krakau 1939: Der deutsche Industrielle Oskar Schindler (Liam Neeson) sieht seine Chance: Im Krieg kann er das große Geld mit Hilfe von Zwangsarbeitern machen. Doch als „seine" Juden deportiert werden sollen, will er sie retten. Aufrüttelndes Drama.

Schindlers Liste (Fr, 17. Dezember): *Oskar Schindler (Liam Neeson) ist eigentlich kein Menschenfreund – dennoch wendet er sich gegen die Machenschaften der Nazis*

TATTOO

Sa 18.12. · 22:50 · PRO7 · Thriller

Kommissar-Anwärter Marc Schrader (August Diehl) hat einen schweren Fall: Zusammen mit seiner Kollegin soll er eine Mordserie aufklären. Ungewöhnlich daran ist vor allem, dass den Opfern Teile ihrer Haut fehlen. Was hat der Mörder vor?

Tattoo (Sa, 18. Dezember): *Ein harter Brocken für einen Anfänger: Marc (August Diehl, re.) will Kommissar werden und muss direkt eine seltsame Mordserie aufklären*

PAKT DER WÖLFE

Do 25.12. · 21:50 · RTL · Mystery-Action

Frankreich zur Zeit von König Ludwig XV.: In der Provinz hat eine unheimliche Bestie schon hunderte von Menschen getötet. Ein Forscher (Samuel Le Bihan) und sein Blutsbruder wollen das Rätsel lüften. Starke Story, vibrierende Atmosphäre, tolle Kämpfe.

Pakt der Wölfe (Sa, 25. Dezember): *Bei seiner Jagd auf eine mysteriöse Bestie zeigt Indianer Mani (Mark Dacascos, r.) den Einheimischen, wie formschön er kämpfen kann*

MEN IN BLACK

Mo 27.12. · 20:15 · ZDF · Science-Fiction-Komödie

Sie sind hier! Außerirdische dürfen getarnt auf der Erde leben. Nur die Bösen werden von Agent K (Tommy Lee Jones) und seinem neuen Partner J (Will Smith) dingfest gemacht. Ihr größter Feind entpuppt sich als Riesenschabe aus dem Weltall.

Men In Black (Mo, 27. Dezember): *Agenten-Alltag oder Albtraum? J (Will Smith) hat als Man In Black mit massig Aliens zu tun. Das liebe Kleine hier spuckt ihn gleich an*

Spielfilme

HURRICANE

Di 16.12. · 20:15 · VOX · Boxer-Biografie

Rubin „Hurricane" Carter (Denzel Washington) schreibt im Gefängnis seine Biografie. Jahre später liest der Junge Lesra (Vicellous Reon Shannon) das Buch des Boxers. Er versucht, den „Hurricane" zu befreien – denn der wurde seinerzeit unschuldig eingesperrt! Nach einer wahren Begebenheit.

CURDLED – DER WAHNSINN HAT VIELE GESICHTER

Do 18.12. · 1:00 · Sat.1 · Rabenschwarze Komödie

Seit ihrer Kindheit ist Gabriela (Angela Jones) fasziniert von Verbrechen und Tod. Daher erfüllt sich für sie ein Traum, als sie in einer Reinigungsagentur anfängt, die an Tatorten arbeitet. Makabrer Spaß.

GREMLINS – KLEINE MONSTER

Fr 19.12. · 20:15 · Sat.1 · Horror-Komödie

Billy Peltzer (Zach Galligan) erhält dieses Jahr ein besonderes Weihnachtsgeschenk: Gizmo, einen süßen Gremlin. Doch dann bricht Billy eine Pflegeregel – und aus Gizmos Körper schlüpft ein bösartiges Monster. Gruseliges X-Mas!

FALLEN – TRAU KEINER SEELE

Fr 19.12. · 22:00 · VOX · Mystery-Thriller

Cop John Hobbes (Denzel Washington) traut seinen Augen nicht: Er selbst hat die Hinrichtung eines Massenmörders mitverfolgt, doch anscheinend gehen die Morde weiter. Hat die Killer-Seele etwa überlebt? Nervenkitzel pur.

THE GAME

Mi 22.12. · 22:15 · ZDF · Thriller

Ein tolles Geburtstagsgeschenk: Nicholas Van Orton (Michael Douglas) wird von seinem Bruder (Sean Penn) zu einer Firma geschickt. Er soll dort an einem ihrer Spiele teilnehmen. Die Regeln werden ihm allerdings nicht erklärt – und das Geschenk entpuppt sich bald als echter Albtraum: Sein Leben ist in Gefahr.

SCHNELLER ALS DER TOD

Fr 24.12. · 22:15 · PRO7 · Western

Showdown in der Wüste: Ein kleines, ödes Kaff zieht plötzlich jede Menge Cowboys an. Der Grund dafür: der jährliche Schießwettbewerb, dessen Regeln allein der clevere Boss der Stadt (Gene Hackman) festlegt. Stylisher Western mit Starbesetzung.

ICE AGE

So 25.12. · 20:15 · RTL · Urzeit-Animation

Ein ungleiches Trio auf Eiszeit-Reise: Mammut Manfred, Riesenfaultier Sid (gesprochen von Otto Waalkes) und Säbelzahntiger Diego wollen ein Menschenjunges zu seinem Stamm zurückbringen. Was keiner weiß: Diego will den kleinen Bub nicht retten, sondern heimlich entführen. Zum Brüllen komisch!

TÖDLICHE WEIHNACHTEN

Fr 26.12. · 22:40 · PRO7 · Action

Samantha (Geena Davis) ist die perfekte Hausfrau. Doch plötzlich erlangt sie ihr Gedächtnis wieder, das sie vor Jahren verloren hatte: Früher hieß sie Charly, war CIA-Agentin – und jetzt sind ihre alten Feinde zurück…

THE FAN

So 28.12. · 20:15 · Sat.1 · Thriller

Vom Fan zum Fanatiker: Im Leben von Gil Renard (Robert de Niro) läuft alles schlecht: Er verliert Familie und Job. Der einzige Lichtpunkt für ihn ist der Baseball-Star Bobby Rayburn (Wesley Snipes). Um wenigstens dessen Erfolg zu sichern, geht Gil schon bald über Leichen. Fan-tastisch!

TOY STORY 2

Di 30.12. · 20:15 · RTL · Spielzeug-Komödie

Zeit für Captain Buzz Lightyear, wieder in Aktion zu treten: Statt der Welt muss er diesmal seinen Kumpel Cowboy Woody retten. Der wurde von einem verrückten Sammler entführt, der seine Kollektion vervollständigen will. Noch verrückter als der erste Teil!

PRINZESSIN MONONOKE

Fr 1.1. · 15:05 · RTLII · Anime

Prinz Ashitakas Dorf wird von einem rasenden Ebergott angegriffen. Im Kampf verletzt sich der Prinz und versucht nun, ein Heilmittel zu finden. Auf der Suche nach der Heimat des Gottes trifft er auf die wilde San, die mit Wölfen lebt. Spannender Trickfilm.

MEINE BRAUT, IHR VATER & ICH

So 1.1. · 20:15 · ARD · Komödie

Wer ganz altmodisch den Schwiegervater um die Hand der Liebsten bittet, muss damit rechnen, dass dieser etwas genauer hinguckt. Das stellt auch Greg Focker (Ben Stiller) fest, als ihn Mr. Burnes (Robert de Niro) fertig macht. Hart!

TEXTE: LEA WIESE

Serien

Mi 20:15 · RTLII
STARGATE (NEUE FOLGEN)
Science-Fiction (ab 5.1.)

Auch in der 7. „Sternentor"-Staffel bleibt es spannend: Jack O'Neill (Richard Dean Anderson) und seine Crew stoßen im All auf eine primitive Form menschlichen Lebens. Dahinter verbirgt sich jedoch eine dunkle und gefährliche Macht.

Stargate (Mi, 5. Januar): *Die „Stargate"-Crew reist in außerirdische Welten – dort lauert die Macht der alten Götter. Dabei platzt O'Neills Team oft ungebeten bei Fremden rein*

Di 20:15 · PRO7
EMERGENCY ROOM – DIE NOTAUFNAHME (NEUE FOLGEN)
Krankenhaus-Soap (21.12.)

Ein Paar, das seine Tochter vermisst, verzweifelt in der Notaufnahme – es wurde für das falsche Mädchen ins Krankenhaus gerufen…

Di 21:15 · PRO7
NIP/TUCK: SCHÖNHEIT UM JEDEN PREIS (NEU)
Chirurgen-Reihe (ab 21.12.)

Dr. McNamara (Dylan Walsh) und Dr. Troy (Julian McMahon) teilen sich eine Schönheitspraxis. Eines Tages taucht sogar die Mafia bei ihnen auf.

Fr 24.12. 16:30 · SAT.1
DER GRAF VON MONTE CHRISTO
Rache-Abenteuer

Edmond Dantès (Gérard Depardieu) wird Opfer einer Intrige und sitzt fast 20 Jahre im Gefängnis. Erst dann kann er fliehen. Durch einen Schatz extrem reich geworden, will er sich an allen Verrätern rächen. Teil 2: 25.12., Teil 3 und 4: 26.12.

Di 21:15 · RTLII
DURCH DICK & DÜNN – EIN ECHT FETTES ABENTEUER (NEU)
Doku-Soap (ab 4.1.)

Zehn übergewichtige Teenager erhalten die Chance, endlich abzunehmen. Statt Laufband und Hanteln gibt es dafür eine gemeinsame Trekking-Tour in Lappland…

Mi 20:45 · RTL
MEIN LEBEN & ICH (NEUE FOLGEN)
Komödie (ab 5.1.)

In der 4. Staffel naht unaufhaltsam der 18. Geburtstag von Alex (Wolke Hegenbarth). Vor die große Freiheit hat das Leben jedoch ihre nervigen Eltern und einen zum Macho mutierten Bruder gesetzt. Ob das gut gehen kann?

Fun

Fr 24.12. 23:30 · MTV
HAPPY TREE FRIENDS – CHRISTMAS SPECIAL
Plüschtier-Massaker

Von wegen Idylle unterm Christbaum! (Un)Passend zum Weihnachtsabend lässt MTV die Happy Tree Friends los: Süße Plüschtiere zerfleischen, überfahren und meuchelmorden sich gegenseitig. Eine friedliche Stille Nacht gibt's nur danach.

Happy Tree Friends – Christmas Special (Fr, 24. Dezember): *Wenn das mal nicht ins Auge geht! Die Happy Tree Friends tun sich auch ganz ohne fremde Hilfe weh…*

Mo 20.12. 12:15 · VIVA
BAD TASTE HITS
Musikclip-Show

Videoclips sind eine Kunst für sich. Manchmal jedoch geht die Experimentierfreudigkeit mit den Stars und Regisseuren ungut durch. VIVA präsentiert darum eine Auswahl der allerschlechtesten Mini-Filme der Welt. Musik mit Spaßgarantie!

Mi 22.12. 23:00 · PRO7
BUFFY – IM BANN DER DÄMONEN
Musical-Folge

In der hervorragenden Folge „Once more, with feeling" singen sich Buffy (Sarah M. Gellar) und Co. durch die gesamte Episode. Die genießt zu Recht Kultstatus bei Fans der Serie: Wann erlebt man sonst trällernde Dämonen?

Di 23.12. 22:15 · PRO7
DAS WAR'S – POCHERS JAHRESRÜCKBLICK 2004
Comedy

Und wieder ein Jahr vorbei… Für alle, die immer noch nicht genug von 2004 bekommen haben, lässt Oliver Pocher – auf gewohnt gehässige Art – die schönsten, schlimmsten und schrägsten Momente Revue passieren.

Fr 24.12. 19:10 · RTL
ACHTUNG DOPPELGÄNGER!
mit Katy Karrenbauer

Vorsicht, Autogrammjäger: Katy Karrenbauer (Walter aus „Hinter Gittern") hat Promi-Doppelgänger losgeschickt. Vom Videodreh mit Justin Timberlake bis zur Elton-John-Shoppingtour in Darmstadt – der schöne Schein trügt…

Fr 31.12. 13:45 · 3sat
AVRIL LAVIGNE: „TRY TO SHUT ME UP"-TOUR
Star-Special

Sie ist noch nicht lange im Geschäft, dennoch rockt Avril Lavigne das Haus! 3sat zeigt das Abschlusskonzert ihrer ausverkauften Tournee 2003 in Buffalo, New York.

Sport

Do 16.12. 20:15 · PRO7
DAS GROSSE TV TOTAL TURMSPRINGEN (LIVE)
Stefan-Raab-Spezial

Nach Boxen, Reitsport und Wok-WM stürzt sich Stefan Raab nun ins kühle Nass. Mit von der Partie sind wie immer zahlreiche Prominente, die sich todesmutig vom Sprungturm schrauben. Ob der Tag wohl ohne Bauchlandung ausgehen wird?

Das große TV total Turmspringen (Do, 16. Dezember): *Waschbrettbauch durch angehaltenen Atem und perfekte Absprunghaltung: Stefan Raab macht's seinen Promis vor*

Do 16.12. 11:35 · ZDF
FUSSBALL-LÄNDERSPIEL
Japan – Deutschland

Japans Truppe ist durchaus ernst zu nehmen: Die J-League hat sich nicht zuletzt dank deutscher Spieler wie Pierre Littbarski gemacht. Mal sehen, ob Klinsi Sieg Nr. 5 gelingt.

So 19.12. 17:25 · DSF
HANDBALL EUROPAMEISTERSCHAFT LIVE
Finale Damen-EM 2004

Kein schwaches Geschlecht: Die Damen haben gute Chancen aufs Finale. Doch schaffen sie es, den Herren deren EM-Titel 2004 nachzumachen?

Di 28.12. 16:30 · RTL
RTL SKISPRINGEN 2004/2005
Vier-Schanzen-Tournee

Kann nach Sven Hannawald 2002 mal wieder ein Deutscher die Tournee gewinnen? Kandidaten gibt's genug: Schmitt, Späth, Herr und Uhrmann geben alles – vom Auftakt in Oberstdorf (29.12.) bis in Bischofshofen (6.1.).

Di 28.12. 17:15 · ZDF
BIATHLON WORLD TEAM CHALLENGE
Live aus der Schalke-Arena

Auch im dritten Biathlon-Jahr ist die Arena ausverkauft. Die größte Konkurrenz für die deutschen Favoriten Ricco Gross und Kati Wilhelm: Titelverteidiger Björndalen und seine Partnerin. Abwechslung im Blau-Weiß-Stadion…

Mi 5.1. 21:15 · DSF
HALLENFUSSBALL LIVE
Finalspiele 2005 in Schwerin

Trotz Bundesliga-Pause liegt der Ball nicht still. In den 2x10-Minuten-Spielen sind namhafte Clubs wie Bundesligist VfL Bochum und Zweitligist Eintracht Frankfurt mit von der Partie. Banden-Zauberei!

Computer & Wissenschaft

Di 3.1. 18:30 · 3sat
NEUES SPEZIAL
Handykulturen – anders telefonieren

Andere Länder, andere Handys: „neues" zeigt, wie koschere Mobiltelefone für Juden aussehen, warum Italiener sehnsüchtig an ihren Handys hängen und wie Taxifahrer in Singapur Kunden übers Funksignal orten. Teuer bleibt es sowieso…

neues spezial (Sa, 8. Januar): *Sommer, Sonne, Bimmelei. Ob sich heute wohl klärt, warum viele Leute selbst im Urlaub nicht aufs geliebte Handy verzichten können?*

Fr 17.12. 15:30 · 3sat
HITEC
Wissenschafts-reihe

Diesmal begleitet „hitec" Tübinger Wissenschaftler „Auf der Suche nach der dunklen Materie". Angeblich hält sie das Universum zusammen. Wenn es sie jedoch nicht gibt, müssten wichtige Physiktheorien neu geschrieben werden.

So 18.12. 18:30 · 3sat
NEUES
Computainment

Skisport und High-Tech schließen sich nicht mehr aus: Intelligente Skier und in Jacken eingebaute MP3-Spieler sorgen für neuen Komfort. Moderne Technologien können auch eingesetzt werden, um Lawinenopfer zu bergen. „neues" zeigt, wie's geht.

Mo 20.12. 23:00 · VOX
SÜDDEUTSCHE TV: GROSS UND KLEIN
Ein Leben zwischen den Extremen

Alles andere als Mittelmaß: „Süddeutsche TV" besucht Menschen, die wie die Geschwister Jana und Tom kleinwüchsig sind oder als Riese mit weit über 2 Metern durchs Leben schreiten.

Do 23.12. 0:20 · KABEL 1
K1 EXTRA
Jack the Ripper

Seine Geschichte wurde oft verfilmt. Doch wer war der erste Serienmörder der Welt wirklich? Im 19. Jahrhundert soll Jack the Ripper fünf englische Prostituierte brutal ermordet haben. Doch die Fälle sind bis heute nicht richtig geklärt. „K1 Extra" untersucht neue Fakten.

So 26.12. 17:30 · ZDF
IMPERIUM – KAMPF UM ROM
Geschichts-Doku

Die vierteilige Reihe wirft einen Blick auf längst vergangene Reiche, deren Aufstieg und Untergang. Den Anfang macht Rom. Danach geht die Reise über Persien bis zum Nil. Teile 2-4 vom 27. bis 29.12.04.

MAD (c) 2004/2005 by E.C. Publications, Inc. All rights reserved.

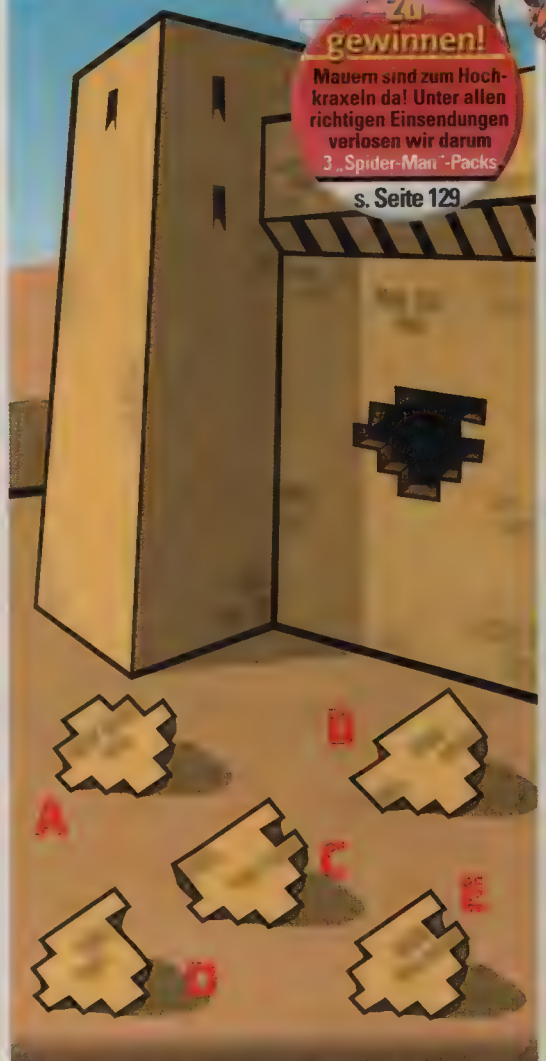
Mauerspecht

Der Feind der Römer ist abgezogen. Schnell die Mauern repariert! Doch welches Mauerteil passt?

Zu gewinnen!

Mauern sind zum Hochkraxeln da! Unter allen richtigen Einsendungen verlosen wir darum 3 „Spider-Man"-Packs.

s. Seite 129



So geht's: Schreib oder mail uns unter dem **Stichwort „Mauer"** den Buchstaben des Teils, der genau in das Mauerloch passt. Alle Details zur Teilnahme stehen auf Seite 129. Die Lösung findest Du in Heft 3/05 auf den Leserbrief-Seiten, die Gewinner im selben Heft auf den Jackpot-Seiten.

Witze

Gut geraten

Der Richter fragt: „Angeklagter, was verstehen Sie eigentlich unter Ratenzahlung?" – „Tja, Euer Ehren, meine Gläubiger müssen eben raten, wann ich meine ausstehenden Rechnungen begleichen werde!"

Gut getarnt

Zwei alte Freunde treffen sich im Bus: „Mensch Erwin, hab' dich ja 'ne Ewigkeit nicht mehr gesehen! Seit wann trägst du denn einen Vollbart?" – „Seit mir meine Frau die Krawatten aussucht..."

Alles dreht sich um mich

Oliver Kahn brütet über einem Kreuzworträtsel: „Bester Torwart Deutschlands mit 4 Buchstaben... also, das bin I-C-H! Hm nee, sind ja nur 3 Buchstaben!" Ratlos fragt er Mehmet Scholl. Der meint: „Ganz klar, das bist D-U!" – „Kann nicht sein, hat nur 2 Buchstaben!" Ratlos gibt Kahn auf. Spät nachts wacht er plötzlich auf und ruft: „Ich hab's, die meinen M-I-C-H!"

Am Tropf

An der Tankstelle fragt ein Mann den Tankwart: „Wie viel kostet bei Ihnen denn ein Tropfen Benzin?" Darauf der Tankwart: „Nichts." – „Gut, dann tropfen Sie mir mal den Tank voll!"

Relativ einfach

Der Professor will vom Studenten eine einfache Erklärung der Relativitätstheorie. Der antwortet: „Ganz einfach. Ich ramme jemandem mit aller Gewalt meinen Finger in die Nase. Dann hat er einen Finger in der Nase, und ich habe auch einen Finger in der Nase, aber ich stehe relativ besser da."

Voll verstellt

Heiner brummelt vor sich hin: „So ein Mist, diese Sommerzeit!" – „Aber wieso das denn?" – „Dieses blöde Uhrenverstellen, 1000 Euro Strafe musste ich zahlen." – „Was? Wieso denn Strafe?" – „Na ja, ich hatte auch noch die Gas- und Wasseruhr zurückgestellt!"

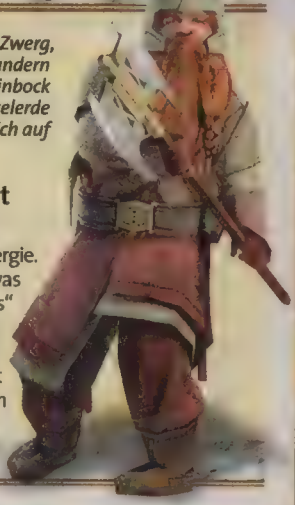
Trauriges Ende

„Du siehst so niedergeschlagen aus. Hast du was?", fragt Ema ihren Mann. „Ach, ich habe gerade ein Buch mit einem sehr, sehr traurigen Schluss gelesen." – „Was war das denn für ein Buch?" – „Unser Sparbuch."

Wechselkurs

Der Knecht Josi kommt freudestrahlend vom Markt zurück: „Stell dir vor, Bauer, ich habe unser Schwein für 8000 Euro verkauft!" Der Bauer ist begeistert, denn Josi ist sonst nicht der Hellste: „Ja, toll! Hast du's bar oder als Scheck bekommen?" Strahlt Josi: „Keines von beiden. Ich hab' zwei Hühner für je 4000 Euro gekriegt!"

ZOCKER-HOROSKOP



Da staunt der Zwerg, und die Elben wundern sich: Der Steinbock räumt in Mittelerde gründlich auf

Den Steinbock (22.12. – 20.1.) kann jetzt höchstens eine Wand noch bremsen.

Das neue Jahr bringt dem Steinbock neue Energie. Mit großem Eifer stürzt er sich auf alles, was das Action-Genre hergibt. Spiele wie „San Andreas" oder „Half-Life 2" vernascht er jetzt mühelos im Vorübergehen. Für längeren Taktik-Spaß widmet er sich dem „Kampf um Mittelerde". Aber so gut es auch im Alleingang läuft – Mehrspieler-Partien sollte der Steinbock meiden!

Such sieben Fehler!

In „Half-Life 2" plagt sich Gordon mit Monsterhorden und sieben Fehlern herum. Wer findet sie?

Alle Unterschiede kannst Du auf der folgenden Seite im Lösungskasten enthüllen.

Hier geht's rund

Warnton

„Soldat! Was tun Sie, wenn Sie Wache halten und der Munitionsbunker in die Luft fliegt?" – „Ich gebe zuerst einen Warnschuss ab..."

Erfrischend sparsam

Die schottische Nationalmannschaft hat sensationell ein Spiel gewonnen. Freudig eilt der Trainer in die Kabine und lobt: „Jungs, das war großartig. Ihr habt euch eine Erfrischung verdient. Ken, mach das Fenster auf!"

Erblich bedingt

Der Professor erklärt die Vererbung: „Manches vererbt sich. Wenn zum Beispiel Ihr Großvater kinderlos war und auch Ihr Vater keine Kinder hatte, ist es durchaus denkbar, dass auch Sie nicht zeugungsfähig sind."

Auswahl: Markus Beyer · Comic: Rolf Boyke

Hier kommt Ihr zu Wort...

Schreibt und mailt

Das Leserservice-Team beantwortet alle Eure Briefe. Schreibt an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Leserpost
Charles-de-Gaulle-Straße 8
D-81737 München

Bei technischen Problemen mit der Heft-CD mailt an: cd@screenfun.de

Achtung: Wir haben auf www.screenfun.de für Euch ein Forum eingerichtet (Zugang auch über „Boards", dann „Games & Handy").

Ruft die Hotline an

Die Hotline ist von Montag bis Freitag von 15 bis 16 Uhr für Euch freigeschaltet, ein regulärer Münchner Telefonanschluss:

(089) 67 86 74 60

Extras nachbestellen

Poster, Kurs, Gimmick verpasst? Schickt uns Eure Wünsche mit Eurer Adresse und 1,44 Euro in Briefmarken fürs Porto an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Bestellwunsch
Charles-de-Gaulle-Straße 8
D-81737 München

Hefte nachbestellen

Ihr könnt jede noch vorrätige SCREENFUN nachbestellen bei:

Pressevertrieb Nord
Schnackenburgallee 11
D-22525 Hamburg
Tel.: (040) 85 36 91 40
Fax: (040) 85 36 91 41

Das Heft kommt mit Rechnung per Post. Ihr könnt auch online bestellen:

www.einzelheft.pvn.de

SCREENFUN im Abo

SCREENFUN könnt Ihr abonnieren bei der VKG Verlagvertriebs KG, Hamburg:

Tel.: 01805 / 30 14 17 (0,12 Euro/Minute)
Fax: 040 / 30 19 81 12

oder direkt über www.screenfun.de

Des Rätsels Lösung...

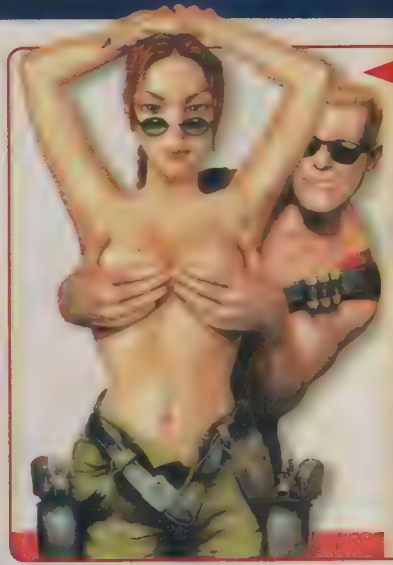
von der vorhergehenden Fun-Seite

Suchbild

Farbige Kreisel Kreisel Nummer 4 dreht sich wie der große Kreisel.

Fun-Preisrätsel aus Heft 11/04

Der richtige Plan des Gebäudekomplexes für Sam Fisher ist Plan Nummer D.



„Der Duke, der mag es gerne rund, doch das Spiel zu schieben, ist ungesund!" – Wallpapers vom Duke gibt's auf der Webseite auch, nur wo bleibt das Spiel...?

Wo gibt's coole Spiele-Wallpapers?

Liebe Screenies,
ich habe einen neuen PC bekommen und will ihn jetzt mit coolen Wallpapers von Spielen schmücken. Kennt ihr eine gute kostenlose Seite? Dennis, per E-Mail

Moin Dennis,
surf auf *www.gamepapers.com* – klicke oben links auf „English", da es eine französische Seite ist.

Läuft „Half-Life 2" nur online?

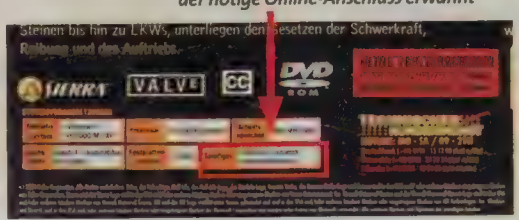
Hallo SCREENFUN,
ich hab' mir „Half-Life 2" gekauft und installiert. Natürlich wollte ich es gleich spielen, aber es heißt immer, dass irgendein „Steam-Server" nicht gefunden werden kann... Aber ich habe doch gar kein Internet!
Florian, per Brief

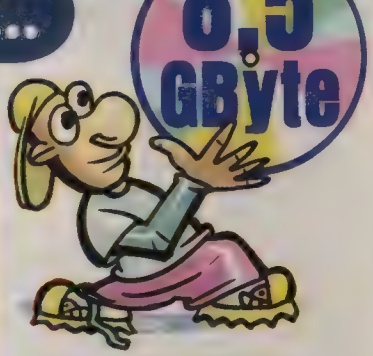
Lieber Florian,
„Half-Life 2" ist das erste Offlinespiel, das einen Online-Anschluss braucht. Zur Registrierung musst Du Dir auf dem „Steam"-Server einen Benutzernamen und ein Passwort ausdenken und die Seriennummer eingeben, die dem Spiel beiliegt. Hersteller Valve hat sich dazu entschlossen, um Raubkopier-Versuchen möglichst einen Riegel vorzuschieben. Verständlich, wenn man bedenkt, dass Valve fünf Jahre an dem Spiel geschuftet hat und womöglich dichtmachen muss, wenn „Half-Life 2" kein Erfolg wird.

Richtig fies: Auf diese zwingende Online-Registrierung wird auf der Verpackung nur ganz klein hingewiesen!

Jetzt gibt es nur eine Möglichkeit, Florian, da fast alle Läden geöffnete Spiele nicht mehr umtauschen. Schlepp Deinen PC zu Freunden oder Bekannten mit Internet-Anschluss. Einmal freigeschaltet, kannst Du „Half-Life 2" auch offline zocken. Falls Du es später verkaufen möchtest, nenn dem Käufer auch Deinen Benutzernamen und Dein Passwort. Gib dem Spiel eine Chance. Es hat sie absolut verdient!

Klein, kleiner, winzig: Nur unten bei den Systemvoraussetzungen wird der nötige Online-Anschluss erwähnt





8,5-GB-Rohlinge

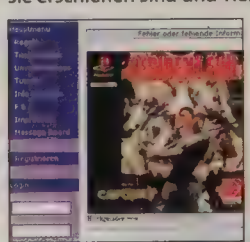
Hi Leutz,
ich hab' einen neuen Brenner, der auch 8,5-GB-Rohlinge brennen kann. Nur finde ich nirgends solche Rohlinge!
Johnny, per Brief

Servus Johnny,
zweischichtige DVD-9-Rohlinge (mit 8,5 GB) findest Du kaum, da wenig Nachfrage nach ihnen herrscht. Denn ein einziger Rohling kostet knappe 10 Euro! Einen guten DVD-5-Rohling (mit 4,7 GB) gibt's schon für 70 Cent. Adressen und Preisvergleiche für die Scheiben findest Du auf *www.idealo.de*

Spiele-Datenbank

Hi Screenfunner,
ich kenne einige Online-Datenbanken zu Filmen. Gibt's so was auch für Spiele?
Bartok, per E-Mail

Servus Bartok,
Finger an die Tastatur und *www.ogdb.de* getippt. Hier erfährst Du, wie viele Fortsetzungen es zu einem Spiel gibt, wie viele Versionen weltweit, wann sie erschienen sind und vieles mehr.



Große Online-Datenbank zu allen PC- und Konsolenspielen

SCREEN-GALERIE

Christine Boldt aus Kiel als Jill

Hui Christine, vielleicht solltest Du Dich für Teil 3 casten lassen!

Zock-Tiger von Joachim Lapatke

Nach fünf Stunden Dauerzocken musste Kater Carla doch mal ein kleines Pauschen einlegen

R. Meese und M. Barthere, Toulouse/Frankreich

Auch in Frankreich wird SCREENFUN gelesen, und man daddelt Xbox, NGC, PS2, N64, GBA und GBC

Kurz & bündig! Fragen schnell beantwortet

„Hi! Ich hab' alle Motoradprüfungen bei „GTA: San Andreas" auf Gold geschafft. Jetzt sollten alle Motorräder vor der Garage stehen, tun sie aber nicht! Wieso?" Salamander

Sobald man auch nur einmal cheatet, kann man nicht mehr 100% oder alle Boni erhalten!

„Ich habe eine „Radeon VE", aber die meisten Spiele laufen nicht!"

Weil an der „Radeon VE" leider an allem gespart wurde, was zum Zocken wichtig ist. Umsteigen!

„Warum muss man bei Online-Rollenspielen wie „World of WarCraft" Gebühren zahlen und bei „WarCraft III" oder „UT 2004" nicht?"

Da bei Spielen wie „World of WarCraft" oder „Ragnarok" hunderte von Spielern und zig Server verwaltet werden müssen.

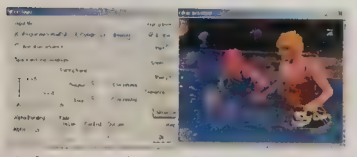
„Hallo! Was bedeutet in Eurem Modding-Artikel „erden"?"

Fass zum Schutz stromempfindlicher PC-Teile kurz an PC-Gehäuse oder Heizkörper, um Dich zu entladen.

Filme schneiden

Moinsen SCREENFUN-Team,
ich such' ein Programm, mit dem ich aus Filmen bestimmte Sachen rausschneiden und selber zusammenstellen kann. Außerdem würde ich gern Filme neu vertonen oder nur die Tonspur einzeln aufnehmen. Gibt's da was, das nicht gleich ein Vermögen kostet...?
BigB, per E-Mail

Salve großer „B",
ja, da gibt's was und das kostet Dich höchstens ein Lächeln! Du findest unter *www.virtualdub.de* kostenlos das Filmbearbeitungsprogramm „Virtual Dub" (nur rund 700 KB groß). Damit kannst Du Video- und Audiodaten getrennt bearbeiten und Filme in verschiedene Formate kopieren. Mit einer TV-Karte lassen sich auch TV-Sendungen aufzeichnen. Have Fun!



Anleitungen dazu und rund um Filme lagern auf www. dvdbrennen.com

RPGs für unterwegs

Hallo SCREENFUN-Team,
könnt ihr mir ein paar gute Rollenspiele für den GBA vorschlagen, die fast genauso fantastisch toll sind wie „Golden Sun 1+2"?
Carolin, per Brief

Liebe Carolin,
so wundertolle und astreine Rollenspiele (RPGs) wie „Golden Sun 1 + 2" sind schwer zu finden. Neben „Final Fantasy 1+2" und „Breath of Fire 1+2", hier weitere gute RPGs, die aber auch auf andere Spielelemente aufbauen:

Gute Rollenspiele für den GBA

- **Sword of Mana** (Action-Adventure-RPG)
- **Zelda: A Link to the Past** (Action-Adventure-RPG)
- **Zelda: The Minish Cap** (Action-Adventure-RPG)
- **Baldur's Gate: Dark Alliance** (Hau-Drauf-RPG)
- **Shining Soul 1+2** (Hau-Drauf-RPG)
- **Fire Emblem** (Strategie-RPG)
- **Shining Force** (Strategie-RPG)

Nordschleife!

Liebe SCREENFUN,
wisst Ihr, in welchen Spielen man die legendäre Nordschleife am Nürburgring fahren kann?
Thomas, per Brief

Hi Thomas,
die gute alte Nordschleife ist in diesen Spielen enthalten: „Grand Prix Legends" (PC), „Project Gotham Racing 2" (Xbox) und bald in „Gran Turismo 4" (PS2). Auch gibt's Mods für „Sports Car GT" und „F1 Challenge '99-'02" auf dem PC.

Kurz zur Geschichte: Die Nordschleife galt als schwierigste und gefährlichste Rennstrecke der Welt. Sie wurde 1927 eingeweiht und war damals 22,8 Kilometer lang. 1976 kam das Aus als Formel-1-Strecke – im selben Jahr, in dem Niki Lauda in dieser „Grünen Hölle" sein Ohr verlor. Heute darf jeder Hobby-Raser auf der Strecke Vollgas geben. Weitere Infos unter ***www.nurburgring.de***

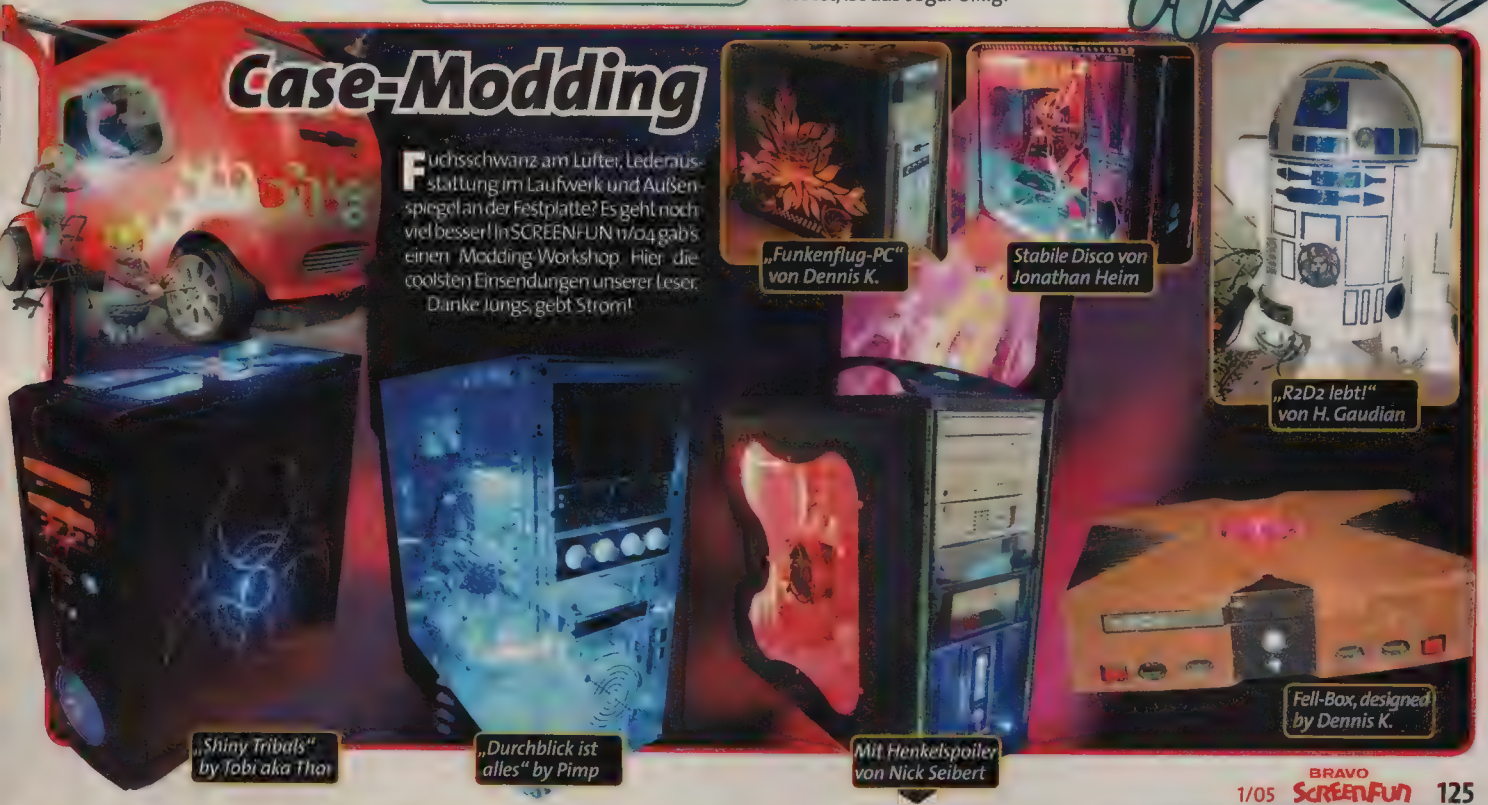
Internet zu teuer?

Hey SCREENFUN,
wie teuer ist eigentlich ein Internet-Anschluss? Meine Eltern erlauben mir keinen, da sie sagen, dass es so teuer ist...
Winfried, per E-Mail

Jo Winfried,
das ist ein Gerücht, Internet ist nicht teuer. Im Schnitt kostet eine Stunde Surfen unter 50 Cent. Wenn man bedenkt, dass eine SMS schon knappe 20 Cent oder eine Kinokarte über 6 Euro kostet, ist das sogar billig!

Case-Modding

Fuchsschwanz am Lüfter, Lederausstattung im Laufwerk und Außenspiegel an der Festplatte? Es geht noch viel besser! In SCREENFUN 11/04 gab's einen Modding-Workshop. Hier die coolsten Einsendungen unserer Leser. Danke Jungs, gebt Strom!



Text: Stefan Karthan • Illustrationen: Rolf Boyke, Horst Kolodziejczyk

100 fette Preise

3X

Spiele-PC

Auf Deinem Rechner läuft nur noch „Solitär" ruckelfrei? Dann wird's Zeit für einen neuen PC. **Mach mit bei der Wahl zum „Spiel des Jahres 2004"! Unter allen Einsendern verlosen wir drei starke Spiele-PC im Wert von jeweils rund 1000 Euro.** Damit die Ausstattung brandaktuell ist, wird sie direkt bei der Auslosung festgelegt.

Alle wichtigen Infos zur Teilnahme stehen auf Seite 15

10X

Comic-Bücher „Shit Happens!"

Jeder hat schon mal kräftig ins Klo gelangt. Mit dem urkomischen Buch von SCREENFUN-Zeichner Ralph Ruthe ist alles nur noch halb so schlimm!
TEL.: (01379) 371 036 56
Stichwort „Buch"

5X

„Dawn of War"-Duos

PC-Strategen können hier das neue **„Warhammer 40.000: Dawn of War"** abgraben. Damit Ihr bei dem Echtzeit-Gebolze angemessen gekleidet seid, gibt's zum Spiel ein **düsterschickes T-Shirt** dazu! **Die Teilnahme ist ab 16 Jahren möglich.**
TEL.: (01379) 371 036 58
Stichwort „Hammer"

5X

„Getaway 2"-Pakete

„The Getaway: Black Monday" führt Dich erneut in ein düsteres London. Als Boxer, Diebin oder Cop versuchst Du, die nächsten 48 Stunden zu überleben... Für diese Mission erhältst Du das **PS2-Spiel,** eine **Bowling-Tasche,** einen edlen **Casino-Koffer** und ein **Trinkglas. Die Teilnahme ist ab 16 Jahren möglich!**
TEL.: (01379) 371 036 57
Stichwort „London"

2X

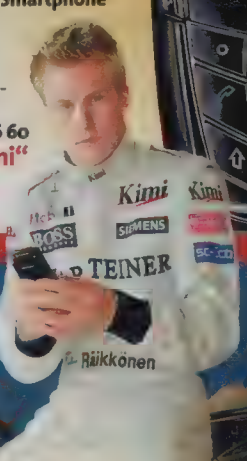
Styling-Packs

Style ist geil! Das lila-durchsichtige **„Massive Styling Steel Gel"** von ShockWaves sorgt für ultrastarken Halt mit acrylartigem Glanz! Zwei Paar Ohren freuen sich über den MP3-Player **iPod mini** in Silberschale mit 4 GB Speicher.
TEL.: (01379) 371 036 59
Stichwort „Gel"

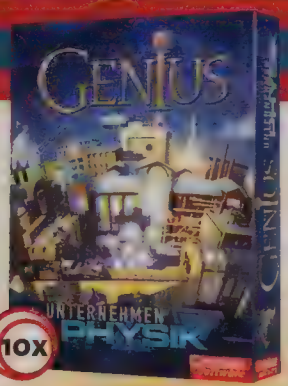
1X

Siemens SX1 McLaren Limited Edition

Hol Dir das Handy, mit dem auch Formel-1-Star Kimi Räikkönen telefoniert. Das Besondere: Dieses **voll ausgestattete Smartphone im Wert von rund 500 Euro** stammt aus einer streng limitierten McLaren-Sonderedition.
TEL.: (01379) 371 036 60
Stichwort „Kimi"



zu gewinnen!



10x

Lernsim „Genius“

Physik mal anders: **„Genius: Unternehmen Physik“** von Cornelsen ist ein knackiger Mix aus Aufbau-Simulation und Lernspiel. Als Erfinder und Unternehmensgründer erschaffst Du ein eigenes Imperium. Über 100 Rätsel aus der Physikwelt warten darauf, gelöst zu werden!
TEL.: (01379) 371 036 62
Stichwort „Genial“

1x

Flatscreen

Diese todschicke Flunder gehört bald schon einem SCREENFUN-Fan! Der **TFT-Monitor „XP17“** von Shuttle misst ordentliche 17 Zoll. Mit einer blitzschnellen Reaktionszeit von 16 ms und einem super Kontrast von 450:1 eignet er sich bestens zum Zocken. Der Alu-Griff ist praktisch beim Transport zur nächsten LAN-Party.
TEL.: (01379) 371 036 61
Stichwort „Flach“

Shuttle
Connecting Technologies

Kodak

„In 80 Tagen um die Welt“-Sets

7x

Am 23. Dezember 04 startet im Kino die Neuverfilmung von Jules Vernes Klassiker „In 80 Tagen um die Welt“. Mit von der Partie: Martial-Arts-Star Jackie Chan! Wer die Abenteuer von Phileas Fogg auch durchschmökern möchte, kann hier den **Roman** gewinnen. Für die eigene Weltreise legt SCREENFUN noch eine **„Ultra Compact Flash“-Einweg-Kamera** von Kodak bei.
TEL.: (01379) 371 036 64
Stichwort „Welt“

5x

Lenkräder für PS2 und Xbox

Asphaltbrenner wie „Burnout 3“ oder „NfS: Underground 2“ machen mit einem Lenkrad noch mehr Laune. Hier können fünf von Euch das hochwertige **„Turbo Racer 2“** von BigBen einfahren. Der festklemmbare Lenker mit Rennpedalen unterstützt Temposünder mit Xbox sowie PS/PS2.
TEL.: (01379) 371 036 63
Stichwort „Lenkrad“

„GTA: San Andreas“-Klamotten

5x

CJ sieht zwar stylish aus, aber das ist nichts im Vergleich zu Dir – mit diesem Gewinn. SCREENFUN kleidet fünf Glückspilze mit **Baseball-Caps, Bandana-Tüchern und T-Shirts** ein. Je einen **Basketball** gibt's obendrein. Und einer sahnt zusätzlich die lässige **„San Andreas“-Jacke** ab.
TEL.: (01379) 371 036 66
Stichwort „Style“

12x

Gutscheine über je 10 Spiele

Zwölf Leser wählen aus dem riesigen Angebot der Software-Pyramide zehn Spiele aus. Einen Vorgeschmack darauf gibt's bei Kaufhof und Karstadt. Oder im Internet auf *www.software-pyramide.de*
TEL.: (01379) 371 036 65
Stichwort „Pyramide“

Text: Lisa Brack · Fotos: Michael Kayser, Roman Job

Kabel Deutschland

3X

Digital-TV-Pakete

Digital Receiver + Jahresabo

Willst Du noch mehr Sender empfangen? Ergattere hier einen **Digital Receiver** von Kabel Deutschland. Obendrein bekommst Du für ein Jahr das **Programmpaket „Kabel Digital HOME“**. Neben Deinem bestehenden Kabelanschluss kannst Du so 30 neue, digitale Sender und 45 Radioprogramme empfangen. Das Paket bietet aktuelle Spielfilme, Serien, Dokus, Sport und Unterhaltung – für alle PC- und Konsolenspieler ist der Sender **Games TV** mächtig interessant!
TEL.: (01379) 371 036 67
Stichwort „Kabel“

Prepaid-Handys

2X

SCREENFUN und E-Plus sponsern zwei neue Handys! Wähl zwischen der **Samsung-Muschel SGH-X450** mit glasklarem Display und dem Kamerahandy **Sony Ericsson T610**. Die Geräte kommen mit 15 Euro Startguthaben und SIM-Lock.
TEL.: (01379) 371 036 68
(Nach Name und Adresse Wunschmodell nennen)
Stichwort „Plus“

e·plus+

„Restricted Area“-Vollausstattung

Du möchtest die Welt retten? Das passt gut. Im Action-Rollenspiel **„Restricted Area“** befreist Du die Erde von machtgierigen, skrupellosen Firmen. Neben dem **PC-Spiel** statten wir jeden Gewinner mit **Tasse, T-Shirt, Cap und Schlüsselband** aus.
TEL.: (01379) 371 036 69
Stichwort „Welt“

5X

„Super-Arena“-Fightmatte

5X

Weg mit dem Speck! **„SuperArena“** an PS, PS2, Xbox oder den PC stöpseln und los geht's! Durch Sprünge, Sidesteps, Duck- und Schlagbewegungen steuerst Du den Actionhelden. Die **Controllermatte mit den Funksensoren** eignet sich für viele Action- und Bewegungsspiele.
TEL.: (01379) 371 036 70
Stichwort „Arena“

1X

Digi-Kamera

Astreine Fotos gelingen Dir sicher mit der **DC-4200 Powercam** von Trust. Die Digicam schießt 4-Megapixel-Bilder und nimmt Videos mit Ton auf. Es sind sogar vier Spiele integriert, die man übers LCD-Display zockt.
TEL.: (01379) 371 036 71
Stichwort „Kamera“

Herzlichen Glückwunsch!

Hier findet Ihr die Namen aller Gewinner von Verlosungen in Heft 11/04. Das SCREENFUN-Team wünscht Euch viel Spaß mit den Gewinnen!

1 Barebone-PC von Shuttle
Waldemar Zimmermann, Friedberg
1 PS2 mit „EyeToy: Chat“
Oskar Relfser, Kastelbell
je 1 „Happy Tree Friends“-DVD-Set
Timur Cagirgan, Püchersreuth; Angelika Häger, Augsburg; Kerstin Hoertig, Stuttgart; Vivian Keller, Berlin; Michelle Keller, Hohen Neuendorf

je 1 Logitech-Webcam
Wolfgang Engert, Sinsheim; Dominik Fels, Winnenden; Christoph Gärtner, Edingen; Olav Möller, Hann. Münden; Andreas Vogel, Peterskirchen
je 1 „Hellsing“ DVD Sargschuber
Vera Böhme-Gluch, Leipzig; David Hehl, Duisburg; Markus Krüger, Aurich; Christoph Meywirth, Helsa-Wickenrode

je 1 „Medieval Lords“ Pack
Martin Arnemann, Moringen, Marco Helt, Dresden; Marcus Röhler, Geretsried; Paul Schneider, Gründau; Andrej Wirschke, Gengenbach
je 1 N-Gage-Spielepaket
Claudia Bengsch, Norderstedt; Nicole Bourquin, Gustavsburg; Christian Wäschle, Konstanz; Andreas Wendler, Dresden; Sonja Westkemper, Emsdetten

je 1 „Star Wars Trilogie“ DVD-Box
Karin Krumpack, St. Oswald, Michael Rühl, Sattelsdorf; Martin Sauerbrey, Magdeburg
je 1 „Die Sims 2“-Set
Anna Kaulen, Düren-Merken; Robin Scherbaum, München; Marvin Shepherd, Bad Pyrmont; Niklas Thieme, Meckenheim; Ronja Wahl, Steinreich

je 1 Nokia-3220-Handy mit „Fun Shell“-Oberschale
Tobias Knoch, Konstanz; Christian Kox, Mönchengladbach; Jonas Mende, Altenhain
je 1 Gutschein über 10 Spiele
Dominik Hansen, Kamp-Lintfort; Josefa Hirte, Bedburg-Hau; Tobias Jobst, Teublitz; Tobias Koch, Berlin; Renate Kolbe, Bielefeld;

Andreas Lautenschläger, Bad Kreuznach; Katy Schmudlach, Schwerin; Tobias Schohl, Diekholzen; Edeltraut Seifert, Apolda, Benjamin Sonsalla, Münster; Frank Splittgerber, Sindelfingen; Erika Stücklen, Burladingen
je 1 PC-Spiel „Psychotoxic“
Jörg Makowski, Bornsen; Dominik Papst, Leer/Ostfriesland; Udo Pavlowsky, Rüsselsheim

So nehmt Ihr teil

Im Jackpot warten massig Preise auf Euch. Wer an einer Verlosung teilnehmen möchte, hat mehrere Möglichkeiten. Aber eines ist immer gleich: **Ihr müsst Eure Adresse, Eure Telefonnummer und das jeweilige Stichwort angeben.**

Pro Einzelverlosung gilt nur eine Einsendung. Mehrfach-Einsendungen zum selben Stichwort werden aussortiert.

Aktions-und Einsendeschluss für Heft 1/05 ist der 17. Januar 05. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Per Post

Achtung, neue Jackpot-Adresse, aber selbe Briefmarkenkosten wie vorher! Schreib eine ausreichend frankierte Postkarte an:

BRAVO SCREENFUN
Jackpot
CH-4081 Basel

Per E-Mail

Oder maile an: **jackpot@screenfun.de**

Vergiss in der Mail Deine Adresse und Telefonnummer nicht. Das jeweilige Stichwort – und nur dieses Wort – muss in der **Betreffzeile** stehen, und zwar **nicht in Anführungszeichen!**

Per Telefon

Oder schick für nur 0,49 Euro pro Anruf (aus dem Festnetz der Deutschen Telekom) eine so genannte „TelefonPostkarte" über

(01379) 371 036 xx
(xx = zweistelliger Kenncode).

Pro Verlosungsaktion gibt es eine eigene Telefonnummer mit zweistelligem Kenncode. Sie steht auf diesen Seiten bei jeder Aktion.

Ruf einfach die Nummer der „TelefonPostkarte" für Deinen Wunschgewinn an. **Nenn das Stichwort, Deinen Namen und Adresse** – und gewinn mit etwas Glück. Das Einverständnis der Eltern wird vorausgesetzt.

Per Fax

Oder faxe einfach an folgende Nummer:
(089) 67 86 74 59

Per Handy

Oder schick eine SMS mit dem Text **Jackpot** und dem jeweiligen **Stichwort** des Gewinns an:
88 88 1 (Gib auch Name und Adresse an!)

Eine SMS kostet:
0,49 € (alle Netze außer Talkline, VD2-Anteil 0,12 €) con.vidis

3x

„Spider-Man 2"-Sets

Seit 2. Dezember 04 spinnt Spidey auch auf DVD-Playern seine Netze. Drei Spinnenfans greifen den Film „Spider-Man 2" auf DVD ab. Mit dabei: das **Videospiel** wahlweise für PC, PS2 oder Xbox. Plus ein **Rucksack** gefüllt mit **T-Shirt, Comic, Kartenspiel, Schlüsselband, Baseball-Cap und Regenschirm.**

TEL.: (01379) 371 036 73 (Nach Name und Adresse System nennen!)
Stichwort „Spinne"

2x

Funkautos

Mach die Umgebung mit dem **Mercedes CLK DTM** von Nikko zur Teststrecke! Starke Drifts und rasante Slides sorgen für Rennfeeling pur. Stark: Der Funkflitzer lässt sich sogar tunen!

TEL.: (01379) 371 036 72
Stichwort „Funk"

7x

„Miami Vice"-Bundles

Fans der 80er-Jahre-Serie mit dem coolen Cop-Duo machen hier mit. Der Preis: der brandneue **Shooter „Miami Vice"** wahlweise für PC oder PS2 plus ein T-Shirt. Ein Gewinner erhält dazu die DVD-Box mit den ersten fünf TV-Folgen, ein Modellauto im „MV"-Stil und ein Airbrush-Set von Modell-Experte Revell. **Teilnahme erst ab 16 Jahren möglich.**

TEL.: (01379) 371 036 74
Stichwort „Miami"

DAVILEX
Revell

5x

PS2-Controller

Tastatur und Gamepad in einem: Der **„iTypez"**-Controller von Nyko begeistert PS2-Besitzer. Die vollwertige Tastatur ist ideal zum Online-Spielen und Chatten. Dabei ist das Pad kaum größer als der herkömmliche Sony-Controller.

TEL.: (01379) 371 036 75
Stichwort „Taste"

siehe Seite 21

Die besten Handy-Schnäppchen bei **idealo.de**

1	ab 292 € Siemens SL65	Edler Schieber mit Digicam u. vielem mehr
2	ab 117 € Nokia 2650	Einsteiger-klappe mit Basisausstattung
3	ab 94 € Siemens M55	Outdoor-Modell in robuster Schale
4	ab 269 € Nokia 6230	Sorgt mit MP3- u. Videoplayer für viel Spaß
5	ab 142 € Siemens S55	Nicht mehr neu, aber immer noch gut

1x

Handy Siemens SL65

Unter allen Einsendern, die die Charts mitgestalten, **verlost SCREENFUN mit Idealo ein nagelneues Siemens SL65.**

Schickt uns eine Postkarte mit Euren fünf derzeitigen Lieblingsspielen (mit Angabe für welches System) und dem Stichwort **„Charts 1"**.

Oder sendet eine **E-Mail** an *charts@screenfun.de*

Bitte gebt auch Euer Alter an! Einsendeschluss: 17. Januar 2005.

Vergleiche Preise bei ***www.idealo.de*** und spare viel Geld. Bei manchen Angeboten gibt es Preisunterschiede von über 30%. Auf der „Schnäppchen"-Seite liefert Idealo seine spannendsten Preisknaller.

BRAVO SCREENFUN

Das Heft 2/05 erscheint am 19. Januar 2005

FREUT EUCH AUF:

ETHERLORDS

„Etherlords" orientiert sich am beliebten Kartenspiel „Magic – The Gathering"

Auf den Heft-CDs

Nächsten Monat bekommt Ihr das Mega-Strategiespiel! In **Etherlords** erwartet Euch eine unwiderstehliche Mischung aus Fantasy, Rollenspiel und Abenteuer!

AUSSERDEM: Ein frisches Software-Pack, jede Menge Spiele für zwischendurch, wertvolle Trix, hilfreiche Tools und vieles mehr!

Tragbarer Spielspaß

Die Herrschaft des Game Boy könnte vorbei sein: Was taugen Sonys PSP und Nintendos DS?

GTA: San Andreas

Im nächsten Abschnitt der TRIX-Strecke sucht CJ sein Glück im Spielerparadies Las Venturas. Hol Dir die besten Strategien!

Splinter Cell 3

Noch wird an „Splinter Cell 3" gewerkelt. Wir haben brandheiße neue Infos

Stalker

Aufgepasst: Dieser gewaltige Shooter könnte „Half-Life 2" vom Thron stoßen

DivX-DVD-Player

Das praktische DivX-Format setzt sich durch. Wir testen die besten günstigen Geräte

Star Wars – Episode III

„Episode III" ist nur EIN Highlight der großen SCREENFUN-Kinovorschau 2005

Dein eigener Ringtone

So einfach machst Du coole Klingeltöne für Dein Handy – mit Software auf CD!

Weitere Highlights

Noch mehr Spiele! Wir berichten über „Mech Assault 2", „Legend of Kay" und „Zelda: Four Swords Adventures" · „Spiel des Jahres 2004" – das sind die Sieger Eurer Wahl! · Plus: Tipps und Tricks für Dein Handy · u.v.m.

Impressum

BRAVO SCREENFUN erscheint im Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München

Anschrift der Redaktion: Heinrich Bauer SMARAGD KG, BRAVO SCREENFUN, Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München

Postadresse: BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, D-80002 München, Telefon: 089/6786-0, Fax: 089/6786-7477, Leserservice: 089/6786-7460

Chefredakteur: Anatol Locker *(verantwortlich im Sinne des Presserechts)*
Art Director: Igor Clukas
Textchefin: Martina Hornung
Chef vom Dienst: Tini Karthan
Redaktion: Daniel Blank, Lisa Brack, Knut Gollert, Timo Koch, Matthias Metzler, Michael Stapf
Bildredaktion: Torsten Kuhnke
Grafik: Christian Ziegler *(Stellv.)*, Markus Beyer, Martina Ziegler
Leserservice: Stefan Karthan, Christoph Wiethaus

Mitarbeiter der Ausgabe 1/05: Jörg Bauer, Oliver Ehrle, Stephan Freundorfer, Eric Hegmann, Linda Kube, Frank Michaelis, Jeannine Raab, Kathrin Schmidt, Christiane Strobel, Lea Treese

Objektleitung: Steffi Spengler

Herstellung: Kurt Müller, Barbara Thoma

Anzeigen: Bauer Media KG, Brieffach 3963, Burchardstraße 11, 20077 Hamburg, Telefon: 040 / 30 19 32 24, Fax: 040 / 30 19 30 28
Marketing Managerin: Anja Visscher
Anzeigenkontakt: Carolin Gluth, Telefon 089 / 6786-7278
Verantwortlich für den Inhalt: Viola Schwarz
Verantwortlich für die Struktur: Ulrike Göhringer
Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 3.

BRAVO SCREENFUN MIT 2 CDS kostet im Einzelhandel € 3,99.

Für unverlangt eingesandte Manuskripte, Bilder, Datenträger usw. wird keine Haftung übernommen. Copyright 2004/2005 für den gesamten Inhalt, soweit nicht anders angegeben, by Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, München. Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit vorheriger Genehmigung.

Repro: Otterbach Medien KG GmbH & Co., Hardbergstraße 3, 76437 Rastatt

Druck: VPM Druck KG, Karlsruher Straße 31, 76437 Rastatt. Internet: www.vpm-druck.de

Vertrieb: VKG Verlagvertriebs KG, Burchardstr. 11, 20077 Hamburg

Nachbestellservice: Pressevertrieb Nord KG, Schnackenburgallee 11, 22525 Hamburg, Tel.: 040 / 853 69-140, Fax: 040 / 853 69-141, E-Mail: Einzelheft@pvn.de, Internet: www.Einzelheft.pvn.de

Abo-Service: VKG Verlagvertriebs KG, 20078 Hamburg. Telefon: 01805 / 31 39 39 (0,12 € pro Minute). Abo-Fax: 040 / 30 19 81 12. Adressänderungen, Bankdatenänderung, Reklamationen und vieles mehr jetzt auch bequem im Internet unter www.kundenservice.bauerverlag.de

Abo-Bestellung: Telefon: 01805 / 30 14 17 (0,12 € pro Minute) Verkaufspreis im Abonnement: 3,99 €

Importeur für Österreich: BAZAR Zeitungs- und Verlagsges.m.b.H. & Co. KG, Postfach 1041, A-1041 Wien. Telefon: 01 / 501 47 21. Abo-Service und Nachbestellungen: Telefon: 06246 / 8821 / 53 80

Alle Angaben ohne Gewähr!

Klingelton.com Klingeltöne, Logos, Java Games

HINTERGRUNDBILDER für Handys mit Farbdisplay*

VIDEOS

Nokia 3220,3650,3660,5140,6170,6220,6230,6260,6600,6620,6630,6610i,6810,6820,7200,7600,7610,N-Gage,Sony-Ericsson F500,K700,P800,P900,Sagem my-V75, My-X7,Sharp GX15,GX20,GX30,TM100,Siemens CX65,M65,S65,SL65,SX1

TOP AKTUELLE KLINGELTÖNE

für Nokia, Sagem, Motorola, Sony-Ericsson, Alcatel, Samsung, Trium, Sendo, Sharp, Panasonic, Philips, Maxon, LG, NEC*

TOP - CHARTS

28270	Call on me	28221	Dumb	31751	Dragostea din tei HIT!	30339	Denkmal
32362	Living to love you	28173	Lolas Theme	30366	Lebt denn dr alte Holzmichel noch	31795	Cant wait until tonight
28303	Lose my breath	28176	She will be loved	27951	Yeah!	28056	Everytime
32168	Perfekte Welle	22220	Break my stride	27994	Fuck it (I dont want you back) HIT!	30515	Fuck you all
28304	Just lose it	28258	Real to me	27978	My band	28055	Nemo
32384	Run with me	30701	Girl in the moon	31953	Mein Block	30362	Trick me
32387	Was ich an Dir mag	32351	Die Lust am überleben	30532	Space Taxi	31664	Beds are burning
30651	Symphonie	30686	Alles was bleibt	27936	Hey Mama	22488	Lose yourself
28277	My Boo	30633	Wish I had an angel	31427	Get low	28032	Burn
28235	Goodies	28297	Leaving New York	32143	Veo Veo	31540	Poison
32379	Das Spiel	30618	Willkommen	27952	Hotel	31801	Left outside alone
28359	Car Wash	28411	Welcome to my truth	23646	Ab in den Süden	31198	In the shadows
28395	Curtain Falls	28378	Open Arms	31721	Augen auf	31418	Tanzt das Brot
31098	My prerogative	28236	I like that	31738	Toxic	30372	Der letzte Stern
30227	Obsesion HIT!	32336	Shake that	27756	Shut up	31514	Schick mir nen Engel
32205	Despre tine	32390	Walk on by	27708	Turn me on	31923	7 years and 50 days
28213	These words	32389	Electro Ghetto	26605	8 mile	30030	Für Dich
30695	Geile Zeit	28188	Sick and tired	27968	Suga Suga	31081	Mr.Vain (recall)
28342	Vertigo	32385	Goodbye	28037	This love	30405	Liebe ist alles
28346	Enjoy the silence	21858	Wonderful dream	26660	In da Club	28159	Move your body
32361	Stand my ground	30589	Pop Muzak	30498	Chocolate (Choco Choco)	25753	Bump,Bump,Bump
28387	Wonderful	30654	Baby its you	31058	PIMP	32030	Fuck it (Remix)
30708	Love is the message	30707	Do you love me	30118	Aicha	31487	Free like the wind
28333	What you waiting for	32259	When the Indians cry	31786	Just one last dance	27704	Ich bin jung und brauche Geld
32104	Pump it up!	28272	American Idiot	30249	Hey Ya!	27681	Baby Boy
28114	Bubblin	28234	Pieces of me	31720	Du hast mein Herz gebrochen	31339	Numb
32340	Dancing with tears in my eyes	30558	Wir sind wir	26837	Get busy	27881	Dschungelsong (holt mich hier raus)
32341	Sag mir was meinst Du?	30710	Sommerregen	27666	Superstar	31587	Jigga Jigga
32373	Nina	28257	Radio	27781	Mandy	20689	Der Exorzist

Alle auch POLYPHON verfügbar!

NEU! Klingeltöne, Geräusche und Mailboxsprüche vor der Bestellung anhören unter:

0190 861 295 DE: €1,86/min | 0900 510 036 AT: € 2,16/min | 0901 579 975 CHF 4,23/min | 900 77 900 LU: € 1,14/min

KINO/TV HITS

20331	Das Lied vom Tod	22956	Werner Beinhart	31598	Rut sin die Ruse	20636	The Final Countdown
20261	Mission Impossible	31240	Detektiv Conan	22818	Viva Colonia	24505	Moonlight Shadow
20598	Rocky, Eye of the tiger	31555	Yu-Gi-Oh Theme	21868	Zieh Dich aus kleine Maus	20020	99 Luftballons
20078	Axel F., Beverly Hills Cop	20924	Der Pate	20237	Die Hände zum Himmel	23416	Aya Benzer
20340	Das Boot	20162	Titanic - My heart will go on	26208	20 Zentimeter	23293	Yankee Doodle
20318	Simpsons	20929	Sesamstrasse	25462	Du hast mich 1000 mal belogen	31156	Herr Rossi sucht das Glück
25064	Miss Marple	20260	A-Team	20002	Anton aus Tirol	32065	Lane moje (Serbien-Montenegro)
31352	King of Queens	20227	Indiana Jones	25127	Verdammt ich lieb Dich	25711	Geräusch: Furz
20283	Halloween	25456	Schuh d. Manitu: Superperforator	22963	Schön ist es auf der Welt zu sein	25784	Geräusch: Rülpsen
23144	Probiers mal mit Gemütlichkeit	31034	Schuh d. Manitu: Abahachi Melodie	21762	Super Jeile Zick	23785	Motorengeräusch: Formel 1
20102	Biene Maja	23186	The Matrix	23067	Country Roads	23786	Sonar: Echolot von Schiffen
20299	Pippi Langstrumpf	31143	Hey hey Wickie	21570	Wir sind alle über 40	25313	Martinshorn (Tatü-Tata)
20157	Der rosarote Panther	30214	Star Trek TNG Theme	25127	Verdammt ich lieb Dich	23625	Mortal Kombat
24039	Wer hat an der Uhr gedreht	31189	Der Ententanz (Vogeltanz)	22288	We will rock you	31159	Resident Evil (Main Title Theme)
20218	James Bond	23810	Winnie the Pooh	31269	Maria (I like it loud)	31427	Need for Speed Underground
21834	Bacardi Feeling	25564	Die Oisenbande	26108	Nessaja	20204	Schalke 04 (blau und weiss)
25149	Dragonballz: Cha-La-Head-Cha-La	25137	Dirty Dancing (Time of my life)	21831	Wir kiffen	24481	Ein Rudi Völler
31716	Dragonballz: Du wirst unbesiegbar sein	20597	Pretty woman	24038	Highway to Hell	25422	FC Bayern: Stern des Südens
21209	Starwars	21724	Nationalhymne DDR	23041	Hells Bells	24147	Borussia: Die Elf vom Niederrhein
20008	Captain Future	20643	Nationalhymne Deutschland	20409	Nothing else matters	24150	Dortmund: Heja BVB
23526	Pinky and the brain	20949	Nationalhymne Italien	20072	Smoke on the water	25501	Bayrischer Defiliermarsch
24188	Herr der Ringe	20970	Nationalhymne Türkei	20094	Thunderstruck	31349	Marschmusik: Preussens Gloria

COOLE JAVA GAMES

für ALLE Nokia Handys mit Farbdisplay*

NEU! Spiele für fast alle Handys findest Du mit dem JAVA FINDER. Schick eine SMS mit „FIND JAVA" an 81081*

BILDMITTEILUNGEN

für Nokia, Siemens & Samsung*

LOGOS

für Nokia, Siemens, Samsung, Ericsson & Alcatel*

*Logos: NOKIA, SIEMENS, SAMSUNG, sowie alle EMS-fähigen Handys von ALCATEL, SAGEM, MOTOROLA, SONY-ERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON *Bildmitteilungen: alle NOKIA (ausser 5110), SAMSUNG, SIEMENS *Klingeltöne: alle NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SIEMENS, SONY-ERICSSON, ALCATEL (One Touch 311 und neuer), SAMSUNG, PHILIPS (625,825 und neuer), TELIT, TRIUM, SENDO, MAXON *Polyphone Klingeltöne: NOKIA, SAGEM, MOTOROLA, SIEMENS, SONY-ERICSSON, SAMSUNG, TRIUM, SENDO (Tevion), LG, NEC (nicht I-Mode), SHARP, PANASONIC (GD87, X70), MAXON *Farbige Hintergrundbilder: für Handys mit Farbdisplay der Hersteller Nokia, Sagem, Siemens, Sony-Ericsson, Samsung, Sharp, Panasonic, Motorola, Sendo, Nec, LG, Maxon. *Realtones: wie für Soundclips. Für polyphone Klingeltöne, Soundclips, Realtones, JAVA GAMES, farbige Betreiberlogos, Animationen und farbige Hintergrundbilder muss die Standard WAP Verbindung eingerichtet sein, weiters fallen WAP-Gebühren Ihres Mobilfunkproviders für den Download an. Minderjährige Besteller benötigen die Einwilligung des Erziehungsberechtigten. Eventuelle Irrtümer und Druckfehler behalten wir uns vor. Alle Angaben sind ohne Gewähr. Hilfe: support@klingelton.com

TELEFONBESTELLUNG

So einfach funktioniert's:
(1) Produkt auswählen
(2) Die Servicenummer für Dein Land anrufen
(3) In 1 Minute auf dem gewünschten Handy

0190 861 295 DE: €1,86/min
0900 510 036 AT: € 2,16/min
0901 579 975 CHF 4,23/min
900 77 900 LU: € 1,14/min

SMS – BESTELLUNG

Sende eine SMS mit dem Text:
GEBF BESTELLNUMMER HANDYMODELL an
z.B. GEBF 30030 Nokia 3310

81081* € 2.-/SMS
0900 528 050 CHF 3.-/SMS
9898 € 1,50/SMS
7788

für polyphone Klingeltöne sende
GEBF POLY BESTELLNUMMER
z.B. GEBF POLY 30030

*ALLE Netze, 2 x 1,99 € (3,98 €) VD2-Lst. 0,24 € zzgl. ev. anfallender WAP-Gebühren

SOUNDCLIPS – echte Geräusche

für alle Handys der Hersteller Nokia, Sagem, Motorola, Sony-Ericsson, Alcatel, Samsung, Siemens, Sharp, Panasonic, Sendo, LG, NEC, Maxon, die WAV, MMF, AMR oder MP3 unterstützen.

120375	Mundharmonika des Todes
120377	Fanfare (Rocky)
120378	römische Fanfare
120379	Yo, wir schaffen das
120380	Windspiel (Horrorfilm)
120381	Würfeln
120382	Akte X - Email
120383	Nebel des Grauens (Schiffs
120384	Schrei: UahUahUaah
120385	Das Boot: Echolot
120386	Horror: Tür knarrt
120387	Türklingeln: Ding Dong
120388	Anklopfen (Tok Tok Tok)
120389	Telefon: Klingeling
120391	Toilette - Kraftvoller Abgan
120392	Santa Claus
120393	Extrem-Rülpsing
120014	Frau Orgasmus
120000	Dein Handy klingelt, Du Stinker!
120017	Trabi
120260	Deedeldoo
120018	Altes Telefon
120330	Der beklopfte Frosch
120036	Horror: unheimliches Lachen
120038	Polizeisirene
120044	Pferd
120023	Frosch
120032	Edgar Wallace
120035	Raumschiff Enterprise: Brücke an Kirk
120011	Furz
120005	Kuh (Muuh)
120022	Lamborghini beschleunigt
120045	Wolf heult
120003	TS: Mei was bist Du den für ein Schweinchen
120039	Formel 1 Rennwagen
120222	BSE Kuh
120001	Big Ben
120041	Toilettenspülung
120006	Singende Hühner
120314	Sie haben Post (extrem sexy Frau)

WEIHNACHTSSPECIAL

NEU!!

20860	Rudolf mit der roten Nase
20056	Jingle Bells
20057	Leise rieselt der Schnee
20058	Kling Glöckchen klingt
20059	Laßt uns froh und munter sein
20060	Ihr Kinderlein kommet
20984	Let it snow
21858	Wonderful dream
22581	Feliz navidad
22688	The power of love...
22722	Christmas time
23868	Little drummer boy
23871	Frosty the snowman
23877	Have yourself a merry little Christmas
23881	Jingle Bell Rock
23885	Stille Nacht, heilige Nacht
23887	We wish you a merry Christmas
23888	Santa Claus is coming to Town
24059	White Christmas
24060	Marys Boy Child
24061	So this is christmas
24062	I wish it could be christmas every day
24084	Alle Jahre wieder
24097	Oh Tannenbaum
24103	Winter wonderland
25307	Morgen kommt der Weihnachtsmann
25765	Do they know it's christmas
26586	Driving home for christmas
26591	All I want for Christmas
26602	Merry Christmas everyone
28302	Rocking around the christmas tree
28364	Wonderful Christmas

ROCKSTAR GAMES
PRÄSENTIERT

grand theft auto
San Andreas™

EINE ROCKSTAR NORTH
PRODUKTION

JETZT IM HANDEL
FÜR PLAYSTATION®2!

WWW.SANANDREAS.DE

SOUNDTRACK ERHÄLTLICH BEI INTERSCOPE RECORDS

PlayStation.2

© 2004 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar North, the R* logo, Grand Theft Auto and the Grand Theft Auto logo are trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other marks and trademarks are properties of their respective owners. All Rights Reserved. Note: The content of this videogame is purely fictional, and is not intended to represent any actual person, business or organization. Any similarity between any character, dialogue, event or plot element of this game and any actual person, business or organization is purely coincidental. The makers and publishers of this videogame do not in any way endorse, condone or encourage this kind of behaviour.